



Cátedra de Desarrollo de Software

---

## Trabajo Práctico número 2

31 DE AGOSTO DE 2023

---

Fecha de entrega

6 de septiembre de 2023

Foto de [Hal Gatewood](#) en [Unsplash](#)



# Objetivo

Introducir conceptos prácticos de tecnologías relacionadas con el desarrollo web: HTML, CSS, JavaScript y Bootstrap.

## 1. HTML básico.

Crear un archivo HTML básico con título, un encabezado y un párrafo dentro de un elemento “división”.

## 2. HTML con estilo

Construir un archivo HTML con estilo. Puede ser el mismo del inciso anterior, pero debe hacer referencia a una hoja de estilo que le cambie la apariencia.

## 3. HTML con JavaScript

Crear un archivo HTML con estilo y alguna función de JavaScript simple. Por ejemplo, mostrar una “alerta”.

## 4. HTML con Bootstrap

Debe contener un *layout* basado en el sistema de grilla (con filas y columnas), botones, tarjetas (*cards*), un párrafo con título y una lista de ítems.

### Referencias

<https://www.w3schools.com/html/default.asp>

[https://www.w3schools.com/css/css\\_examples.asp](https://www.w3schools.com/css/css_examples.asp)

[https://www.w3schools.com/js/js\\_examples.asp](https://www.w3schools.com/js/js_examples.asp)

<https://getbootstrap.com>