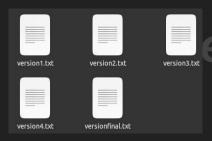
Introducción a GIT sebasjo



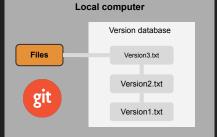
Qué es GIT?

- Es un sistema de control de versiones que originalmente fue diseñado para operar en un entorno Linux. Actualmente GIT es compatible con Linux, MacOS y Windows.
- Git está optimizado para guardar todos estos cambios de forma incremental.





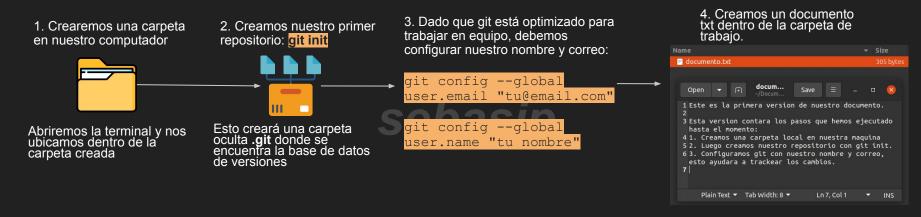


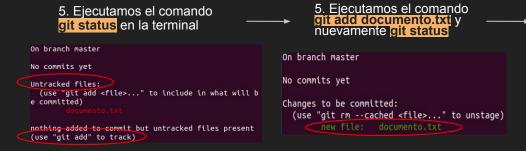


- En lugar de guardar un mismo archivo varias veces con diferente nombre para versionar, git nos ayuda hacerlo de manera automática, solo guardando los cambios necesarios.
- Además maneja los cambios que otras personas hagan sobre los mismos archivos.
- Git permite recuperar una versión antigua del proyecto de manera precisa.

Comenzando con GIT

Para trabajar con GIT utilizaremos la terminal de nuestro computador.





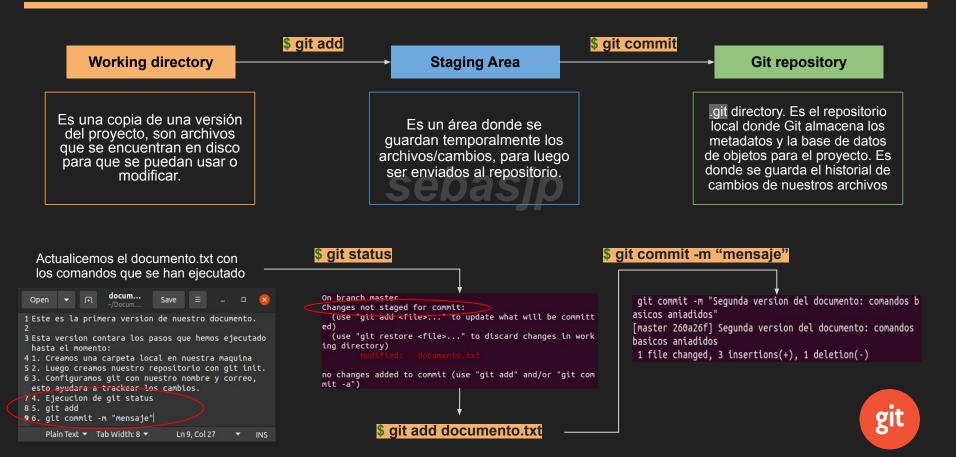
5. Finalmente git commit -m "primera version" envia los cambios al repo

git commit -m "Primera version del documento /primer com mit: contiene los pasos hasta la config del repositorio l ocal" [master (root-commit) 577f546] Primera version del docume nto /primer commit: contiene los pasos hasta la config de

l repositorio local
1 file changed, 7 insertions(+)
create mode 100644 documento.txt



Ciclo básico de trabajo en GIT



Ciclo de vida o estado de los archivos en GIT

- Untracked: Son archivos que NO viven dentro de Git, solo en el disco duro. Nunca han sido afectados por \$ git add, así que Git no tiene registros de su existencia.
- Staged: son archivos en Staging. Viven dentro de Git y hay registro de ellos porque han sido afectados por el comando \$ git add, aunque no sus últimos cambios. Git ya sabe de la existencia de estos últimos cambios, pero todavía no han sido guardados definitivamente en el repositorio porque falta ejecutar el comando \$ git commit.
- Tracked: viven dentro de Git, no tienen cambios pendientes y sus últimas actualizaciones han sido guardadas en el repositorio gracias a los comandos \$ git add y \$ git commit
- Unstaged: Son archivos que viven dentro de Git pero estàn desactualizados, sus últimas versiones solo están guardadas en el disco duro.

```
On branch master

No commits yet

Untracked files:
   (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
   documento.txt

nothing added to commit but untracked files present
  (use "git add" to track)
```

```
On branch master

No commits yet

Changes to be committed:
  (use "git rm --cached <file>..." to unstage)

new file: documento.txt
```

```
On branch master

Changes not staged for commit:

(use "git add <file>..." to update what will be committed)

(use "git restore <file>..." to discard changes in work ing directory)

modified: documento.ixt

no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
```

Comandos para mover archivos entre los estados de GIT as jo

- \$ git status: nos permite ver el estado de todos nuestros archivos y carpetas.
- \$ git add: nos ayuda a mover archivos del untracked o unstaged al estado Staged. Podemos usar git \$ git add nombre-del-archivo para añadir archivos y carpetas individuales o \$ git add . para mover todos los archivos de nuestro proyecto (tanto untrackeds como unstageds).
- \$ git reset HEAD: nos ayuda a sacar archivos del estado Staged para devolverlos a su estado anterior. Si los archivos venían de Unstaged, vuelven allí. Y lo mismo se venían de Untracked.
- \$ git commit -m "descripcion o mensaje": nos ayuda a mover archivos de Unstaged a Tracked.
- \$ git rm: este comando necesita alguno de los siguientes argumentos para poder ejecutarse correctamente:
 - \$ git rm --cached: Mueve los archivos que le indiquemos al estado Untracked.
 - \$ git rm --force: Elimina los archivos de Git y del disco duro.



Comandos para analizar cambios

\$ git log: Permite ver la historia de los commits

\$ git diff commit1 commit2: Permite comparar los cambios realizados entre dos commits

```
git diff 577f546af7e6d045ff5e63e71ca481102d9ad4b3 260a26f6
f2ca5d5acfa07e3aad01d8f2ffdddcf6
diff --git a/documento.txt b/documento.txt
index 3c5272e..fa1666d 100644
--- a/documento.txt
+++ b/documento.txt
00 -4,4 +4,6 00 Esta version contara los pasos que hemos e
jecutado hasta el momento:
1. Creamos una carpeta local en nuestra maquina
2. Luego creamos nuestro repositorio con git init.
3. Configuramos git con nuestro nombre y correo, esto ayu
dara a trackear los cambios.

+4. Ejecucion de git status
+5. git add
+6. git commit -m "mensaje"

Cambios añadidos
```



Git checkout

\$ git checkout: es un comando muy útil que permite que nos movamos entre versiones, crear ramas y movernos entre ramas.

- \$ git checkout <commit>: nos permite regresar a una versión anterior del proyecto.
 \$ git checkout <commit> documento.txt
 permite regresar a una versión anterior del archivo especificado.
- \$ git checkout master: nos permite ir a la última versión enviada del proyecto.

Nota: Es importante tener cuidado con \$ git checkout ya que si tenemos cambios en unstaged o untracked, al realizar el checkout estos cambios se pueden perder.



Qué es una rama?

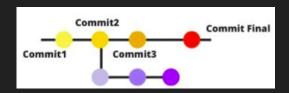
En GIT, una **rama** o **branch** es una versión del código del proyecto sobre el que estás trabajando. Estas ramas ayudan a mantener el orden en el control de versiones y manipular el código de forma segura. Por defecto, el proyecto se crea en una rama llamada master.

Se puede ver como el mapa lineal de los commits que se han realizado al proyecto.



Todos los commits se aplican sobre una rama. Por defecto, siempre empezamos en la rama master y generamos nuevas ramas a partir de esta, para crear flujos de trabajo independientes.

\$ git checkout -b nombre-rama: Con este comando creamos una rama desde algún commit de la rama master.





Ramas y Merge

Rama Master: usualmente es la versión en producción de los proyectos. Libre bugs y desde donde cualquier nueva versión o desarrollo debería partir.

Rama Features: son ramas que se crean de acuerdo a las nuevas funcionalidades/versiones que se agregaran al proyecto.

Rama HotFix: ramas que se crean a partir de la master, se utilizan para corregir errores y bugs de la versión en producción.

Para unir los cambios entre ramas, se utiliza git merge. Esto usualmente se hace desde la rama master con otra rama. Se debe tener en cuenta que puede haber conflicto entre las ramas, que deben ser resueltos de manera manual.

