UNIVERSIDAD POLITÉCNICO GRANCOLOMBIANO

PLANEACIÓN E IMPLEMENTACIÓN DE PROTOTIPO Y SPRINTS

GERENCIA DE PROYECTOS

GRUPO: SEBASTIÁN CANASTERO LESMES CHRISTIAN CAMILO SANDOVAL JHONNATAN STEVEN TORRES

BOGOTÁ, COLOMBIA NOVIEMBRE 2017

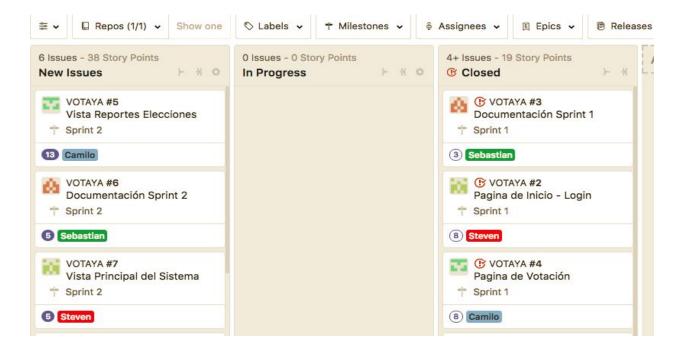


Resultados Sprint 2

A continuación se describe el proceso llevado a cabo por la herramienta Git Hub y Zen Hub, permitiendo conocer los avances y resultados obtenidos en el Sprint 2. Logrando cumplir con cada una de las tareas asignadas a los miembros del equipo.

Sprint 2:

- Commit de los prototipos de las ventanas (no funcionales solo apariencia gráfica).
- Se realiza retroalimentación dentro del grupo se definen ajustes a realizar en los prototipos.
- Se realizan reportes del avance logrado.
- Se realizan los segundos mockups del sistema de votación como reportes de la votación.
- Se realizan reportes del avance logrado.



Avances del Proyecto: 66%

Mockup Inicio:



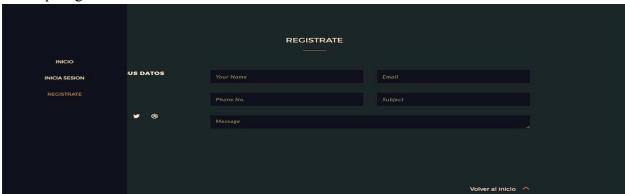
Mockup Menu:



Mockup Login:



Mockup Registro:



Mockup Votación:



Mockup Sistema de Votación:

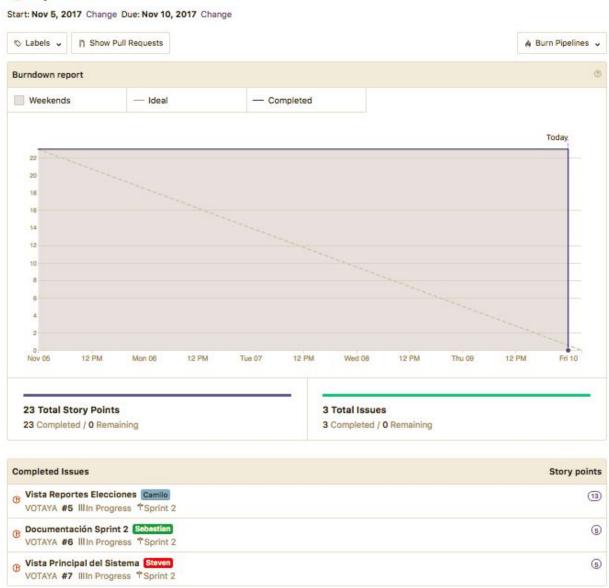


Mockup Reporte de Votación:



Burndown chart:

(F) Sprint 2

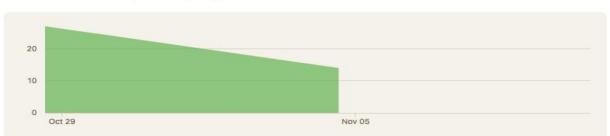


Velocity Tracking:



Contribuciones Sprint 2:



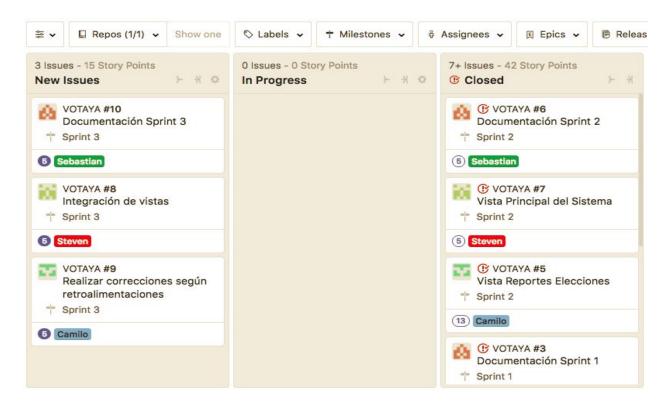




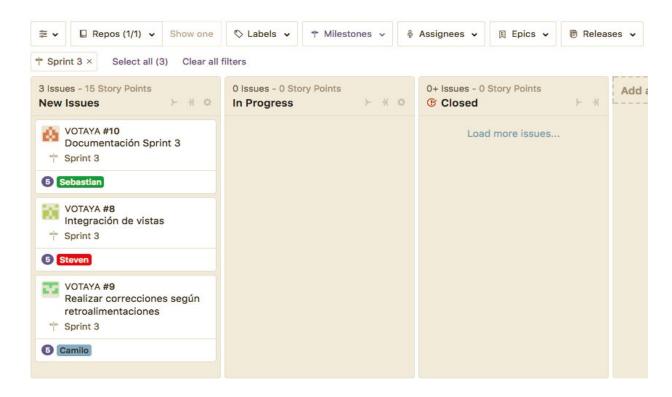


Preparación del Sprint 3

Se realiza reunión de seguimiento para revisar los resultados del sprint 2 y así mismo realizar la asignación y responsable de las tareas para el sprint 3, comunicandoles a los miembros del equipo de trabajo los resultados y el tablero de scrum para seguimiento.



Programación del Último Sprint 3:



Tareas por colaborador:

