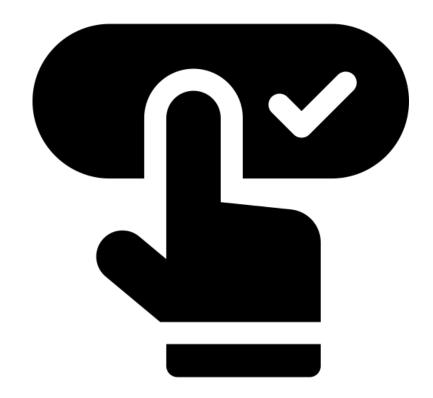
RESERVA LA PISTA

https://reservalapista.up.railway.app/



Proyecto Final – Grado Superior

2º Desarrollo de Aplicaciones Web – 2022/23

Alumno: Sebastián Bermúdez Herrera

Tutor: D. Antonio Gabriel González Casado

I.E.S. Alixar – Castilleja de la Cuesta (Sevilla)

Fechas: 15/09/2022 - 11/09/2022

ÍNDICE:

- 1. Descripción del proyecto.
- 2. Definir el objetivo de la aplicación.
- 3. Stack tecnológico.
- 4. Alcance.
- 5. Esquema de la Base de Datos.
- 6. Manual de usuario.
- 7. Manual de administrador.
- 8. Manual de despliegue.
- 9. Conclusión

1.- Descripción del proyecto.

ReservaLaPista es una aplicación web donde podrás reservar pistas deportivas.

Normalmente, cuando quieres reservar una pista, por ejemplo, en tu polideportivo municipal, debes de llamar o presentarte en la oficina. Esta aplicación está pensada para que desde tu casa y sin tener que contactar con nadie lo puedas hacer en un simple clic, sin depender de nadie, solamente con internet.

Y es que, cada vez, el uso de estas tecnologías es más frecuentes y son de gran ayuda para las personas.

Cuenta con varias funciones, pero la principal es la de reservar espacios.

¿Por qué no te atreves y la usas?

2.- Definir el objetivo de la aplicación.

El propósito de esta aplicación es poder facilitarles a las personas el poder alquilar pistas deportivas, sin tener que hacer ninguna gestión extra.

Mediante esta aplicación conectamos a los usuarios directamente a nuestra base de datos, en la que ellos mismos pueden ver la disponibilidad horaria de cada espacio deportivo.

Es una web muy intuitiva y clara, fácil de usar para todas las edades, sin necesidad de tener conocimiento avanzados de informática.

A parte de ayudar a los usuarios a la gestión de reservas, también es de gran ayuda para la empresa puesto que no tendría que depender de una persona encargada de realizar las reservas manualmente.

Hoy en día, la mayoría de los jóvenes que práctica deporte en pistas deportivas realizan las reservas desde alguna aplicación web. Como por ejemplo 'Playtomic', una de las aplicaciones más usada y popular, sobre todo para los amantes del pádel y tenis. Esta aplicación ofrece a las empresas un espacio en su web para mostrar sus pistas deportivas y que los usuarios puedan reservar. Una ventaja de 'Playtomic' es que aparte de poder reservar pistas con un simple clic, puedes reservar clases particulares. Además, también tiene un apartado para buscar partidos con otros usuarios de la plataforma. Otra aplicación relacionada es 'Booksy', en la cual podrás encontrar cualquier tipo de servicios a tu al rededor, como por ejemplo peluqueros, entrenadores personales, salón de tatuajes, etc.

Con esto quiero dejar claro que este tipo de aplicaciones las usamos en el día a día, y hasta la propia Universidad de Sevilla tiene una web para la reserva de aulas.

Por lo tanto, si tienes una empresa de este tipo, que ofrezca servicios a las personas, creo que debería de estar dado de alta en alguna de estas aplicaciones.

Los requisitos funcionales de mi aplicación son:

REQ01-Login: El usuario deberá loguearse con su cuenta para poder entrar. Si no tiene cuenta podrá crearse una en el formulario de crear cuenta.

REQ02-Alta de usuario: El usuario sin cuenta registrada podrá crearse una cuente nueva.

REQ03-Baja de usuario: El usuario puede darse de baja cuando desee y su cuente será eliminada.

REQ04-Reserva de espacios: El usuario puede ver la disponibilidad de las pistas y realizar reservas.

REQ05-Mis reservas: El sistema deberá mostrar al usuario las reservas que ha realizado. El usuario podrá cancelar su reserva siempre y cuando no haya empezado el partido (hora de inicio).

REQ06-Todas las reservas: El sistema mostrará todas las reservas realizadas. Solo tendrá acceso los administradores. Podrán realizar gestiones como eliminar o crear nueva reserva y ver información del usuario de la reserva.

REQ07-Ajustes de usuario: El sistema cuenta con un apartado de ajustes para que el usuario modifique sus datos.

REQ08-Logout: El sistema cuenta con un botón logout en la barra superior, para que el usuario puede cerra sesión cuando quiera.

REQ09-Eliminar reserva: El sistema tiene un apartado para cancelar la reserva.

REQ10-Horarios: En este apartado el usuario puede ver las pistas y sus horarios.

REQ11-Pistas: El sistema mostrará todas las pistas. Solo los usuarios administradores tienen permiso para gestionarlas (añadir, editar, ver reservas de la pista o eliminar pista)

REQ12-Usuarios: En este apartado se mostrarán todos los usuarios. Solo los administradores tendrán acceso y podrán realizar las siguientes gestiones: añadir, editar, ver información, ver reservas y eliminar usuario.

3.- Stack tecnológico.

Para la parte del back he decidido utilizar **Spring Boot** ya que es uno de los framework libre más usados de JAVA. Además, tiene la posibilidad de incorporar **Spring Securiry**, el cual también he usado para la autenticación y control de acceso.

En cuanto a la parte del front usaré **Thymeleaf**, un moderno motor de plantillas Java del lado del servidor para entornos web. También utilizaré **HTML** y **CSS**. Además, implementaré **Bootstrap** para usar su gran variedad de componentes y hacer que mi web sea responsive. Con **Javascript** haré que la aplicación sea más interactiva.

Para la creación de las plantillas HTML me he ayudado de **Visual Studio Code** ya que es un muy buen editor de código fuente, libre y con gran variedad de plugins.

El software que utilizaré es **Spring**, bajo un servidor local **Tomcat**. Algunas de las dependencias de Spring que implemento son:

- **Spring Boot:** Facilita la creación de aplicaciones Spring y contiene servidor local Tomcat. Puede crear filtro para diferenciar a que página puede ir el usuario dependiendo por ejemplo del rol que tenga.
- **Spring Securiry:** es un marco de autenticación y control de acceso potente y altamente personalizable.
- Thymeleaf: un moderno motor de plantillas Java del lado del servidor para entornos web.
- Spring DATA JPA y MariaDB JDBC (local): para controlar los datos de almacenamiento SQL usando Hibernate.
- **Tomcat**: es un contenedor de servlets que se puede usar para compilar y ejecutar aplicaciones web realizadas en Java. Implementa y da soporte tanto a servlets como a páginas JSP.
- Spring Boot Mail: para enviar correos electrónicos.
- MYSQL: para controlar los datos de almacenamiento SQL. Este solo lo uso en el servidor web donde está alojado mi web.
- Para la gestión de la base de datos usare:
 - o EN LOCAL:
 - MariaDB en un contenedor Docker. Me ayudaré de DBeaver, que es una interfaz para la gestión de bases de datos.
 - O EN SERVIDOR RAILWAY:
 - SQL.

4.- Alcance.

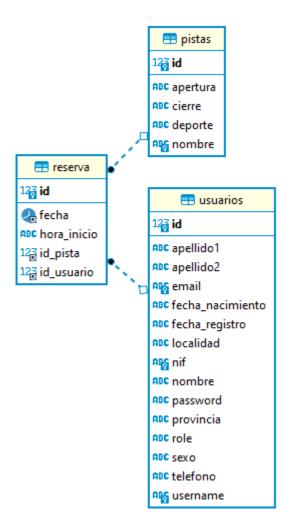
A continuación, mostraré las tareas que mi proyecto llevará a cabo:

Para poder acceder a la web el usuario debe de estar registrado.

Hay dos tipos de roles de usuarios:

- *Usuario* (*ROL_USER*):
 - Puede acceder a la web.
 - Puede realizar una reserva.
 - Si la reserva aún no ha comenzado, puede cancelar la reserva.
 - Puede ver las pistas disponibles y sus horarios.
 - Puede editar sus datos de usuario.
 - Puede ver su historial de reservas.
 - Puede dar de baja su cuenta.
- Usuario administrador (ROL_ADMIN):
 - Puede acceder a la web.
 - Gestiona todos los usuarios registrados: añadir, eliminar, ver información de usuario y sus reservas.
 - Puede realizar reservas para cualquier usuario.
 - Gestiona todas las pistas: crear, editar, eliminar y ver sus reservas.
 - Tiene el control de las reservas realizadas. Puede eliminar cualquier reserva.
 - Puede modificar tanto sus datos como los de cualquier usuario.

5.- Esquema de la Base de Datos.



<u>Código fuente – Script SQL</u>

```
-- reservas_de_pistas.pistas definition
```

CREATE TABLE `pistas` (

`id` bigint(20) NOT NULL AUTO_INCREMENT,

`apertura` varchar(255) NOT NULL,

`cierre` varchar(255) NOT NULL,

'deporte' varchar(255) NOT NULL,

`nombre` varchar(255) NOTNULL,

PRIMARY KEY (`id`),

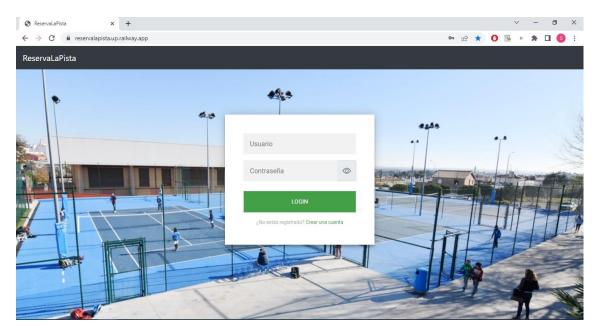
 $UNIQUE\,KEY\ `UK_1730s9pd0bl6nw5e6v45546np`\ (`nombre`)$

) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=42 DEFAULT CHARSET=latin1;

```
-- reservas_de_pistas.usuarios definition
CREATE TABLE `usuarios` (
'id' bigint(20) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
`apellido1` varchar(255) NOT NULL,
`apellido2` varchar(255) NOTNULL,
'email' varchar(255) NOT NULL,
`fecha_nacimiento` varchar(255) NOT NULL,
`fecha_registro` varchar(255) NOTNULL,
`localidad` varchar(255) NOT NULL,
'nif' varchar(9) NOT NULL,
`nombre` varchar(255) NOTNULL,
`password` varchar(255) NOT NULL,
'provincia' varchar(255) NOT NULL,
'role' varchar(255) NOT NULL,
`sexo` varchar(255) NOT NULL,
`telefono` varchar(9) NOT NULL,
`username` varchar(255) NOT NULL,
PRIMARY KEY ('id'),
UNIQUE KEY `UK_kfsp0s1tflm1cwlj8idhqsad0` (`email`),
UNIQUE KEY `UK_igfhcb3km5lfdcc9v0v3mdbbg` (`nif`),
UNIQUE KEY `UK_m2dvbwfge291euvmk6vkkocao` (`username`)
) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=20 DEFAULT CHARSET=latin1;
-- reservas_de_pistas.reserva definition
CREATE TABLE `reserva` (
'id' bigint(20) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
`fecha` date DEFAULT NULL,
`hora_inicio` varchar(255) DEFAULT NULL,
'id_pista' bigint(20) DEFAULT NULL,
`id_usuario` bigint(20) DEFAULTNULL,
PRIMARY KEY ('id'),
UNIQUE KEY `UKhkfs93i70x726y4ihs7iu7pyn` (`fecha`, `hora_inicio`),
KEY `FK1ifa470ho0dqxxsffku0ka0c2` (`id_pista`),
KEY `FKj8cxeodpmehovje6152y4ywqm` (`id_usuario`),
CONSTRAINT`FK1ifa470ho0dqxxsffku0ka0c2` FOREIGN KEY ('id_pista') REFERENCES 'pistas' ('id'),
CONSTRAINT`FKj8cxeodpmehovje6152y4ywqm` FOREIGN KEY ('id_usuario') REFERENCES `usuarios' ('id')
) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=111 DEFAULT CHARSET=latin1;
```

6.- Manual de usuario.

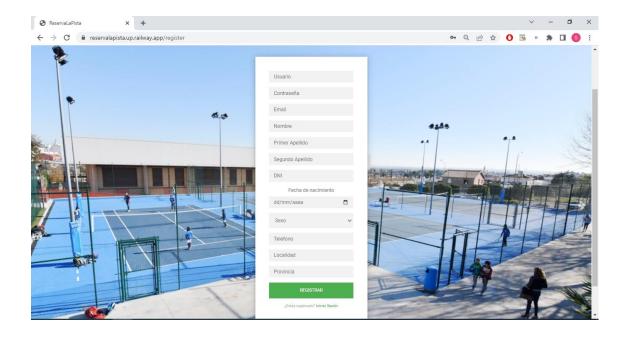
Login. La primera pantalla con la que nos encontramos es el Login. Nos muestra un formulario de autenticación en el cual debemos introducir nuestro usuario y contraseña. Para crear una cuenta podemos hacer click en el enlace "Crear una cuenta".



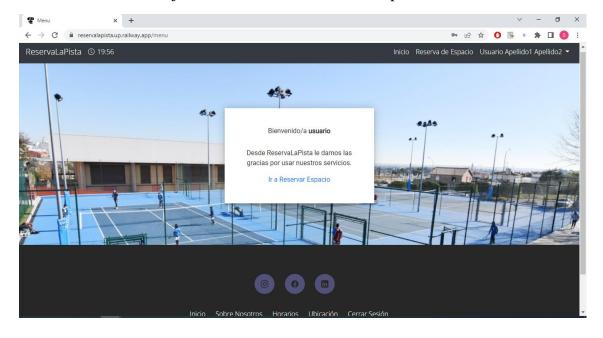
Registro. Nos muestra un formulario que debemos rellenar con nuestros datos.

Usuario, DNI y Email son claves únicas, por lo tanto, no puede haber en la base de datos dos registros iguales. En el caso de querer registrar 2 cuentas con algunos de estos campos duplicados se nos mostrará un error.

Una vez hayamos creado nuestra cuenta, se nos redireccionará al Login donde debemos autenticarnos introduciendo usuario y contraseña.



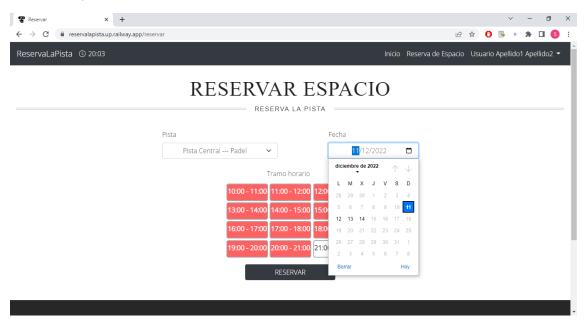
Inicio. Una vez que ya nos hemos identificado podemos ver esta pantalla. En ella nos muestra un mensaje de bienvenida con un enlace para reservar.



En el header podemos apreciar que cuenta con varios enlaces y un menú desplegable con más opciones. Una de ellas la de "Cerrar sesión".



Reservar espacio. En esta pantalla es donde el usuario podrá realizar las reservas. Para ello deberá seleccionar una pista de la lista seleccionable, elegir una fecha y un tramo horario.



En cuanto a las fecha, solo podrá reservar desde el día actual hasta dentro de 3.

```
10  //--- BLOQUEAR FECHAS VENCINAS CALENDARIO DE FECHAS ---
2  // Obtener fecha actual
3  let fecha = new Date();
4  // Obtener cadena en formato yyyy-mm-dd, eliminando zona y hora
5  let fechaMin = fecha.toISOString().split('T')[0];
6
7  // Agregar 3 días
8  fecha.setDate(fecha.getDate() + 3);
9  // Obtener cadena en formato yyyy-mm-dd, eliminando zona y hora
10  let fechaMax = fecha.toISOString().split('T')[0];
11
12  // Asignar valor mínimo
13  document.querySelector('#fecha').min = fechaMin;
14  // Asignar valor máximo
15  document.querySelector('#fecha').max = fechaMax;
16
```

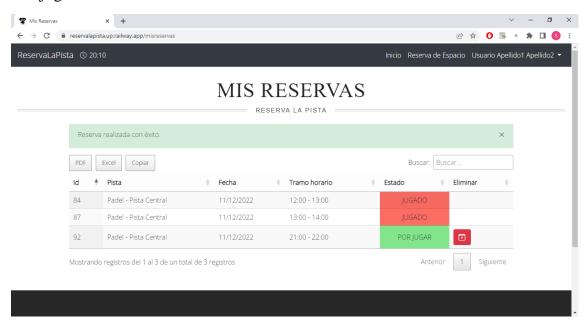
Y en los tramos horarios, a medida que vaya avanzado el día y la hora actual supere el tramo, se irá deshabilitando y poniendo en rojo las horas ya pasadas.

```
Obtenemos la fecha actual
         // let dia = new Date()
// extraemos cadena de dia, para quedarnos solo con la fecha (yyyy-mm-dd)
         let diaActual = dia.toISOString().substring(0, 10)
          //desde 0 hasta el tamaño del elemento de fechaElement
         for (var i = 0; i < fechaElement.length; i++) {
    // va recorriendo cada valor de fecha y saca valor a valor
    const fecha = fechaElement[i].value</pre>
64
65
66©
67
              const fecha = fechaElement[i].value
//si el dia actual es igual a la fecha
if (diaActual === fecha) {
    //CAMBIAR COLOR A LOS LABEL QUE YA HA PASADO LA HORA
    for (var i = 0; i < labelBoton.length; i++) {
        // extraemos las 2 primeras cifras del elemento, por lo tanto nos muestras las 2 cifras de la hora del elemento html
        const acortado = labelBoton[i].innerHTML.substring(0, 2)
        // si acortado es menor o igual a hora actual (reserva no disponible)
        if (acortado <= horaActual) {
            labelBoton[i].style.backgroundColor = "#FD6161";
            labelBoton[i].style.color = "white";
        }
}</pre>
68©
69
70
71
72©
73
74
75
76
77
78©
79
80
81
                   const values = element.defaultValue.substring(0, 2)
                        // si values es menos o igual a la horaActual(reserva no disponible), por lo tanto se pone el elemento disabled
if (values <= horaActual) {
    element disabled = true;</pre>
                   })
                    // si la fecha actual es difente a la fecha del elemento del html
            } else if ((diaActual != fecha)) {
                   for (var i = 0; i < labelBoton.length; i++) {</pre>
                           // extraemos las 2 primeras letras/cifras del elemento
                          const acortado = labelBoton[i].innerHTML.substring(0, 2)
                           // si el elemento de html, es menor o igual a la hora actual (reserva disponible)
                          if (acortado <= horaActual) {</pre>
                                  labelBoton[i].style.backgroundColor = "";
                                 labelBoton[i].style.color = "";
                          }
                    // QUITAR DISABLE A LOS INPUTS
                    grupo.forEach((element) => {
                          const values = element.defaultValue.substring(0, 2)
                           if (values <= horaActual) {</pre>
                                   /console.log(values)
                                 element.disabled = false;
                   })
            }
      }
```

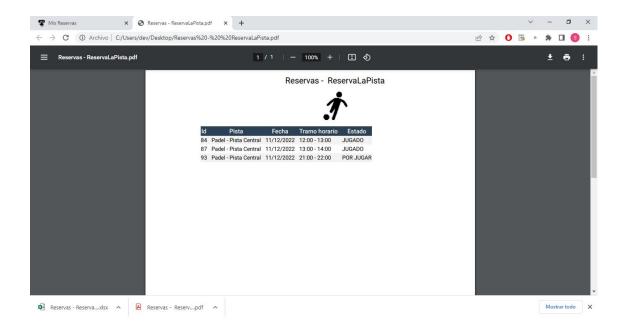
Una vez hayamos realizado la reserva, nos llegará al email un mensaje de confirmacion de reserva.

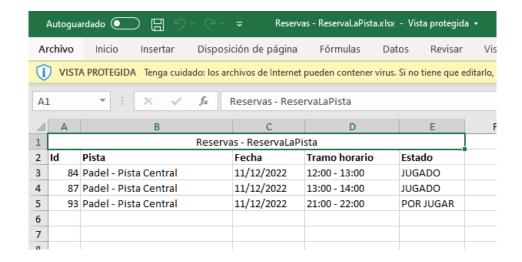
```
①
                                                           \boxtimes
                                                                   (1)
                                                                              Ø+
                                                                                           Reserva confirmada. (Externo) Recibidos x
       1
                            reservalapista2022@gmail.com
                            para mí 💌
                            Estimado/a Usuario Apellido1 Apellido2,
                            le confirmamos su reserva de la pista "Pista Central (Padel)" para el día 11/12/2022 con el siguiente tramo horario: 21:00 - 22:00.
                            Gracias por usar nuestros servicios.
                            Reserval aPista
                                ← Responder
                                                            → Reenviar
@PostMapping("/reservar")
public String reservarPost(@ModelAttribute ReservaDTO reservaDTO, Model model, RedirectAttributes atribute) {
       // Creamos un objeto reserva y le introducimos los datos
       Reserva reserva = new Reserva();
       reserva.setUsuario(reservaDTO.getId_usuario());
      reserva.setPista(reservaDTO.getId_pista());
reserva.setFecha(reservaDTO.getFecha());
       reserva.setHora_inicio(reservaDTO.getHora_inicio());
       // cambiamos el formato a la fecha
      DateFormat formatter = new SimpleDateFormat("dd/MM/yyyy");
String fechaFormat = formatter.format(reservaDTO.getFecha());
     SimpleMailMessage email = new SimpleMailMessage();
      // si el insert de la reserva es nula nos muestra un error if (reservaService.insertReserva(reserva) == null) \P
             return "redirect:/reservar?error=Existe&Reserva
      // si el insert de reserva no es nulo:
// se crea la reserva (inserta)
// enviamos un correo al email de usuario
      email.setTo(reservaDTO.getId_usuario().getEmail());
email.setSubject("Reserva confirmada.");
email.setText("Estimado/a " + reservaDTO.getId_usuario().getNombre() + " "
                   + reservaDTO.getId_usuario().getApellido1() + " " + reservaDTO.getId_usuario().getApellido2()
+ ", \nle confirmamos su reserva de la pista ''" + reservaDTO.getId_pista().getNombre() + " ('
+ reservaDTO.getId_pista().getDeporte() + ")' " + " para el día " + fechaFormat
+ " con el siguiente tramo horario: " + reservaDTO.getHora_inicio()
+ ". \nGracias por usar nuestros servicios. \nReservaLaPista");
      mailSender.send(email);
      // no muestra mensaje de confirmacion en pantalla de 'Mis reservas'
atribute.addFlashAttribute("success", "Reserva realizada con éxito.");
// nos redirecciona a la pantalla de 'Mis reservas'
return "redirect:/misreservas";
```

Mis Reservas. Cuando realizamos la reserva, si todo ha ido bien, nos redireccionará a la pantalla de mis reservas, en la cual podemos ver todas las reserva que hemos realizado. Solo podremos cancelar las reservas que aún no se han jugado.



Gracias a la implementación de <u>Datatable</u>, podemos descargar nuestros datos de reservas en un archivo PDF, Excel o copiarlo al portapapeles.





Para eliminar la reserva, nos pedirá que confirmemos.



Cuando confirmamo, recibiremos un correo con la cancelación de la reserva.

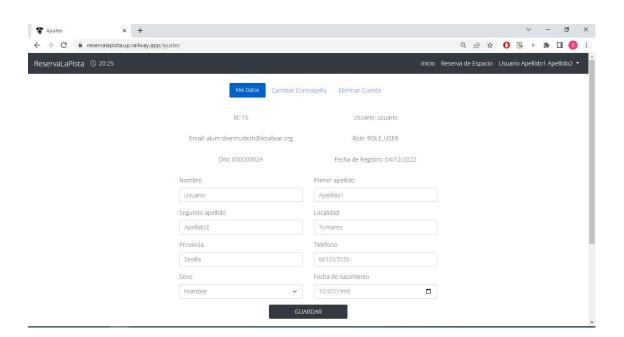


Y se nos mostrará un mensaje de cancelacion en la pantalla de "Mis reservas".

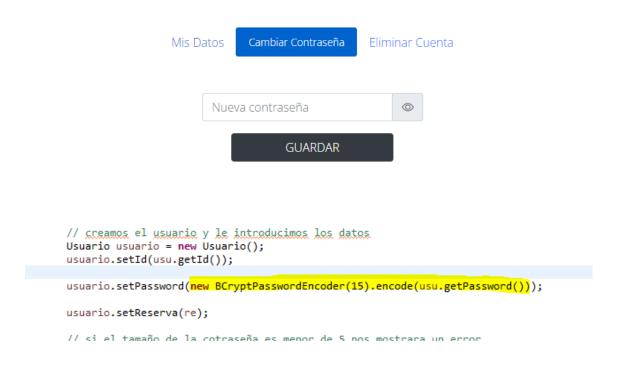
MIS RESERVAS



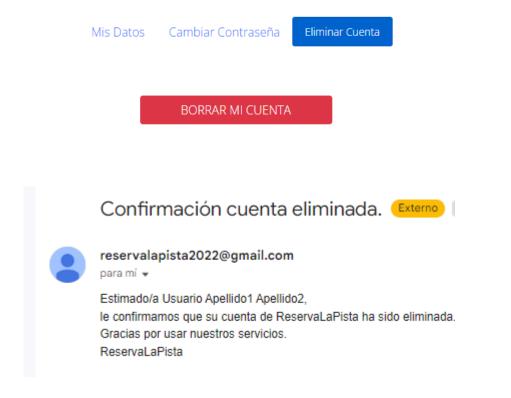
Ajustes. En la pantalla de ajustes podremos editar nuestros datos, cambiar la contraseña y eliminar la cuenta.



La contraseña estará segura porque está encriptada, como en todos los registros de contraseña de la aplicación, como por ejemplo en el alta de usuario.



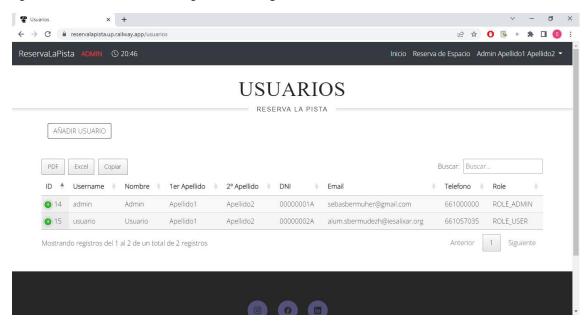
Por último, podremos eliminar nuestra cuenta. También recibiremos un correo confirmando que nos hemos dado de baja. Después de eliminar la cuenta se nos cerrará la sesión y nos devuelve al login principal.



7.- Manual de administrador.

Aquí se incluyen las pantallas "extras" solo para el usuario con rol = role admin.

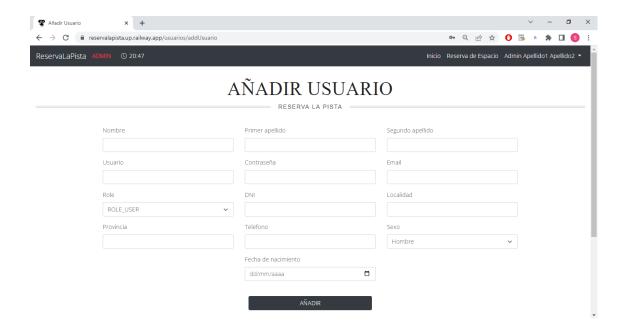
Usuarios. En esta pantalla se muestra todos los usuarios registrados en la aplicación. Tiene varias opciones de gestión.



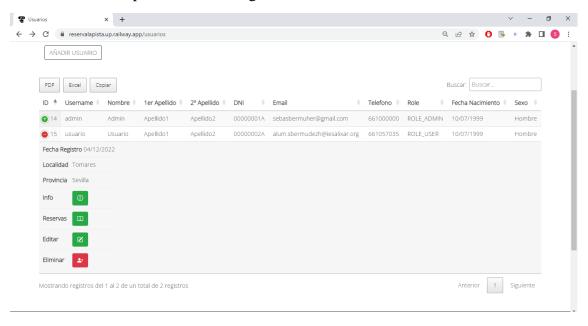
El administrador puede crear una nueva cuenta. Una vez la cree, nos redirige a la pantalla de los usuarios y nos muestra un mensaje de confirmación.

El usuario registrado recibirá un email de confirmación.

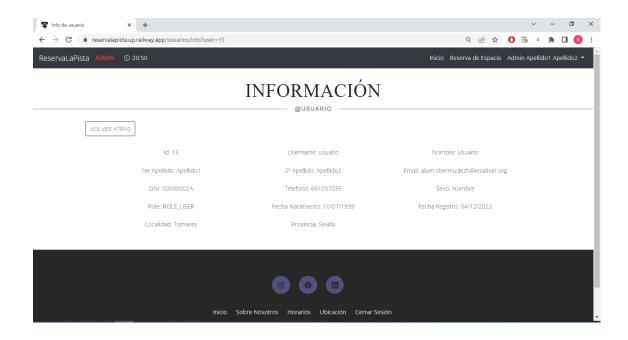
Debemos tener en cuenta que los usuarios tienen 3 claves únicas (username, DNI y email), por lo tanto, ninguna de estas 3 pueden estar repetidas en la base de datos. Lo cual, de intentar duplicar algún registro, nos devolverá un error.



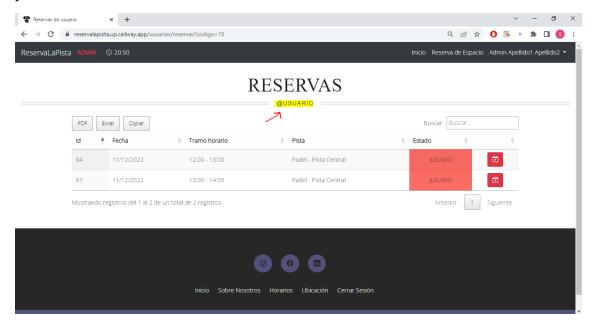
Tenemos varias opciones sobre la gestión de cada usuario.



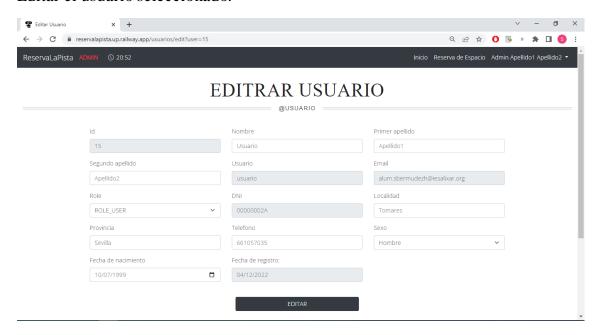
Ver la información del usuario, donde nos saldrá todos sus datos.



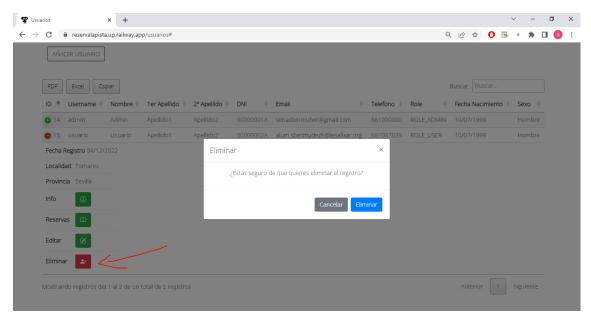
Ver las reservas del usuario seleccionado, con la opción de eliminar cualquiera de sus reservas, jugada y sin jugar. Si la eliminamos, se le notificara al usuario por email.



Editar el usuario seleccionado.

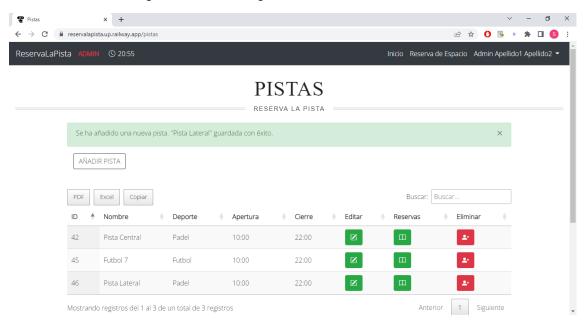


Y eliminar usuario. También se le notificará al usuario que se ha eliminado su cuenta.

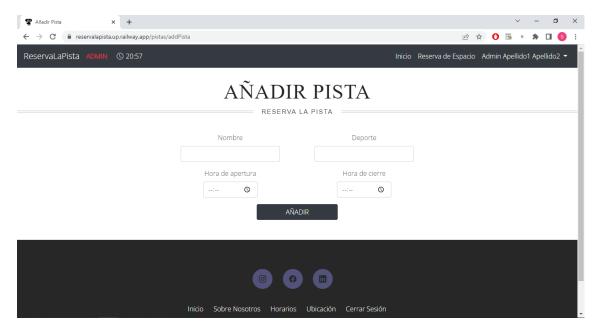


PISTAS. En esta pantalla visualizaremos todas las pantallas que tenemos registradas en la aplicación, así como sus datos. Todo esto en una tabla.

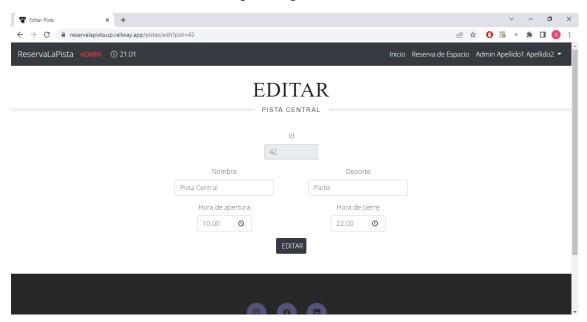
También tenemos varias opciones de gestión, como por ejemplo, añadir, editar, ver reservas de una pista o eliminar pista.



Para añadir pista solo debemos de introducir la siguiente información. Debemos tener en cuenta que no podemos llamar a dos pistas con el mismo nombre, ya que en la base de datos la tenemos como una clave única. En este caso nos devolvería un error.

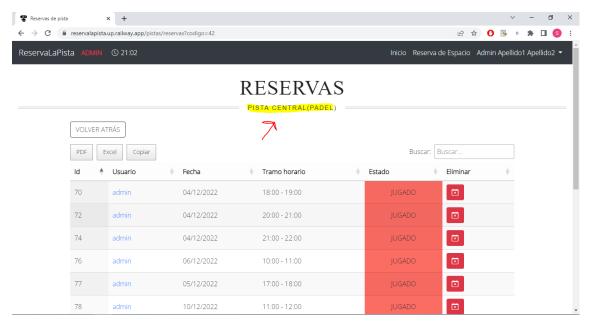


Para editar pista podremos modificar cualquiera de sus datos, aunque debemos tener cuidado de no llamar a dos pistas iguales.

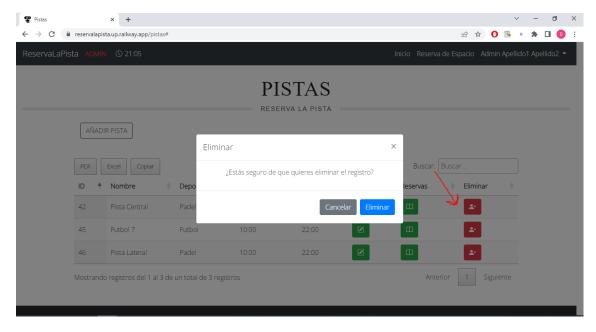


Aquí podemos ver todas las reservas que tiene una pista. Podremos eliminar cada una de sus reservas.

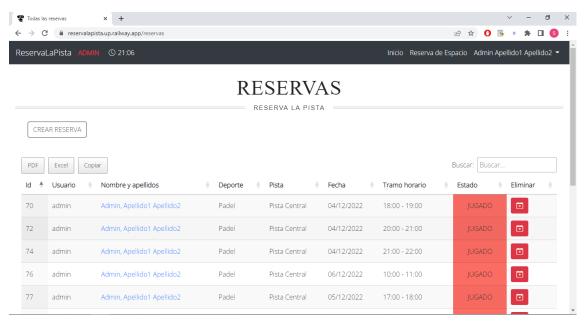
Tenemos la opción de generar un PDF o Excel, o si lo preferimos copiarlo al portapapeles.



Por último, podremos eliminar la pista confirmando el mensaje



RESERVAS. Aquí podremos ver todas las reservar que tiene la web con sus diferentes estados y sus opciones de gestión.

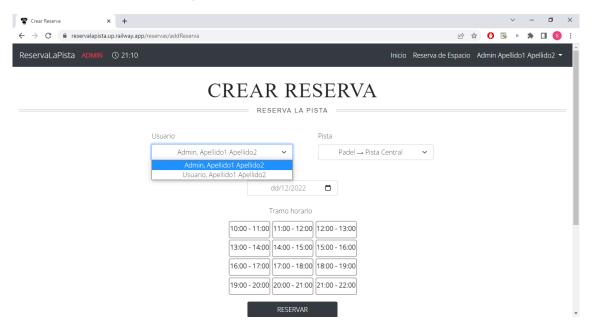


Para los estados básicamente se coge la hora actual y el tramo de horario y se establece un if para saber en la situación que se encuentra.

```
// creamos un objeto dia con la fecha actual
 2 let dia = new Date()
3 // extraemos solo el dia de la fecha (dia)
4 let diaActual = dia.toISOString().substring(0, 10)
5 // extraemos la hora y los minutos de la fecha actual (ej-> 12:15)
6 let horaActual = dia.toISOstring().split(',')[1].substring(1, 6)
// recogemos los siguientes elementos del documento html
9 let fechaDOM = document.getElementsByName("fecha")
10 let horas = document.getElementsByName("horas")
11 let estado = document.getElementsByName("estado")
    // de 0 hasta el tamaño de fechaDOM (recorre todo 'fechaDOM')
// separamos la fecha
const año = fecha.split('-')[0]
const mes = fecha.split('-')[1]
const dia = fecha.split('-')[2]
21
          // si el elemento fecha recogido del elemento es menor al dia actual (por lo tanto el partido ya se ha jugado)
         // si el elemento recha recogido del elemento e
if (fecha < diaActual) {
    estado[i].innerHTML = "JUGADO"
    estado[i].style.backgroundColor = "#FB6C63"
    estado[i].style.textAlign = "center"</pre>
29
30
31
32
           / si el elemento fecha recogido del elemento es mayor al dia actual (aun no se ha jugado el partido)
         // si el elemento recha recogido del elemento e
if (fecha > diaActual) {
   estado[i].innerHTML = "POR JUGAR"
   estado[i].style.backgroundColor = "#85EA8E"
   estado[i].style.textAlign = "center"
35
36
37
          }
// si el elemento fecha recogido del elemento es igual al dia actual
        // si el elemento fecha recogido del elemento es igual al dia actual
        if (fecha === diaActual) {
              // si la hora actual es mayor o igual, el partido esta en juego
              if (horaActual >= horasInicio) {
                     estado[i].innerHTML = "EN JUEGO"
                     estado[i].style.backgroundColor = "#FBF663"
                     estado[i].style.textAlign = "center"
                     // si la hora actual es mayor a la hora fin, el partido ya se ha jugado
                     if (horaActual > horasFin) {
    estado[i].innerHTML = "JUGADO"
                            estado[i].style.backgroundColor = "#FB6C63"
                            estado[i].style.textAlign = "center"
                     }
              } else {
                     // si la hora actual es menor a la ahora inicio, el partido aun no se ha jugado
                     estado[i].innerHTML = "POR JUGAR"
                     estado[i].style.backgroundColor = "#85EA8E"
                     estado[i].style.textAlign = "center"
              }
        // formateo de fecha (dd/mm/yyyy)
fechaDOM[i].innerHTML = dia + "/" + mes + "/" + año
 }
```

El administrador puede crear una reserva para cualquier usuario. Para el tramo horario tiene las mismas restricciones que para cualquier usuario.

Una vez creada la reserva, el usuario recibirá un email de confirmación.



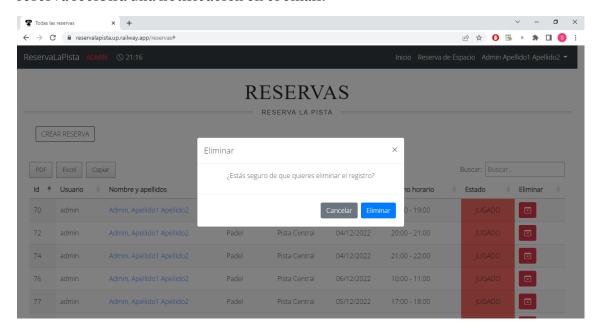
Si en la tabla de reservas hacemos click en el nombre de usuario, podremos ver todos sus datos.





Tenemos la opción de eliminar cualquier reserva, haya pasado ya su fecha y hora o no.

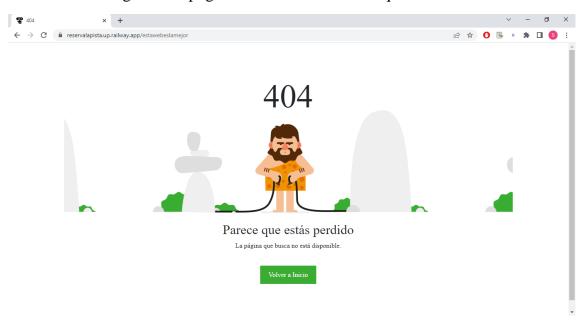
Para eliminar una reserva debemos confirmar el mensaje, y el usuario de la reserva recibirá una notificación en el email.



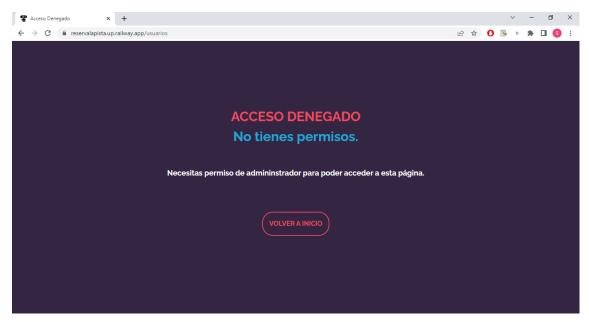
ERRORES PERSONALIZADOS.

Se ha personalizado las siguientes pantallas de errores.

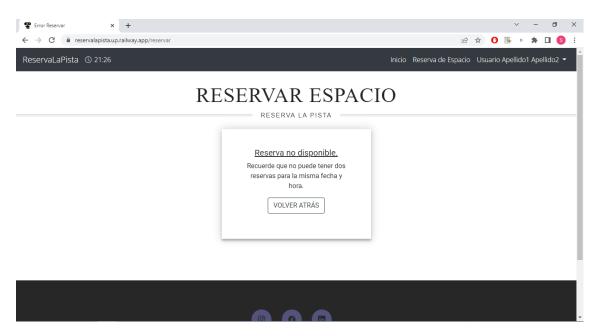
Not found. Error comúnmente llamado 404. Este error nos suele aparecer cuando intentamos navegar a una pagina de nuestro sitio web que no existe.



Forbidden. Cuando un usuario no tiene permisos. Por ejemplo, el usuario con rol_user no tiene permiso para acceder a la pantalla de /usuarios.



<u>Error Server 500</u>. Error por parte del servidor. Por ejemplo, cuando una reserva no está disponible por que ya está reservada por otro usuario, o porque un usuario quiere realizar una reserva y ya tiene otra confirmada para la misma fecha y hora.



Archivo application.properties

```
server.error.whitelabel.enabled=false
server.error.path=/error
```

```
package org.iesalixar.servidor.controller;
3⊕ import java.security.Principal;
.7 @Controller
8 public class MyErrorController implements ErrorController {
     @Autowired
      UsuarioServiceImpl usuarioService;
4 // PANTALLAS ERRORES
6 // Pantallas de errores personalizada
70
      @RequestMapping("/error")
8
      public String handleError(HttpServletRequest request, Model model, Principal principal) {
9
          // Para mostrar nombre y apellidos del usuario que ha iniciado sesion
0
          Usuario user = usuarioService.getUsuarioByUserName(principal.getName());
         model.addAttribute("user", user);
         Object status = request.getAttribute(RequestDispatcher.ERROR_STATUS_CODE);
         if (status != null) {
              Integer statusCode = Integer.valueOf(status.toString());
              if (statusCode == HttpStatus.NOT_FOUND.value()) {
                  return "error-404";
              } else if (statusCode == HttpStatus.INTERNAL_SERVER_ERROR.value()) {
                  return "error-500";
              } else if (statusCode == HttpStatus.FORBIDDEN.value()) {
                  return "forbidden";
          return "error-404";
      }
9 }
```

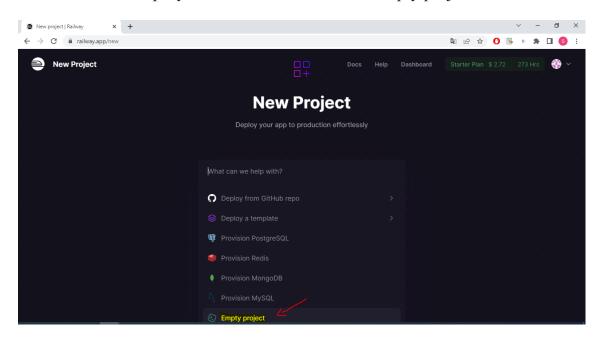
8.- Manual de despliegue.

El proyecto lo he desplegado en la web <u>Railway</u>, en la cual podemos conectar nuestra cuenta Github y enlazar nuestros repositorios.

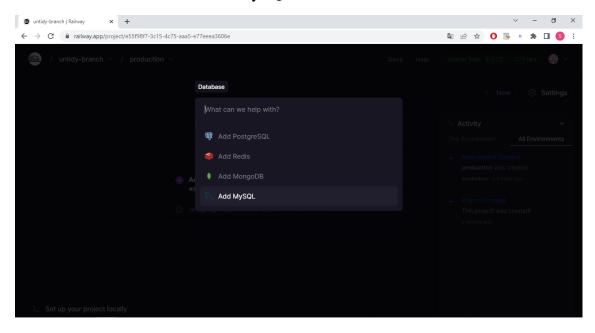
Las subidas son muy fáciles ya que función actualizando nuestro repositorio con un 'push'.

Pero antes de todo esto, hay que realizar la configuración, desde la propia web de Railway.

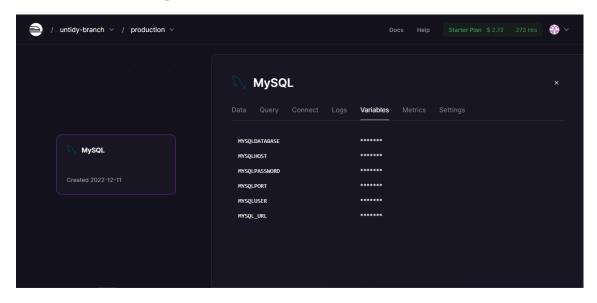
Creamos un nuevo proyecto. En este caso será un "Empty project".



Le añadimos un nuevo servicio MySQL.



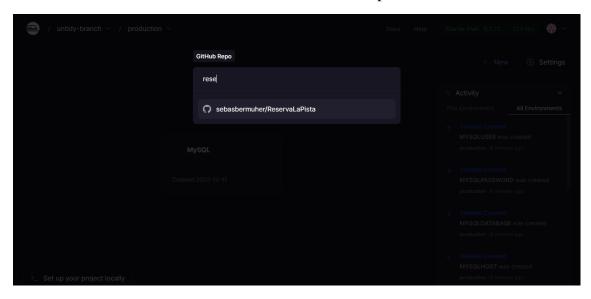
Vemos las variables que nos crea.



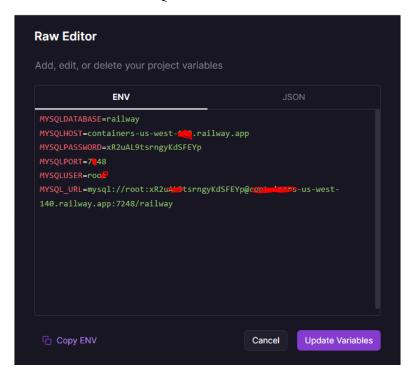
Y la introducimos en el *applications.properties* de nuestra aplicación.

En mi caso, al estar trabajando en local con MariaDB, debo de cambiar de dependencias en el archivo pom.xml.

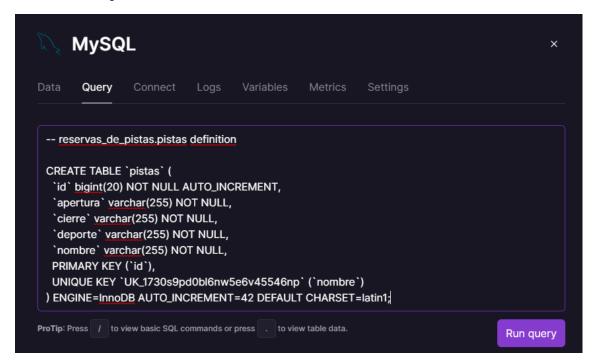
Añado un nuevo servicio. En este caso debe ser el repositorio de GitHub.

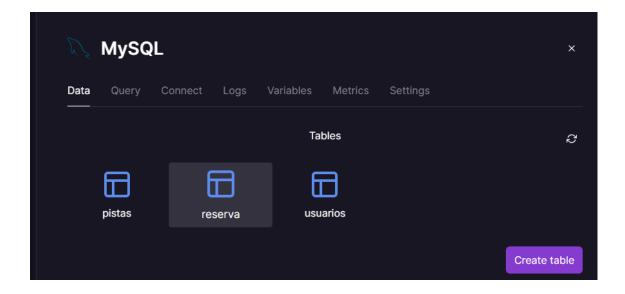


Y le introducimos las variables SQL anteriores.

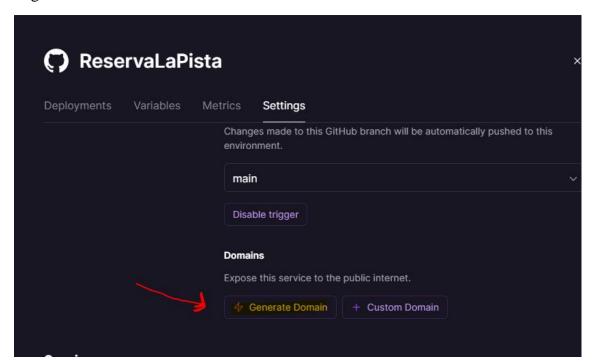


En el servicio MySQL creamos las tablas mediante el código, ya que, al tener muchas claves, si creas las tablas con la interfaz gráfica de este sistema, no tendrás esta opción.





Y generamos un dominio.



9.- Conclusión.

Para concluir pienso que es una buena idea de proyecto a tratar, a la que quizás hay que pulir aún más.

Algunas ideas que podrían mejorar su uso podrían ser:

- La implementación de forma de pago.
- Que la propia aplicación te permita buscar partido con otros rivales.
- Crear un formulario de contacto en el que el usuario rellenando un formulario le envíe un mensaje al email de la empresa.

Pongo fin a este proyecto confirmando que ha sido una gran experiencia para mí, desde la creación de mi primer proyecto personal hasta todos estos cursos del grado, en general.

Ahora veo toda mi evolución desde que me matriculé sin saber casi nada de programación y no saber cómo me iría.

Por ello me siento ORGULLOSO.

Han sido muchas horas incansables picando código y buscando información, pero han valido la pena, puesto que me ha gustado desarrollar este trabajo.

Desde estas humildes líneas me gustaría agradecer a mi familia cuantísimo apoyo que me dan, y a todos los profesores que he tenido por demostrarme sus conocimientos.

Especial agradecimiento a mi tutor de proyecto D. Antonio Gabriel González Casado.