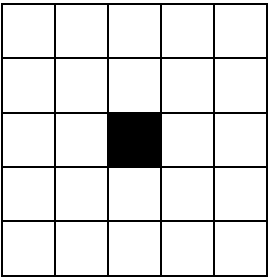
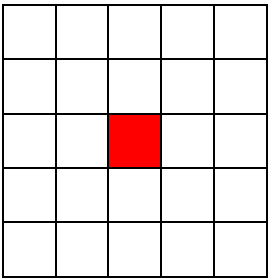
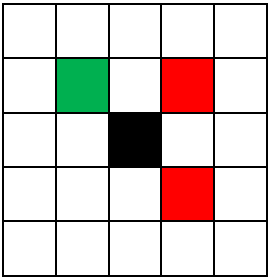
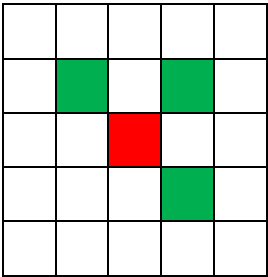


ESTADO PRECEDENTE

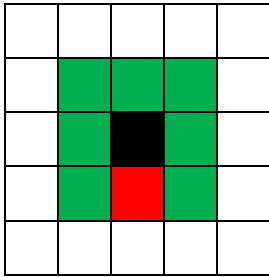
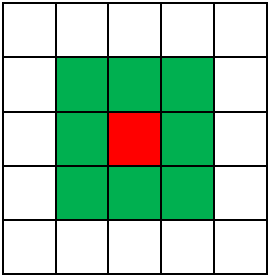
ESTADO SUCESIVO



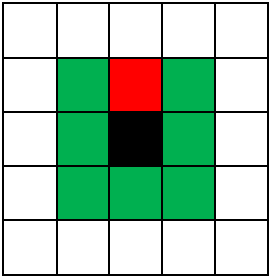
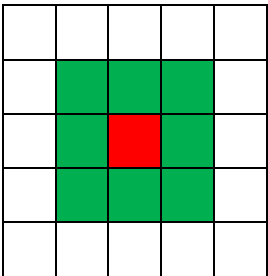
Una celda que está en llamas (2) se convierte en una celda vacía (0).



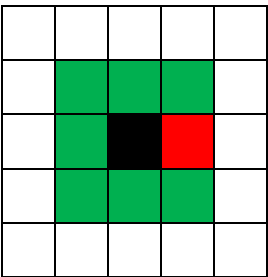
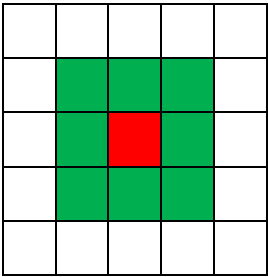
Una celda con un árbol (1) puede prenderse fuego si uno de sus vecinos directos está en llamas y si cumple con la probabilidad ajustada de propagación del fuego (incluyendo el efecto del viento).



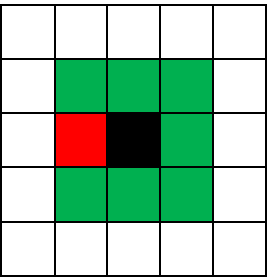
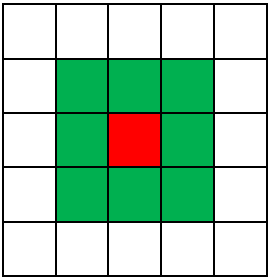
**viento\_norte:** Aumenta la probabilidad de que el fuego se propague hacia el sur (vecino de abajo).



**viento\_sur:** Aumenta la probabilidad de que el fuego se propague hacia el norte (vecino de arriba).



**viento\_oeste:** Aumenta la probabilidad de que el fuego se propague hacia el este (vecino de la derecha).



**viento\_este:** Aumenta la probabilidad de que el fuego se propague hacia el oeste (vecino de la izquierda).