



Cátedra de Desarrollo de Software

Trabajo Práctico número 1

17 DE AGOSTO DE 2023

Fecha de entrega

24 de agosto de 2023

Foto de Christopher Gower en Unsplash



Objetivo

A modo de práctica de algunos conceptos vistos en clase sobre lenguajes de programación, se propone desarrollar aplicaciones ejecutables.

1. Aplicación de consola.

Deberá contar con algún menú simple (por lo menos dos opciones) que permita elegir entre operaciones matemáticas, lógicas o de cadenas de caracteres (*strings*).

2. Aplicación de formularios (o ventanas).

Deberá contar con, por lo menos, dos botones que realicen dos tareas diferentes. Éstas pueden ser, matemáticas, lógicas o de cadenas de caracteres. No podrán coincidir con las del ejercicio anterior.