

Tiempos de Ejecución (Matriz 1000X1000)

	BlockSize	CPU	GPU
Prueba 1	4	0.003496	0.002015
Prueba 2	4	0.003426	0.001607
Prueba 1	8	0.003420	0.001390
Prueba 2	8	0.003426	0.001434
Prueba 1	16	0.003453	0.001412
Prueba 2	16	0.003459	0.001464
Prueba 1	32	0.003415	0.001396
Prueba 2	32	0.003470	0.001385

Conclusiones

- Se pudo apreciar que a medida que variábamos el BlockSize el tiempo de la **GPU** no variaba mucho.
- Esta prueba se hizo con una matriz de 1000X1000 y observamos que hubo una diferencia significativa entre el tiempo de la **CPU** y el tiempo de la **GPU** dejando ver que fue más rápido en la **GPU**, pero si las pruebas se hicieran para matrices más pequeñas como por ejemplo 10X10, entre otras veremos que la **CPU** será más rápida que la **GPU**, dejando ver que la **GPU** será mucho más eficiente que la **CPU** para matrices de tamaños grandes.

Por ejemplo esta es la tabla de ejecución para una matriz de 10X10:

	BlockSize	CPU	GPU
Prueba 1	4	0.000001	0.000037
Prueba 2	4	0.0000009	0.000037
Prueba 1	8	0.000001	0.000039
Prueba 2	8	0.000001	0.000042
Prueba 1	16	0.000001	0.000038
Prueba 2	16	0.000001	0.000036
Prueba 1	32	0.000001	0.000037
Prueba 2	32	0.000001	0.000038