

## Ejercicios Typescript – Fundamentals

- 1- Crea una función llamada `suma` que reciba dos números y devuelva la suma de ambos. Asegúrate de tipar correctamente los parámetros y el valor de retorno.
- 2- Crea una función llamada `saludar` que reciba un nombre de persona y un saludo opcional. Si no se pasa el saludo, deberá utilizar "Hola" por defecto.
- 3- Crea una función llamada `multiplicar` que reciba dos números, pero el segundo número debe tener un valor por defecto de 2.
- 4- Crea una función llamada `mostrarMensaje` que reciba un mensaje de texto y lo imprima en la consola. La función no debe retornar nada.
- 5- Crea una función llamada `operar` que reciba dos números y una función de operación (por ejemplo, suma, resta, multiplicación) como parámetros. La función debe devolver el resultado de aplicar la operación a los dos números.
- 6- Crea una función genérica llamada `reverso` que reciba un arreglo de cualquier tipo y devuelva el arreglo con los elementos en orden inverso.
- 7- Crea una función llamada `unir` que pueda aceptar dos tipos diferentes de argumentos: si recibe dos números, debe sumarlos; si recibe dos cadenas, debe concatenarlas.
- 8- Crea una función llamada `calcular` que reciba dos números y una operación. La operación debe ser un literal que puede ser 'sumar', 'restar', 'multiplicar', o 'dividir'.
- 9- Crea una función asíncrona llamada `obtenerDatos` que simule una petición a un servidor y devuelva los datos después de 2 segundos.
- 10- Crea una función llamada `crearPersona` que reciba un nombre y una edad, y devuelva un objeto que contenga esos datos.