

Proyecto Multimedia

Sebastian Lozano Herrera
sebaslh12@gmail.com

Felipe Rojas Hernández
feliperojas12@hotmail.com

1. Descripción

El proyecto a desarrollar consiste en implementar un metodo de compresión y descompresión de imágenes, utilizando para esto la transformada discreta del coseno y su inversa.

2. Objetivo

El objetivo es lograr la misma o mejor capacidad de compresión que se obtiene con el formato jpeg.

3. Tecnologías

3.1. Back-End

Para el desarrollo del proyecto hemos escogido Python como el lenguaje de programación adicionalmente utilizaremos las librerías Numpy para la manipulación numérica de las imágenes, OpenCV para cargar las imágenes y Tkinter para la interfaz gráfica.

3.2. Front-End

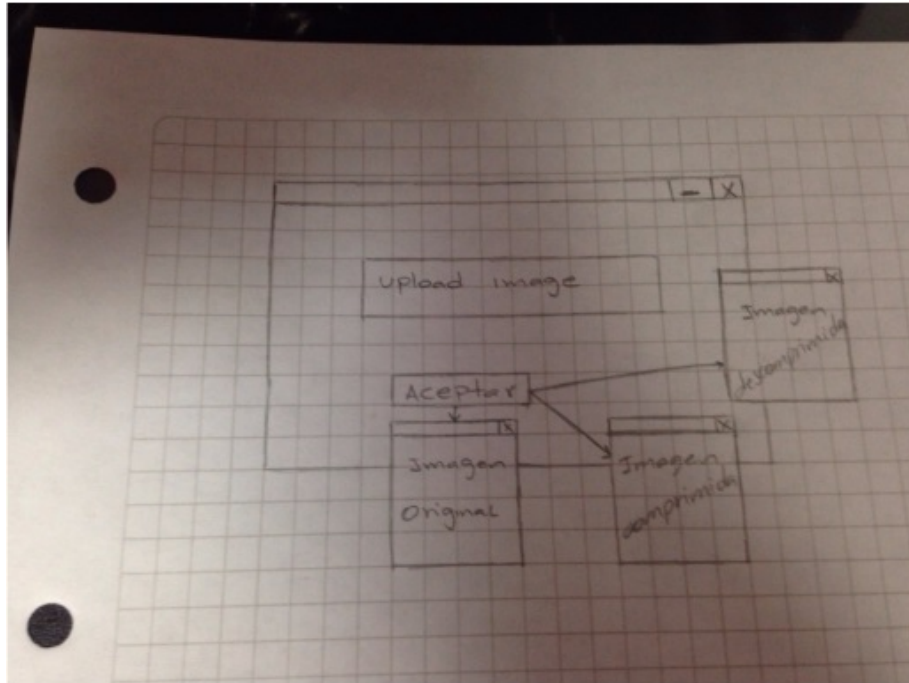


Figura 1: Mockup primera versión

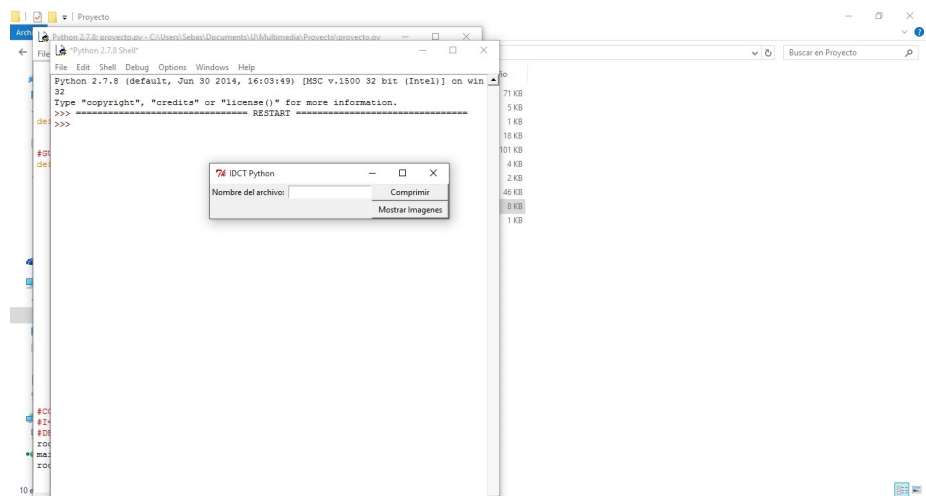


Figura 2: Interfaz Gráfica