UNIVERSIDAD EAFIT DEPARTAMEN TO DE INFORMÁTICA Y SISTEMAS INGENIERÍA DE SISTEMAS

ST0263: Tópicos especiales en telemática, 2014-1, Profesor: Edwin Montoya

Reto No 1.

Aplicación Web de Imágenes (WebImagen) versión 1.0

Imagine un sistema donde los usuarios puede subir imágenes de todo tipo a un servidor, y las imágenes pueden ser descargadas via un enlace web o mosaico, similar a un Flickr o Picassa.

Para poder subir imágenes, se requiere tener un usuario registrado en el sistema, pero para descargar imágenes no se requiere tener un usuario registrado. Ante el volumen tan alto de imágenes que puede llegar a tener este sistema, determine un mecanismo para visualizar y filtrar las imágenes que mostrará o en la cual está interesado.

Realizar el diseño e implementación de esta aplicación web, en el lenguaje de programación de su preferencia. Haga explicito todas las suposiciones y condiciones de la aplicación.

Como entregables deberá generar (y en las fechas especificadas):

- Un documento de análisis (requisitos funcionales y no funcionales, procesos) y diseño del sistema (arquitectura global – analisis de componentes software y hardware y diseño detallado)
- 2. Una aplicación software del sistema Weblmagen (producto software) en GitHub.
- 3. Aplicación desplegada en un servidor de producción de la Universidad (sistemas.eafit.edu.co)

Fecha de entrega del reto: FEBRERO 12 DE 2014 DESPLEGADO EN EL SERVIDOR SISTEMAS.EAFIT.EDU.CO