

Informe análisis: “*Proyecto Final*”

Estudiantes:

Harlin David Palacios Bermúdez

Juan Pablo Moncada

Sebastian Arango Sánchez

Docente Informática II:

Aníbal José Guerra Soler

Universidad De Antioquia

Octubre 27 del 2025

Segundo semestre

Tema: Desembarco de Normandía (Dia D)

Contexto:

Remontándonos a la época de hace más de 50 años atrás, bajo el acontecimiento de la Segunda Guerra Mundial. Este fue un acontecimiento de gran relevancia histórica referente a la capacidad vil del egoísmo humano, las ansias de poder, dominio y orgullo frente a las demás naciones existentes, las cuales hoy reconocemos como potencias mundiales. Esta guerra, como bien mencionamos, fue devastadora y atroz, por lo que provocó diferentes cambios, tanto social como económicamente, gracias al gran derroche humano para el desarrollo de esta misma, la cual acrecentaba cada vez más y más, bajo el subyugo del ideal Nazi.

Sin embargo, gracias al heroísmo de un honorable grupo de guerreros, estos sacrificaron sus vidas para llevar a cabo la liberación de las desafortunadas naciones afectadas entre las que tenemos un pequeño, pero peculiar lugar perteneciente a Francia, la región de Normandía, el principio del todo. En este espacio se desató una fugaz infiltración por parte de las fuerzas aliadas (Estados Unidos, Reino Unido y parte de Francia Libre). Entonces el 6 de Junio de 1944, se inició el proceso de bombardeo naval y marítimo contra las fuerzas armadas Alemanas que dominaban sobre dicho escenario francés, para posteriormente desatar una infiltración por el canal de la Mancha, que dejó como producto alrededor de más de 10.000 muertes que hoy en día representan su valentía, sacrificio y cooperación internacional por el fin del dominio del imperio Alemán en Francia, como así mismo, en el resto de Europa Occidental.

Sinopsis-Video juego:

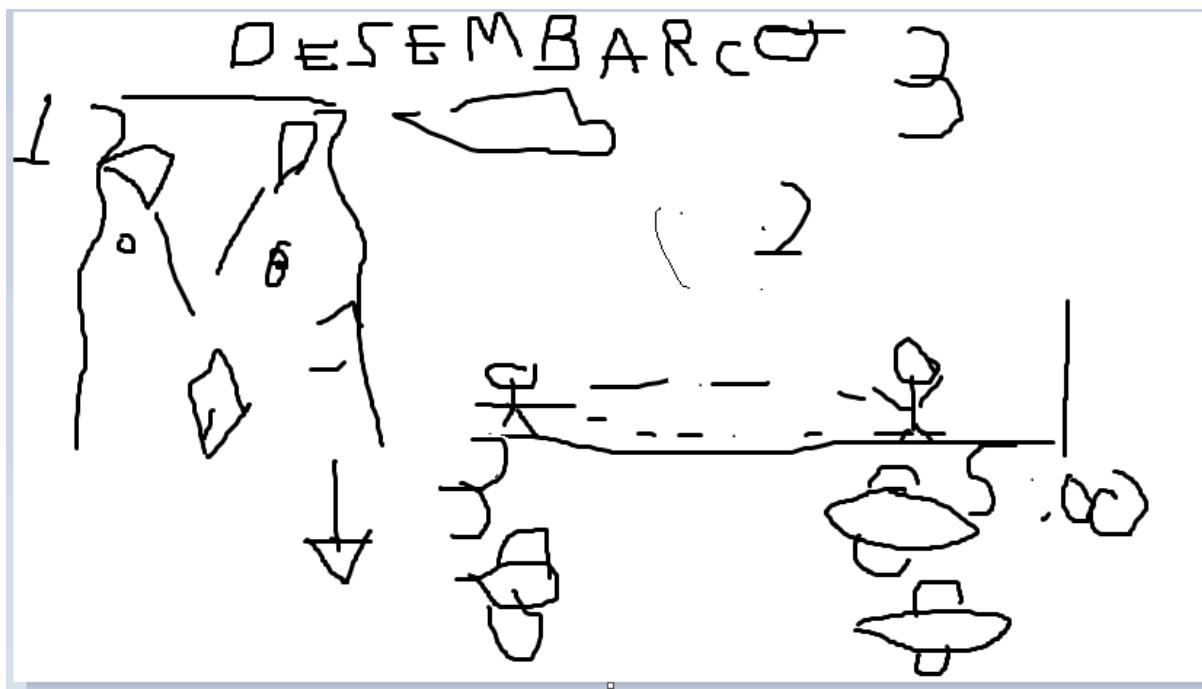
En el marco de una brutal guerra mundial, se encuentra una decadente Francia sin recursos para sobreponerse sobre el mandato Nazi impuesto por el dirigente Adolf Hitler, en diferentes espacios de este país. Actualmente nos encontramos en la región del Norte de Francia, Normandía, en camino al desarrollo de una infiltración y ataque de emboscada con el fin de debilitar las fuerzas Alemanas que azotan nuestro país Aliado, Francia. Bajo el nombre de Reino Unido y Estados Unidos, encaminaremos esta feroz senda hacia la liberación y el primer paso para el fin de esta Guerra Mundial, ¿Te sientes listo para esto cadete? ¿Dejarás la vida por tu país y defender la paz Mundial?

Cada ola, cada disparo y cada paso marcarán la diferencia entre la victoria y la derrota. El destino del mundo libre depende de tu valor.

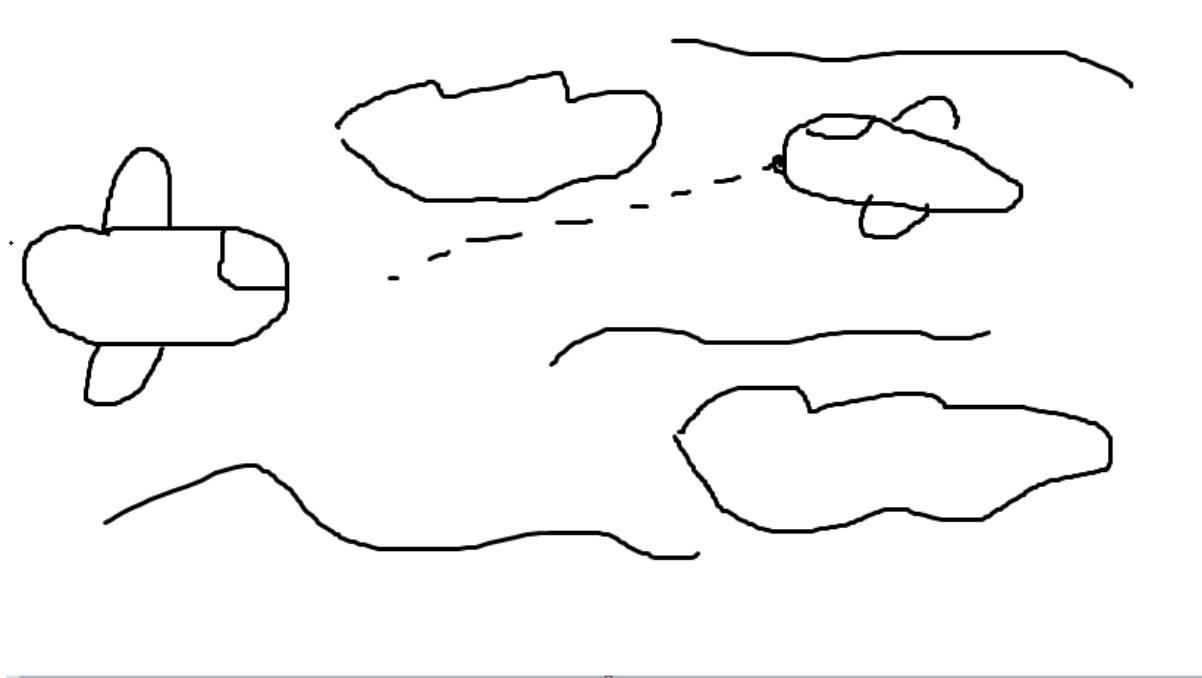
Ármate de valor, contando con el apoyo de tus camaradas en el frente de guerra para bombardear las tropas enemigas de forma naval y aérea, para al final adentrarte al corazón de la Región, por tierra, para culminar la liberación del dominio Alemán.

¿Estás listo para desembarcar?

“Recuerda, hoy son nuestros estimados vecinos, en un futuro podría ser tu familia. Rendirse nunca será una opción cadete” - Att: Fuerzas Aliadas Unidas.



Acto-Nivel #1: Llegada Aérea



Vista: Lateral 2D

Dinámica: Como primer nivel el jugador tendrá que disparar a barcos y aviones para defenderse, despejando el camino para la demás flotas aliadas, facilitandoles el paso y así, poder llegar sin dificultades de un posible ataque aéreo, o acuático a la costa.

Retos-Objetivos: El jugador tendrá como misiones:

- 1- Derribar todos los navíos y embarcaciones enemigas.
- 2- Adquirir todas la mayor Cantidad de Banderas Francesas Posibles, las cuales representan, un bono de apoyo para el Nivel Final.
- 3- No morir. (Obligatorio).

Físicas: Proyectiles propios y de enemigos.

Ecuaciones: Parabólica para proyectiles a barcos, Movimiento Lineal Uniforme para Proyectiles Aéreos y Provenientes de Barcos.

Funcionamiento General: El jugador deberá desplazarse por todo el espacio de juego, disparando a los enemigos para derrotarlos y así poder superar el nivel, recolectando diferentes flags que delimiten que han recuperado parte del territorio, hasta poder eliminar a todos los rivales y terminar el nivel.

Acto-Nivel #2: Llegada en barco

Vista: Isométrica 2.5D

Dinámica: Se basa en llegar a la costa de Francia (Normandía) con un barco, solo esquivando rocas y navíos enemigos destruidos que se interponen en el camino, mientras se controlan las olas del mar enfurecido que hacen que el barco tenga un movimiento errático de sí mismo y de los obstáculos.

Retos-Objetivos: El jugador tendrá como misiones:

- 1- Esquivar todos los obstáculos que encuentre en el Camino.
- 2- Llevar a salvo a la tripulación a la orilla, evitando toda clase de pérdida de los cadetes tripulantes.
- 3 - Recibir el menor daño posible.

Físicas: Olas del mar que causan movimiento impredecible, Objetos en movimiento que pueden afectar la trayectoria del barco.

Funcionamiento General: El jugador deberá desplazarse por todo el espacio de juego, esquivando los diferentes objetos u obstáculos que se le presenten en el camino de forma que pueda llevar sanos y salvos a todos los cadetes hacia la costa de Normandía, por tanto, se deberán evitar las bajas aliadas en este proceso, con el fin de contar con la mayor cantidad de apoyo durante el último nivel.

Acto-Nivel #3: Supervivencia

Vista: Cámara cenital con Scroll.

Dinámica: Como nivel final el usuario tendrá que resistir un tiempo (*timer*) antes de que lleguen los refuerzos, entonces a este se acercan enormes oleadas de enemigos, los cuales este se defenderá con un arma. El jugador contará con un número limitado de vidas para realizar este nivel, además, podrá saltar para poder movilizarse en el entorno. Si se acaban las vidas el jugador morirá y empezará desde cero el nivel.

Retos-Objetivos: El jugador tendrá como misiones:

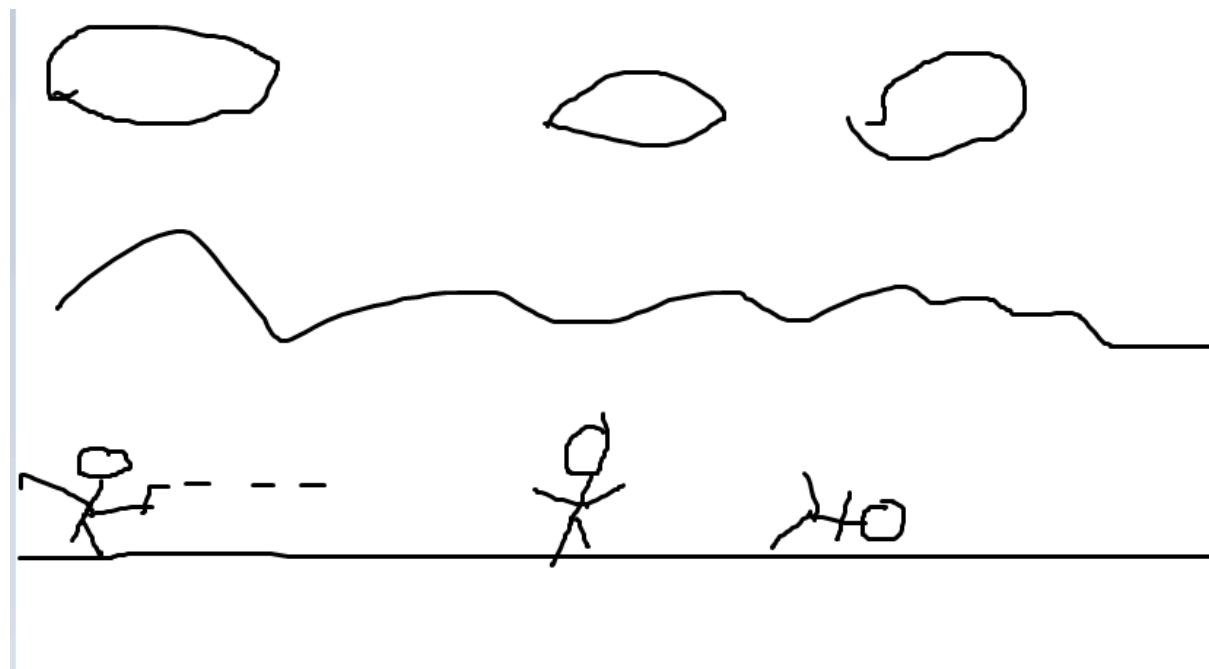
- 1- Sobrevivir el tiempo estipulado.
- 2- No morir. (Obligatorio).
- 3- Derrotar a todos los enemigos.

4- Liberar el territorio terrestre Francés del Dominio Alemán.

Físicas: Proyectiles propios y de enemigos, además de físicas al saltar.

Ecuaciones: Movimiento Parabólico para actividades como saltar y lanzar Armas (Proyectiles).

Funcionamiento General: El jugador deberá desplazarse por todo el espacio de juego, disparando a los enemigos para derrotarlos y así ahuyentar a todas las tropas Alemanas del territorio Francés, estando alertas ante todos los ataques posibles que puede recibir y resistir a las diferentes oleadas (Sin perder todas sus oportunidades de vida), con el fin de terminar el juego.



Componente Investigativo:

Este se plasmará inicialmente como una alternativa para la mayoría de los niveles, lo cual permitirá que las acciones que desarrollen los enemigos puedan representar un pequeño cambio en sus acciones, ya sea desplazamiento o decisiones a tomar, para contrarrestar los métodos que utilice el jugador para derribarlos. Así mismo también nos es posible plantear técnicas de un compañero autónomo que sea de gran ayuda ante fuertes oleajes de enemigos en el nivel final, como un tipo de agente de apoyo (Fase en Desarrollo).

Referencias:

<https://github.com/Przemekkkth/top-down-game-sfml?tab=readme-ov-file>

<https://www.youtube.com/watch?v=iBdX2wcM8ag>

<https://github.com/johnBuffer/ZombieV?tab=readme-ov-file>

<https://www.youtube.com/watch?v=pj3m3Fu3i5A>

Imagenes (IA generativa):

