Untitled Gantt Project

12.03.2022

http://

Projekt Manager

Projektbeginn/ende 09.03.2022 - 19.05.2022

Fortschritt 0%
Vorgänge 40
Ressourcen 4

Vorgänge

Vorgang	Anfang	Ende		
Meilenstein I	16.03.22	16.03.22		
Phase I	09.03.22	15.03.22		
Präsentations-Folien	14.03.22	15.03.22		
Netzwerkfunktionalität	11.03.22	11.03.22		
Projektplan	11.03.22	11.03.22		
Anforderungsanalyse	11.03.22	11.03.22		
Netzwerkprotokoll	09.03.22	10.03.22		
Meilenstein II	28.03.22	28.03.22		
Phase II	17.03.22	25.03.22		
Client-Server-Architektur	17.03.22	24.03.22		
Client	17.03.22	18.03.22		
Server	17.03.22	21.03.22		
Kommunikation	22.03.22	24.03.22		
Klassenstruktur	18.03.22	23.03.22		
Human-Class	18.03.22	18.03.22		
Ghost-Class	18.03.22	18.03.22		
Player-Class	21.03.22	21.03.22		
NPC-Class	21.03.22	23.03.22		
Spiellogik	24.03.22	25.03.22		
Meilenstein III	19.04.22	19.04.22		
Phase III	28.03.22	18.04.22		
Chat	28.03.22	04.04.22		
Grund-Chatfunktion	28.03.22	31.03.22		
Ghost-Mode	01.04.22	04.04.22		

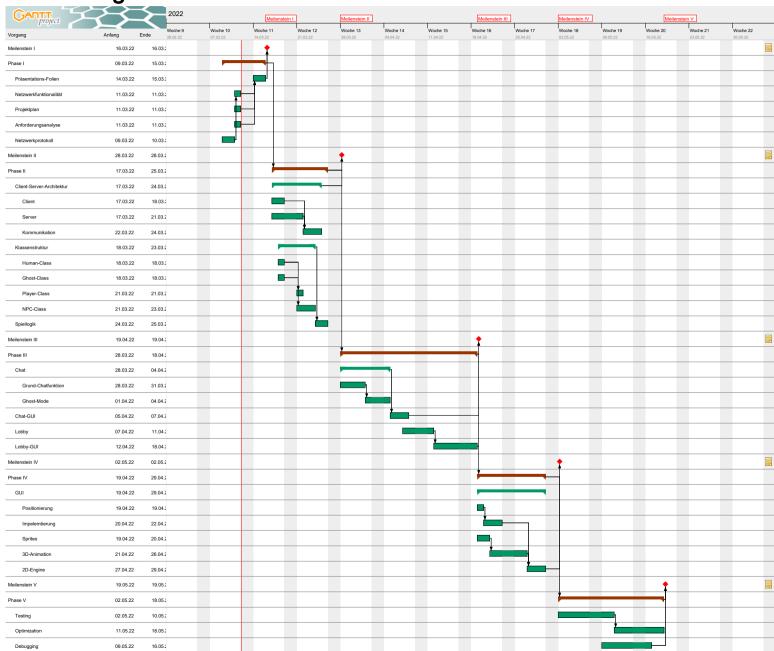
Vorgänge

Vorgang	Anfang	Ende	
Chat-GUI	05.04.22	07.04.22	
Lobby	07.04.22	11.04.22	
Lobby-GUI	12.04.22	18.04.22	
Meilenstein IV	02.05.22	02.05.22	
Phase IV	19.04.22	29.04.22	
GUI	19.04.22	29.04.22	
Positionierung	19.04.22	19.04.22	
Impelemtierung	20.04.22	22.04.22	
Sprites	19.04.22	20.04.22	
3D-Animation	21.04.22	26.04.22	
2D-Engine	27.04.22	29.04.22	
Meilenstein V	19.05.22	19.05.22	
Phase V	02.05.22	18.05.22	
Testing	02.05.22	10.05.22	
Optimization	11.05.22	18.05.22	
Debugging	09.05.22	16.05.22	

Ressourcen

Ressource	Rolle
Seraina Schöb	Entwickler
Alexandr Sazono	Entwickler
Sebastian Lenzlinger	Entwickler
Jonas Biedermann	Entwickler

Gantt-Diagramm



Ressourcendiagramm

GANTT		2022	Meilenstein I			Meilenstein II Meilenstein III			Meilenstein IV			Meilenstein V			
Ressource	Rolle	Woche 9 28.02.22	Woche 10 07.03.22	Woche 11 14.03.22	Woche 12 21.03.22	Woche 13 28.03.22	Woche 14 04.04.22	Woche 15 11.04.22	Woche 16 18.04.22	Woche 17 25.04.22	Woche 18 02.05.22	Woche 19 09.05.22	Woche 20 16.05.22	Woche 21 23.05.22	Woche 22 30.05.22
Seraina Schöb	Entwickler	20.02.22	07.00.22	17.00.66	21.03.22	20.03.22	04.04.22	11.07.22	4.22 18.04.22	25.04.22	UL-VU-LL	00.00.22	10.05.22	23.05.22	30.05.22
Meilenstein I															
Meilenstein II															
Meilenstein III									[
Meilenstein IV															
Meilenstein V															
Projektplan															
Alexandr Sazono	Entwickler					ı									
Meilenstein I															
Meilenstein II															
Meilenstein III									[
Meilenstein IV															
Meilenstein V													[
 Anforderungsanalyse 															
Sebastian Lenzlinger	Entwickler														
Meilenstein I															
Meilenstein II															
Meilenstein III															
Meilenstein IV															
Meilenstein V															
 Netzwerkfunktionalität 															
Jonas Biedermann	Entwickler														
													[

6