

## PRUEBA TÉCNICA – ANALISTA DE DESARROLLO DE SOFTWARE

### DURACIÓN ESTIMADA (1 hora)

No se espera una aplicación terminada en producción, sino evaluar tu lógica, tu actitud frente al reto y tu capacidad de organización.

### OBJETIVO DE LA PRUEBA

Desarrollar una aplicación sencilla de gestión de tareas en JavaScript. El ejercicio tiene un mínimo obligatorio y varios niveles opcionales. La idea es que puedas mostrar tu conocimiento hasta donde quieras llegar.

### REQUERIMIENTOS MÍNIMOS (OBLIGATORIOS)

1. Agregar nuevas tareas.
2. Marcar tareas como completadas.
3. Eliminar tareas.
4. Persistir los datos localmente (*Ejemplo: localStorage o cualquier alternativa simple*).

### EXTENSIONES OPCIONALES (no obligatorias, pero valoradas)

- **Nivel 2** – Organización y lógica: Separar la lógica de la interfaz, código limpio y comentado.
- **Nivel 3** – Experiencia de usuario: Diseño responsive, filtros de tareas, validaciones de datos.
- Nivel 4** – Tecnologías adicionales: Frameworks (React, Vue, Angular), backend opcional, base de datos, autenticación, tests.

### REGLAS Y LIBERTADES

- ✓ Puedes usar JavaScript puro o cualquier framework/librería.
- ✓ Puedes utilizar CSS/HTML básicos o un framework de estilos (Tailwind, Bootstrap, etc).
- ✓ Si decides usar un backend, es opcional.
- ✓ No importa cuántas funcionalidades agregues, sino cómo enfrentas el problema y organizas tu solución.

### QUÉ EVALUAREMOS

- Nivel técnico mínimo: lógica en JavaScript, manejo del DOM.
- Claridad del código: legibilidad, buenas prácticas.
- Organización y actitud frente al problema.
- Creatividad y proactividad: mejoras extras.

*Prioriza cumplir el mínimo obligatorio funcionando bien, si agregas extras, hazlo de manera ordenada y clara.*