

PowerBI

SEBASTIAN HERNANDEZ CARO
DUBAN RAMÍREZ QUINTERO
SEBASTIAN RUIZ GALLEGU
PABLO EMILIO VILLA PÉREZ

Viabilidad del proyecto SOFT2HR

Se pretende apoyar la inteligencia artificial a través de la ejecución del proyecto con lenguajes de programación como Python que actualmente se encuentra muy desarrollado y hay avances significativos en las capturas de movimiento y reconocimiento de voz



LIBRERÍAS

librerías como OpenCv, la cual se encuentra en desarrollo aproximadamente desde 1999 puede aportar significativamente en el desarrollo de nuestra solución esto debido a que hoy en día tiene amplias implementaciones en el mercado y presenta la madurez necesaria para realizar una implementación

MACHINE LEARNING

Es una tecnología actual con mucho potencial y ya existen documentaciones que apoyan su entrenamiento con redes neuronales para la identificación de gestos y emociones según el tono de voz.

SOFTWARE LIBRE PARA RECONOCIMIENTO DE VOZ

- CMUSphinx:
 - DeepSpeech:
 - SpeechControl:
- Entre otras.



CMUSphinx

- Proporciona herramientas de entrenamiento de modelos acústicos a través de su paquete Sphinxtrain
- Ayuda a realizar diferentes tipos de tareas a través de sus útiles paquetes, incluyendo la detección de palabras clave, la evaluación de la pronunciación, la alineación, y más.



Deep
Speech

- Es compatible con la GPU NVIDIA, lo que ayuda a realizar inferencias más rápidas.
- utiliza el marco de trabajo TensorFlow para hacer que la transformación de voz sea más cómoda



Speech
Control

- Su objetivo es trabajar como un asistente virtual que proporciona una guía de tareas repetitivas para ejecutar el proceso sin problemas



Impacto en el mercado

SOFT2HR tiene altas probabilidades de impactar en el mercado, debido a que es muy útil para brindar apoyo al área de recursos humanos de cualquier compañía, especialmente si son muy atractivas en el mercado y reciben gran cantidad de postulados. Además, resulta ser una propuesta muy atractiva puesto que el sistema va a necesitar de los conocimientos ya adquiridos por el equipo de recursos humanos para ser entrenado y los entrevistadores podrán estar tranquilos porque la máquina no se deja afectar por prejuicios en cuanto al sexo, la raza, estatura, cultura y demás que puedan afectar en su decisión de selección.

Factibilidad económica

TIEMPO DE DESARROLLO

6 meses

FUNCIONALIDADES

- Agendamiento de citas
- Reconocimiento de voz y gestos en entrevista de modalidad virtual
- Banco de preguntas
- Análisis de encuestas y sistema de puntuación
- Información centralizada

COSTO INICIAL

- En un rango de 20.000.000 y 40.000.000

