

Ejercicios puntuales

Objetos

1. Utilizando **for...in**
(<https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Referencia/Sentencias/for...in>) realizar una función que dado un objeto imprima los nombres de cada uno de sus atributos y sus valores.
2. Modificar el punto 1 para que además, si algún atributo del objeto sea una función, este se ejecute.
3. Realizar una función que dado un objeto, el nombre de un atributo y un valor, se pise (o en caso de no existir se cree) con el valor dado.
4. Modificar el punto 3 para que si el atributo no existe previamente, no lo agregue.

Bienvenidos al Browser

1. Crea un archivo que se llame prueba.html que tenga la estructura básica de un archivo html junto con un `<h1>`.
 - a. Agregar un archivo Javascript script.js que este relacionado con el archivo html creado. Agregar una línea con un **console.log()** y probarlo desde Chrome.
2. Utilizando la Chrome Dev Tools imprimir el objeto **window** en distintos sitios de internet incluyendo en prueba.html.
3. Utilizando la Chrome Dev Tools probar la función **alert()**.

Importante: Las funciones **alert()** y **console.log()** nos sirven como desarrolladores para imprimir datos de nuestro programa. Puntualmente **alert()** además sirve para darle información al usuario.

4. Utilizando las Chrome Dev Tools probar la función **prompt()**, asignar el resultado en una variable y luego visualizarla en la consola.
5. Utilizando las Chrome Dev Tools probar la función **confirm()**, asignar el resultado en una variable y luego visualizarla en la consola.

Importante: Las funciones **prompt()** y **confirm()** nos permiten interactuar con el usuario y pedirle información.

6. Modificar el archivo script.js para que haga lo siguiente:
 - a. Le pedirá 2 números al usuario

- b. Cuando termina, le preguntará al usuario si está seguro de los números ingresados. En caso negativo, volverá al punto anterior.
 - c. Le informará al usuario mediante **alert()** cual es el número más grande.
- 7. Modificar el archivo script.js para que haga lo siguiente:
 - a. Le pedirá 2 números al usuario. El primer número será nuestra **base** mientras que el segundo será el **límite**.
 - b. Cuando termina, le preguntará al usuario si está seguro de los números ingresados. En caso negativo, volverá al punto anterior.
 - c. Le informará al usuario mediante **alert()** la **tabla de multiplicar del número base hasta el número límite**. Es decir, si el usuario ingresó el número 8 como base y el número 35 como límite el mensaje de salida debería ser "8 - 16 - 24 - 32"
- 8. Abrir trello.com, digitalhouse.com y un html propio y utilizando la consola de chrome dev tools ver que retornan las siguientes lineas:
 - a. window.location
 - b. window.location.href
 - c. window.location.protocol
 - d. window.location.pathname
 - e. window.location.hostname
 - f. window.location.host
 - g. window.location.search
 - h. Cual de estos es el menos específico?
- 9. Utilizando las propiedades del ejercicio anterior ingresar a una página web desde la consola de chrome dev tools.
- 10. Ingresar al sitio digitalhouse.com y en la consola de chrome dev tools ingresar window.history y window.length. Ahora navegar digitalhouse.com entrando a varias páginas. Ingresar nuevamente window.history y window.length, Qué cambio?
 - a. Navegar el historial de tu navegador utilizando funciones de window.history (**go**, **back** y **forward**).
- 11. Ahora en cualquier página web probar que retorna, window.size. Como podríamos hacer para que retorne el tamaño de la ventana que estamos y no la resolución completa del monitor?
- 12. Utilizando window.open desde Chrome Dev Tools abrir una página en una nueva pestaña del navegador.
- 13. Crear una función que despues de 3 segundos imprima "hola".
- 14. Crear una función que diga hola cada 3 segundos infinitamente hasta que se frene manualmente.

Ejercicios Complementarios

1. Utilizando prompt al ingresar un numero de 4 cifras o más e invertir su orden. Ej. 1234 a 4321.
2. En el ejercicio 5 complementario de la clase 3 dice:

*Escribir una función que genera todas las combinaciones de una cadena. Ej. "perro":
p,pe,per,perr,perro,e,r,er,err,rr,rro,ro,erro,o.*

Lograr el mismo resultado con cualquier palabra ingresada por prompt.

3. Realizar un sitio que se le ingrese por prompt un valor y que imprima el tipo de argumento que es.
4. Realizar un sitio que por prompt se le ingrese primero la cantidad de números que se va a ingresar (N), luego que aparezcan N prompts para ingresar los números. Que la cantidad de números sea la variable "N" y que los números se guarden en un array llamado "arr". Luego imprimir N, arr y el número de menor y mayor valor ingresado.
5. Realizar un sitio que por prompt se le ingrese primero la cantidad de números que se va a ingresar (N), luego que aparezcan N prompts para ingresar los números. Que la cantidad de números sea la variable "N" y que los números se guarden en un array llamado "arr". Imprimir luego mediante alert() los valores que se ingresaron una sola vez y por otro lado los valores que estuvieron repetidos.
6. En el ejercicio 1 complementario de la clase 2 dice:

*Haremos una función llamada **evaluarObjeto** que reciba un objeto e imprima el puntaje otorgado al objeto. Por cada atributo va a sumarle un punto al objeto si cumple alguna de las siguiente condiciones:*

- a. *Si es número, ser positivo*
- b. *Si es un string, tener más de 5 caracteres*
- c. *Si es verdadero*

Mejorar este programa agregando **for...in** para que soporte cualquier objeto.

7. Crear una página que no contenga HTML, sino que directamente al ingresar su dirección al navegador, automáticamente la forwarda a su pagina de home.html
8. Crear una página cuyo HTML únicamente diga que "El acceso fue denegado" y tras 3 segundos lo redirija a la página de la cual provenía.
9. Utilizando **confirm()** haremos cuestionario para el usuario para determinar **su red social preferida**.
 - a. Primero se le pregunta si el usuario utilizará la red social para trabajar. En caso positivo se le informará mediante **alert()** que su red social elegida es linkedin. Luego redireccionarlo a linkedin tras 5 segundos.

- b. En caso negativo preguntarle si quiere ver únicamente fotos. En caso positivo se le informará mediante **alert()** que su red social elegida es instagram. Luego redireccionarlo a instagram tras 5 segundos.
- c. En caso negativo preguntarle si quiere ver mensajes cortos. En caso positivo se le informará mediante **alert()** que su red social elegida es twitter. Luego redireccionarlo a twitter tras 5 segundos.
- d. En caso negativo se le informará mediante **alert()** que su red social elegida es facebook. Luego redireccionarlo a facebook tras 5 segundos.