

TC1031: Programación de estructuras de datos y algoritmos fundamentales

Dr. Esteban Castillo Juarez

ITESM, Campus Santa Fe



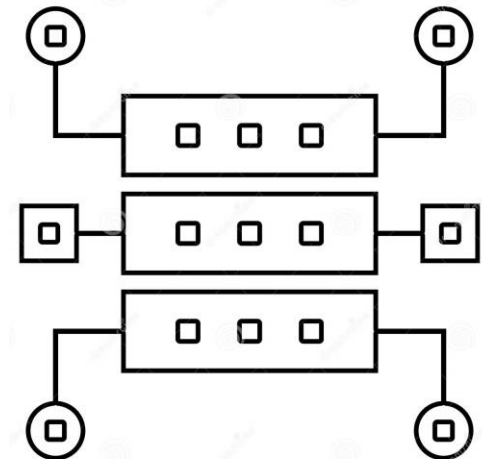
esteban.castillojz@tec.mx



**Tecnológico
de Monterrey**

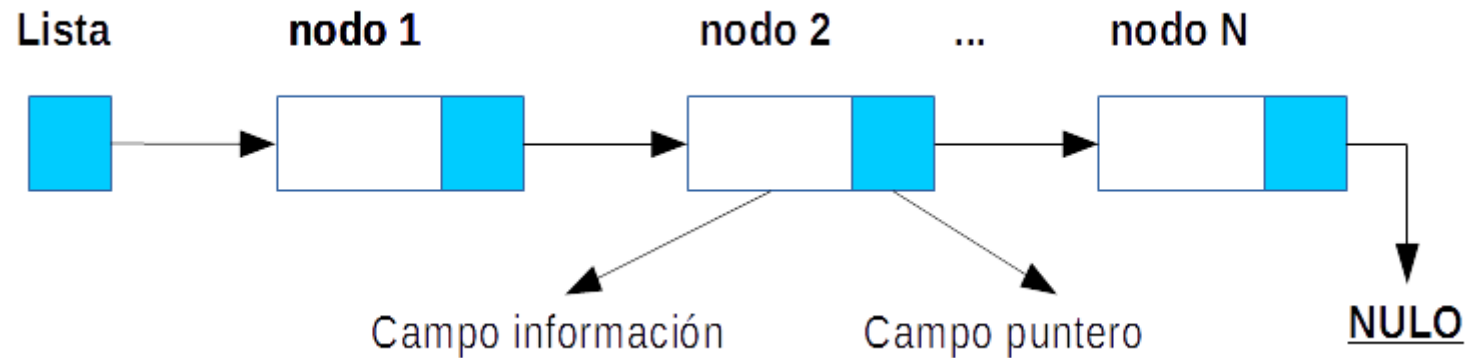
Estructuras de datos analizadas

1. Struct (nativo del lenguaje C) ✓
2. Arreglo unidimensional (vector) ✓
3. Arreglo bidimensional (matriz) ✓
4. Arreglo multidimensional ✓
5. Pila estática ✓
6. Cola estática ✓
7. Pila dinámica ✓
8. Cola dinámica ✓
9. Lista ligada ✓
10. **Lista doblemente ligada ✗**
11. **Tabla hash ✗**
12. **Arboles ✗**
13. **Arboles binarios ✗**
14. **Grafos ✗**



Lista doblemente ligada

- En un arreglo clásico de C se puede seleccionar una posición específica de la estructura de datos sin mayor complicación. **En el caso de las listas ligadas** (y otras estructuras vistas en clase), se requiere iterar sobre cada elemento siguiendo una lógica específica.



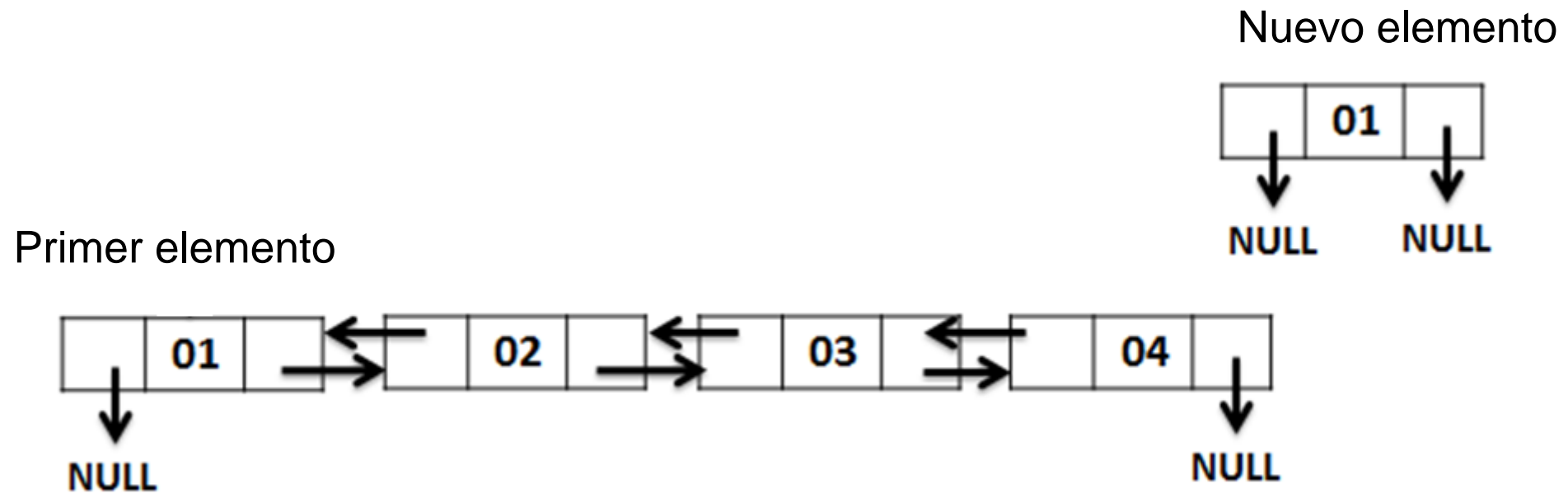
- Para resolver el problema anterior, aparece el concepto de **lista doblemente ligada**.

Lista doblemente ligada

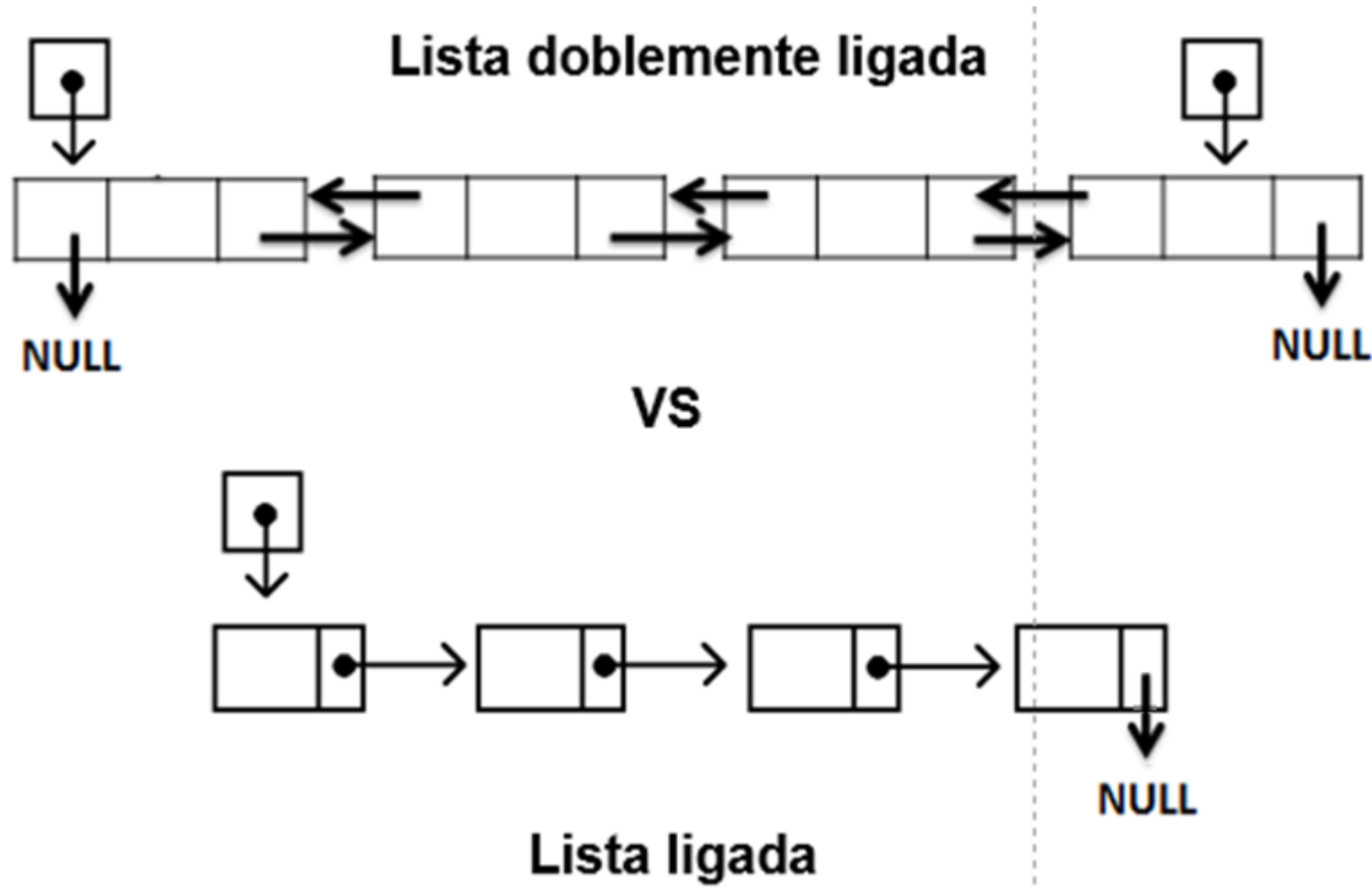
- Una lista doblemente ligada es una lista lineal en la que cada nodo tiene dos enlaces, uno al nodo siguiente y otro al anterior.
- Las listas doblemente ligadas no necesitan un nodo especial para acceder a ellas, pueden recorrerse en ambos sentidos a partir de cualquier nodo.
- A partir de cualquier nodo, siempre es posible alcanzar cualquier otro en lista doblemente ligada, hasta que se llega a uno de los extremos.

Lista doblemente ligada

Descripción grafica



Lista doblemente ligada



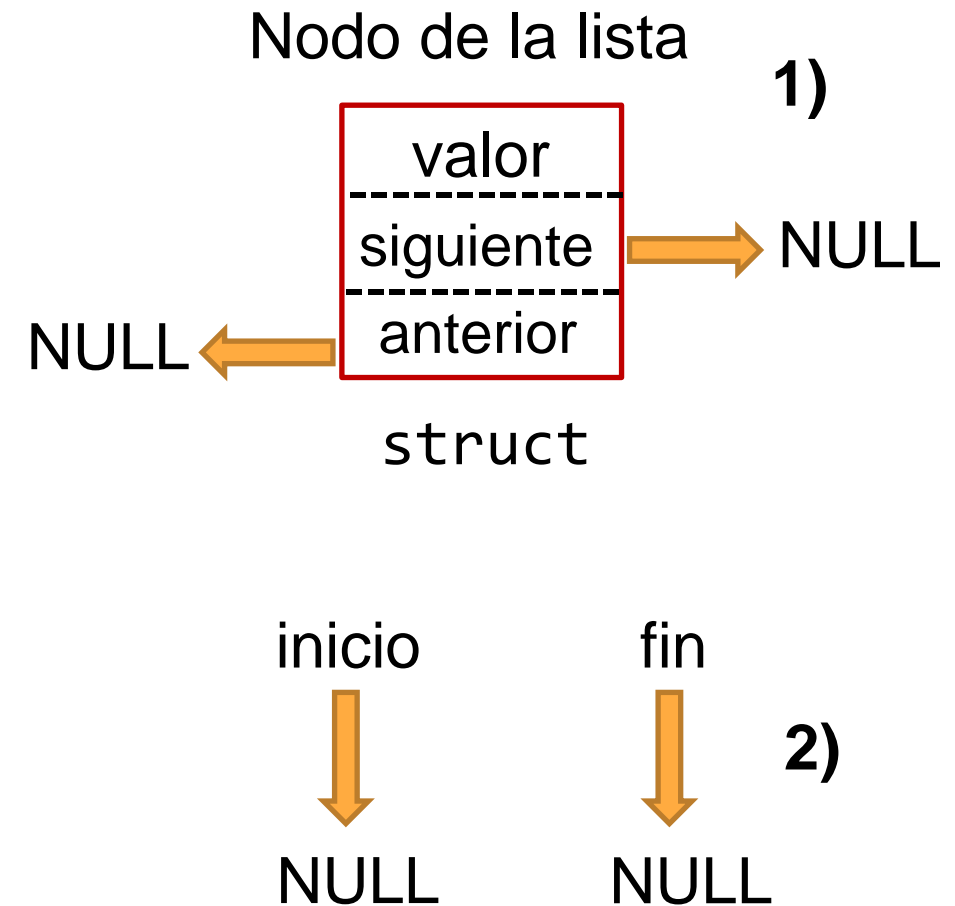
Implementación de una lista doblemente ligada

Inicialización de la lista

```
//Libreria de entrada y salida de datos
#include<stdio.h>
//Libreria para el manejo de memoria
#include <stdlib.h>

// Definicion de la estructura de un nodo en la lista
struct nodo {
    int valor;
    struct nodo *siguiente;
    struct nodo *anterior;
};

//Elemento que apunta a la parte inicial de la lista
struct nodo *inicio = NULL;
//Elemento que apunta a la parte final de la lista
struct nodo *fin = NULL;
```



Implementación de una lista doblemente ligada

Creación de funciones misceláneas (1)

```
//Verifica si la lista esta vacia  
int listaVacía()  
{  
    if (inicio == NULL)  
        return 1;  
    else  
        return 0;  
}
```

inicio
↓
NULL

fin
↓
NULL

Implementación de una lista doblemente ligada

Creación de funciones misceláneas (2)

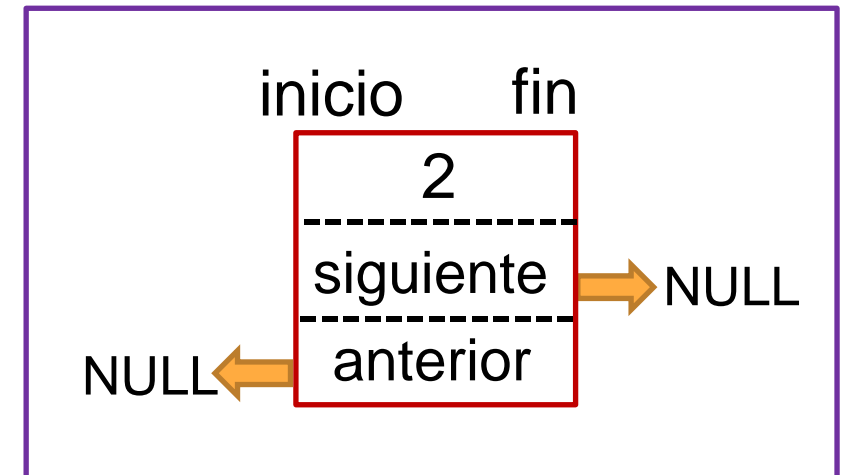
```
//Devuelve la Longitud de una Lista  
int longitudLista() {  
    struct nodo *temporal;  
    int longitud;  
    temporal=inicio;  
    while(temporal!=NULL) {  
        longitud++;  
        temporal=temporal->siguiente;  
    }  
    return longitud;  
}
```

Implementación de una lista doblemente ligada

Añadir datos al final de la lista (1)

//Inserta un elemento al final de una lista

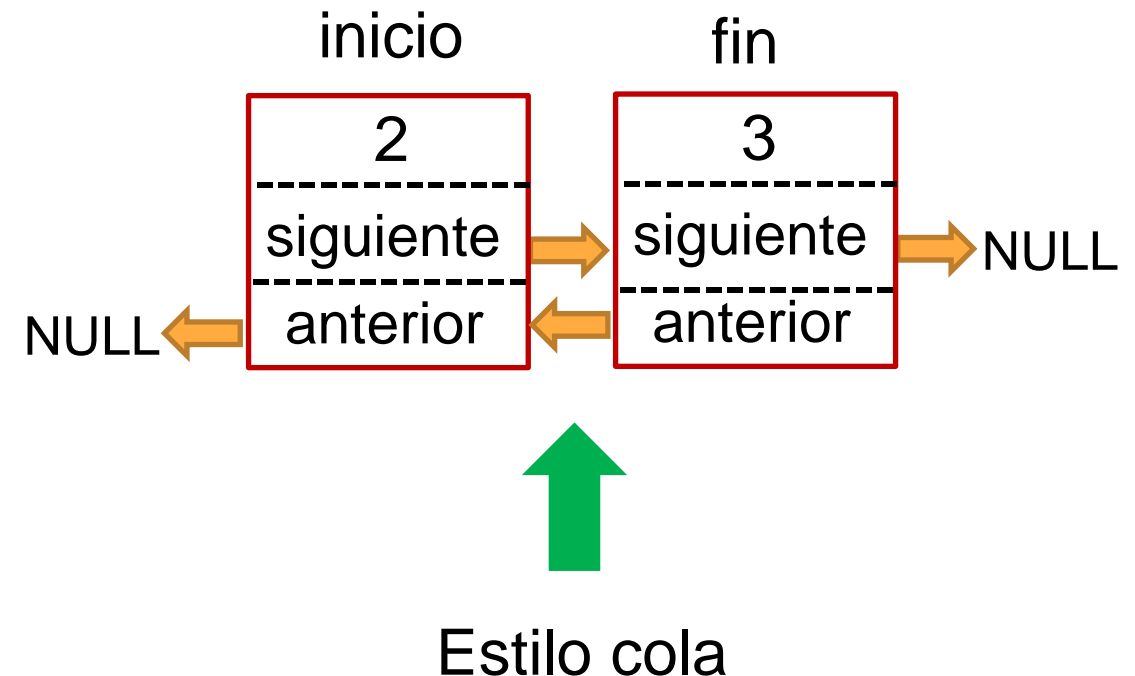
```
void insertaFinalLista(int numero) {  
    printf("Nuevo elemento en el final de la lista: %d \n", numero);  
    struct nodo *elemento = malloc(sizeof(struct nodo));  
    if (elemento == NULL) {  
        printf("No se puede crear un elemento en la lista");  
        return;  
    }  
    if(listaVacia()==1){  
        elemento->valor=numero;  
        elemento->anterior=NULL;  
        elemento->siguiente=NULL;  
        inicio=elemento;  
        fin=elemento;  
    }  
}
```



Implementación de una lista doblemente ligada

Añadir datos al final de la lista (2)

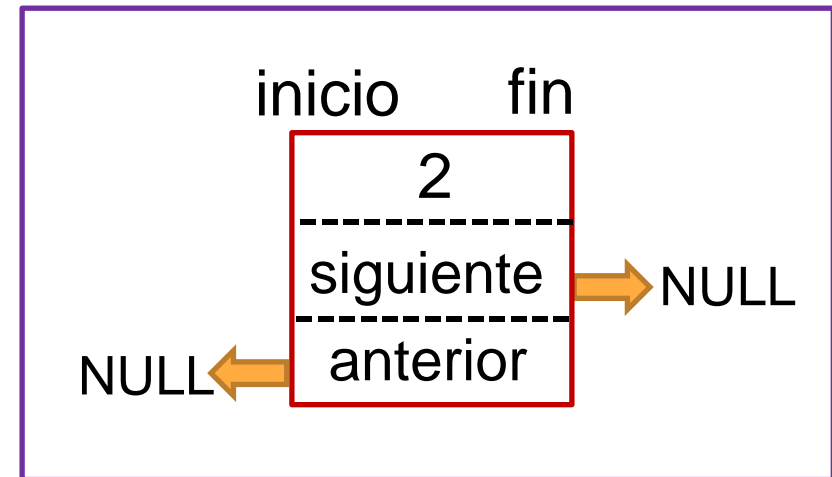
```
else{  
    struct nodo *indiceActual=inicio;  
    struct nodo *indiceAnterior=NULL;  
    while(indiceActual!=NULL){  
        indiceAnterior=indiceActual;  
        indiceActual=indiceActual->siguiente;  
    }  
    elemento->valor=numero;  
    elemento->siguiente=NULL;  
    elemento->anterior=indiceAnterior;  
    indiceAnterior->siguiente=elemento;  
    fin=elemento;  
}
```



Implementación de una lista doblemente ligada

Añadir datos al inicio de la lista (1)

```
//Inserta un elemento al inicio de una lista
void insertaInicioLista(int numero){
    printf("Nuevo elemento en el inicio de la lista: %d \n",numero);
    struct nodo *elemento = malloc(sizeof(struct nodo));
    if (elemento == NULL) {
        printf("No se puede crear un elemento en la lista");
        return;
    }
    if(listaVacía()==1){
        elemento->valor=numero;
        elemento->anterior=NULL;
        elemento->siguiente=NULL;
        inicio=elemento;
        fin=elemento;
    }
}
```

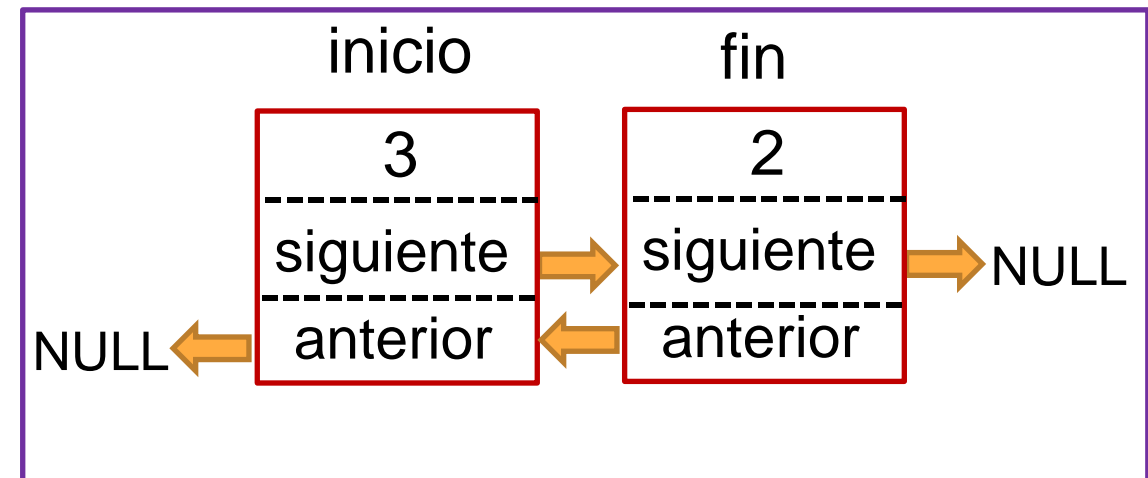


Implementación de una lista doblemente ligada

Añadir datos al inicio de la lista (1)

```
else{
    inicio->anterior=elemento;
    elemento->valor=numero;
    elemento->siguiente=inicio;
    elemento->anterior=NULL;
    inicio = elemento;
}
```

Estilo pila



Implementación de una lista doblemente ligada

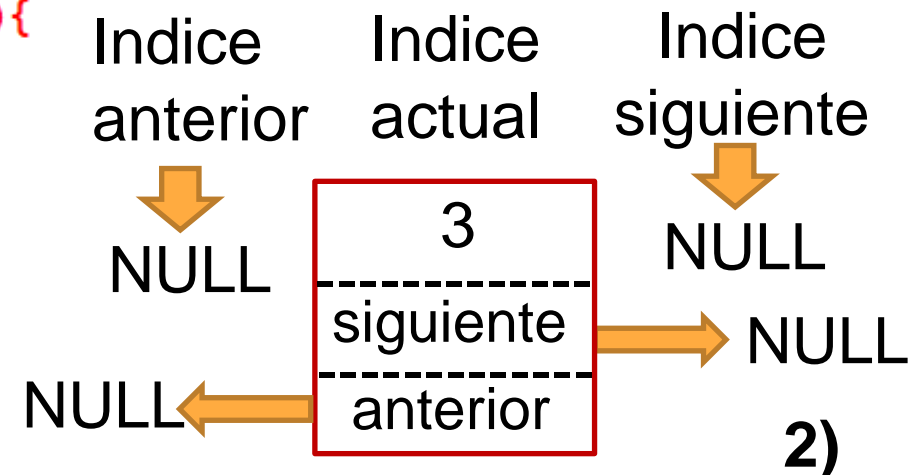
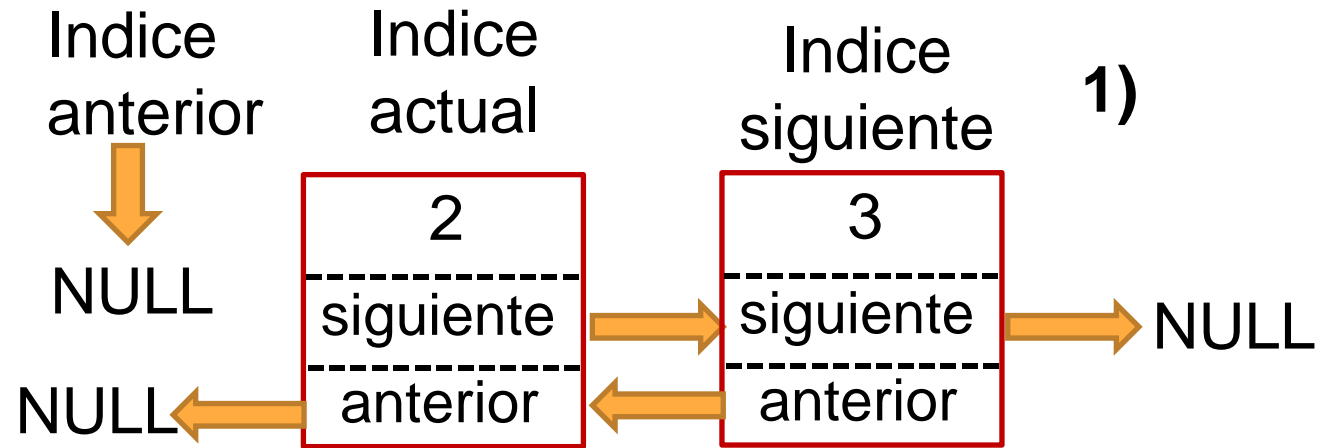
Eliminar datos de lista (1)

```
//Eliminar un elemento de la lista
void eliminaLista(int numero){
    if (listaVacia()==1){
        printf("La lista esta vacia\n");
        return;
    }
    struct nodo *indiceAnterior=NULL;
    struct nodo *indiceActual=inicio;
    struct nodo *indiceSiguiente=inicio->siguiente;
    struct nodo *temporal;
```

Implementación de una lista doblemente ligada

Eliminar datos de lista (2)

```
while(indiceActual!=NULL)
{
    if(indiceActual->valor==numero){
        // primer elemento en la lista
        if(indiceAnterior==NULL && indiceSiguiente==NULL){
            temporal = indiceActual;
            inicio = indiceActual->siguiente;
            inicio->anterior=NULL;
            printf("Eliminando: %d\n",temporal->valor);
            free(temporal);
            return;
        }
    }
}
```



Implementación de una lista doblemente ligada

Eliminar datos de lista (3)

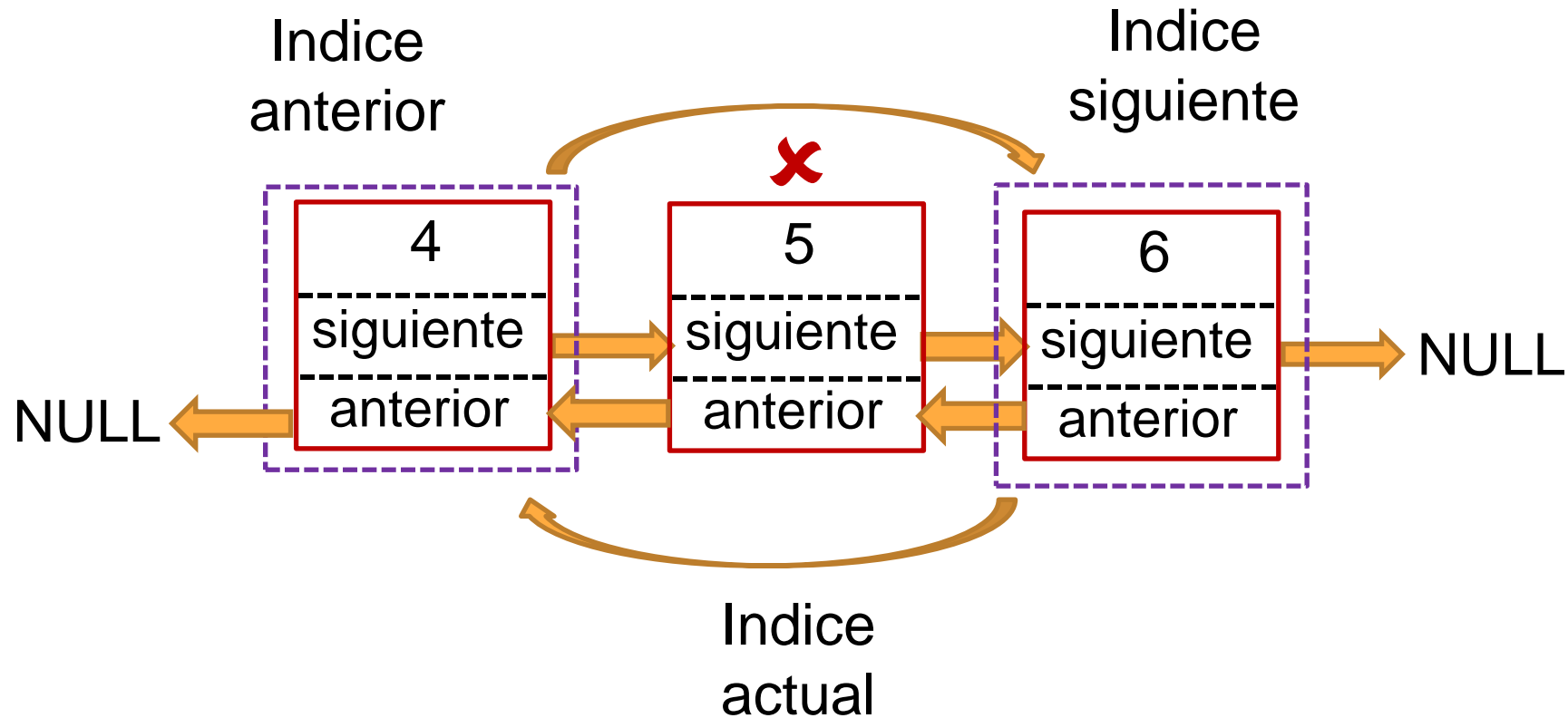
```
//elemento a eliminar va en medio o al final
else{
    temporal = indiceActual;
    printf("Eliminando: %d\n", temporal->valor);
    if (indiceActual==fin){
        indiceAnterior->siguiente=NULL;
        fin=indiceAnterior;
    }
    else{
        indiceAnterior->siguiente=indiceSiguiente;
        indiceSiguiente->anterior=indiceAnterior;
    }

    free(temporal);
    return;
}

indiceAnterior=indiceActual;
indiceActual=indiceActual->siguiente;
indiceSiguiente=indiceSiguiente->siguiente;
}
printf("Elemento: %d no se puede eliminar\n", numero);
}
```


Implementación de una lista doblemente ligada

Eliminar datos de lista (4)



Implementación de una lista doblemente ligada

Eliminar datos de lista (4)



Implementación de una lista doblemente ligada

Mostrar elementos de la lista desde el inicio

```
//Imprime todos los elementos de una lista desde el inicio
void mostrarElementosListaInicio()
{
    int i=0;
    struct nodo *temporal;
    temporal = inicio;
    printf("Elementos en la lista:\n");
    while (temporal != NULL)
    {
        printf("Elemento[%d]=%d\n",i,temporal->valor);
        temporal = temporal->siguiente;
        i++;
    }
}
```

Implementación de una lista doblemente ligada

Mostrar elementos de la lista desde el fin

```
//Imprime todos los elementos de una lista desde el fin
void mostrarElementosListaFin()
{
    int i=longitudLista();
    struct nodo *temporal;
    temporal = fin;
    printf("Elementos en la lista:\n");
    while (temporal != NULL)
    {
        printf("Elemento[%d]=%d\n",i,temporal->valor);
        temporal = temporal->anterior;
        i--;
    }
}
```

Implementación de una lista doblemente ligada

```
void main() {  
    printf("Uso de una lista doblemente ligada\n\n");  
    printf("Operaciones \"insercion al final\"\n\n");  
    insertaFinalLista(4);  
    insertaFinalLista(5);  
    insertaFinalLista(6);  
    printf("\n");  
    printf("Operaciones \"insercion al inicio\"\n\n");  
    insertaInicioLista(1);  
    insertaInicioLista(2);  
    insertaInicioLista(3);  
    printf("\n");  
    printf("Operaciones \"eliminar\"\n\n");  
    eliminaLista(2);  
    eliminaLista(4);  
    eliminaLista(5);  
    printf("\n");  
    printf("Operacion \"mostrar desde inicio\"\n\n");  
    mostrarElementosListaInicio();  
    printf("\n");  
    printf("Operacion \"mostrar desde final\"\n\n");  
    mostrarElementosListaFin();  
    printf("\n");  
}
```

Función principal

Implementación de una lista doblemente ligada

```
Uso de una lista doblemente ligada

Operaciones "insercion al final"
Nuevo elemento en el final de la lista: 4
Nuevo elemento en el final de la lista: 5
Nuevo elemento en el final de la lista: 6

Operaciones "insercion al inicio"
Nuevo elemento en el inicio de la lista: 1
Nuevo elemento en el inicio de la lista: 2
Nuevo elemento en el inicio de la lista: 3

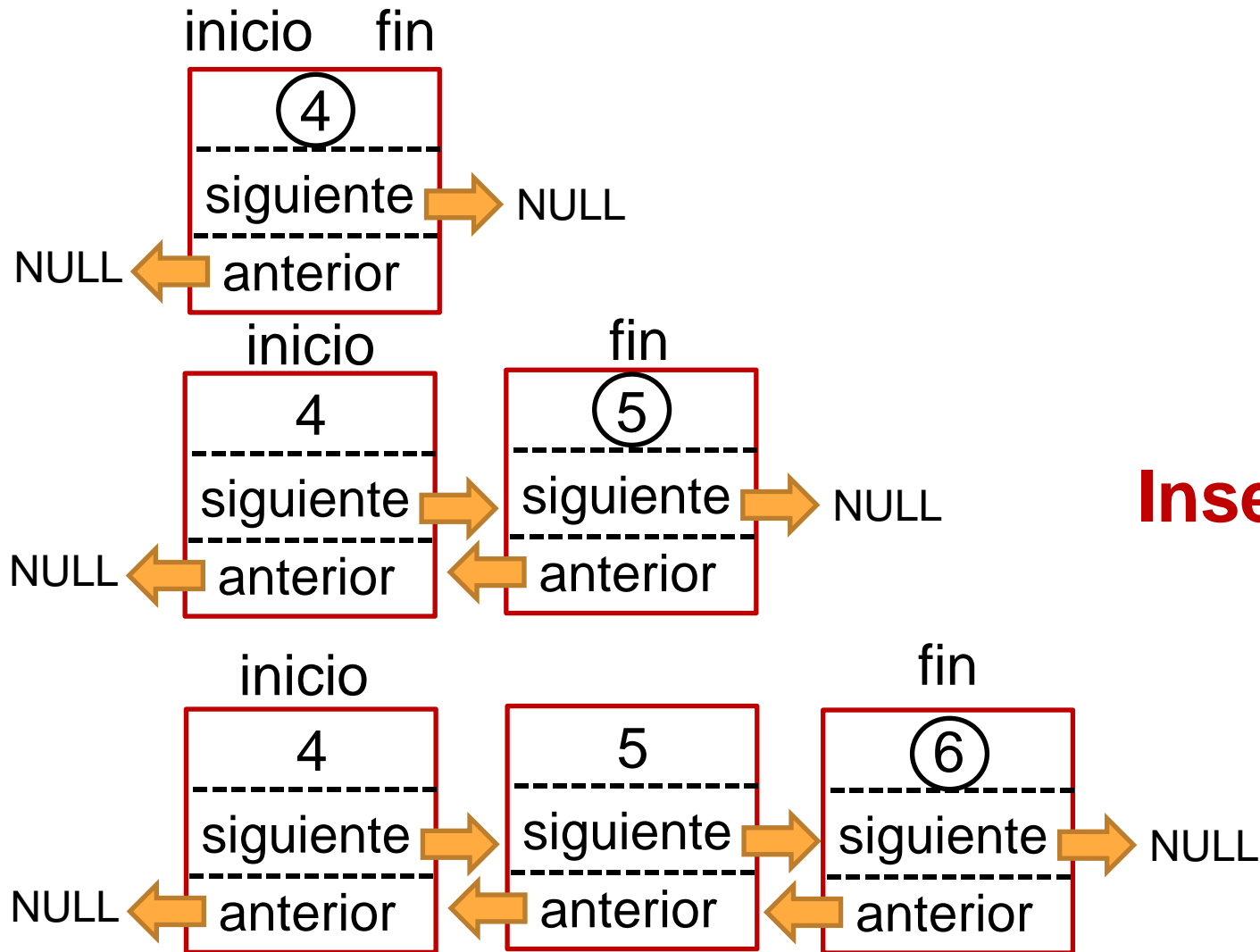
Operaciones "eliminar"
Eliminando: 2
Eliminando: 4
Eliminando: 5

Operacion "mostrar desde inicio"
Elementos en la lista:
Elemento[0]=3
Elemento[1]=1
Elemento[2]=6

Operacion "mostrar desde final"
Elementos en la lista:
Elemento[3]=6
Elemento[2]=1
Elemento[1]=3
```

**Ejecución
del programa**

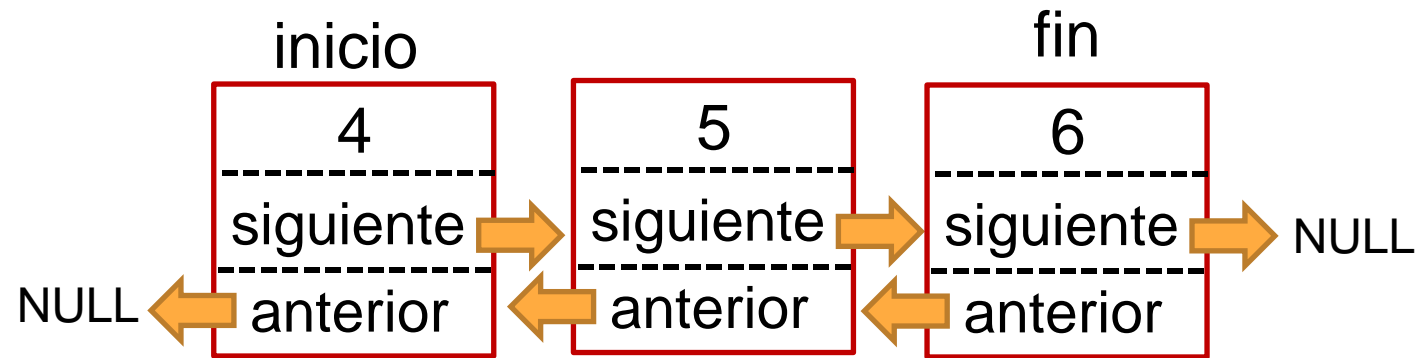
Implementación de una lista doblemente ligada



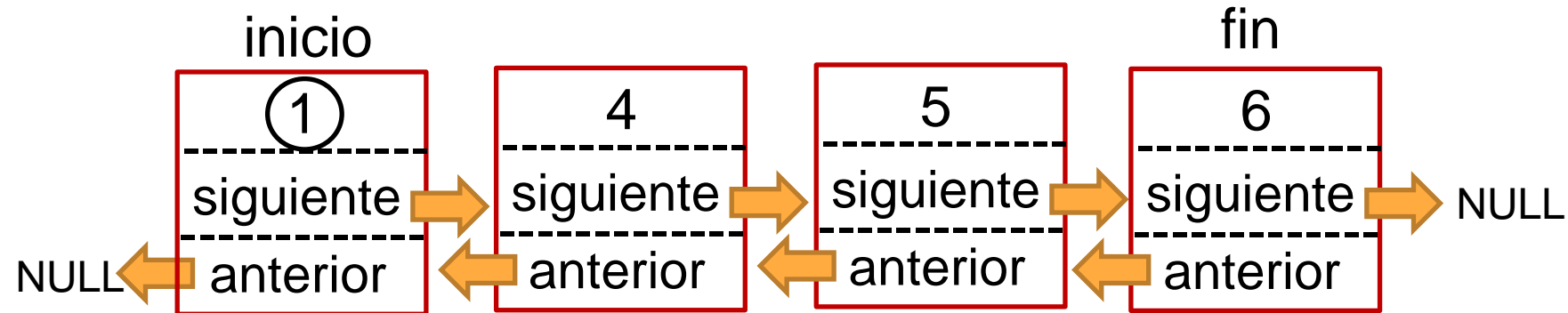
Ejecución
del programa

**Inserción al
final**

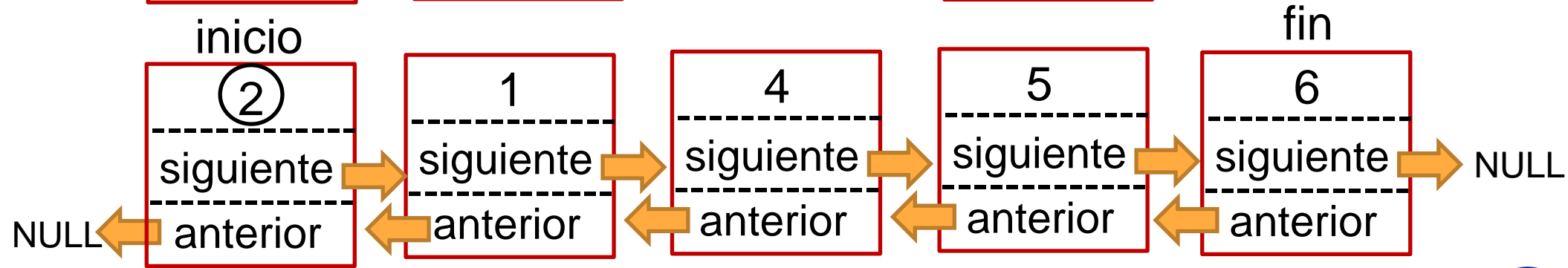
Implementación de una lista doblemente ligada



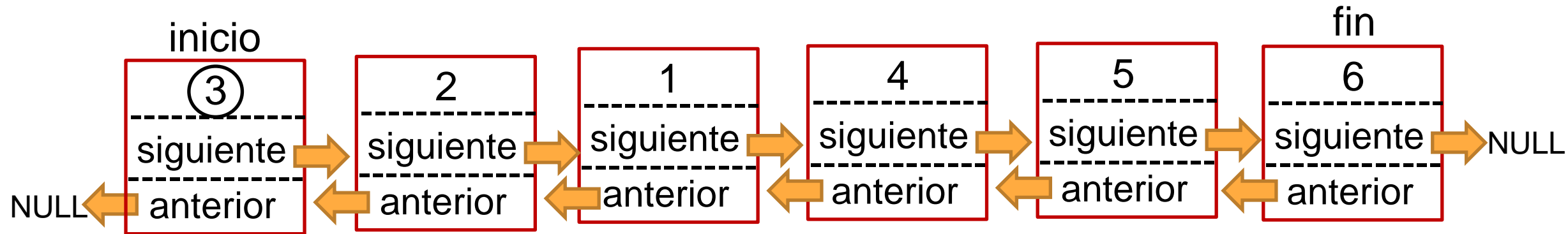
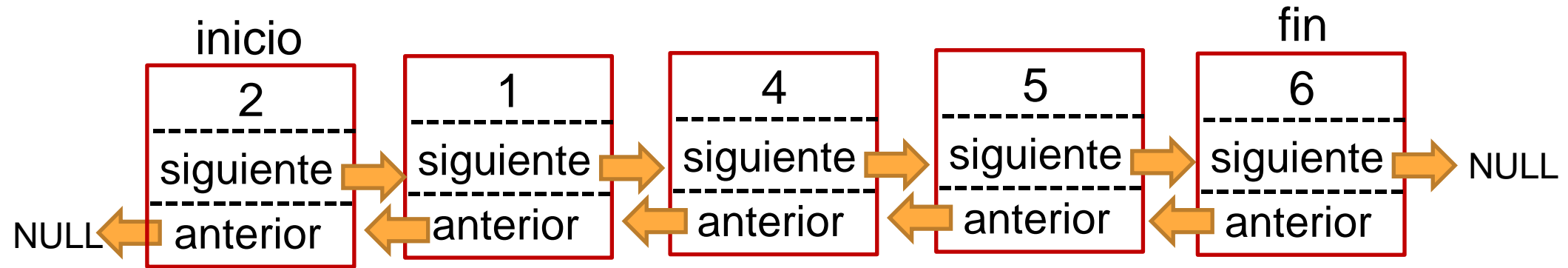
**Ejecución
del programa**



**Inserción al
inicio**



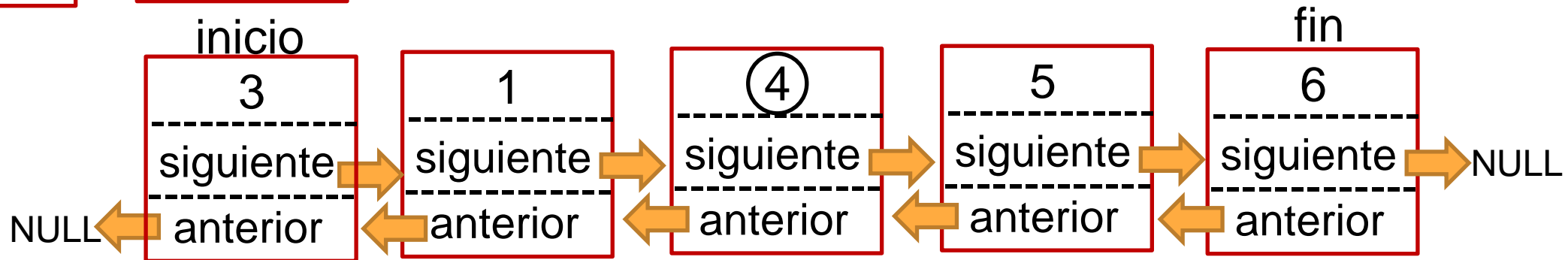
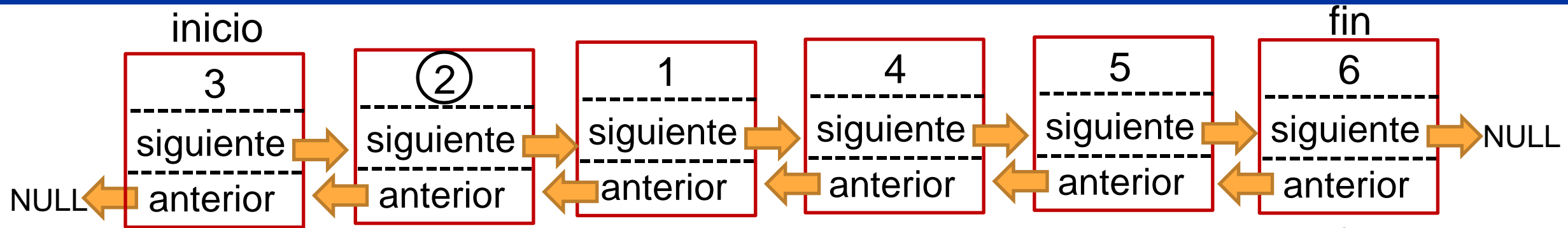
Implementación de una lista doblemente ligada



**Insertión al
inicio**

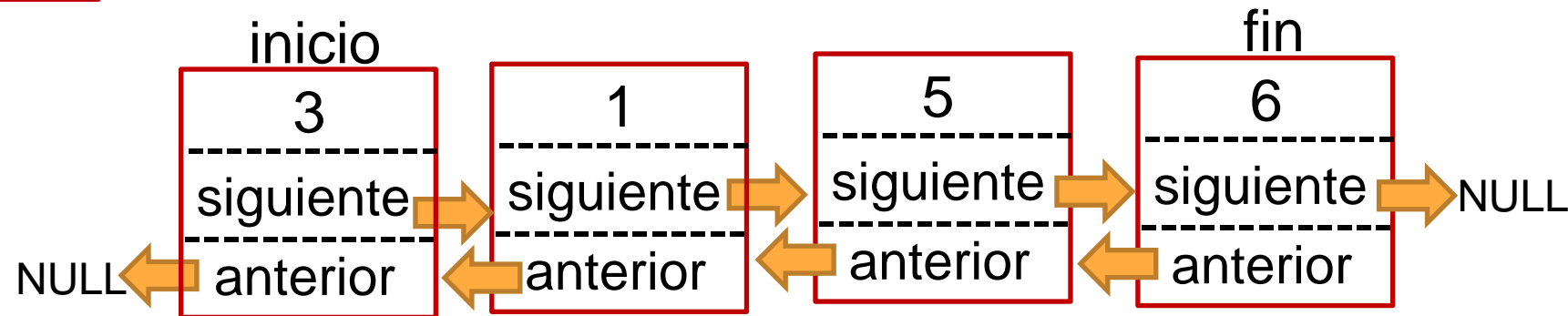
**Ejecución
del programa**

Implementación de una lista doblemente ligada

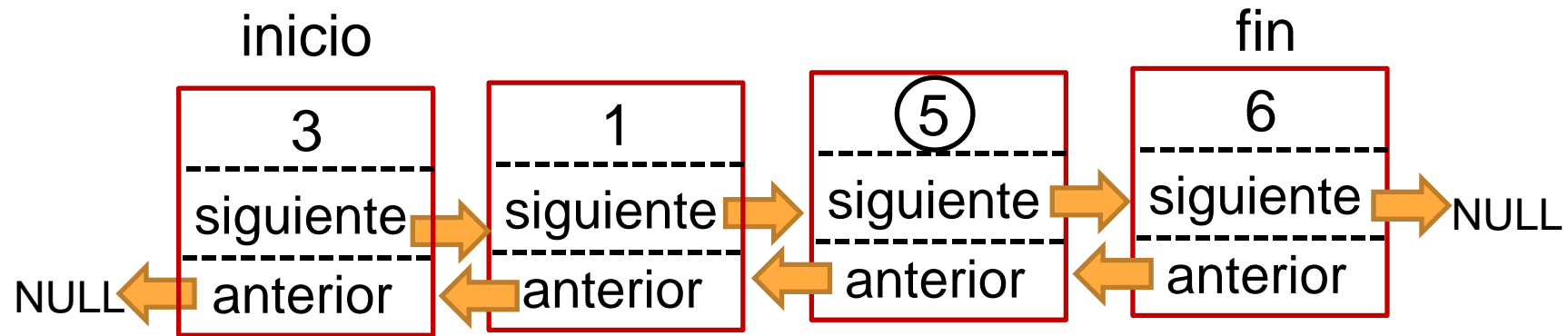


Eliminación

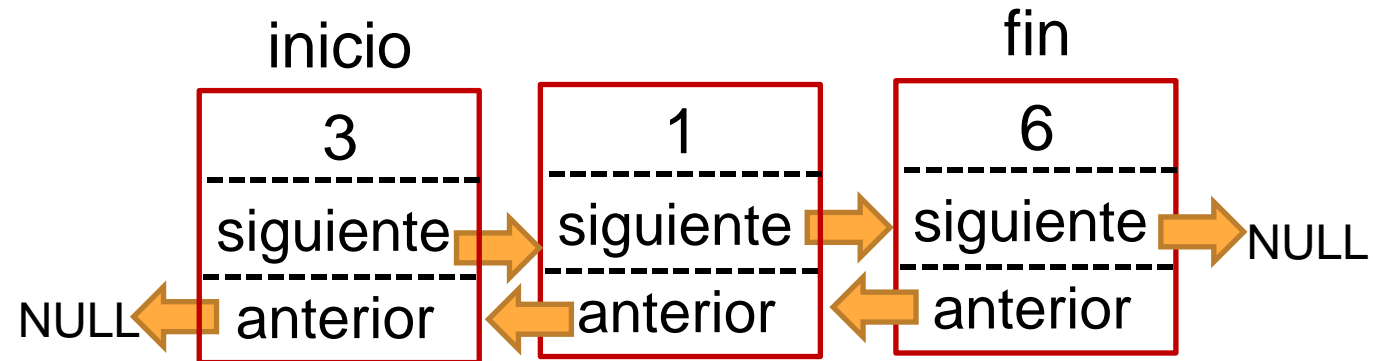
**Ejecución
del programa**



Implementación de una lista doblemente ligada



Eliminación



Ejecución
del programa

Gracias!

Preguntas...

