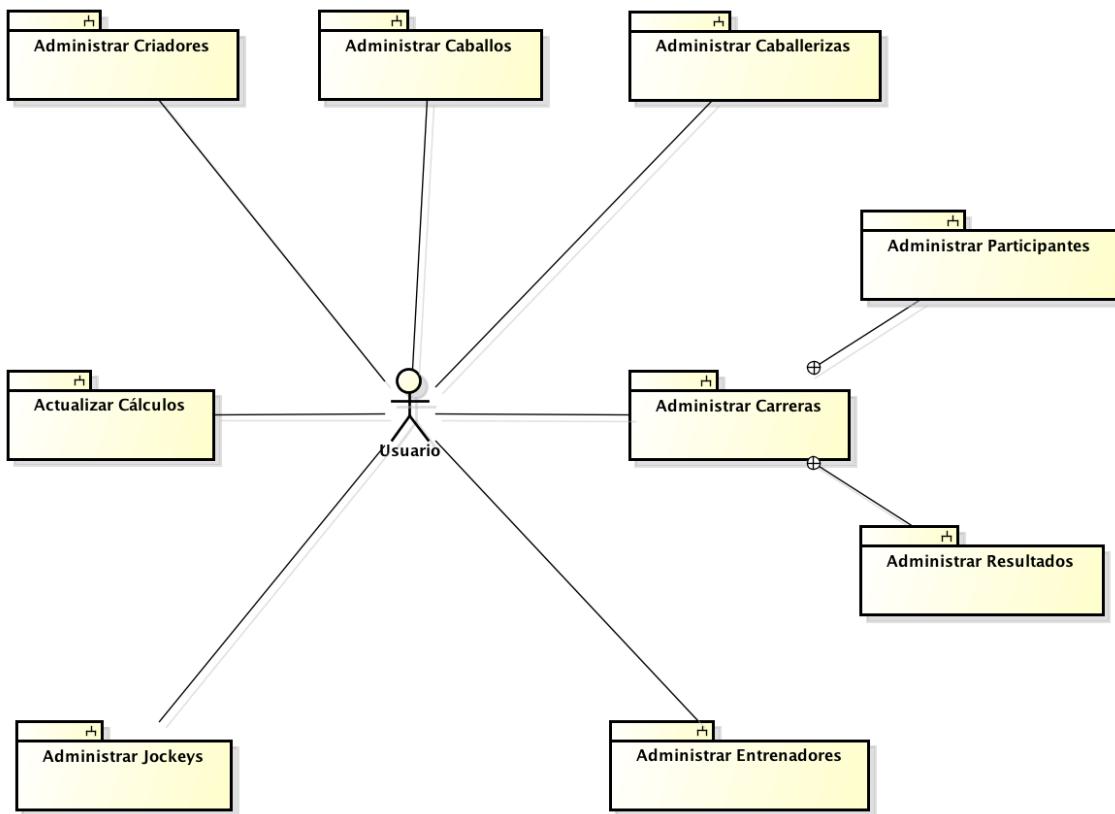
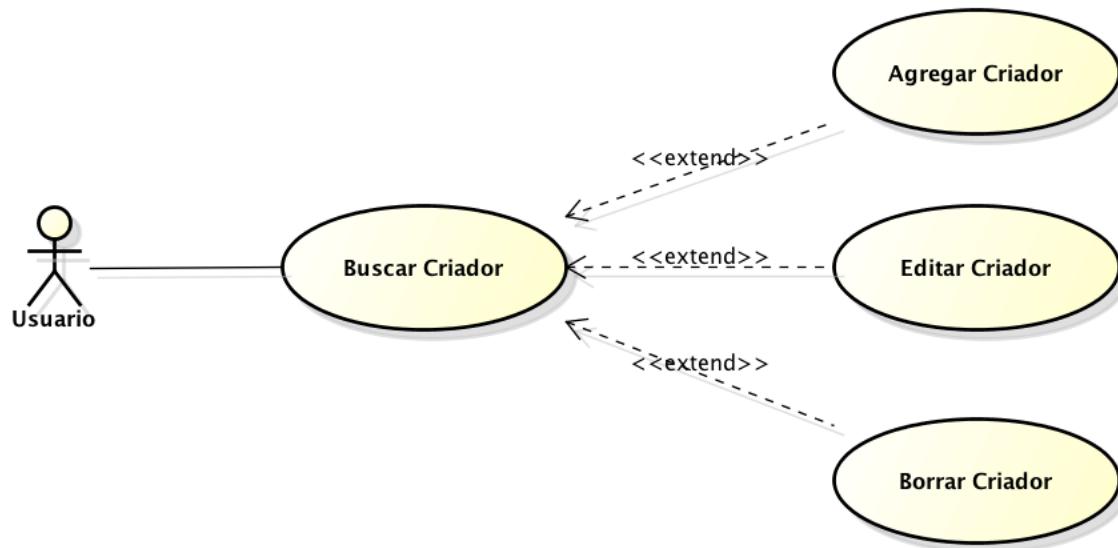


Casos de Uso



ADMINISTRAR CRIADORES

Ver los prototipos de pantallas en *Formularios Criador.pdf* para mas detalles.



Buscar Criador

Precondiciones:

- El usuario debe estar autenticado en el sistema con permisos de Administrador o Supervisor.

Curso Normal:

1. El usuario busca un Criador utilizando los filtros.
2. El sistema devuelve un listado de Criadores que cumplan con el criterio de búsqueda.

Curso Alternativo: Alta de Criador

3. El usuario presiona el botón **Agregar**.
4. Ver CU **Agregar Criador**.

Curso Alternativo: Modificación de Criador

3. El usuario elige un Criador y presiona el botón **Editar**.
4. Ver CU **Editar Criador**.

Curso Alternativo: Baja de Criador

3. El usuario elige un Criador y presiona el botón **Borrar**.
4. Ver CU **Borrar Criador**.

Agregar Criador

Precondiciones:

- El usuario debe estar autenticado en el sistema con permisos de Administrador o Supervisor.

Postcondiciones:

- El usuario debe haber completado todos los campos obligatorios del formulario.

Curso Normal:

1. El usuario completa el formulario.
2. El sistema valida los datos, los guarda y vuelve al CU **Buscar Criador**.

Editar Criador

Precondiciones:

- El usuario debe estar autenticado en el sistema con permisos de Administrador o Supervisor.

Postcondiciones:

- El usuario debe haber completado todos los campos obligatorios del formulario.

Curso Normal:

1. El usuario completa el formulario.
2. El sistema valida los datos, los guarda y vuelve al CU **Buscar Criador**.

Borrar Criador

Precondiciones:

- El usuario debe estar autenticado en el sistema con permisos de Administrador o Supervisor.
- Solo se puede borrar un Criador si no tiene Caballos asociados.

Postcondiciones:

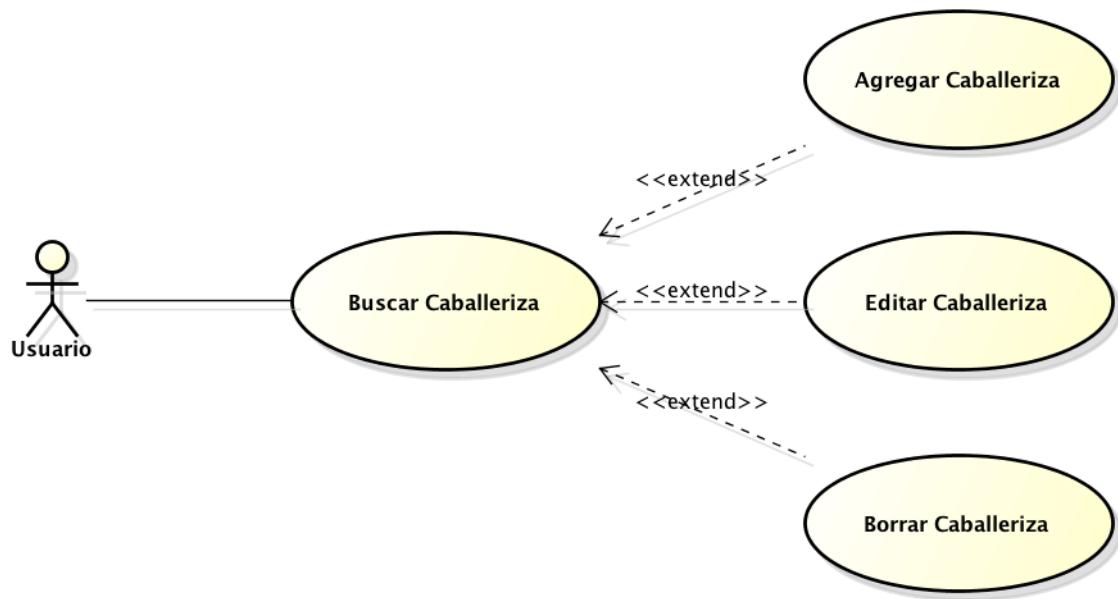
- El usuario debe haber confirmado la intención de borrar un Criador.

Curso Normal:

1. El sistema elimina el Criador y vuelve al CU **Buscar Criador**.

ADMINISTRAR CABALLERIZAS

Ver los prototipos de pantallas en *Formularios Caballeriza.pdf* para mas detalles.



Buscar Caballeriza

Precondiciones:

- El usuario debe estar autenticado en el sistema con permisos de Administrador o Supervisor.

Curso Normal:

1. El usuario busca una Caballeriza utilizando los filtros.
2. El sistema devuelve un listado de Caballerizas que cumplan con el criterio de búsqueda.

Curso Alternativo: Alta de Caballeriza

3. El usuario presiona el botón **Agregar**.
4. Ver CU **Agregar Caballeriza**.

Curso Alternativo: Modificación de Caballeriza

3. El usuario elige una Caballeriza y presiona el botón **Editar**.
4. Ver CU **Editar Caballeriza**.

Curso Alternativo: Baja de Caballeriza

3. El usuario elige una Caballeriza y presiona el botón **Borrar**.
4. Ver CU **Borrar Caballeriza**.

Agregar Caballeriza

Precondiciones:

- El usuario debe estar autenticado en el sistema con permisos de Administrador o Supervisor.

Postcondiciones:

- El usuario debe haber completado todos los campos obligatorios del formulario.

Curso Normal:

1. El usuario completa el formulario.
2. El sistema valida los datos, los guarda y vuelve al CU **Buscar Caballeriza**.

Editar Caballeriza

Precondiciones:

- El usuario debe estar autenticado en el sistema con permisos de Administrador o Supervisor.

Postcondiciones:

- El usuario debe haber completado todos los campos obligatorios del formulario.

Curso Normal:

1. El usuario completa el formulario.
2. El sistema valida los datos, los guarda y vuelve al CU **Buscar Caballeriza**.

Borrar Caballeriza

Precondiciones:

- El usuario debe estar autenticado en el sistema con permisos de Administrador o Supervisor.
- Solo se puede borrar una Caballeriza si no tiene Caballos, Carreras o Resultados asociados.

Postcondiciones:

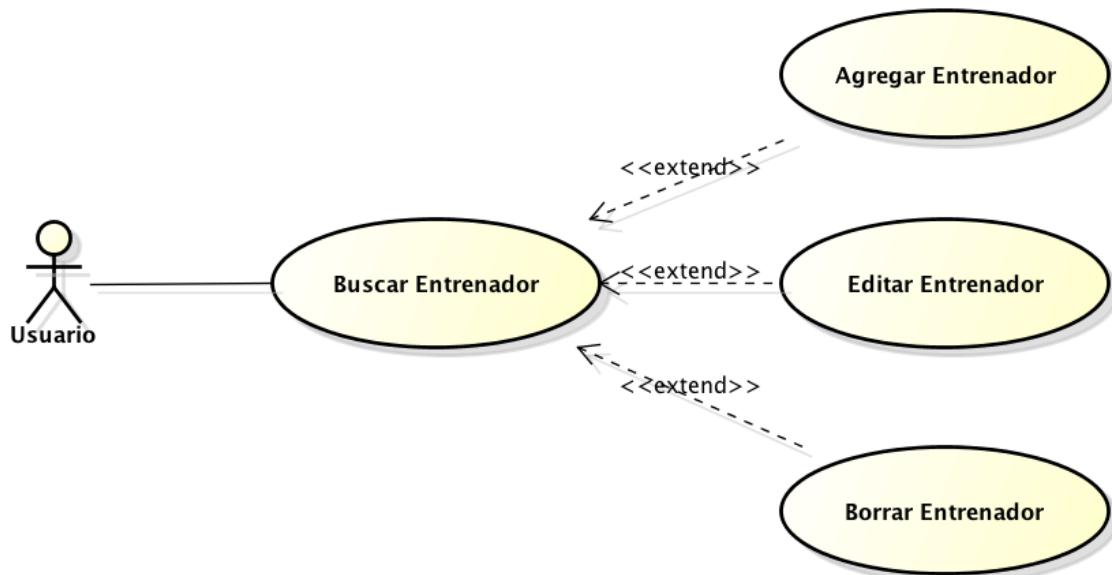
- El usuario debe haber confirmado la intención de borrar una Caballeriza.

Curso Normal:

1. El sistema elimina la Caballeriza y vuelve al CU **Buscar Caballeriza**.

ADMINISTRAR ENTRENADORES

Ver los prototipos de pantallas en *Formularios Entrenador.pdf* para mas detalles.



Buscar Entrenador

Precondiciones:

- El usuario debe estar autenticado en el sistema con permisos de Administrador o Supervisor.

Curso Normal:

1. El usuario busca un Entrenador utilizando los filtros.
2. El sistema devuelve un listado de Entrenadores que cumplan con el criterio de búsqueda.

Curso Alternativo: Alta de Entrenador

3. El usuario presiona el botón **Agregar**.
4. Ver CU **Agregar Entrenador**.

Curso Alternativo: Modificación de Entrenador

3. El usuario elige un Entrenador y presiona el botón **Editar**.
4. Ver CU **Editar Entrenador**.

Curso Alternativo: Baja de Entrenador

3. El usuario elige un Entrenador y presiona el botón **Borrar**.
4. Ver CU **Borrar Entrenador**.

Agregar Entrenador

Precondiciones:

- El usuario debe estar autenticado en el sistema con permisos de Administrador o Supervisor.

Postcondiciones:

- El usuario debe haber completado todos los campos obligatorios del formulario.

Curso Normal:

1. El usuario completa el formulario.
2. El sistema valida los datos, los guarda y vuelve al CU **Buscar Entrenador**.

Editar Entrenador

Precondiciones:

- El usuario debe estar autenticado en el sistema con permisos de Administrador o Supervisor.

Postcondiciones:

- El usuario debe haber completado todos los campos obligatorios del formulario.

Curso Normal:

1. El usuario completa el formulario.
2. El sistema valida los datos, los guarda y vuelve al CU **Buscar Entrenador**.

Borrar Entrenador

Precondiciones:

- El usuario debe estar autenticado en el sistema con permisos de Administrador o Supervisor.
- Solo se puede borrar un Entrenador si no tiene Caballos, Carreras o Resultados asociados.

Postcondiciones:

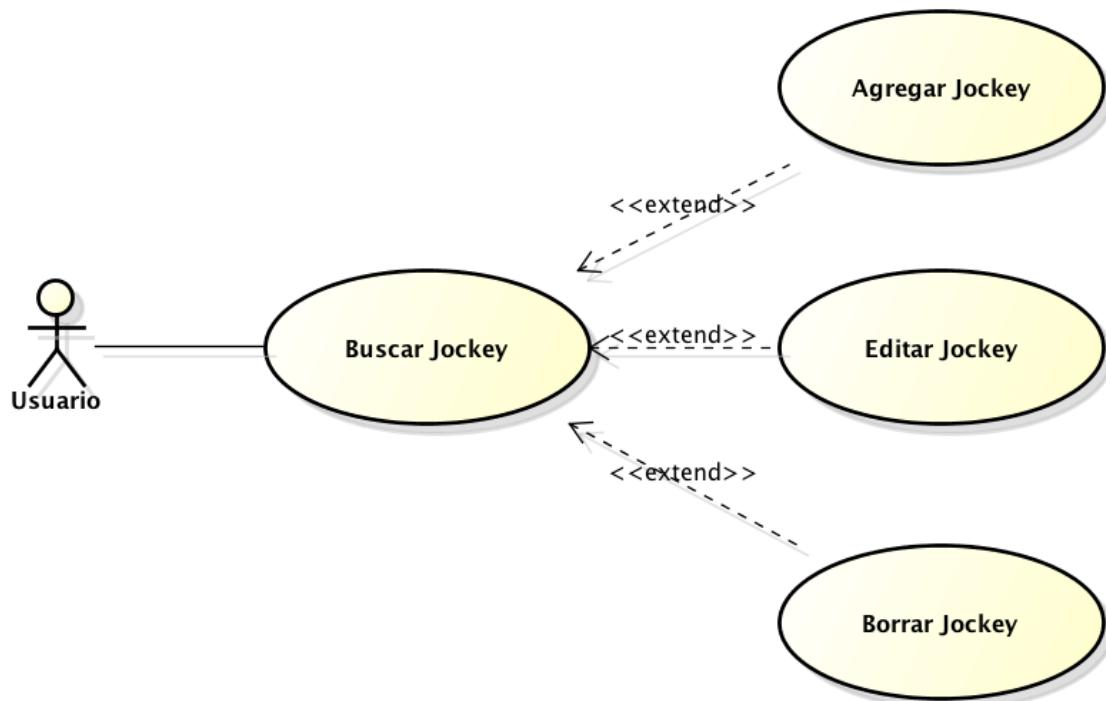
- El usuario debe haber confirmado la intención de borrar un Entrenador.

Curso Normal:

1. El sistema elimina el Entrenador y vuelve al CU **Buscar Entrenador**.

ADMINISTRAR JOCKEYS

Ver los prototipos de pantallas en **Formularios Jockey.pdf** para mas detalles.



Buscar Jockey

Precondiciones:

- El usuario debe estar autenticado en el sistema con permisos de Administrador o Supervisor.

Curso Normal:

1. El usuario busca un Jockey utilizando los filtros.
2. El sistema devuelve un listado de Jockeys que cumplan con el criterio de búsqueda.

Curso Alternativo: Alta de Jockey

3. El usuario presiona el botón **Agregar**.
4. Ver CU **Agregar Jockey**.

Curso Alternativo: Modificación de Jockey

3. El usuario elige un Jockey y presiona el botón **Editar**.
4. Ver CU **Editar Jockey**.

Curso Alternativo: Baja de Jockey

3. El usuario elige un Jockey y presiona el botón **Borrar**.
4. Ver CU **Borrar Jockey**.

Agregar Jockey

Precondiciones:

- El usuario debe estar autenticado en el sistema con permisos de Administrador o Supervisor.

Postcondiciones:

- El usuario debe haber completado todos los campos obligatorios del formulario.

Curso Normal:

1. El usuario completa el formulario.
2. El sistema valida los datos, los guarda y vuelve al CU **Buscar Jockey**.

Editar Jockey

Precondiciones:

- El usuario debe estar autenticado en el sistema con permisos de Administrador o Supervisor.

Postcondiciones:

- El usuario debe haber completado todos los campos obligatorios del formulario.

Curso Normal:

1. El usuario completa el formulario.
2. El sistema valida los datos, los guarda y vuelve al CU **Buscar Jockey**.

Borrar Jockey

Precondiciones:

- El usuario debe estar autenticado en el sistema con permisos de Administrador o Supervisor.
- Solo se puede borrar un Jockey si no tiene Carreras o Resultados asociados.

Postcondiciones:

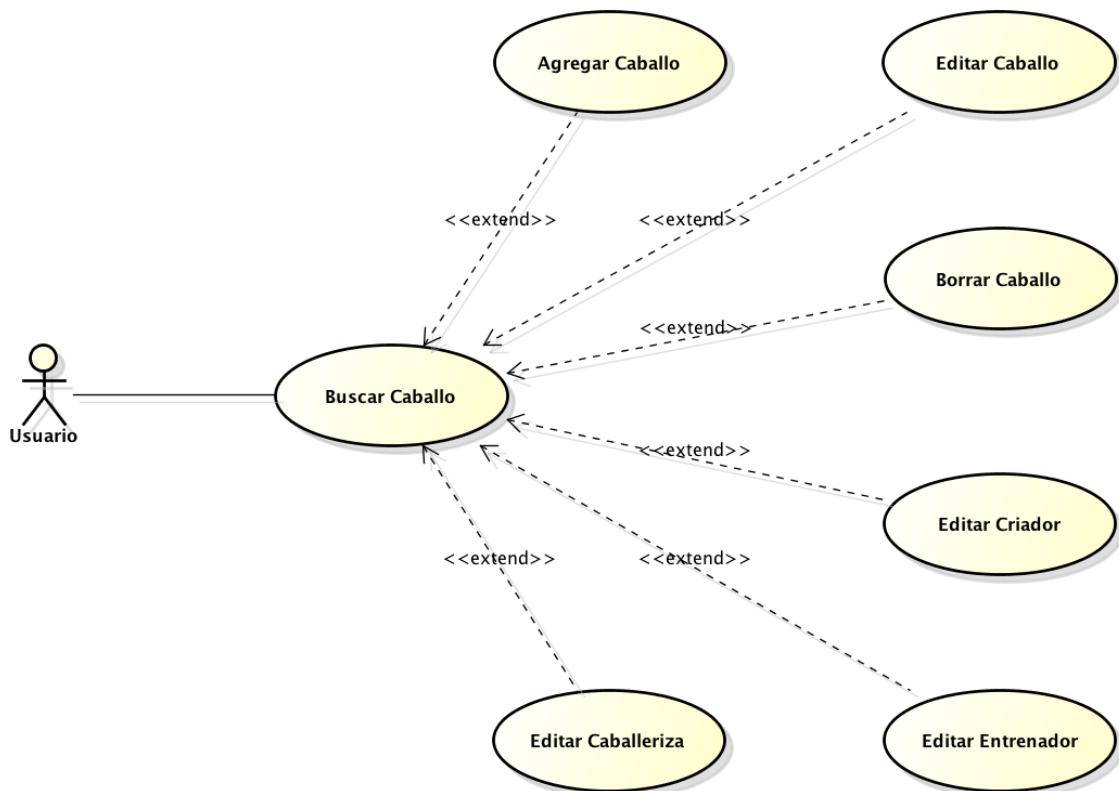
- El usuario debe haber confirmado la intención de borrar un Jockey.

Curso Normal:

1. El sistema elimina el Jockey y vuelve al CU **Buscar Jockey**.

ADMINISTRAR CABALLOS

Ver los prototipos de pantallas en *Formularios Caballo.pdf* para mas detalles.



Buscar Caballo

Precondiciones:

- El usuario debe estar autenticado en el sistema con permisos de Administrador o Supervisor.

Curso Normal:

1. El usuario busca un Caballo utilizando los filtros.
2. El sistema devuelve un listado de Caballos que cumplan con el criterio de búsqueda.

Curso Alternativo: Alta de Caballo

3. El usuario presiona el botón **Agregar**.
4. Ver CU **Agregar Caballo**.

Curso Alternativo: Modificación de Caballo

3. El usuario elige un Caballo y presiona el botón **Editar**.
4. Ver CU **Editar Caballo**.

Curso Alternativo: Baja de Caballo

3. El usuario elige un Caballo y presiona el botón **Borrar**.
4. Ver CU **Borrar Caballo**.

Curso Alternativo: Modificación de Criador

3. El usuario elige un Criador y presiona el botón **Editar**.
4. Ver CU **Editar Criador**.

Curso Alternativo: Modificación de Entrenador

3. El usuario elige un Entrenador y presiona el botón **Editar**.
4. Ver CU **Editar Entrenador**.

Curso Alternativo: Modificación de Caballeriza

3. El usuario elige una Caballeriza y presiona el botón **Editar**.
4. Ver CU **Editar Caballeriza**.

Agregar Caballo

Precondiciones:

- El usuario debe estar autenticado en el sistema con permisos de Administrador o Supervisor.

Postcondiciones:

- El usuario debe haber completado todos los campos obligatorios del formulario.

Curso Normal:

1. El usuario completa el formulario.
2. El sistema valida los datos, los guarda y vuelve al CU **Buscar Caballo**.

Curso Alternativo: Alta de Padrillo

1. El usuario presiona el botón **Agregar Padrillo**.
2. Ver CU **Agregar Caballo**.

Curso Alternativo: Alta de Madre

1. El usuario presiona el botón **Agregar Madre**.
2. Ver CU **Agregar Caballo**.

Curso Alternativo: Alta de Abuelo Materno

1. El usuario presiona el botón **Agregar Abuelo Materno**.
2. Ver CU **Agregar Caballo**.

Curso Alternativo: Alta de Criador

1. El usuario presiona el botón **Agregar Criador**.
2. Ver CU **Agregar Criador**.

Curso Alternativo: Alta de Entrenador

1. El usuario presiona el botón **Agregar Entrenador**.
2. Ver CU **Agregar Entrenador**.

Curso Alternativo: Alta de Caballeriza

1. El usuario presiona el botón **Agregar Caballeriza**.
2. Ver CU **Agregar Caballeriza**.

Editar Caballo

Precondiciones:

- El usuario debe estar autenticado en el sistema con permisos de Administrador o Supervisor.

Postcondiciones:

- El usuario debe haber completado todos los campos obligatorios del formulario.

Curso Normal:

1. El usuario completa el formulario.
2. El sistema valida los datos, los guarda y vuelve al CU **Buscar Caballo**.

Curso Alternativo: Alta de Padrillo

1. El usuario presiona el botón **Agregar Padrillo**.
2. Ver CU **Agregar Caballo**.

Curso Alternativo: Alta de Madre

1. El usuario presiona el botón **Agregar Madre**.
2. Ver CU **Agregar Caballo**.

Curso Alternativo: Alta de Abuelo Materno

1. El usuario presiona el botón **Agregar Abuelo Materno**.
2. Ver CU **Agregar Caballo**.

Curso Alternativo: Alta de Criador

1. El usuario presiona el botón **Agregar Criador**.
2. Ver CU **Agregar Criador**.

Curso Alternativo: Alta de Entrenador

1. El usuario presiona el botón **Agregar Entrenador**.
2. Ver CU **Agregar Entrenador**.

Curso Alternativo: Alta de Caballeriza

1. El usuario presiona el botón **Agregar Caballeriza**.
2. Ver CU **Agregar Caballeriza**.

Borrar Caballo

Precondiciones:

- El usuario debe estar autenticado en el sistema con permisos de Administrador o Supervisor.
- Solo se puede borrar un Caballo si no tiene Carreras o Resultados asociados.

Postcondiciones:

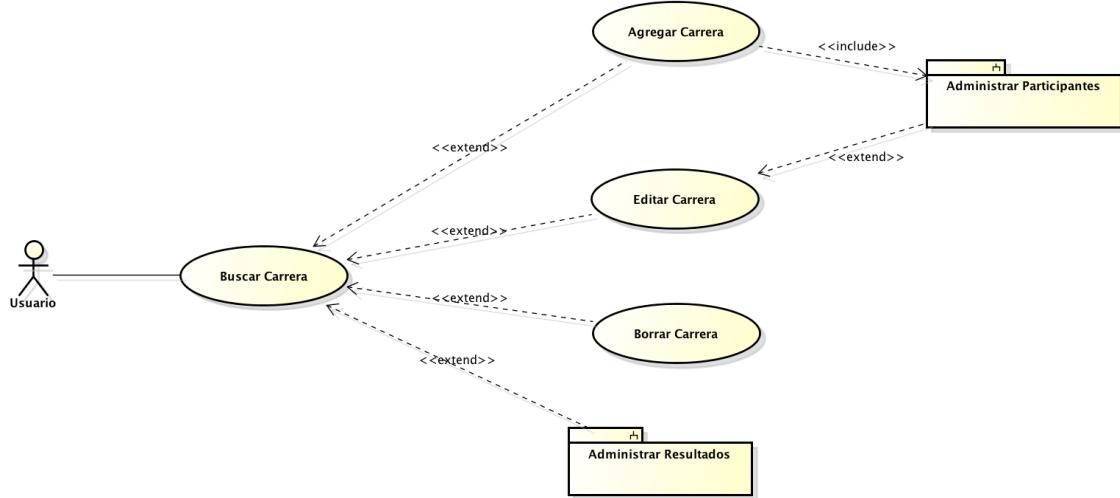
- El usuario debe haber confirmado la intención de borrar un Caballo.

Curso Normal:

1. El sistema elimina el Caballo y vuelve al CU **Buscar Caballo**.

ADMINISTRAR CARRERAS

Ver los prototipos de pantallas en *Formularios Carreras y Resultados.pdf* para mas detalles.



Buscar Carrera

Precondiciones:

- El usuario debe estar autenticado en el sistema con permisos de Administrador, Supervisor o Cargador de Programas.

Curso Normal:

1. El usuario busca una Carrera utilizando los filtros.
2. El sistema devuelve un listado de Carreras que cumplan con el criterio de búsqueda.

Curso Alternativo: Alta de Carrera

3. El usuario presiona el botón **Agregar**.
4. Ver CU **Agregar Carrera**.

Curso Alternativo: Modificación de Carrera

3. El usuario elige una Carrera y presiona el botón **Editar**.
4. Ver CU **Editar Carrera**.

Curso Alternativo: Baja de Carrera

3. El usuario elige una Carrera y presiona el botón **Borrar**.
4. Ver CU **Borrar Carrera**.

Curso Alternativo: Carga del Resultados

3. El usuario elige una Carrera y presiona el botón **Cargar Resultados**.
4. Ver CU **Cargar Resultados**.

Agregar Carrera

Precondiciones:

- El usuario debe estar autenticado en el sistema con permisos de Administrador, Supervisor o Cargador de Programas.

Postcondiciones:

- El usuario debe haber completado todos los campos obligatorios del formulario.

Curso Normal:

1. El usuario completa el formulario con los datos básicos.
2. El usuario carga las apuestas disponibles para la carrera.
3. El usuario carga los caballos participantes en la carrera. Ver **Administrar Participantes**.
4. El sistema valida los datos, los guarda y vuelve al CU **Buscar Carrera**.

Curso Alternativo: Agregar Apuesta

3. El usuario presiona el botón **Agregar**.
4. El sistema habilita una nueva fila en el formulario.
5. El usuario completa los datos.

Curso Alternativo: Borrar Apuesta

3. El usuario elige una Apuesta y presiona el botón **Borrar**.
4. El sistema confirma la intención de borrar la Apuesta.
5. El usuario confirma.
6. El sistema borra la fila del formulario.

Editar Carrera

Precondiciones:

- El usuario debe estar autenticado en el sistema con permisos de Administrador, Supervisor o Cargador de Programas.

Postcondiciones:

- El usuario debe haber completado todos los campos obligatorios del formulario.

Curso Normal:

1. El usuario completa el formulario con los datos básicos.
2. El usuario carga las apuestas disponibles para la carrera.
3. El usuario carga los caballos participantes en la carrera. Ver **Administrar Participantes**.
4. El sistema valida los datos, los guarda y vuelve al CU **Buscar Carrera**.

Curso Alternativo: Agregar Apuesta

3. El usuario presiona el botón **Agregar**.
4. El sistema habilita una nueva fila en el formulario.
5. El usuario completa los datos.

Curso Alternativo: Borrar Apuesta

3. El usuario elige una Apuesta y presiona el botón **Borrar**.
4. El sistema confirma la intención de borrar la Apuesta.
5. El usuario confirma.
6. El sistema borra la fila del formulario.

Borrar Carrera

Precondiciones:

- El usuario debe estar autenticado en el sistema con permisos de Administrador, Supervisor o Cargador de Programas.
- Solo se puede borrar una Carrera si no tiene Resultados asociados.

Postcondiciones:

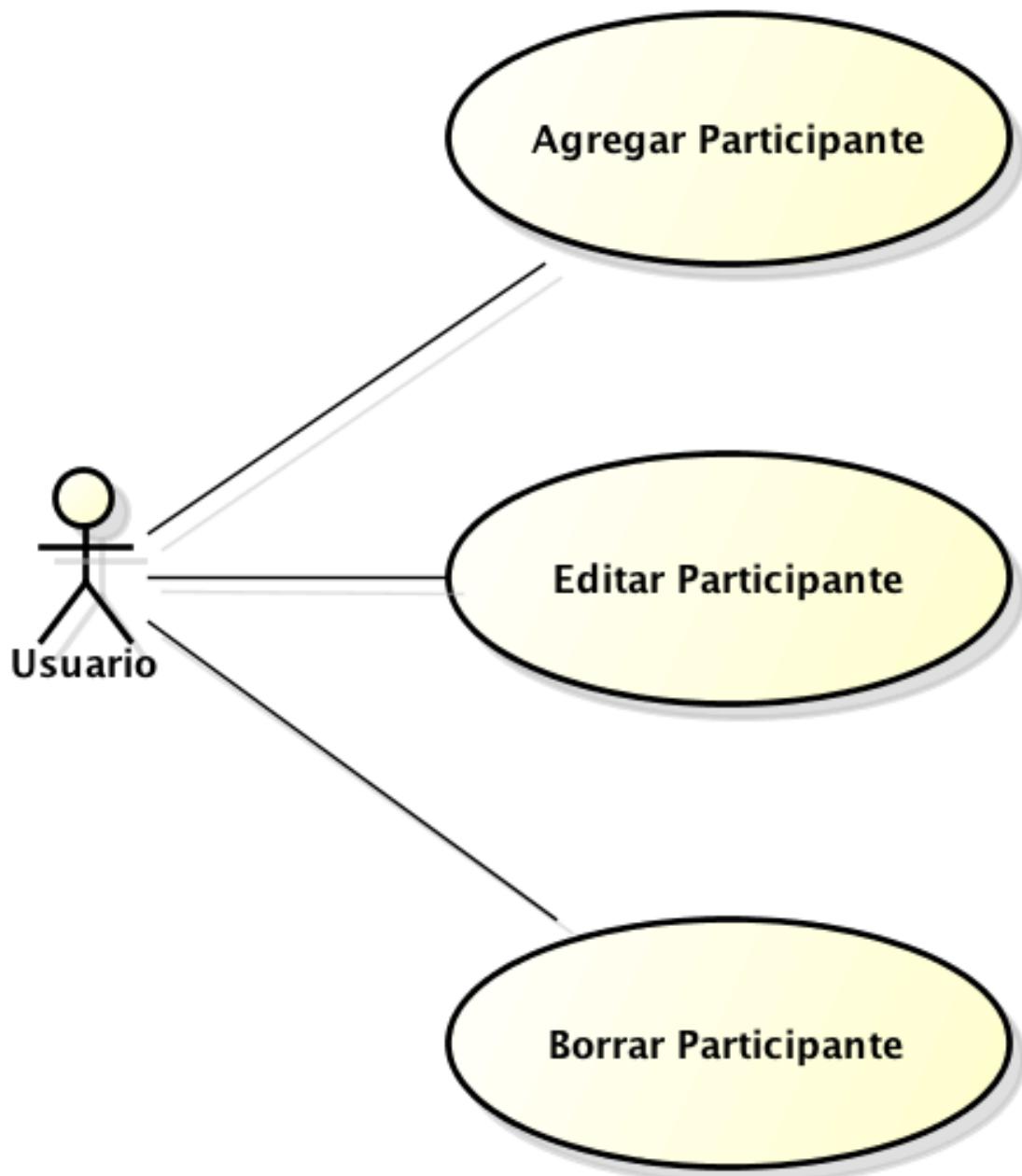
- El usuario debe haber confirmado la intención de borrar una Carrera.

Curso Normal:

1. El sistema elimina la Carrera y vuelve al CU **Buscar Carrera**.

ADMINISTRAR PARTICIPANTES

Ver los prototipos de pantallas en *Formularios Carreras y Resultados.pdf* para mas detalles.



Agregar Participante

Precondiciones:

- El usuario debe estar autenticado en el sistema con permisos de Administrador, Supervisor o Cargador de Programas.

Postcondiciones:

- El usuario debe haber completado todos los campos obligatorios del formulario.

Curso Normal:

1. El usuario completa el formulario.
2. El sistema valida los datos, los guarda y vuelve al CU **Agregar Carrera o Editar Carrera**, según el que lo haya convocado.

Editar Participante

Precondiciones:

- El usuario debe estar autenticado en el sistema con permisos de Administrador, Supervisor o Cargador de Programas.

Postcondiciones:

- El usuario debe haber completado todos los campos obligatorios del formulario.

Curso Normal:

1. El usuario completa el formulario.
2. El sistema valida los datos, los guarda y vuelve al CU **Agregar Carrera o Editar Carrera**, según el que lo haya convocado.

Borrar Participante

Precondiciones:

- El usuario debe estar autenticado en el sistema con permisos de Administrador, Supervisor o Cargador de Programas.

Postcondiciones:

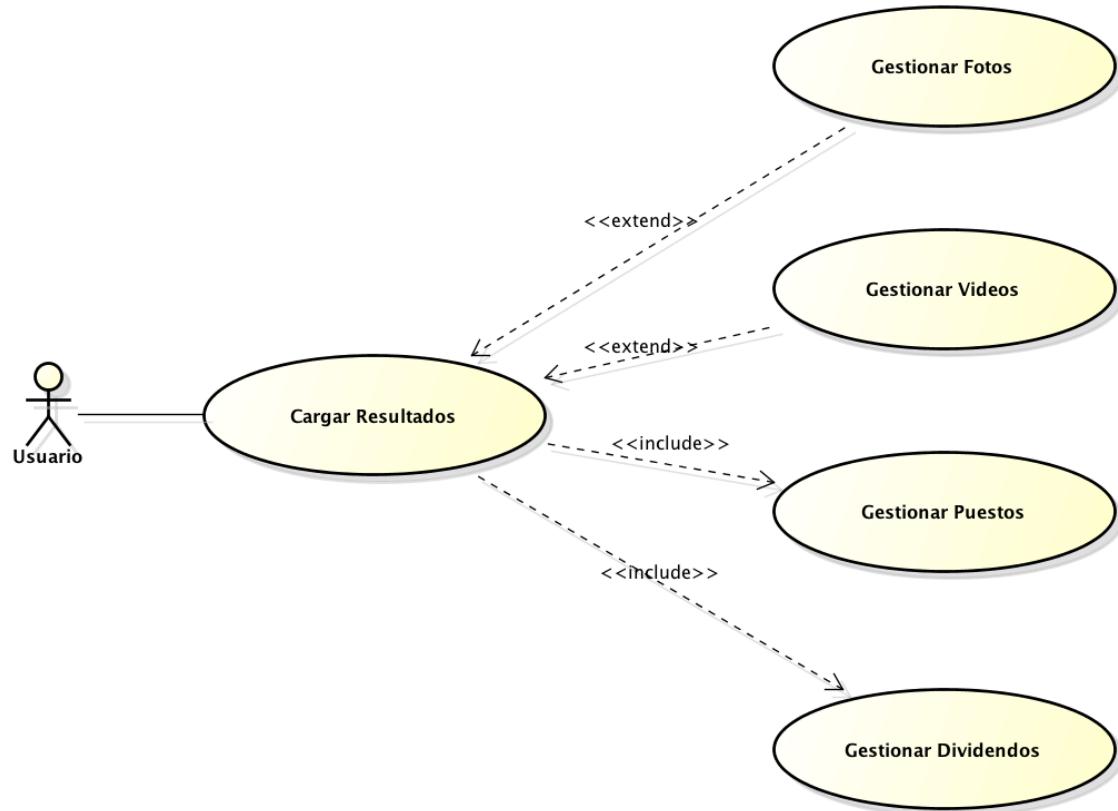
- El usuario debe haber confirmado la intención de borrar un Participante.

Curso Normal:

1. El sistema elimina el Participante y vuelve al CU **Agregar Carrera o Editar Carrera**, según el que lo haya convocado.

ADMINISTRAR RESULTADOS

Ver los prototipos de pantallas en *Formularios Carreras y Resultados.pdf* para mas detalles.



Cargar Resultados

Precondiciones:

- El usuario debe estar autenticado en el sistema con permisos de Administrador, Supervisor o Cargador de Resultados.
- Si es la primera vez que el usuario carga un resultado, el sistema debe previamente copiar los datos de las tablas de Carrera a las tablas de Resultados. Si es una modificación, se trabaja directamente sobre las tablas de Resultados.

Postcondiciones:

- El usuario debe haber completado todos los campos obligatorios del formulario.

Curso Normal:

1. El usuario completa el formulario con los datos básicos.
2. El usuario carga el resultado de la carrera para los participantes. Ver CU **Gestionar Puestos**.
3. El usuario carga los dividendos oficiales de cada apuesta. Ver **Administrar Dividendos**.
4. El sistema valida los datos, los guarda y vuelve al CU **Buscar Carrera**.

Curso Alternativo: Gestión de Videos

4. Ver CU **Gestionar Videos**.

Curso Alternativo: Gestión de Fotos

4. Ver CU **Gestionar Fotos**.

Gestionar Puestos

Precondiciones:

- El usuario debe estar autenticado en el sistema con permisos de Administrador, Supervisor o Cargador de Resultados.

Postcondiciones:

- El usuario debe haber completado todos los campos obligatorios del formulario.

Curso Normal:

1. El usuario completa el campo **Puesto** de todos los participantes y presiona el botón **Refrescar**.
2. El sistema ordena el listado por el campo **Puesto** y habilita la edición de resto de los campos del formulario.
3. El sistema recalcula los formularios de dividendos de acuerdo a los puestos cargados.
4. El usuario completa el resto de los campos del formulario.
5. El sistema vuelve al CU **Cargar Resultados**.

Gestionar Dividendos

Precondiciones:

- El usuario debe estar autenticado en el sistema con permisos de Administrador, Supervisor o Cargador de Resultados.
- El usuario debe haber cargado el orden de llegada de los participantes. Ver CU **Gestionar Puestos**.

Postcondiciones:

- El usuario debe haber completado todos los campos obligatorios del formulario.

Curso Normal:

1. El usuario completa los dividendos de apuestas a 1º, 2º y 3º. (1)
2. El usuario completa los dividendos y vales de apuestas de una sola carrera. (2)
3. El usuario completa el marcador, dividendos y vales de apuestas de mas de una carrera. (3).

Curso Alternativo: Agregar Dividendo

4. El usuario presiona el botón **Agregar**.
5. El sistema habilita una nueva fila en el formulario.
6. El usuario completa los datos.

Curso Alternativo: Borrar Dividendo

7. El usuario elige un Dividendo y presiona el botón **Borrar**.
8. El sistema confirma la intención de borrar el Dividendo.
9. El usuario confirma.
10. El sistema borra la fila del formulario.

Notas

- (1) Falta
- (2) Falta
- (3) Falta

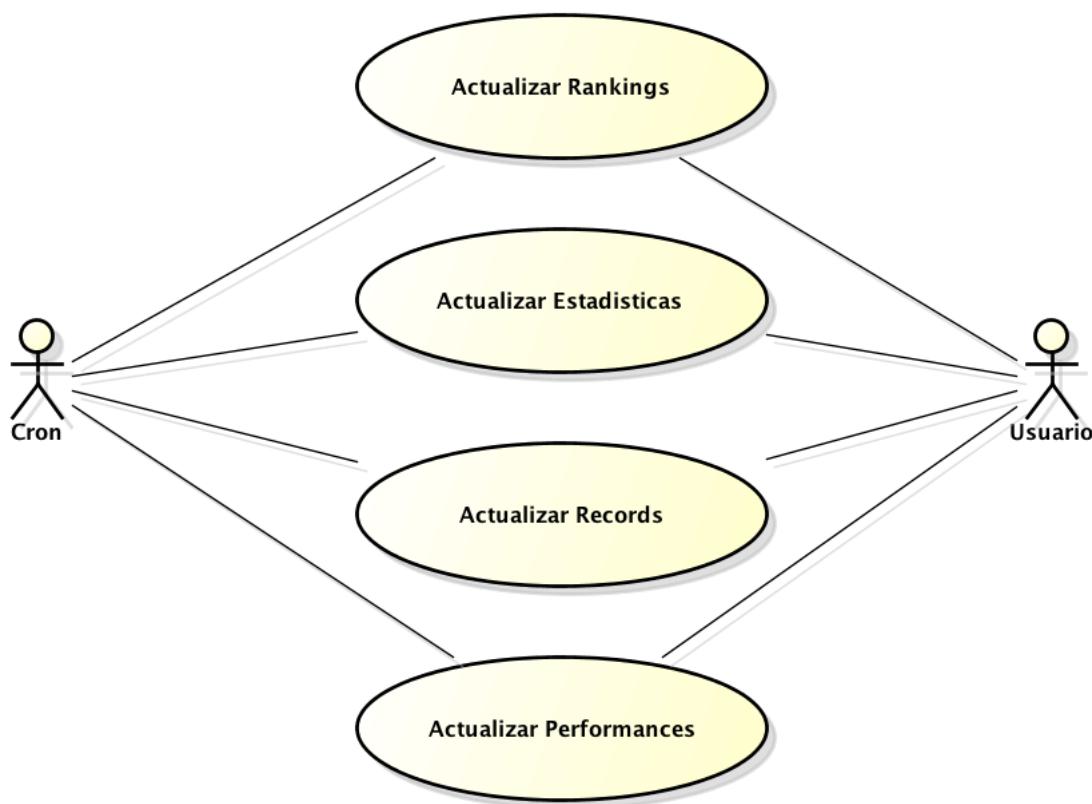
Gestionar Videos

Falta definir implementación.

Gestionar Videos

Falta definir implementación.

ACTUALIZAR CÁLCULOS



Actualizar Rankings

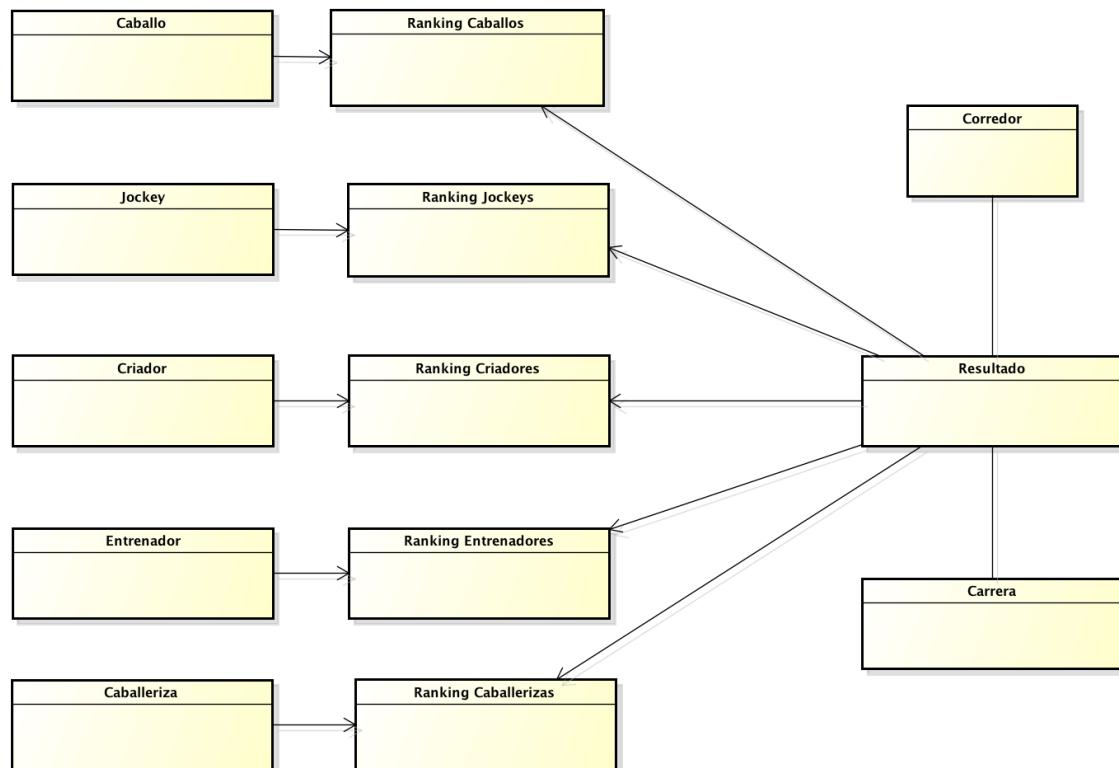
Precondiciones:

- El usuario debe estar autenticado en el sistema con permisos de Administrador o Supervisor.

Curso Normal:

1. El usuario inicia el proceso de actualización.
2. El sistema actualiza el ranking de caballos, jockeys, criadores, entrenadores y caballerizas.

Notas:



Actualizar Estadísticas

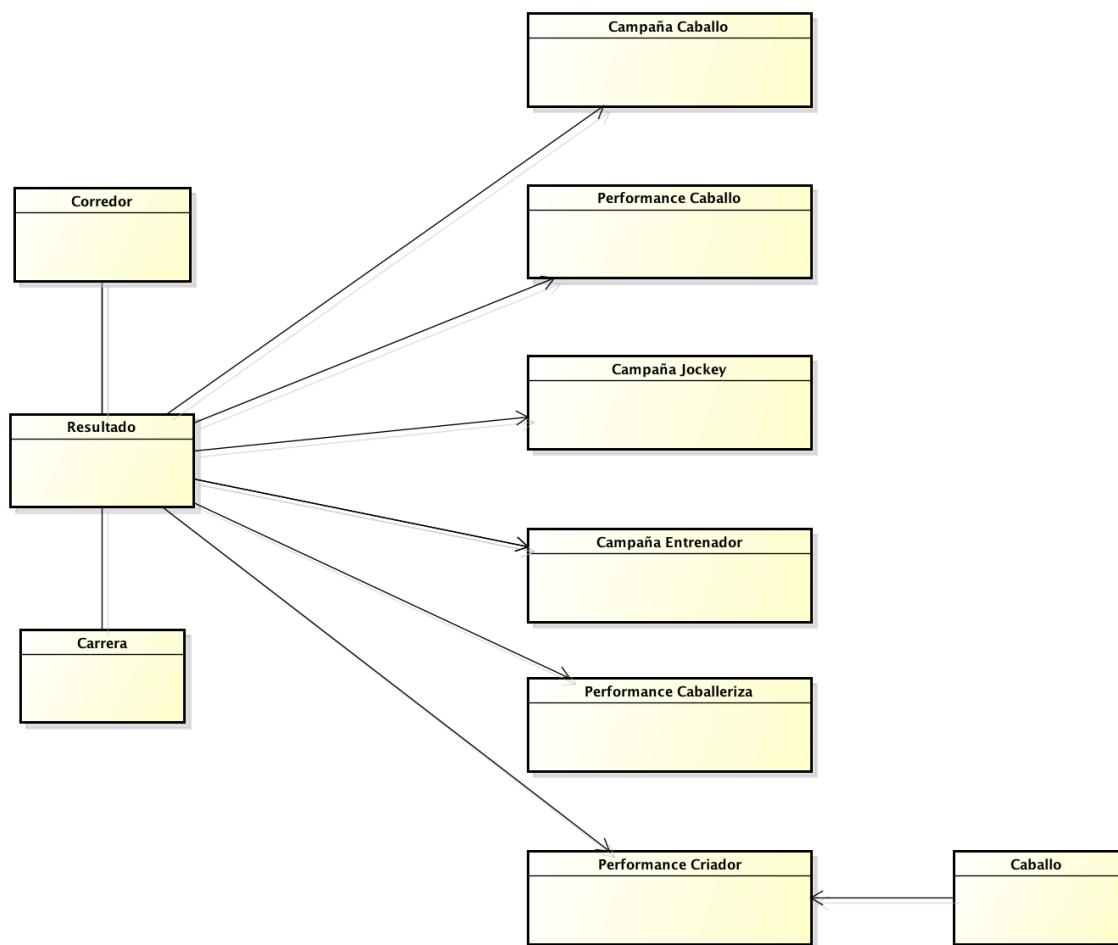
Precondiciones:

- El usuario debe estar autenticado en el sistema con permisos de Administrador o Supervisor.

Curso Normal:

1. El usuario inicia el proceso de actualización.
2. El sistema actualiza las campañas de caballos, jockeys y entrenadores.
3. El sistema actualiza las performances de caballos, caballerizas y criadores.

Notas:



Actualizar Records

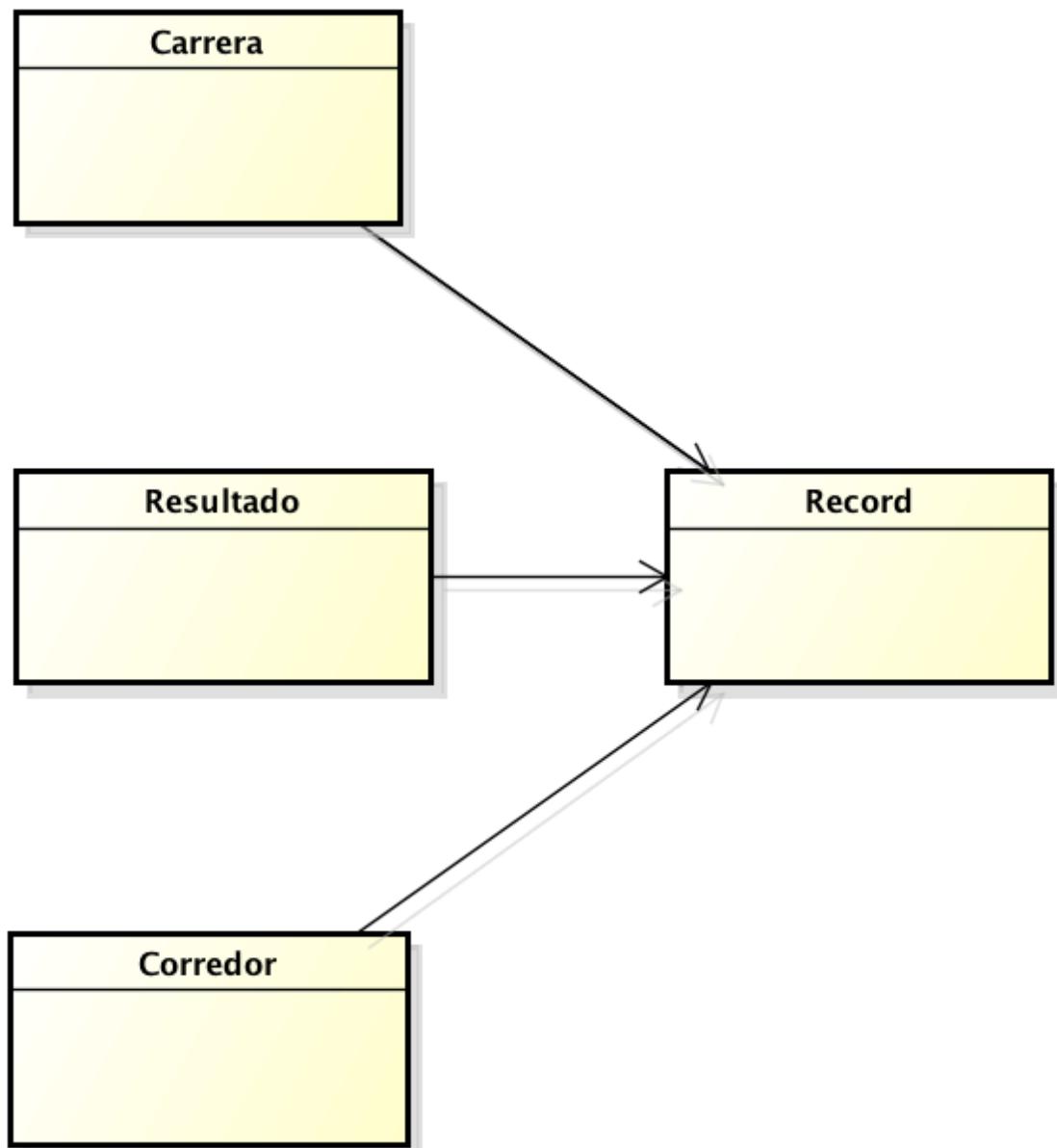
Precondiciones:

- El usuario debe estar autenticado en el sistema con permisos de Administrador o Supervisor.

Curso Normal:

1. El usuario inicia el proceso de actualización.
2. El sistema actualiza la tabla de records.

Notas:



Actualizar Performances

Precondiciones:

- El usuario debe estar autenticado en el sistema con permisos de Administrador o Supervisor.

Curso Normal:

1. El usuario inicia el proceso de actualización.
2. El sistema actualiza las ocho ultimas performances de cada caballo. (1)

Notas:

(1) Explicar como es la notación. Falta.

