

Proyecto Multimedia

Sebastian Lozano Herrera
sebaslh12@gmail.com

Felipe Rojas Hernández
feliperojas12@hotmail.com

1. Descripción

El proyecto a desarrollar consiste en implementar un metodo de compresión y descompresión de imágenes, utilizando para esto la transformada discreta del coseno y su inversa.

2. Objetivo

El objetivo es lograr la misma o mejor capacidad de compresión que se obtiene con el formato jpeg.

3. Tecnologías

3.1. Back-End

Para el desarrollo del proyecto hemos escogido Python como el lenguaje de programación adicionalmente utilizaremos la librería Numpy para la manipulación numérica de las imágenes y Tkinter

3.2. Front-End