

```
<!--Estudio Shonos-->
```

IHM {

```
<Por="Sebastian Carrera"/>
```

}



```
<!--Estudio Shonos-->
```

IHM {

```
<Por="Sebastian Carrera"/>
```

}



```
<!--Estudio Shonos-->
```

2RAC {

<Desarrollo Web/>

}



Contenidos

- 01 Introducción al desarrollo web
- 02 Usabilidad y accesibilidad
- 03 HTML

Introducción al desarrollo web{

Nosotros interactuamos con la máquina de varias maneras como lo vimos en la anterior presentación y ahí muchas cosas que se deben tener en cuenta, pero por ahora nos enfocaremos en la interacción hombre máquina dentro de la temática del desarrollo web



}

Introducción al desarrollo web{

La interacción hombre-máquina juega un papel fundamental en el contexto del desarrollo web, ya que define la experiencia del usuario (UX) y afecta directamente la eficacia y la utilidad de una aplicación o sitio web. En un mundo cada vez más digitalizado, donde las interfaces de usuario son la puerta de entrada a la información y los servicios en línea, es crucial que la interacción entre humanos y máquinas sea intuitiva, eficiente y satisfactoria.



}

Que es el desarrollo web{

El desarrollo web enfocado en la interacción hombre-máquina se refiere a la creación de sitios web o aplicaciones web que están diseñados específicamente para facilitar la comunicación y la interacción entre humanos y sistemas informáticos, como computadoras, dispositivos móviles o incluso sistemas embebidos.

El desarrollo web centrado en la interacción humano-máquina también puede incorporar tecnologías emergentes como inteligencia artificial, reconocimiento de voz, realidad aumentada o realidad virtual para mejorar aún más la experiencia del usuario y hacer que la interacción con el sistema sea más natural y fluida.



}

Puntos clave {

01

(UX/UI)

02

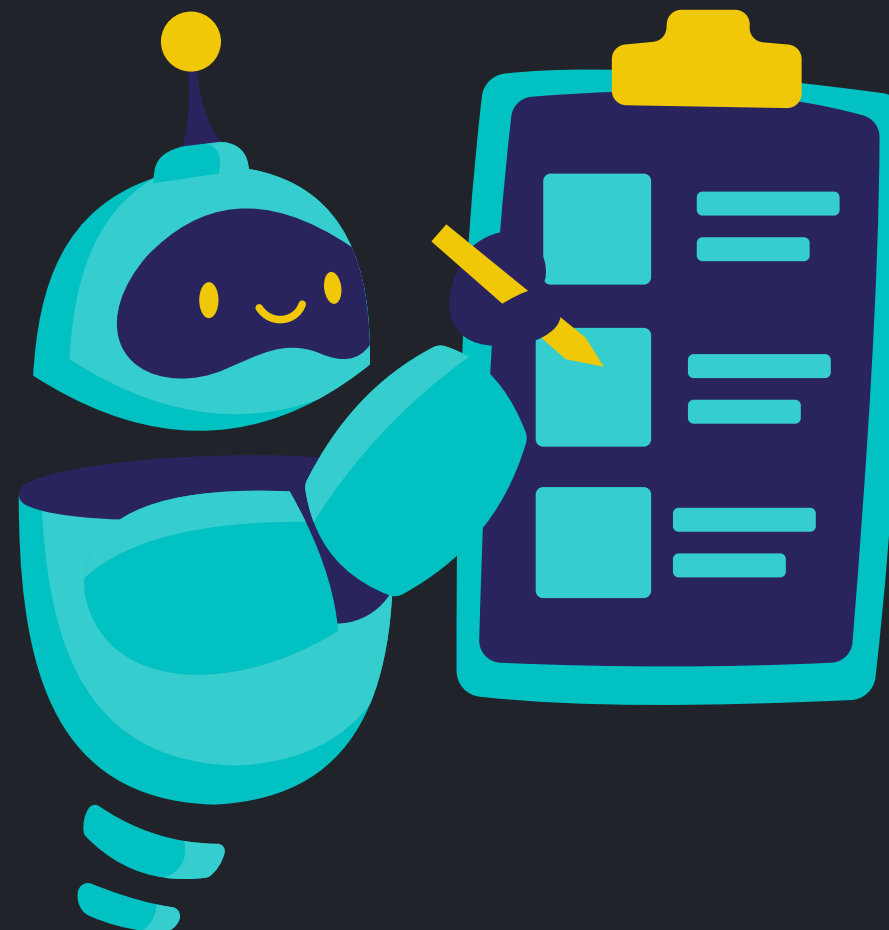
Desarrollo
Frontend

03

Responsive

04

Nuevas
tendencias



}

UX vs UI {

UX

El diseño UX se centra en crear una experiencia fluida y satisfactoria para los usuarios al interactuar con un sitio web o una aplicación. Esto implica comprender las necesidades y expectativas del usuario, diseñar interfaces intuitivas y fáciles de usar, y optimizar el flujo de navegación para facilitar la interacción.

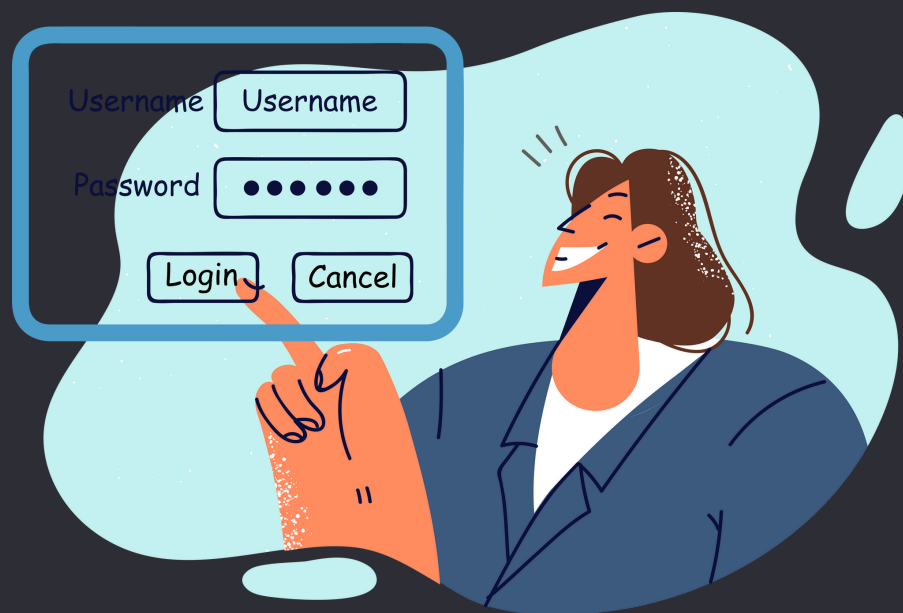
UI

UI significa "Interfaz de Usuario" (del inglés "User Interface"). Es el punto de interacción entre los usuarios y un dispositivo digital o software. La interfaz de usuario incluye todos los elementos con los que un usuario puede interactuar, como botones, menús, formularios, iconos y cualquier otro elemento visual o táctil en una aplicación, sitio web o sistema.

}

Accesibilidad {

La accesibilidad web se refiere a la práctica de diseñar y desarrollar sitios web y aplicaciones web de manera que sean accesibles para todas las personas, incluidas aquellas con discapacidades o limitaciones funcionales. El objetivo de la accesibilidad web es garantizar que todas las personas, independientemente de sus habilidades físicas o cognitivas, puedan acceder, comprender y utilizar fácilmente la información y funcionalidades ofrecidas en línea.



- Compatibilidad con tecnologías de asistencia
- Semántica HTML adecuada.
- Contraste y legibilidad
- Etiquetas descriptivas.
- Navegación clara y consistente
- Pruebas y validación

}

Usabilidad {

La usabilidad se refiere a la facilidad con la que los usuarios pueden interactuar con un sitio web, una aplicación o cualquier otro sistema digital con el fin de lograr sus objetivos de manera eficiente, efectiva y satisfactoria. En resumen, se trata de la experiencia general del usuario al utilizar un producto digital.



- Facilidad de uso.
- Eficiencia
- Satisfacción del usuario
- Feedback y mejora continua

}

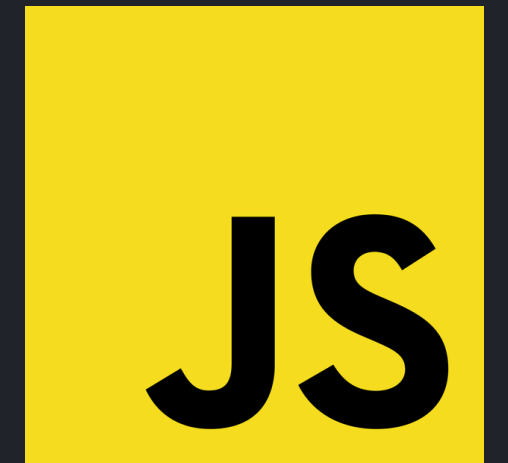
Desarrollo Frontend {

El desarrollo frontend se refiere a la creación y el diseño de la parte visible de un sitio web o aplicación web con la que los usuarios interactúan directamente. Esta parte del desarrollo web se encarga de la interfaz de usuario, el diseño, la presentación y la interacción en el navegador web.

HTML

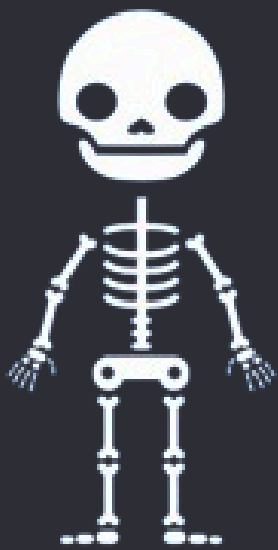


CSS



}

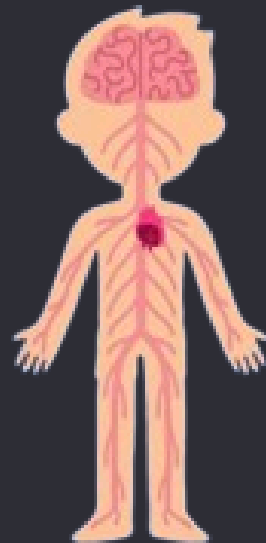
Desarrollo Frontend {



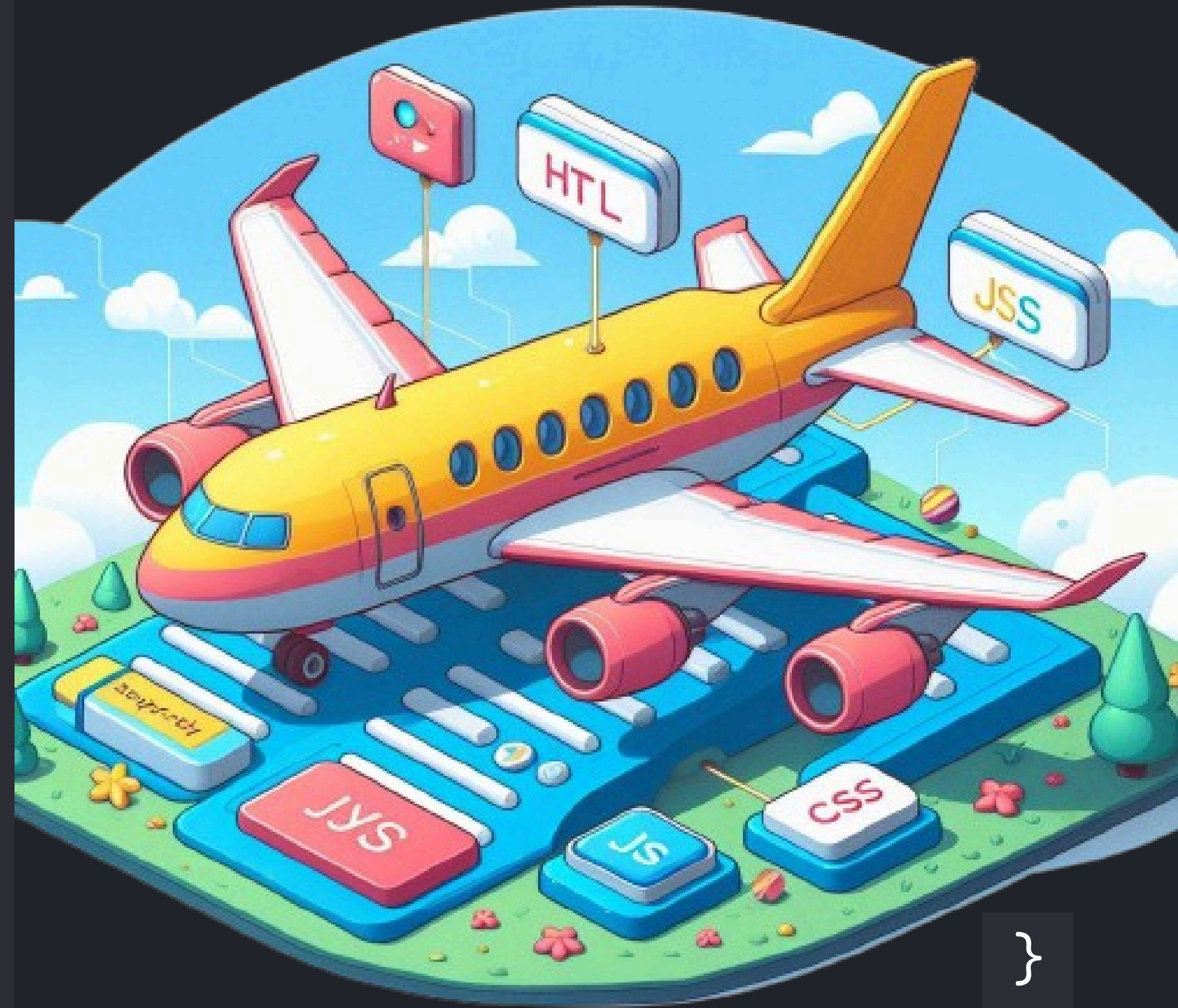
Html



Css



JS



HTML {

HTML es el lenguaje de marcado estándar para crear la estructura y el contenido de las páginas web. Se utiliza para definir los elementos de una página, como encabezados, párrafos, imágenes, enlaces y otros elementos.

HTML



}

CSS {

Cascading Style Sheets): CSS se utiliza para dar estilo y presentación a los elementos HTML en una página web. Permite controlar aspectos como colores, fuentes, márgenes, espaciado y diseño de la página.

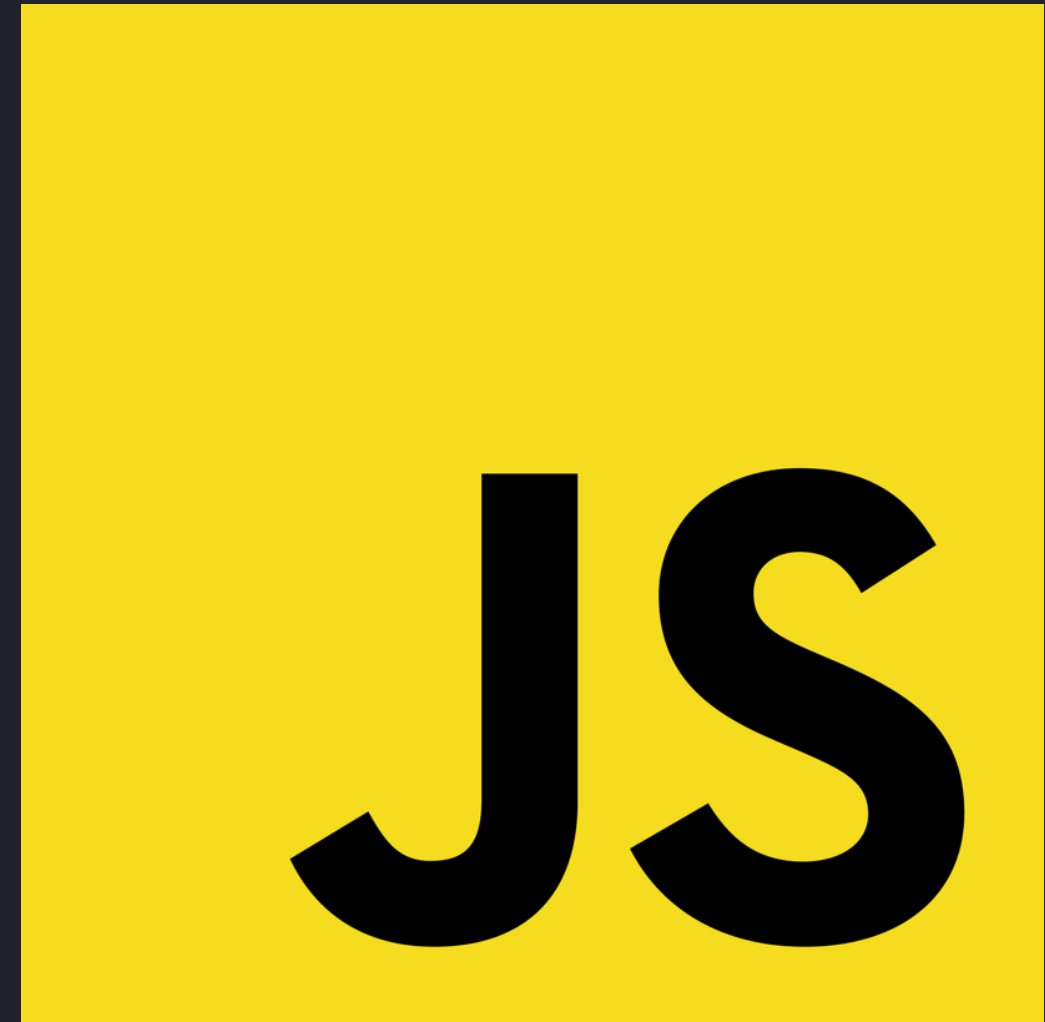
CSS



}

JS {

JavaScript es un lenguaje de programación que se utiliza para agregar interactividad y funcionalidad dinámica a las páginas web. Permite crear efectos visuales, validar formularios, manipular el contenido de la página en tiempo real y responder a eventos del usuario, como clics y desplazamientos.



}

El futuro del frontend {

Los desarrolladores frontend a menudo utilizan frameworks y bibliotecas como React.js, AngularJS, Vue.js, Bootstrap y otros para facilitar y agilizar el desarrollo. Estas herramientas proporcionan componentes predefinidos, estructuras de aplicación y otras funcionalidades que ayudan a crear interfaces de usuario complejas de manera más eficiente.



}

Responsive {

El diseño responsive es una técnica que permite que un sitio web se adapte automáticamente a diferentes tamaños de pantalla, como computadoras de escritorio, tabletas y teléfonos móviles. Esto se logra mediante el uso de CSS y HTML para ajustar el diseño y la disposición de los elementos según el tamaño de la pantalla del dispositivo



}

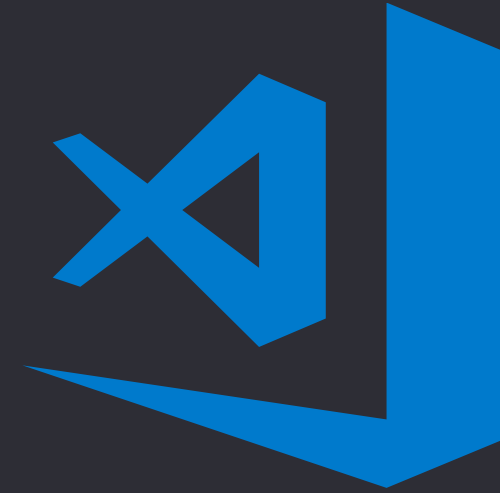
Nuevas Tendencias {



Empezamos a
programar



Utilizaremos



Visual Studio Code



Live Server v5.7.9

Ritwick Dey | 45,166,645 | ★★★★★ (474)

Launch a development local Server with live reload feature for static & dynamic pages

Disable

Uninstall

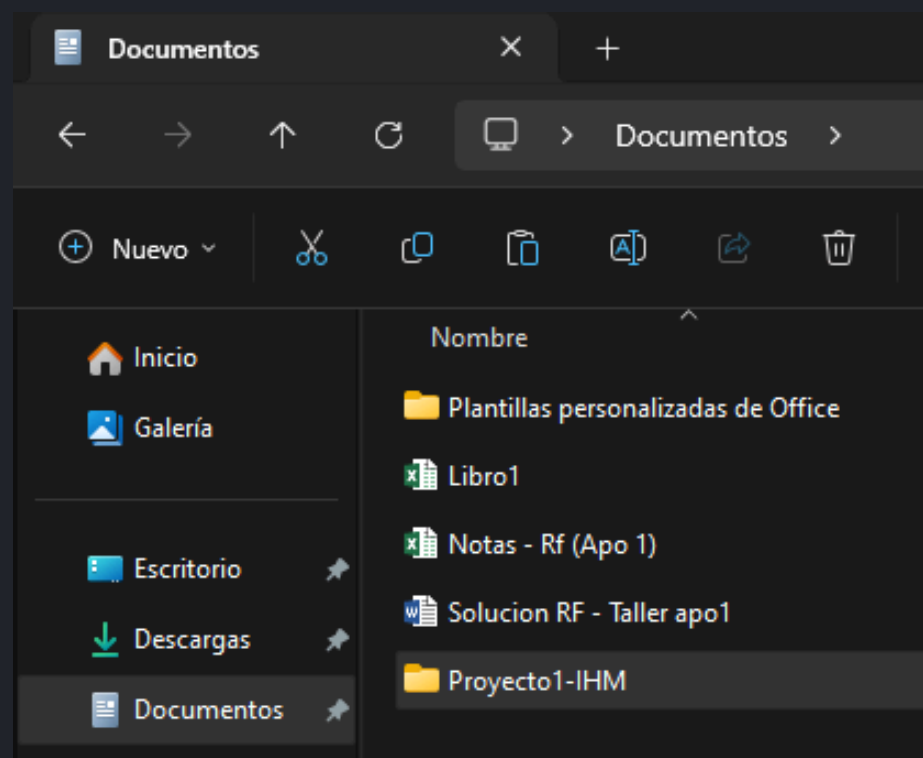


This extension is enabled globally.

Puntos clave {

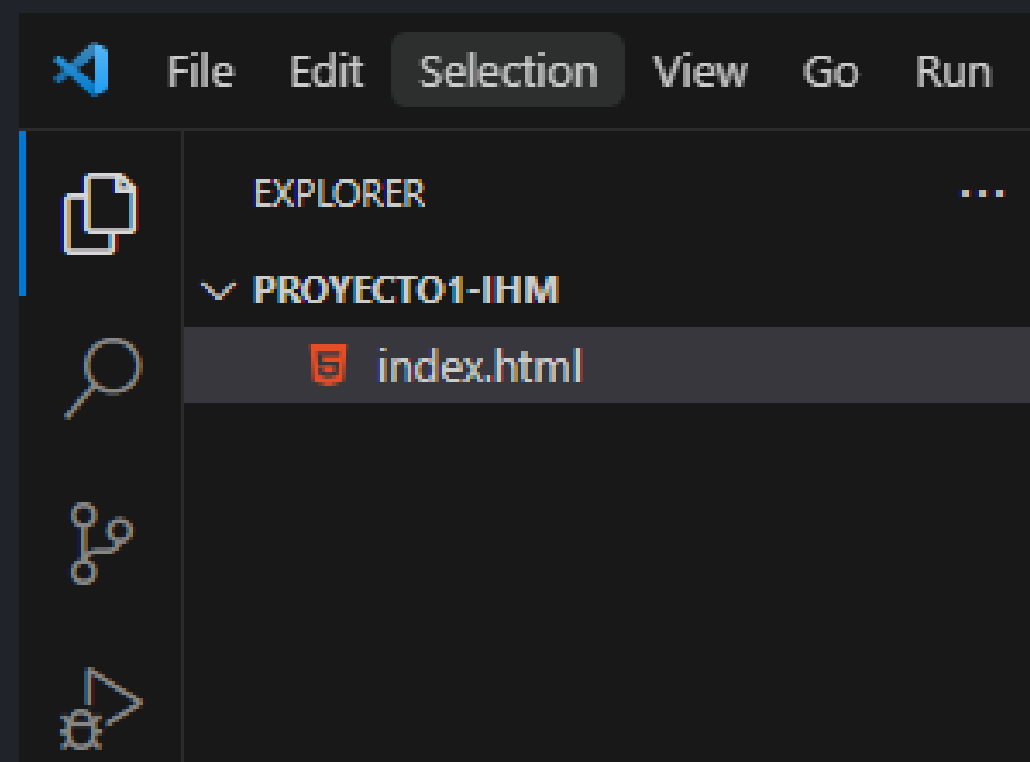
01

Crear
carpeta



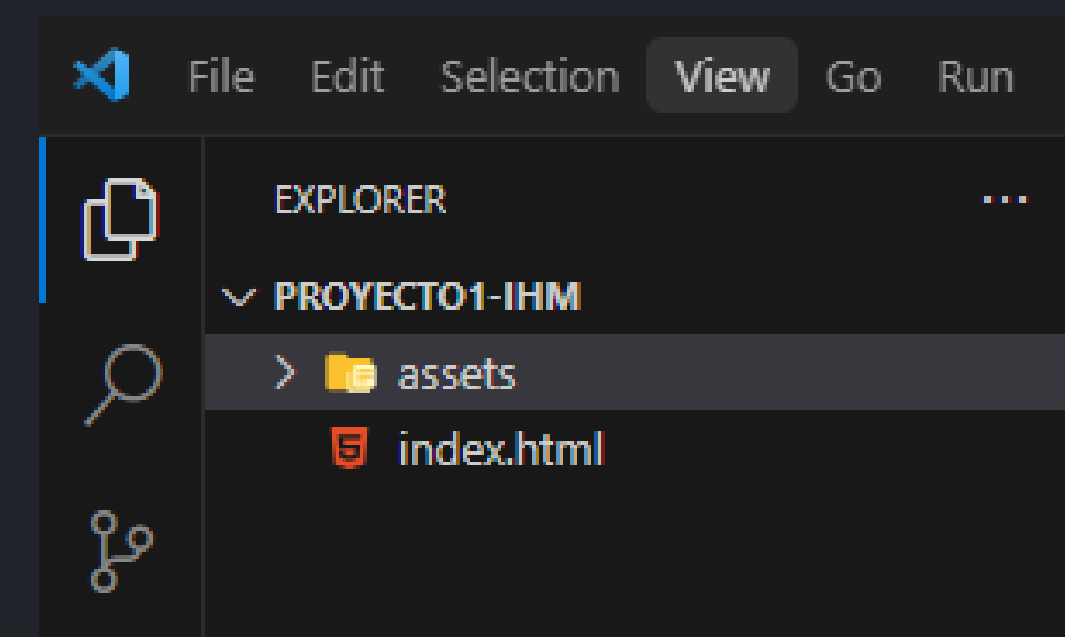
02

Creacion
index.html



03

Creación
carpeta assets



}

HTML {



HTML



}

html{

Comando doc

Genera un cuerpo de sintaxis de HTML vacía

Para la base	
Etiqueta	Descripción
<!doctype>	Indica la versión de HTML
<html>	Es la raíz del archivo
<head>	Engloba los metadatos
<title>	Título en la pestaña del navegador
<link>	Enlaza archivos CSS
<style>	Escribe CSS dentro del doc HTML
<script>	Enlaza o escribe JavaScript en el doc HTML
<meta>	Características sobre la página
<body>	Elementos visibles en la página

```
1 <html lang="en">
2 <head>
3   <meta charset="UTF-8">
4   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
5   <title>Document</title>
6 </head>
7 <body>
8   |
9 </body>
10 </html>
```

}

Etiquetas de texto

4

Para el texto

<code><p></code>	Crea párrafos
<code><h1></code> , <code><h2></code> , <code><h3></code> <code><h4></code> , <code><h5></code> , <code><h6></code>	Estructura tus títulos y subtítulos, h1 es el más importante de la jerarquía
<code></code>	Texto en negrillas
<code><i></code>	Texto en cursiva
<code><u></code>	Texto subrayado
<code><a></code>	Agrega un link
<code></code>	Texto importante de la página
<code><blockquote></code>	Texto en formato de cita
<code>
</code>	Crea un salto de línea



```
<body>
  <H1>Hola</H1>
  <H2>Hola</H2>
  <H3>Hola</H3>
  <H4>Hola</H4>
  <H5>Hola</H5>
  <p>Hola soy un parrafo</p>
  <b>Negrilla</b>
  <u>Subrayado</u>
  <a href="wwe.google.com"> link</a>
  <strong> Soy un texto fuerte</strong>
  <blockquote>"Soy una cita"</blockquote>
  <br>
  <p>Slatas de linea</p>
</body>
```

Hola

Hola

Hola

Hola

Hola

Hola soy un parrafo

Negrilla Subrayado link Soy un texto fuerte

"Soy una cita"

Slatas de linea

}

Etiquetas de multimedia

{

5



Para multimedia	
Etiqueta	Descripción
	Inserta una imagen
<video>	Inserta un video
<iframe>	Inserta contenido de otras páginas
<audio>	Inserta un audio

```
<body>

  <!-- Etiqueta <img>: para mostrar imágenes -->
  <h2>Imagen</h2>
  

  <!-- Etiqueta <video>: para reproducir videos -->
  <h2>Video</h2>
  <video width="400" controls>
    <source src="ejemplo-video.mp4" type="video/mp4">
    Tu navegador no soporta el elemento de video.
  </video>

  <!-- Etiqueta <iframe>: para incrustar contenido externo -->
  <h2>Iframe</h2>
  <iframe src="https://www.youtube.com/embed/dQw4w9WgXcQ" width="560" height="315">

  <!-- Etiqueta <audio>: para reproducir audio -->
  <h2>Audio</h2>
  <audio controls>
    <source src="ejemplo-audio.mp3" type="audio/mpeg">
    Tu navegador no soporta el elemento de audio.
  </audio>

</body>
```

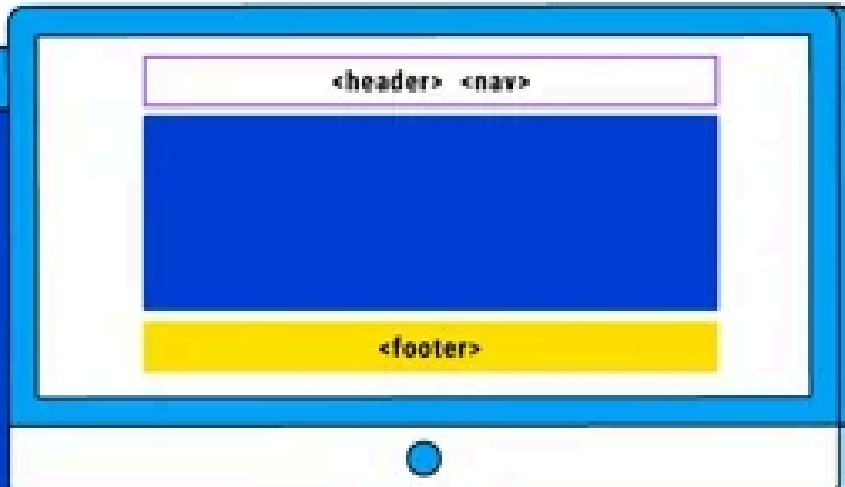
}

Etiquetas de estructurar

6

Para estructurar el contenido

Etiqueta	Descripción
	Crea una lista sin orden
	Crea una lista ordenada
	Define los artículos de las listas
<div>	Secciona o agrupa etiquetas
<nav>	Crea el menú de navegación
<header>	Define la cabecera de la página
<footer>	Define el pie de página



Contenido

- [Sección 1](#)
- [Sección 2](#)
- [Sección 3](#)

Sección 1

Contenido de la sección 1...

Sección 2

Contenido de la sección 2...

Sección 3

Contenido de la sección 3...

Derechos de autor © 2024. Todos los derechos reservados.

```
<body>

  <header>
    <h1>Contenido Principal</h1>
  </header>

  <nav>
    <ul>
      <li><a href="#section1">Sección 1</a></li>
      <li><a href="#section2">Sección 2</a></li>
      <li><a href="#section3">Sección 3</a></li>
    </ul>
  </nav>

  <div class="content">
    <section id="section1">
      <h2>Sección 1</h2>
      <p>Contenido de la sección 1...</p>
    </section>

    <section id="section2">
      <h2>Sección 2</h2>
      <p>Contenido de la sección 2...</p>
    </section>

    <section id="section3">
      <h2>Sección 3</h2>
      <p>Contenido de la sección 3...</p>
    </section>
  </div>

  <footer>
    <p>Derechos de autor © 2024. Todos los derechos reservados.</p>
  </footer>

</body>
```



Etiquetas de tablas

{

7

Para crear tablas

Etiqueta	Descripción
<code><table></code>	Crea una tabla
<code><tr></code>	Crea las filas
<code><td></code>	Crea las columnas
<code><th></code>	Crea el título de cada columna
<code><col></code>	Especifica las propiedades de las columnas

Ejemplo de tabla HTML

127.0.0.1:5500/

Encabezado 1	Encabezado 2
Dato 1A	Dato 1B
Dato 2A	Dato 2B
Dato 3A	Dato 3B

```
<body>

  <table border="1">
    <col width="100">
    <col width="150">
    <col width="200">
    <thead>
      <tr>
        <th>Encabezado 1</th>
        <th>Encabezado 2</th>
        <th>Encabezado 3</th>
      </tr>
    </thead>
    <tbody>
      <tr>
        <td>Dato 1A</td>
        <td>Dato 1B</td>
        <td>Dato 1C</td>
      </tr>
      <tr>
        <td>Dato 2A</td>
        <td>Dato 2B</td>
        <td>Dato 2C</td>
      </tr>
      <tr>
        <td>Dato 3A</td>
        <td>Dato 3B</td>
        <td>Dato 3C</td>
      </tr>
    </tbody>
  </table>

</body>
```

}

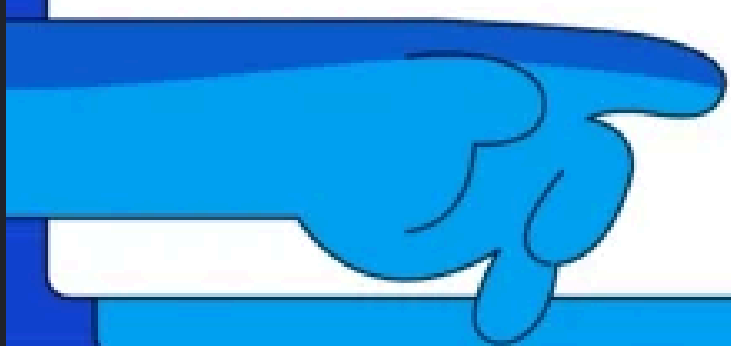
Etiquetas de tablas

{

8

Para crear formularios

Etiqueta	Descripción
<form>	Crea un formulario
<input>	Campo para introducir datos
<label>	El título del input
<textarea>	Campo para introducir mucho texto
<button>	Un botón



CONTACTO

Nombre

E-mail

Mensaje

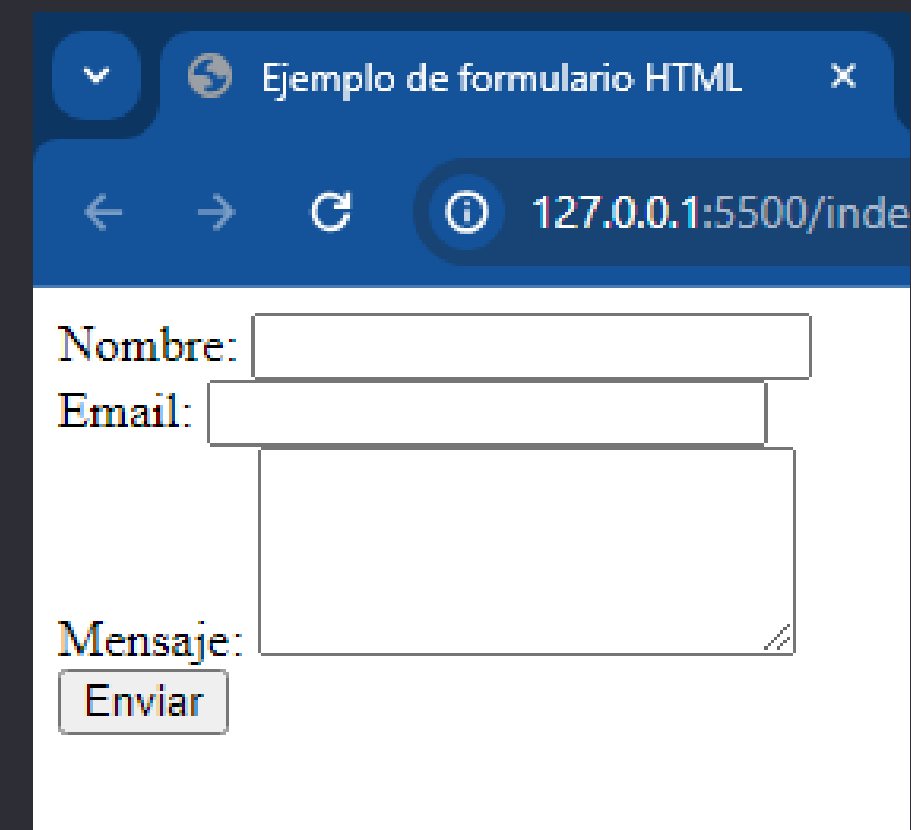
Enviar Mensaje

```
<form action="#" method="POST">
  <label for="nombre">Nombre:</label>
  <input type="text" id="nombre" name="nombre" required>
  <br>

  <label for="email">Email:</label>
  <input type="email" id="email" name="email" required>
  <br>

  <label for="mensaje">Mensaje:</label>
  <textarea id="mensaje" name="mensaje" rows="4" required></textarea>
  <br>

  <button type="submit">Enviar</button>
</form>
```



Ejemplo de formulario HTML

127.0.0.1:5500/index

Nombre:

Email:

Mensaje:

Enviar

}