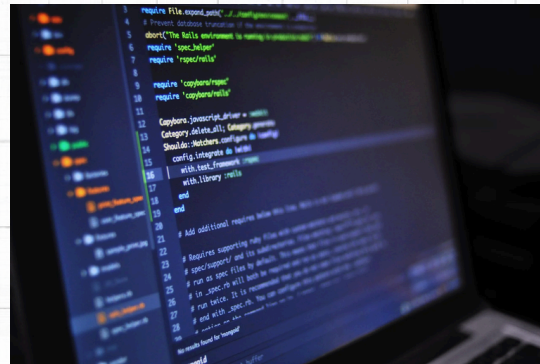


ACTIVIDAD 3

Programación Orientada a Objetos

Profesor: Carlos Iván Castillo Sepúlveda



Integrantes:

- Daniela Prudencio Real
- Victor Alejandro Ibarra Ortiz
- Michel García González
- Sebastian Rubio Rodriguez

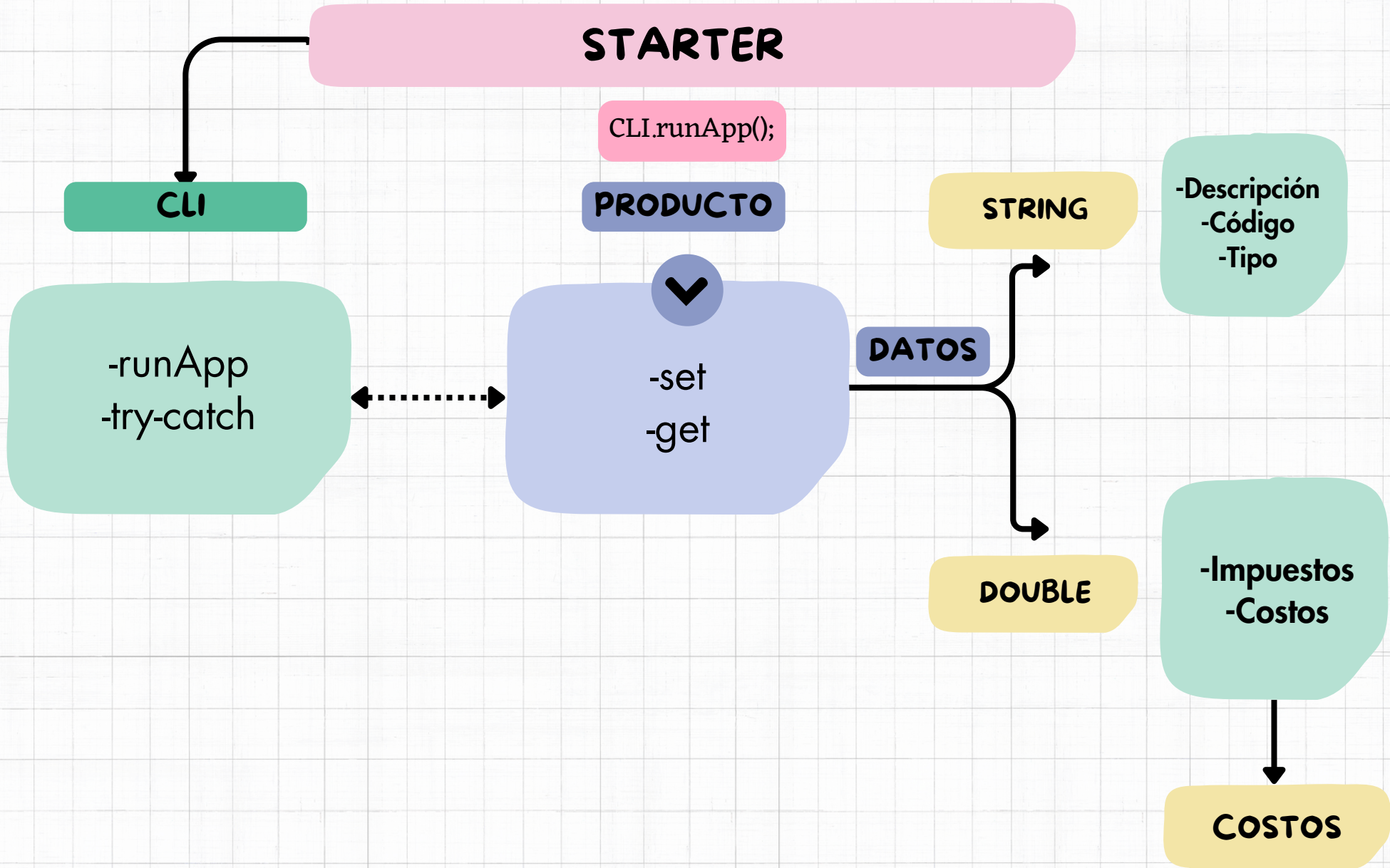
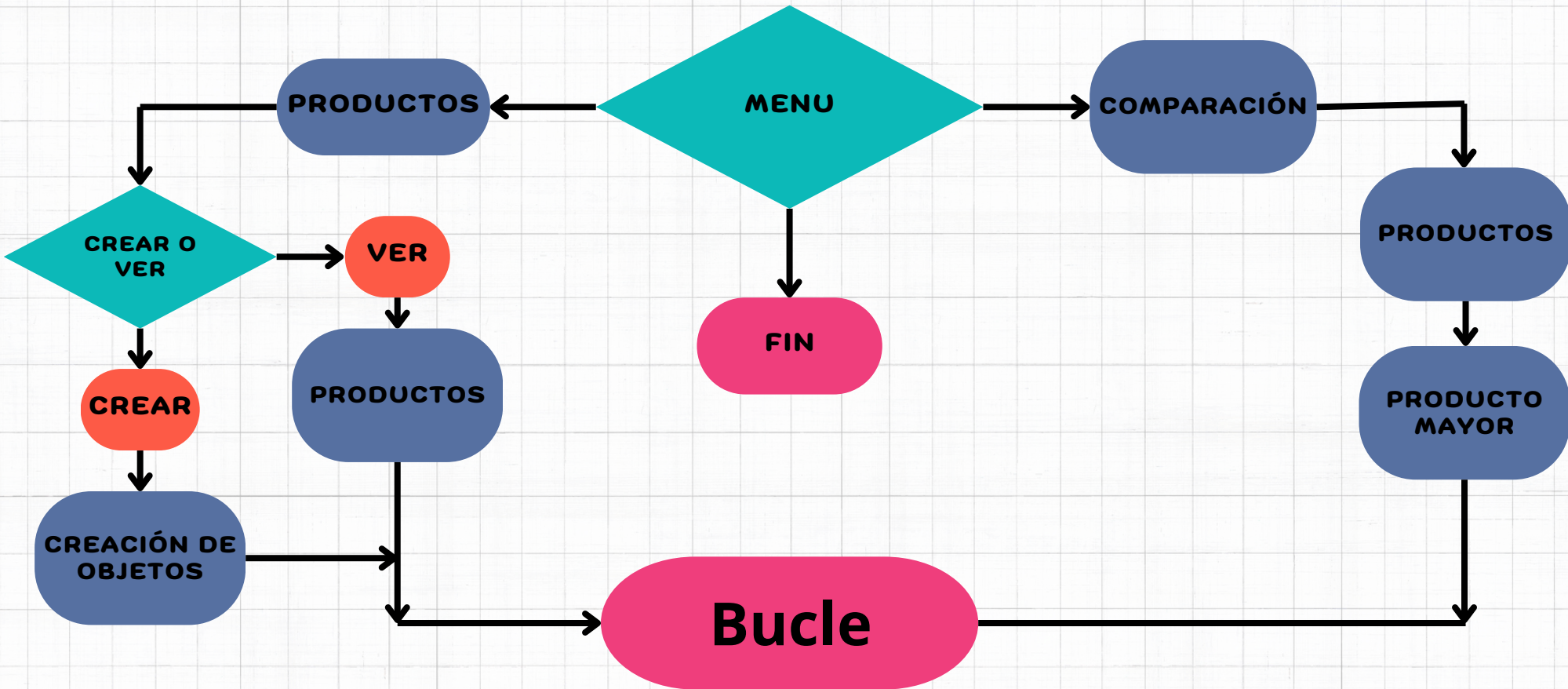




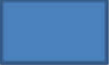









DIAGRAMA DE FLUJO



| Símbolo | Significado |
|---|--|
|  | Línea de flujo (muestra la dirección del proceso) |
|  | Inicio o fin |
|  | Entrada o salida de datos |
|  | Toma de decisiones |
|  | Procesos |
|  | Terminal / terminador |
|  | Documento |
|  | Conector |
|  | Conector fuera de página |
|  | Retraso |
|  | Y |
|  | O |

