

DISC DOG YOUR DOG

Reglamento Oficial





El objetivo de esta liga es generar un espacio de diversión y competencia sana para quienes disfrutan del Disc Dog. Serán bienvenidas todas aquellas personas que quieran compartir un evento deportivo basado en el respeto, el aprendizaje y el amor por nuestros perros.

Reglamento DISC DOG YOUR DOG

Al competir en DDYD junto a tu perro ese dúo será llamado a partir de ahora “binomio”.

Requisitos y responsabilidades

- La edad mínima del perro para competir debe ser de al menos 12 meses en DISTANCIA y 18 meses en FREESTYLE.
- La edad mínima del guía para competir debe ser de al menos 12 años, menores de 18 años deben estar acompañados por un adulto padre\tutor\encargado.
- Los perros deberán gozar de buena salud. Aquellos que padezcan enfermedades contagiosas, infecciones, o presenten anquilostomas no están autorizados a participar en las competencias de la DDYD.
- El director de DDYD o la comisión directiva de la liga podrán retirar un perro de la competencia si observan que el mismo se encuentra con cualquier tipo de dolor o malestar. Esta decisión será inapelable y el competidor podrá ser suspendido por el tiempo que las autoridades determinen.
- Es responsabilidad del dueño y/o competidor tener control de sus perros durante toda la competencia y las vacunas del can al día.
- Los perros no podrán estar sueltos durante la totalidad de la competencia exceptuando el momento de su participación donde será decisión voluntaria del guía y su responsabilidad absoluta soltar a su perro.

DDYD su director, la comisión directiva y los jueces no se responsabilizan por la seguridad y el bienestar de los perros y los daños que puedan ocasionarse a sí mismos o a terceros. Cada competidor deberá hacerse cargo en todo momento de la seguridad, bienestar y salud de sus perros.

- Las hembras en celo deberán permanecer al menos a 50 metros de los perímetros de la cancha y la comisión directiva deberá ser informada de esta situación por parte del competidor vía email a roverdogsteam@gmail.com con al menos 12 hs de antelación a la competencia para determinar el momento a jugar y donde debe esperar su turno.
- Los competidores se comprometen a cuidar las instalaciones y a mantener en todo momento la higiene del espacio a utilizar.



- Para evitar lesiones recomendamos entrar en calor la musculatura de sus perros antes de entrar a la pista y darles tiempo para refrescarse y descansar después del juego. Se recomienda no alimentar a sus perros al menos 2 horas antes y 2 horas después de la competencia y ser cuidadosos con las cantidades de agua que se suministran al perro previo y posterior a competir sin descuidar en ningún momento su correcta hidratación. Los competidores reconocen la importancia de ser asesorados por un veterinario competente para cuidar la salud de sus perros.
- DDYD se reserva el derecho de admisión y permanencia de un competidor en la liga y no permitirá actitudes antideportivas ni comportamientos agresivos por parte de competidores ni de sus perros hacia otras personas, perros o instalaciones del evento. Estas actitudes tienen carácter de descalificación o suspensión total o parcial, el veredicto será decidido en base a la gravedad del hecho por parte del Director y la comisión directiva, esta será inapelable. El accionar será anotado en el registro DDYD y se podrán perder todos los puntos realizados en esa fecha o en la liga completa.
- Las decisiones del Director, la comisión directiva y los jueces no podrán ser apeladas por los competidores. Cualquier inquietud deberá ser enviada via mail a: discdogyourdog@gmail.com la misma será evaluada por la comisión directiva.

Variedad de competencias:

Podrás participar de DDYD de las siguientes formas:

1. En cuanto a la modalidad:

- Distancia
- Freestyle

El binomio puede elegir una o ambas modalidades para competir

2. En cuanto a la cantidad de eventos al año que participes:

- Fecha independiente: Jugando cada fecha en forma independiente



- Competidor anual por Ranking: Participando de la liga en forma correlativa anual en al menos 4 de las 5 fechas, los puntajes se contemplaran en su totalidad y podrás así participar de los rankings correspondientes.

3. En cuanto a la forma:

- Al anotarte competirás automáticamente en forma individual
- Podrás hacerlo también por equipos en la modalidad de distancia.
Recomendamos que aquellos competidores que formen parte de un equipo asistan a la mayor cantidad de fechas del año ya que el ranking del equipo será consecuencia del puntaje de sus binomios.

Al inscribirte en cualquier modalidad (distancia o freestyle) y de cualquier forma (individual o equipo) automáticamente comenzarás en la "CATEGORÍA B" individual, la cual será clasificatoria para la "CATEGORÍA A" individual del año siguiente.

La liga DDYD contendrá 3 rankings diferentes:

1. Freestyle individual (categoría A y B)
2. Distancia individual (categoría A y B)
3. Distancia en equipo (Ranking general)

Perros pequeños

Los perros que midan menos de 35 centímetros de la cruz al del suelo a la cruz contarán con un puntaje adicional para nivelarlos con los perros de mayor tamaño ya que todos compiten en el mismo ranking, sin embargo su velocidad es menor en su máxima capacidad. Por ende los puntos adicionales serán:

- 20 puntos extra por ronda de distancia
- 5 puntos extra por ronda de freestyle

Para tener acceso al hándicap, el binomio debe tener un puntaje mayor a 0 por ronda.

¿Cómo se conforma un equipo?



Un equipo podrá ser formado por al menos 3 binomios y un máximo de 6 pero no podrán repetir ni lanzador ni perro. No hay límite de participaciones por jugador para el ranking individual. Un jugador puede jugar con cuantos perros desee y rankeará con el que mayor puntaje total anote.

Los lanzadores podrán jugar en un máximo de 3 equipos. Un perro puede jugar en un máximo de 3 equipos distintos .

Un binomio sólo podrá participar como tal en un solo equipo por liga, no podrá repetir binomio en otros equipos.

En el formulario de inscripción podrás detallar con qué equipos participarás

¿Como se suman los puntos en la liga?

Ranking de equipos: Se sumarán los puntos individuales de todos los competidores de un equipo de sus 4 mejores fechas correspondientes a su posición en la tabla y se arrojará el ranking de equipo.

Ranking individual: La sumatoria de los puntos individuales del perro que mayor puntos haga de ese competidor por fecha, arrojará el puntaje correspondiente a su ranking individual.

¿Cómo asciendo a la categoría "A"?

Solo para ranking individual

Durante el año se van a realizar 5 fechas, cada una arrojará un puntaje por competidor.

Dicho puntaje es acumulativo, obteniendo al final de la temporada un total, determinando el campeón individual de la CATEGORÍA B. Al finalizar el año los 2 primeros puestos individuales de la CATEGORÍA B ascenderán automáticamente a la "CATEGORÍA A" del año siguiente.

CATEGORÍA A

La presente categoria estará compuesta por 6 (seis) competidores con sus respectivos perros, se realizaran VS (enfrentamientos uno VS uno), de los cuales previo a la primera fecha del año se definirán mediante un sorteo para determinar los cruces de la totalidad de fechas. Durante el transcurso de las 5 fechas del año todos los competidores deberan haber tenido su VS con todos los integrantes de esta categoria.

Al ganador de un VS se le otorgaran 3 (tres) puntos, los cuales serán acumulativos fecha a fecha . En caso de empate en un VS se otorgará a cada binomio empatado 1 (un) punto. La sumatoria de estos puntos arrojará el ganador de la liga en categoria "A" . Quienes de dicha sumatoria obtengan los 2 (dos) puntajes más bajos descenderan a final del año a la categoría "B" mientras que los 2 (dos) mejores puntajes de la categoria "B" ascenderán. En caso de no



confirmarse la participación anual de un competidor, tomará su lugar quien tenga el siguiente mejor puntaje.

El competidor a lo largo de las 5 fechas va a tener a disposicion 3 unicos comodines; cada comodin representa un lanzamiento extra en el momento de fin de ronda que este elija. El director de pista al finalizar las dos rondas de una fecha dará opción a los competidores a llamar al uso del comodín.

La utilizacion del comodin se dará como opción a ambos competidores pudiendo uno elegir utilizarlo y el otro no. Al finalizar esta ultima instancia se arrojarán los resultados finales y por ende el ganador y así poder definir al vencedor del VS.



MODALIDAD DE DISTANCIA:

Distancia es una modalidad de velocidad y precisión en el que los binomios (perro-guía) intentan sumar puntos al completar la mayor cantidad posible de atrapadas dentro de varias zonas de puntaje en el tiempo designado.

El lanzador debe lanzar siempre detrás de la línea de lanzamiento y entre los marcadores de la línea de lanzamiento, pero puede moverse libremente alrededor del campo en otros momentos. No se anotará un lanzamiento si el lanzador pisa la línea de lanzamiento o sobre ella antes o durante la liberación del disco. Si el disco abandona la mano del lanzador antes de que se termina el tiempo, el lanzamiento se anotará si el perro lo atrapa.

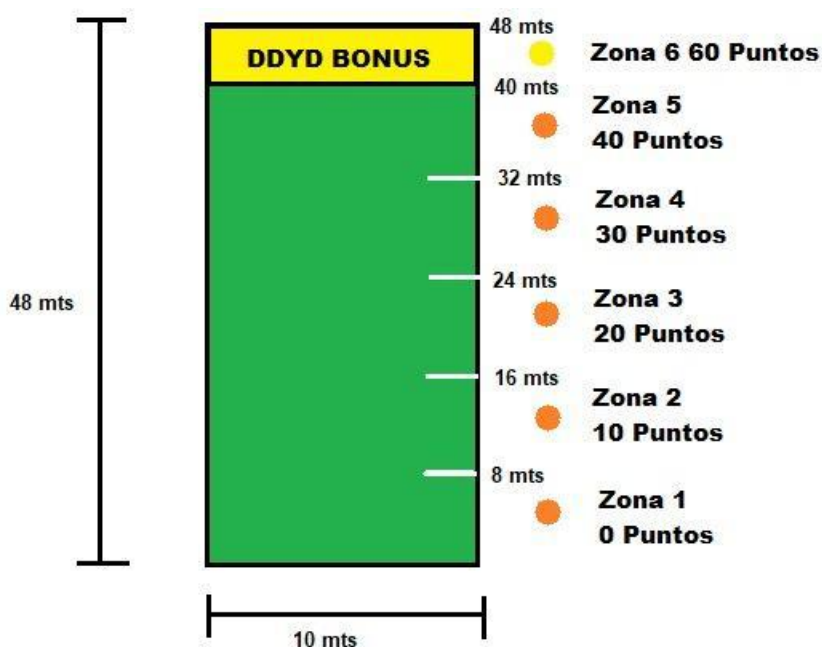
Solo con atrapar ya se considerarán los puntos, el guía puede entrar a la cancha y traer el mismo el disco si hiciera falta siempre y cuando el lanzamiento continúe saliendo detrás de la línea inicial.

¿Cuánto dura cada ronda de distancia?

La modalidad de DISTANCIA en la CATEGORÍA B cuenta con un tiempo total de 75 segundos por ronda, en la cual el competidor deberá lograr la mayor cantidad de puntaje realizando lanzamientos para que su perro los atrape dentro de la cancha de DDYD. El binomio deberá realizar 2 rondas por fecha y ambas sumarán un total que determinara su puntaje de esa ocasión.



DIMENSIONES DE LA CANCHA Y PUNTAJES POR ZONA



Te

Se otorgarán 5 puntos de bonificación adicionales por cada captura exitosa en la que el perro haga una atrapada del disco con todas las patas claramente despegadas del suelo en un esfuerzo obvio de salto hacia arriba y luego aterricé con todas dentro de la cancha.

Límites de la cancha y puntajes por zona:

Para recibir puntos, las atrapadas deben ser completadas por un perro con todas las patas dentro de una de las zonas oficiales de puntuación. Si un canino atrapa un disco con patas en más de una zona de puntuación, la captura se anotará como si se hubiera realizado en la zona de puntuación inferior. Si un perro golpea el disco con los dientes continuando el mismo en el aire y luego lo atrapa dentro de los límites, la atrapada se anotará siempre donde caiga.

El perro que atrape el frisbee, deberá hacerlo mientras él mismo se encuentre en el aire, sin haber tocado el suelo. En el caso de que el frisbee tenga contacto con el suelo previamente a que el perro lo agarre con la boca, no se le otorgará puntos por ese lanzamiento.

En caso de empate, el director de DDYD decidirá cómo proceder.



Jueces: El director de DDYD y la Comisión directiva elegirán los jueces. En esta modalidad habrá un juez de línea y 4 jueces adicionales, 2 en cada lado de la cancha, situando uno cada 20 metros a lo largo aproximadamente.

Consideraciones generales:

- Podrá utilizar 1 único frisbee durante cada ronda y en el caso de que el frisbee se dañe y se encuentre en riesgo la salud del perro, dicho competidor podrá tener uno de repuesto para continuar que deberá entregarle al juez de línea previo al inicio de su turno. Es importante destacar que el tiempo seguirá su curso sin interrupción.
- El competidor podrá elegir el lado de la cancha por el cual realizará sus lanzamientos, previamente deberá notificar al juez de línea su decisión.
- Si el perro realiza sus deposiciones durante su tiempo de jugada el jugador deberá esperar que el mismo finalice, no pudiendo el guía impedir físicamente a su perro de concluir sus necesidades, debiendo limpiar el campo lo mejor que sea posible al terminar su ronda.
- El tiempo de la ronda de cada competidor comenzará con el contador al momento que diga "go"
- Los discos podrán ser de cualquier marca siempre y cuando los mismos sean fabricados especialmente para perro. Queda a criterio del director de DDYD y de la comisión directiva solicitar un cambio de disco a un competidor que no utilice los debidos.
- Ante complicaciones climáticas DDYD se reserva el derecho de interrumpir o postergar una competencia. Si sucediese durante una competencia ya comenzada se pausaran los puntajes hasta donde se haya anotado. DDYD anunciará cómo proceder.
- Si por alguna razón ajena al competidor se ve interrumpida su jugada o puesta en riesgo su participación el director de pista o un juez podrá detener el tiempo concluyendo su ronda cuando se encuentre asegurado el perímetro. Los puntos no se perderán y se continuará desde donde se pauso. El director de pista podrá determinar en situaciones que lo ameriten comenzar nuevamente la ronda desde el inicio del tiempo. Las decisiones del director de pista son inapelables.



FREESTYLE

La modalidad de FREESTYLE en la CATEGORÍA B cuenta con un tiempo total de 60 segundos, se podrá utilizar como máximo un total 7 (siete) frisbees. El competidor deberá realizar durante el tiempo establecido una rutina coreográfica y se van a tener en cuenta los siguientes criterios:

El competidor tendrá 30 segundos para ingresar a la cancha una vez que sea llamado a pista. El mismo le informará mediante una seña a los jueces que está listo para empezar, de no ser así, automáticamente luego de 30 segundos comenzará el tiempo para desarrollar su presentación

CRITERIOS DE JUZGAMIENTO a evaluar por los jugadores de esta modalidad:

1. Fluidez

Puntaje total: 100 puntos

Armonía y naturalidad entre los movimientos realizados por el binomio.

- Relación entre la música, el guía y el perro
- Transición entre los movimientos, buscando una continuidad entre los mismos.

2. Dificultad

Puntaje total: 100 puntos

En trucos y lanzamientos.

- Estructura de la rutina
- Uso de la pista
- Técnica y ejecución

3. Atrapadas

Puntaje total: 50 puntos

Lanzamientos interceptados con éxito por el perro.

En caso de empate, en la última fecha anual de la liga los competidores comprometidos deberán realizar una rutina de 30 segundos adicionales cada uno para definir el ganador del puesto.



Música

La pista musical seleccionada para competir deberá ser enviada a DDYD organizadores con una semana de anticipación de la fecha de competencia vía mail y una copia de la misma deberá ser entregada al momento de competir.

Enviar a: roverdogsteam@gmail.com.

Frisbees:

Se podrá utilizar cualquier marca de discos aptos para perros.

Los 7 discos a utilizar deberán ser iguales entre sí en tipo y forma.

Autoridades de la liga:

1. Director DDYD : Luis Seccia.
 2. Comisión directiva: Luis Seccia y Marisol Rey.
 3. Director de pista: Luis Seccia / Ivan Lopez
 4. Jueces de freestyle: a designar por la organización.
 5. Jueces de línea : a designar por la organización.
-
- **El presente reglamento está sujeto a modificaciones por el director de DDYD. Ante una modificación reglamentaria el mismo será publicado en la página de Facebook de Rover Dogs, es responsabilidad del competidor conocer el reglamento actualizado. Las modificaciones al presente reglamento tendrán validez y vigencia a partir de las competencias subsiguientes.**