

## **TALLER 2**

**Internacionalización (i18n) y Localización (l10n) en aplicaciones web con Spring Boot**

**Materia:**

**Lenguaje De Programación Avanzado 1**

**Profesor:**

**Julio Nazareno**

**Estudiante:**

**Sebastian Ramirez Parra**

**Universidad Remington**

**Sede-Tuluá**

## **Preguntas de la guía:**

**Explica con tus propias palabras la diferencia entre internacionalización y localización.**

### **Internacionalización (i18n):**

Consiste en crear una aplicación que hable cualquier idioma, no se traduce nada hasta el momento solo se prepara para que cuando se ejecute sea mas fácil cambiar texto fechas y monedas sin necesidad de tocar el código.

**Ejemplo:** tener un archivo donde guardamos las frases “Bienvenido”, “Welcome” o “Bienvenue”, y la app sabrá de dónde leerlas.

### **Localización (l10n):**

Aquí si aplicamos la cultura e idioma en particular, donde se le muestra al usuario los textos, las fechas y la moneda tal cual como se usa en la región.

**Ejemplo:** si el usuario es de Colombia, verá “Bienvenido”; si es de Francia, verá “Bienvenue”.

**Incluye un ejemplo real (ejemplo: Amazon, Netflix, Moodle).**

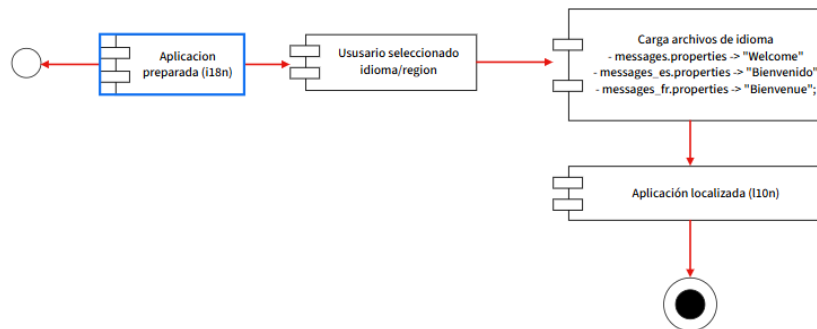
### **Internacionalización (i18n):**

Netflix pensó desde el inicio en que sus usuarios no solo serían de un país. Por eso preparó su plataforma para manejar distintos idiomas, subtítulos y doblajes sin tener que rehacer la aplicación cada vez.

### **Localización (l10n):**

Cuando una persona entra a Netflix desde Colombia, la app le aparece en **español latino**, con los menús, subtítulos y títulos de las series adaptados a su región. Pero si alguien entra desde Francia, verá la misma app, solo que en **francés**.

**Actividad: dibuja un pequeño esquema que muestre cómo una aplicación pasa de ser internacionalizada a estar localizada.**



**Configura un proyecto Spring Boot para soportar dos idiomas (inglés y español).**

**Escribe el contenido de `messages.properties` y `messages_es.properties` con al menos dos mensajes (ejemplo: saludo y mensaje de error).**

```
title=Language Application
welcome.message=Welcome to our application!
error.message=An unexpected error occurred. Please try again.
```

```
title=Aplicación de Idiomas
welcome.message=¡Bienvenido a nuestra aplicación!
error.message=Ocurrió un error inesperado. Por favor, inténtalo de nuevo.
```

**Muestra cómo se vería en pantalla el resultado al cambiar de idioma.**

<http://localhost:8080/?lang=es>

# ¡Bienvenido a nuestra aplicación!

Ocurrió un error inesperado. Por favor, inténtalo de nuevo.

[Español](#) | [English](#)

<http://localhost:8080/?lang=en>

# Welcome to our application!

An unexpected error occurred. Please try again.

[Español](#) | [English](#)

Implementa un formulario de registro con etiquetas internacionalizadas.

Traduce al menos tres campos (usuario, contraseña, correo)

```
title=Registration Form
form.username=Username
form.password=Password
form.email=Email
form.submit=Register
```

```
title=Formulario de Registro
form.username=Usuario
form.password=Contraseña
form.email=Correo
form.submit=Registrarse
```

**Demuestra con capturas o código cómo cambia el idioma cuando el usuario selecciona. ? lang=en o ?lang=es**

<http://localhost:8080/register?lang=es>


### Formulario de Registro

Usuario

Contraseña

Correo

Registrarse

 ??form.language\_es?? [Español](#) | [English](#)

<http://localhost:8080/register?lang=en>


### Registration Form

Username

Password

Email

Register

 ??form.language\_en?? [Español](#) | [English](#)