Universidad del valle de Guatemala Departamento de ciencias de la computación Construcción de Compiladores Msc. Ing. Bidkar Pojoy

ROBERTO ALEJANDRO CASTILLO DE LEO**T8**546 SEBASTIAN MALDONADO ARNAU18003



Generación de código intermedio 9 de Octubre de 2023

Retrospectiva de la Fase de Código Intermedio del Compilador YAPL

1. Introducción:

Objetivo: Reflexionar sobre el desarrollo y desafíos enfrentados en la fase de generación de código intermedio de nuestro compilador, permitiendo un ajuste de enfoques y técnicas conforme avancemos en el proceso.

2. Revisión de Objetivos:

Cumplimientos:

Se diseñó y construyó una representación intermedia apta para optimizaciones posteriores y la generación de código objetivo.

Logramos la integración exitosa con la fase anterior, tomando en cuenta el análisis semántico y la tabla de símbolos.

3. Inicio:

Exploración de Representaciones: Antes de comprometernos a una representación específica, debemos explorar múltiples opciones para garantizar la flexibilidad y eficiencia del código intermedio.

4. Detener:

Rigidez en la Estructura: Debemos ser cautelosos al establecer una estructura demasiado rígida para el código intermedio, ya que puede limitar oportunidades futuras de optimización.

5. Continuar:

Comunicación Fluida: Dada la complejidad creciente de las fases, es crucial mantener una comunicación transparente y constante entre los miembros del equipo.

Uso de Herramientas: La experiencia positiva con Git y JIRA debe mantenerse y adaptarse conforme las necesidades cambian en esta fase.

Validación Continua: A medida que generamos código intermedio, es esencial realizar pruebas y validaciones para garantizar su correcta traducción en fases posteriores.

6. Logros Principales:

Representación Intermedia: Logramos una representación intermedia eficiente, sentando las bases para optimizaciones y generación de código final.

Integración: La transición fluida desde el análisis semántico al código intermedio refleja la cohesión de nuestro enfoque y técnica.

Automatización: Establecimos procedimientos automatizados para la transformación de estructuras de alto nivel a representaciones intermedias.

7. Feedback sobre la Retrospectiva:

¿Se sienten reflejados en esta retrospectiva?

Roberto Castillo: La fase de código intermedio fue desafiante, pero siento que supimos adaptarnos y mantener la coherencia del proyecto. Tal vez podamos explorar más herramientas que faciliten esta fase en el futuro.

Sebastián Maldonado: Coincido con Roberto, y añadiría que debemos estar preparados para las optimizaciones. El código intermedio es fundamental para ello, y creo que hemos hecho un buen trabajo hasta ahora.

8. Acciones a seguir:

Optimización: Con una base sólida en el código intermedio, el siguiente paso es considerar las estrategias de optimización antes de la generación de código final.

Integración: Asegurar una transición sin problemas a la fase de generación de código, teniendo en cuenta todas las representaciones y estructuras previas.

Documentación: Dada la complejidad de esta fase, es vital mantener una documentación clara y actualizada para referencia futura y para el resto del equipo

9. Cierre:

La dedicación y esfuerzo conjunto en la fase de código intermedio han sido ejemplares. A medida que avanzamos, debemos continuar con esta sinergia y compromiso, abordando los desafíos futuros con la misma pasión y enfoque que hemos demostrado hasta ahora.

Repositorio de Github: https://github.com/sebas411/Compiler-Construction