



# YouConApp: Digitalizando la Gestión Agrícola

Informe de Avance: Sprints 0 y 1

Giovanni Galleguillos

Sebastian Boris

Luis Rojas

14 de Octubre de 2025

# ¿Qué veremos hoy?

- 1 El Problema: La gestión agrícola tradicional.
- 2 Nuestra Solución: Visión y Pilares de YouConApp.
- 3 Nuestra Metodología: ¿Cómo trabajamos?
- 4 Sprint 0: La Planificación y el Diseño.
- 5 Sprint 1: Construyendo las Funcionalidades Clave.
- 6 Resultados y Logros.
- 7 Próximos Pasos.



# El Dolor del Campo: Gestión Manual y Poco Eficiente



## Registro en Papel

Uso de cuadernos y planillas Excel que son propensos a errores, pérdidas y difíciles de analizar.



## Cálculos Complejos y Lentos

El cálculo de pagos a trabajadores es manual, generando desconfianza y consumiendo tiempo valioso.



## Falta de Visibilidad Financiera

Es casi imposible saber en tiempo real si un cultivo está generando ganancias o pérdidas.



## Decisiones Basadas en la Intuición

Sin datos claros y centralizados, las decisiones estratégicas son un riesgo.

## 💡 Nuestra Visión

“

Ser la herramienta digital de confianza para el agricultor chileno, que registra, calcula y entiende su negocio desde el campo, sin papeles, sin errores y sin sorpresas.

”

# 💡 La Solución: YouConApp

Una aplicación web y móvil que transforma la gestión agrícola a través de 4 pilares fundamentales.



## **Promesa de Valor:**

*"Una herramienta simple, rápida y confiable que le devuelve el control del negocio al agricultor."*

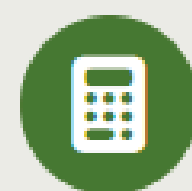
# Los 4 Pilares que Sostienen Nuestra Visión



1

## Registro Rápido y Sin Papeles

Registra labores, gastos o ventas en menos de 30 segundos. Funciona incluso sin internet.



2

## Cálculos Transparentes y Sin Errores

El sistema automatiza el cálculo de pagos y la rentabilidad. Sin fórmulas rotas ni desconfianza.



3

## Decisiones con Datos Claros

Un dashboard simple para saber si estás ganando o perdiendo dinero en tiempo real.



4

## Seguridad y Control Total

Tus datos son tuyos. Roles definidos para que solo tú veas la información sensible.

# ¿Cómo lo Hicimos? Metodología Scrum

Adoptamos un enfoque ágil para adaptarnos, colaborar y entregar valor de forma continua.



## **Roles Definidos**

Cada integrante con responsabilidades claras (Product Owner, Scrum Master, Development Team).



## **Sprints**

Ciclos de trabajo cortos y enfocados para construir el producto de manera incremental.



## **Product Backlog**

Una lista viva y priorizada de todas las funcionalidades deseadas.



## **Reuniones Clave**

Planificación, Reuniones Diarias, Revisión y Retrospectiva para asegurar el progreso y la mejora continua.

# 🚩 Sprint 0: Cimientos del Proyecto



## Objetivo del Sprint

Definir el "qué" y el "cómo". Transformar la idea en un plan de acción concreto y diseñar la experiencia del usuario antes de escribir una sola línea de código.



Del 01/09/2025 al 13/09/2025



# ☑️ Entregables del Sprint 0



## Análisis de Caso y Mapa de Actores

Entendimos a fondo el problema y quiénes son nuestros usuarios.

*Giovanni Galleguillos*



## Historias de Usuario y Product Backlog

Tradujimos las necesidades en funcionalidades concretas y las priorizamos.

*Sebastian Boris*



## Prototipos y Mockups

Diseñamos las pantallas clave para validar la usabilidad de la aplicación.

*Giovanni Galleguillos*



## Modelo Arquitectónico (Vistas 4+1)

Definimos la estructura técnica sobre la cual se construiría el software.

*Luis Rojas*

### Resultado:

Un plan de juego claro y un diseño centrado en el usuario, listos para empezar a desarrollar.

# </> Sprint 1: ¡Manos al Código!

## 🎯 Objetivo

Desarrollar las funcionalidades más críticas de la aplicación que entregan valor inmediato al agricultor: el registro de labores, el cálculo de pagos y la visualización de la rentabilidad.



Del 14/09/2025 al 12/10/2025

# ☰ ¿Qué Construimos en el Sprint 1?



## HU-001: Registrar labor agrícola

Como agricultor, quiero registrar las horas trabajadas por un empleado en un cultivo específico para llevar un control diario.

*Responsable: Giovanni G.*



## HU-002: Calcular pago de trabajador

Como agricultor, quiero que el sistema calcule automáticamente el pago de un trabajador basado en sus horas y tarifa para evitar errores.

*Responsable: Giovanni G.*



## HU-003: Registrar costos de insumos

Como agricultor, quiero registrar los gastos en insumos para tener un control total de mis costos operativos.

*Responsable: Luis R.*



## HU-005: Ver informe de rentabilidad

Como agricultor, quiero ver un dashboard con mis ingresos y gastos para tomar decisiones financieras informadas.

*Responsable: Sebastian B.*

# Logros Alcanzados



## Registro Funcional

Los agricultores ya pueden registrar las labores diarias de sus trabajadores.



## Control de Gastos

Se pueden registrar los costos de insumos, un pilar para el cálculo de rentabilidad.



## Cálculos Automatizados

El sistema calcula los pagos de forma precisa, eliminando el error humano.



## Dashboard Inicial

Ya existe una primera versión del panel de control que muestra los indicadores financieros clave.

✓ Hemos construido el núcleo de YouConApp, validando que nuestra arquitectura y diseño son funcionales.

# ¿Qué Sigue? Mirando hacia el Futuro

Nuestro roadmap está claro. Los próximos Sprints se enfocarán en:



## **Empoderar al Trabajador (HU-006)**

Permitir que los trabajadores consulten sus propias horas y descarguen comprobantes.



## **Fortalecer la Administración (HU-007)**

Implementar la gestión de usuarios y roles para un control total.



## **Asegurar la Continuidad (HU-008)**

Desarrollar la funcionalidad offline, crítica para el trabajo en el campo.



## **Facilitar la Reportería (HU-009)**

Permitir la exportación de datos en PDF para compartir con contadores o socios.



# Gracias

## ¿Preguntas?