# DOM (Events)

### Introducción

Los eventos ocurren cuando el usuario interactúa con la página, nos permiten controlar las acciones de los usuarios y dar un comportamiento a la página cuando estos mismos eventos se produzcan.

### Funciones

| **Descripción** | | **Descripción Visual** | |
| --- | --- | --- | --- |
| onclick ***- Evento para realizar una acción cuando el usuario hace click sobre un elemento.*** | | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | |
| onload ***- Evento para realizar una acción cuando el usuario entra en una página.***  onunload ***- Evento para realizar una acción cuando el usuario salga de una página.*** | | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | |
| onchange ***- Evento para modificar un elemento, normalmente se usa en inputs.*** | | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | |
| onmouseover ***- Evento para realizar una acción cuando el usuario pone el ratón encima de un elemento.***  onmouseout ***- Evento para realizar una acción cuando el usuario quita el ratón de encima de un elemento.*** | | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | |
| onmouseup ***- Evento para realizar una acción cuando el usuario no hace click sobre un elemento, para especificar el estado del elemento cuando el usuario hace click usaremos onmousedown.***  onmousedown ***- Evento para realizar una acción cuando el usuario hace click sobre un elemento, pero solo durante el click, cuando acaba el click vuelve a su estado anterior que especificaremos con onmouseup.*** | | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | |
| addEventListener ***- Es un escuchador que indica al navegador que esté atento a la interacción del usuario para que se active un evento.*** | | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | |
| removeEventListener ***- Quita un escuchador de la interacción del usuario para que ya no se active un evento.*** | | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | |

### Ejemplos:

<https://jsfiddle.net/sebas_21/jo23k6wu/299/>