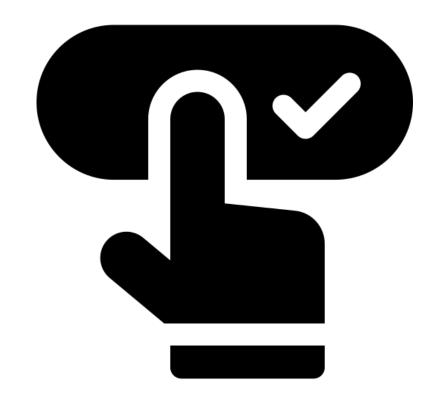
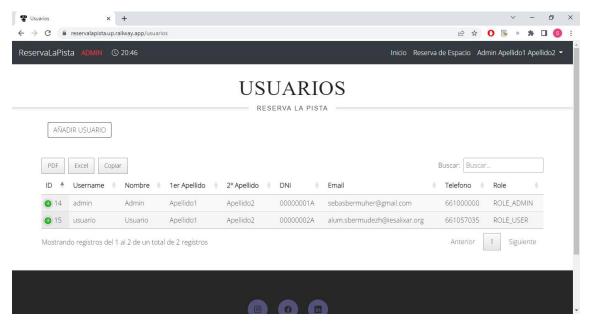
RESERVA LA PISTA



MANUAL DE ADMINISTRADOR

Aquí se incluyen las pantallas "extras" solo para el usuario con rol = role admin.

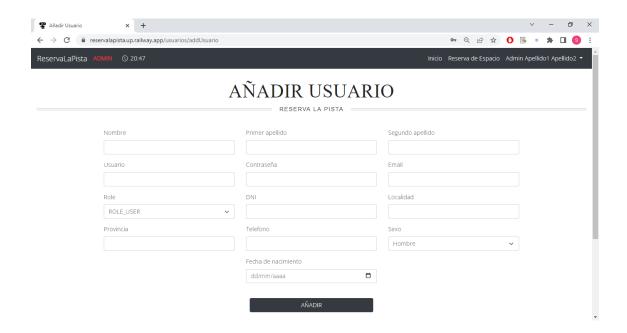
Usuarios. En esta pantalla se muestra todos los usuarios registrados en la aplicación. Tiene varias opciones de gestión.



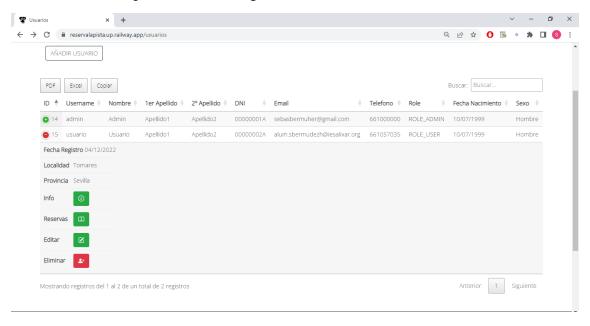
El administrador puede crear una nueva cuenta. Una vez la cree, nos redirige a la pantalla de los usuarios y nos muestra un mensaje de confirmación.

El usuario registrado recibirá un email de confirmación.

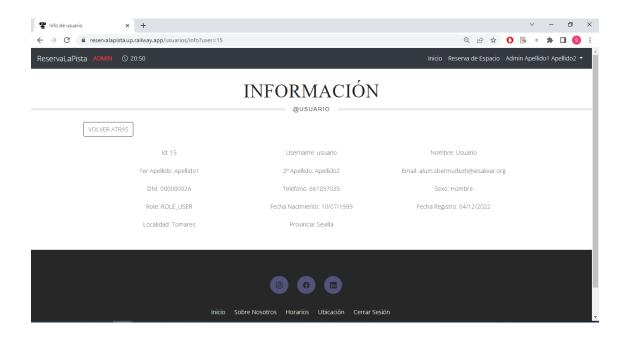
Debemos tener en cuenta que los usuarios tienen 3 claves únicas (username, DNI y email), por lo tanto, ninguna de estas 3 pueden estar repetidas en la base de datos. Lo cual, de intentar duplicar algún registro, nos devolverá un error.



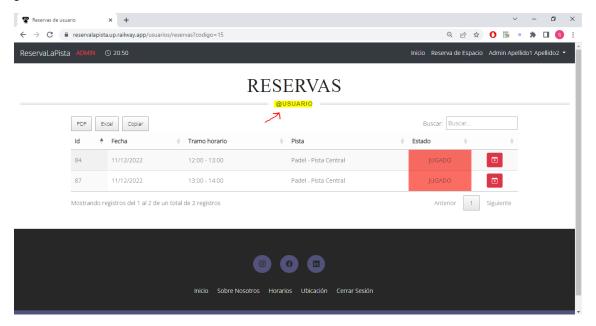
Tenemos varias opciones sobre la gestión de cada usuario.



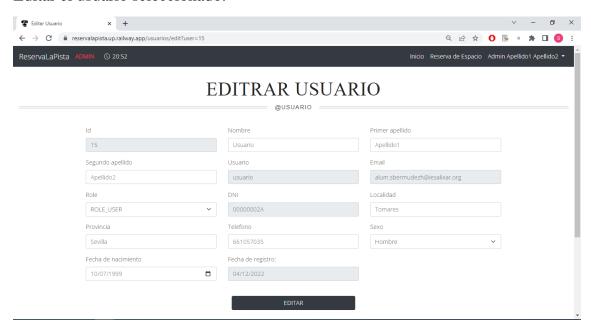
Ver la información del usuario, donde nos saldrá todos sus datos.



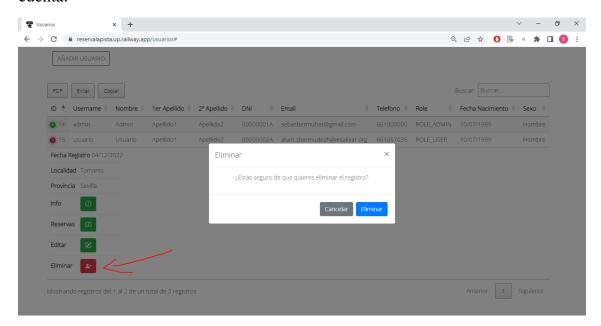
Ver las reservas del usuario seleccionado, con la opción de eliminar cualquiera de sus reservas, jugada y sin jugar. Si la eliminamos, se le notificara al usuario por email.



Editar el usuario seleccionado.

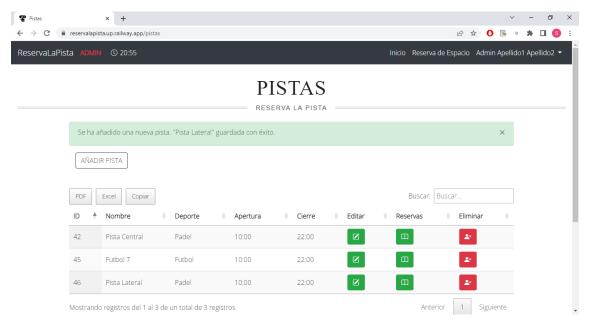


Y eliminar usuario. También se le notificará al usuario que se ha eliminado su cuenta.

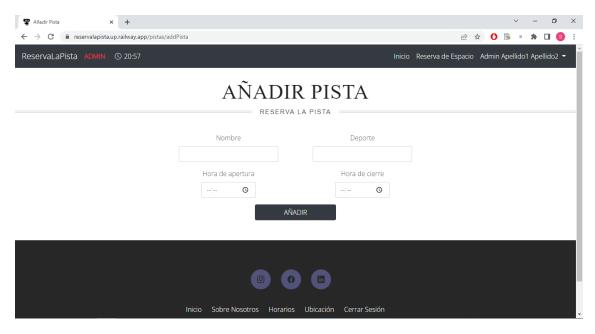


PISTAS. En esta pantalla visualizaremos todas las pantallas que tenemos registradas en la aplicación, así como sus datos. Todo esto en una tabla.

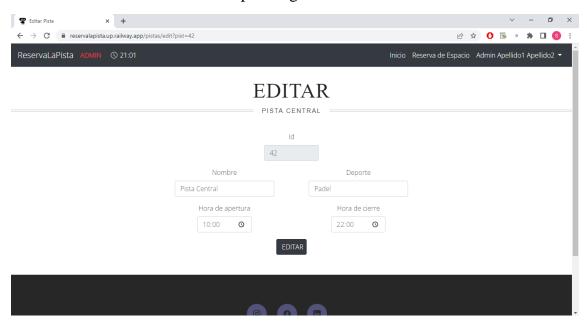
También tenemos varias opciones de gestión, como por ejemplo, añadir, editar, ver reservas de una pista o eliminar pista.



Para añadir pista solo debemos de introducir la siguiente información. Debemos tener en cuenta que no podemos llamar a dos pistas con el mismo nombre, ya que en la base de datos la tenemos como una clave única. En este caso nos devolvería un error.

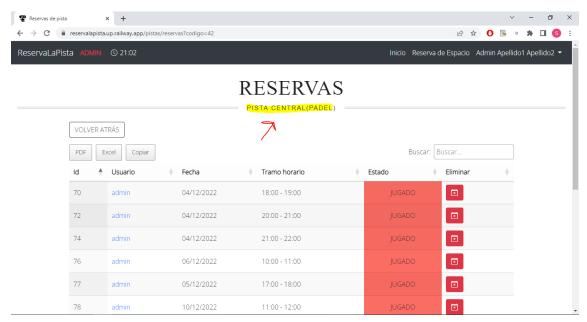


Para editar pista podremos modificar cualquiera de sus datos, aunque debemos tener cuidado de no llamar a dos pistas iguales.

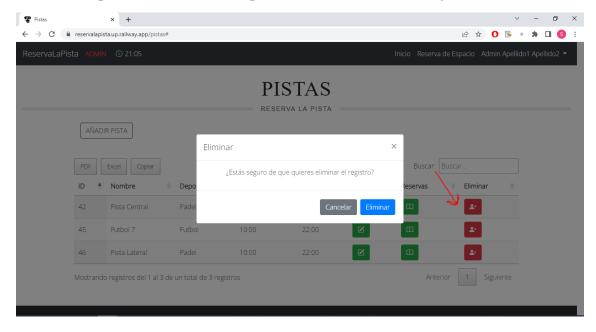


Aquí podemos ver todas las reservas que tiene una pista. Podremos eliminar cada una de sus reservas.

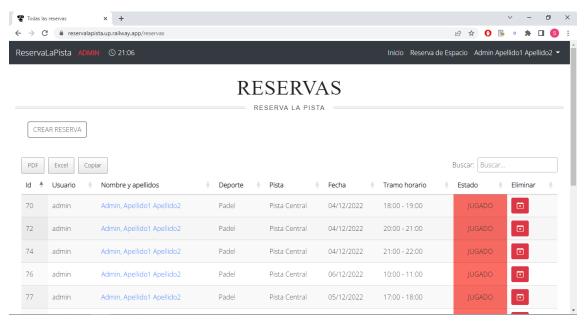
Tenemos la opción de generar un PDF o Excel, o si lo preferimos copiarlo al portapapeles.



Por último, podremos eliminar la pista confirmando el mensaje



RESERVAS. Aquí podremos ver todas las reservar que tiene la web con sus diferentes estados y sus opciones de gestión.



Para los estados básicamente se coge la hora actual y el tramo de horario y se establece un if para saber en la situación que se encuentra.

```
// creamos un objeto dia con la fecha actual
    The treammes are better a fector actual let dia = new Date()

// extraemmes solo el dia de la fecha (dia)

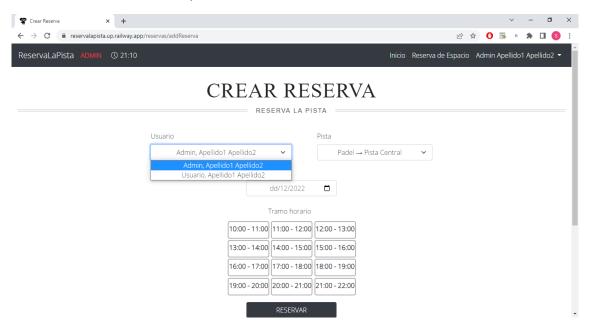
let diaActual = dia.toIsOString().substring(0, 10)

// extraemmes la hora y los minutos de la fecha actual (ej-> 12:15)

let horaActual = dia.toLocaleString().split(',')[1].substring(1, 6)
// recogemos los siguientes elementos del documento html
9 let fechaDOM = document.getElementsByName("fecha")
10 let horas = document.getElementsByName("horas")
11 let estado = document.getElementsByName("estado")
// separamos la fecha
const año = fecha.split('-')[0]
const mes = fecha.split('-')[1]
const dia = fecha.split('-')[2]
          // si el elemento fecha recogido del elemento es menor al dia actual (por lo tanto el partido ya se ha jugado)
         // si el elemento recha recogido del elemento e
if (fecha < diaActual) {
    estado[i].innerHTML = "JUGADO"
    estado[i].style.backgroundColor = "#FB6C63"
    estado[i].style.textAlign = "center"</pre>
29
30
31
32
           // si el elemento fecha recogido del elemento es mayor al dia actual (aun no se ha jugado el partido)
         // si el elemento recha recogido del elemento e
if (fecha > diaActual) {
   estado[i].innerHTML = "POR JUGAR"
   estado[i].style.backgroundColor = "#85EA8E"
   estado[i].style.textAlign = "center"
35
36
37
          }
// si el elemento fecha recogido del elemento es igual al dia actual
        // si el elemento fecha recogido del elemento es igual al dia actual
        if (fecha === diaActual) {
               // si la hora actual es mayor o igual, el partido esta en juego
               if (horaActual >= horasInicio) {
                      estado[i].innerHTML = "EN JUEGO"
                      estado[i].style.backgroundColor = "#FBF663"
                      estado[i].style.textAlign = "center"
                      // si la hora actual es mayor a la hora fin, el partido ya se ha jugado
                      if (horaActual > horasFin) {
    estado[i].innerHTML = "JUGADO"
                             estado[i].style.backgroundColor = "#FB6C63"
                             estado[i].style.textAlign = "center"
                      }
               } else {
                      // si la hora actual es menor a la ahora inicio, el partido aun no se ha jugado
                      estado[i].innerHTML = "POR JUGAR"
                      estado[i].style.backgroundColor = "#85EA8E"
                      estado[i].style.textAlign = "center"
               }
        }
// formateo de fecha (dd/mm/yyyy)
fechaDOM[i].innerHTML = dia + "/" + mes + "/" + año
 }
```

El administrador puede crear una reserva para cualquier usuario. Para el tramo horario tiene las mismas restricciones que para cualquier usuario.

Una vez creada la reserva, el usuario recibirá un email de confirmación.



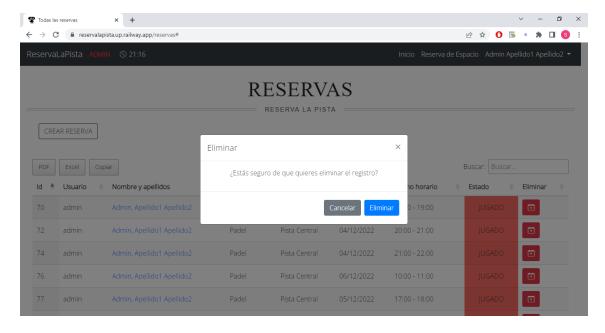
Si en la tabla de reservas hacemos click en el nombre de usuario, podremos ver todos sus datos.





Tenemos la opción de eliminar cualquier reserva, haya pasado ya su fecha y hora o no.

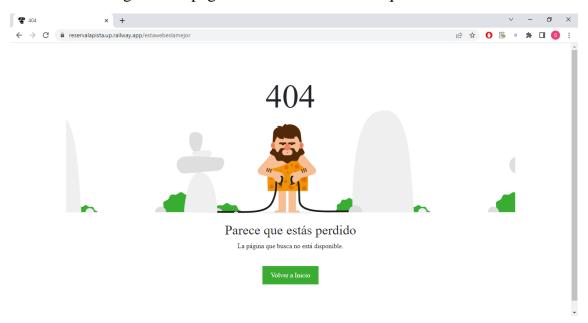
Para eliminar una reserva debemos confirmar el mensaje, y el usuario de la reserva recibirá una notificación en el email.



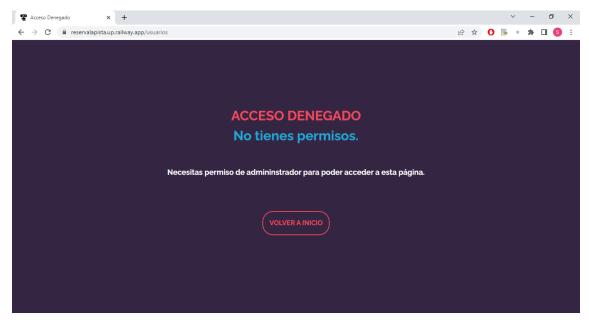
ERRORES PERSONALIZADOS.

Se ha personalizado las siguientes pantallas de errores.

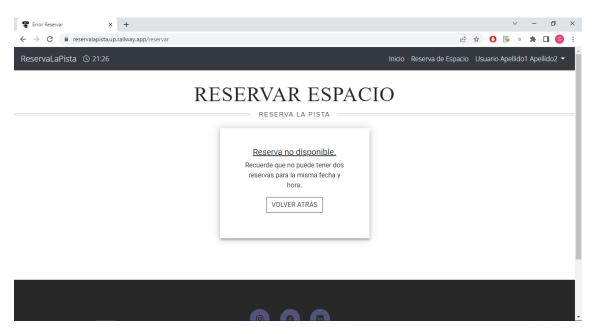
Not found. Error comúnmente llamado 404. Este error nos suele aparecer cuando intentamos navegar a una pagina de nuestro sitio web que no existe.



Forbidden. Cuando un usuario no tiene permisos. Por ejemplo, el usuario con rol_user no tiene permiso para acceder a la pantalla de /usuarios.



<u>Error Server 500</u>. Error por parte del servidor. Por ejemplo, cuando una reserva no está disponible por que ya está reservada por otro usuario, o porque un usuario quiere realizar una reserva y ya tiene otra confirmada para la misma fecha y hora.



Archivo application.properties

```
server.error.whitelabel.enabled=false
server.error.path=/error
```

```
package org.iesalixar.servidor.controller;
3⊕ import java.security.Principal;
.7 @Controller
8 public class MyErrorController implements ErrorController {
      @Autowired
      UsuarioServiceImpl usuarioService;
4 // PANTALLAS ERRORES
  // Pantallas de errores personalizada
7⊝
      @RequestMapping("/error")
      public String handleError(HttpServletRequest request, Model model, Principal principal) {
          // Para mostrar nombre y apellidos del usuario que ha iniciado sesion
0
          Usuario user = usuarioService.getUsuarioByUserName(principal.getName());
          model.addAttribute("user", user);
          Object status = request.getAttribute(RequestDispatcher.ERROR_STATUS_CODE);
          if (status != null) {
              Integer statusCode = Integer.valueOf(status.toString());
              if (statusCode == HttpStatus.NOT_FOUND.value()) {
                  return "error-404";
              } else if (statusCode == HttpStatus.INTERNAL SERVER ERROR.value()) {
                  return "error-500";
              } else if (statusCode == HttpStatus.FORBIDDEN.value()) {
                  return "forbidden";
          return "error-404";
9 }
```

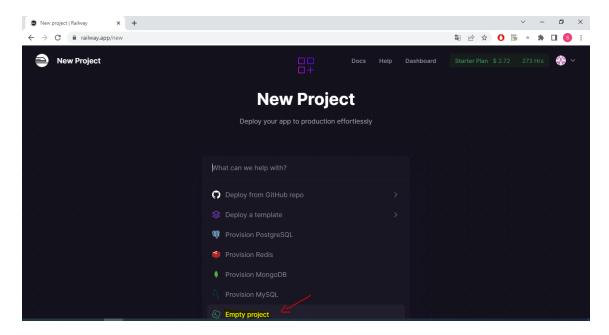
8.- Manual de despliegue.

El proyecto lo he desplegado en la web <u>Railway</u>, en la cual podemos conectar nuestra cuenta Github y enlazar nuestros repositorios.

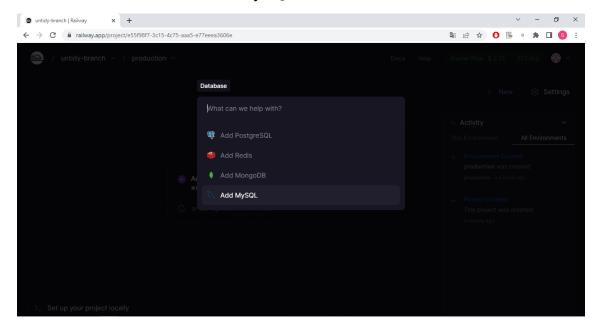
Las subidas son muy fáciles ya que función actualizando nuestro repositorio con un 'push'.

Pero antes de todo esto, hay que realizar la configuración, desde la propia web de Railway.

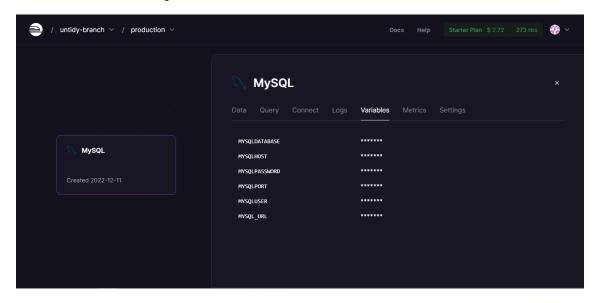
Creamos un nuevo proyecto. En este caso será un "Empty project".



Le añadimos un nuevo servicio MySQL.



Vemos las variables que nos crea.

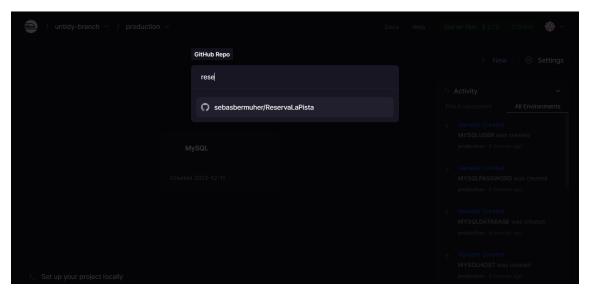


Y la introducimos en el applications.properties de nuestra aplicación.

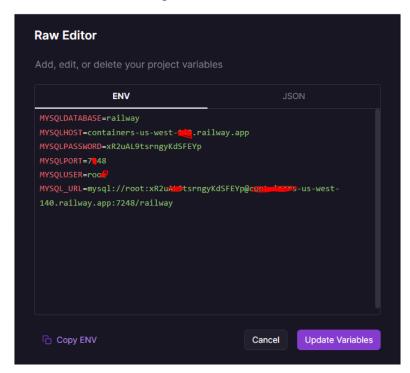
```
#SERVIDOR
spring.datasource.url=jdbc:mysql://root:xR2uAL9tsrngyKdSFEYp@containers-us-west-140.railway.app:7248/railway?createDatabaseIfNotExist=tr
spring.datasource.username=root
spring.datasource.password=xR2uAL9tsrngyKdSFEYp
spring.jpa.hibernate.ddl-auto=update
spring.jpa.database-platform=org.hibernate.dialect.MySQLDialect
spring.jpa.show-sql=true
spring.datasource.driver-class-name=com.mysql.cj.jdbc.Driver
#spring.jpa.generate-ddl=update
```

En mi caso, al estar trabajando en local con MariaDB, debo de cambiar de dependencias en el archivo pom.xml.

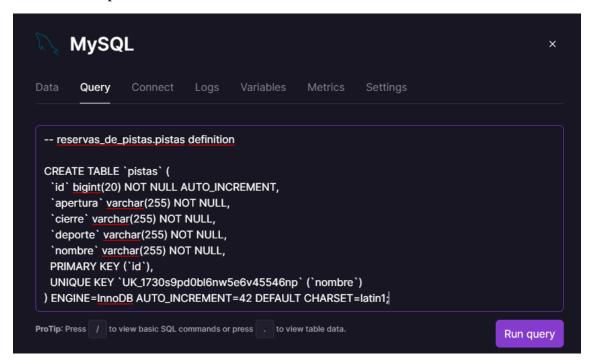
Añado un nuevo servicio. En este caso debe ser el repositorio de GitHub.

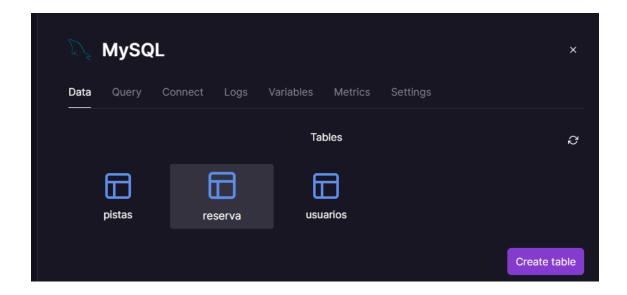


Y le introducimos las variables SQL anteriores.

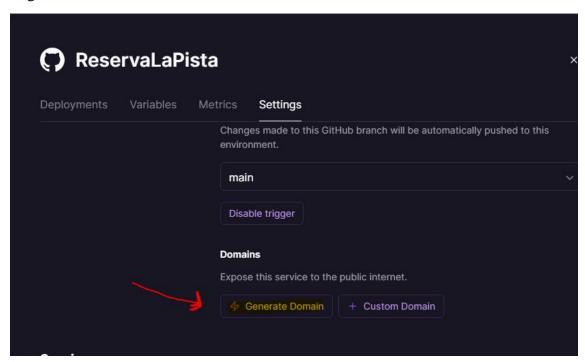


En el servicio MySQL creamos las tablas mediante el código, ya que, al tener muchas claves, si creas las tablas con la interfaz gráfica de este sistema, no tendrás esta opción.





Y generamos un dominio.



9.- Conclusión.

Para concluir pienso que es una buena idea de proyecto a tratar, a la que quizás hay que pulir aún más.

Algunas ideas que podrían mejorar su uso podrían ser:

- La implementación de forma de pago.
- Que la propia aplicación te permita buscar partido con otros rivales.
- Crear un formulario de contacto en el que el usuario rellenando un formulario le envíe un mensaje al email de la empresa.

Pongo fin a este proyecto confirmando que ha sido una gran experiencia para mí, desde la creación de mi primer proyecto personal hasta todos estos cursos del grado, en general.

Ahora veo toda mi evolución desde que me matriculé sin saber casi nada de programación y no saber cómo me iría.

Por ello me siento ORGULLOSO.

Han sido muchas horas incansables picando código y buscando información, pero han valido la pena, puesto que me ha gustado desarrollar este trabajo.

Desde estas humildes líneas me gustaría agradecer a mi familia cuantísimo apoyo que me dan, y a todos los profesores que he tenido por demostrarme sus conocimientos.

Especial agradecimiento a mi tutor de proyecto D. Antonio Gabriel González Casado.