





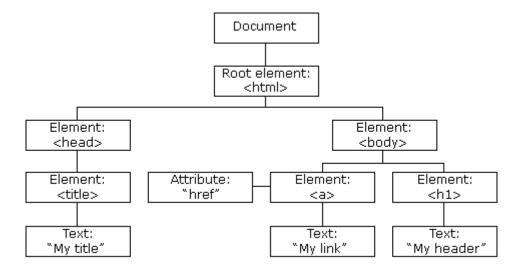




# DOM-Javascript

## Qué es el DOM?

El DOM da una representación del documento como un grupo de nodos y objetos estructurados que tienen propiedades y métodos. En resumen, es la representación de la página web en la memoria del navegador, a la que podemos acceder a través de JavaScript. El DOM es un árbol donde cada nodo es un objeto con todas sus propiedades y métodos que nos permiten modificarlo. Estas son algunas funciones que nos permiten acceder y modificar los elementos del DOM.



### Acceso a elementos del DOM

```
// Obtiene un elemento por id
document.getElementById('algunid');
// Obtiene una lista con los elementos que tienen esa clase
document.getElementsByClassName('algunclass');
// Obtiene una HTMLCollection con los todos los elementos 'li'
document.getElementsByTagName('LI');
// Devuelve el primer elemento del documento que cumpla la selección (la notación es como en CSS)
document.querySelector('.algunclass');
// Devuelve una lista de elementos que cumplen con la selección (notación como en CSS)
. document.querySelectorAll('div.note, div.alert');
```

Archivo codigo.js	Archivo index.html		Vista Navegador
<pre>var miElemento = document.getElementById("byId"); document.getElementById("demoId").innerHTML =    "El texto obtenido de byId es " +    miElemento.innerHTML;</pre>	html <html> <body></body></html>		
milicinemo.milerritivil,	<pre>Demostracion</pre> <pre>Demostracion getElen</pre>		nentById!
	getElementById!	El texto obtenido de by	yId es Demostracion getElementById!
<pre>var x = document.getElementsByTagName("p"); document.getElementById("demoTag").innerHTML =   'El texto del tercer parrafo es paragraph (index 2) es: ' +   x[2].innerHTML;</pre>		Demostracion getElem	ientByTag!
		El texto del tercer parr	afo es paragraph (index 2) es: Demostracion getElementByTag!
	<pre>Demostracion getElementByTag!</pre>	Demostracion getElem	ientByClassName
		El texto del quinto par	rafo de (index 0) class="byClassName" es: Demostracion getElementByClassName
var y =		Demostracion querySe	electorAll
document.getElementsByClassName("byClassName");	<pre></pre>	El texto del septimo pa	arrafo de (index 0) class="byQuerySelector" es: Demostracion querySelectorAll
document.getElementById("demoClassName").innerHT			
ML =	<pre>Demostracion getElementByClassName</pre>		
'El texto del quinto parrafo de (index 0) class="byClassName" es: ' + y[0].innerHTML;			
class- by classivallie es. Ty[0].IIIIeITTIVIL,			
var z =			
document.querySelectorAll("p.byQuerySelector");	Demostracion		
<pre>document.getElementById("demoQuerySelector").inne rHTML =</pre>	querySelectorAll		
'El texto del septimo parrafo de (index 0)	<pre></pre>		
class="byQuerySelector" es: ' + z[0].innerHTML;	<script src="codigo.js"></script>		

# Acceder a hijos/padres de un elemento

```
// Obtener los hijos de un elemento
var elem = document.getElementByld('someid');
var hijos = elem.childNodes;

// Su nodo padre
var padre =document. elem.parentNode;
```

### Crear nuevos elementos en el DOM

```
// Para crear elementos llamamos a createElement con el nombre del elemento
var nuevoH1 = document.createElement('h1');
var nuevoParrafo = document.createElement('p');
// Crear nodos de texto para un elemento var textoH1 = document.createTextNode('Hola mundo!');
var textoParrafo = document.createTextNode('lorem ipsum...');
// Añadir el texto a los elementos nuevoH1.appendChild(textoH1);
nuevoParrafo.appendChild(textoParrafo);
// también podemos asignar directamente el valor a la propiedad innerHTML
nuevoH1.innerHTML = textoH1
nuevoParrafo.innerHTML = textoParrafo
// los elementos estarían listos para añadirlos al DOM, ahora mismo solo existen en memoria,
//pero no serán visibles hasta que no los añadamos a un elemento del DOM
```

Archivo codigo.js	Archivo index.html	Vista Navegador
<pre>var para = document.createElement("p"); var node = document.createTextNode("Este es nuevo."); para.appendChild(node); var element = document.getElementById("div1"); element.appendChild(para);</pre>	html <html> <body> <div id="div1"> Este es un parrafo. Este es otro parrafo. </div> <script src="codigo.js"></script> </body> </html>	Este es un parrafo. Este es otro parrafo. Este es nuevo.

### Añadir elementos al DOM

```
// seleccionamos un elemento
var cabecera = document.getElementById('cabecera');
// Añadir elementos hijos a un elemento
cabecera.appendChild(nuevoH1);
cabecera.appendChild(nuevoParrafo);
// También podemos añadir elementos ANTES del elemento seleccionado
// Tomamos el padre
var padre = cabecera.parentNode;
// Insertamos el h1 antes de la cabecera
padre.insertBefore(nuevoH1, cabecera);
```

También podemos añadir directamente un trozo de HTML antes o después de un elemento del DOM, supongamos que tenemos estos elementos en la página:

#### Podemos hacer:

```
var box2 = document.getElementById('box2');
box2.insertAdjacentHTML('beforebegin', '<div>un parrafo nuevo.</div>');

// beforebegin - El nuevo HTML es insertado justo antes del elemento, a la misma altura (hermano).

// afterbegin - El nuevo HTML se inserta dentro del elemento, antes del primer hijo.

// beforeend - El nuevo HTML se inserta dentro del elemento, después del último hijo.

// afterend - El nuevo HTML es insertado justo después del elemento, a la misma altura (hermano).
```

Archivo codigo.js	Archivo index.html	Vista Navegador
<pre>var para = document.createElement("p"); var node = document.createTextNode("Esto es nuevo."); para.appendChild(node);  var element = document.getElementById("div1"); var child = document.getElementById("p1"); element.insertBefore(para,child);</pre>	html <html> <body> <div id="div1"> Este es un parrafo. Este otro parrafo. </div> <script src="codigo.js"></script> </body> </html>	Este es un parrafo. Este otro parrafo.

# Añadir/eliminar/modificar Clases

```
// Tomamos un elemento
var cabecera = document.getElementById('cabecera');
// elimina una clase del elemento
cabecera.classList.remove('foo');
// Añade una clase si no existe
cabecera.classList.add('otra');
// añade o elimina varias clases a la vez
cabecera.classList.add('foo', 'bar');
cabecera.classList.remove('foo', 'bar');
// Si la clase existe la elimina, si no existe, la crea
cabecera.classList.toggle('visible');
// Devuelve true si el elemento contiene esa clase
cabecera.classList.contains('foo');
```

#### Archivo codigo.js **Archivo index.html Vista Navegador** function myFunction() { <!DOCTYPE html> Haga clic en el botón "Probar" para agregar la clase "miestilo" al elemento DIV var element = <html> document.getElementById("miDIV" <head> Probar Este es un elemento-modelo de caja ); <style> element.classList.add("miestilo"); .miestilo { width: 100%; padding: 25px; background-color: coral; Despues.... color: white; font-size: 25px; box-sizing: border-box; Haga clic en el botón "Probar" para agregar la clase "miestilo" al elemento DIV Probar </style> </head> Este es un elemento-modelo de caja <body> Haga clic en el botón "Probar" para agregar la clase "miestilo" al elemento DIV <button onclick="myFunction()">Probar</button> <div id="miDIV"> Este es un elemento-modelo de caja </div> <script src=codigo.js></script> </body> </html>

#### Fuentes Consultadas

https://www.w3schools.com/js/default.asp

http://juanmirod.github.io/2019/06/24/chuleta-dom.html