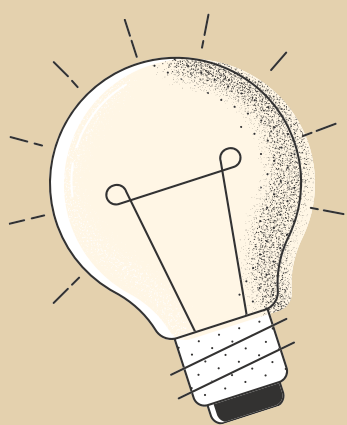


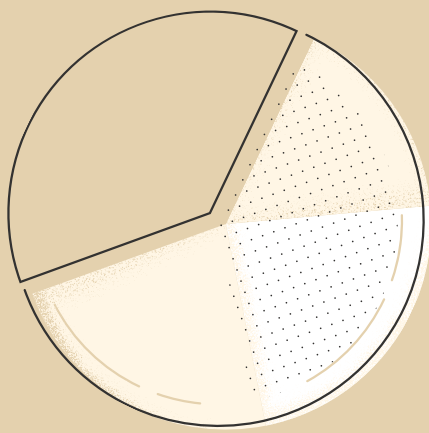
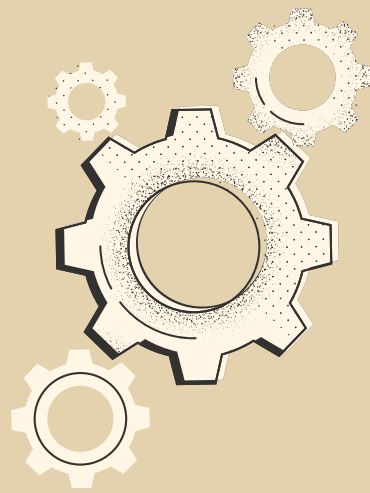
TEORÍA GENERAL DE SISTEMAS



SEGÚN LA TEORÍA GENERAL DE SISTEMAS ES UN CONJUNTO DE OBJETOS QUE RELACIONADOS ENTRE SI CUMPLEN UN OBJETIVO. LOS CUALES SE COMPONEN DE OBJETOS, ENTIDADES, ATRIBUTOS.

EJEMPLO

UN CARRO -SISTEMA
LAS ENTIDADES DE UN CARRO SON:
LLANTAS, MOTOR, FRENO, ENTRE OTRAS
ATRIBUTOS: MARCA, TAMAÑO, COLOR
AMBIENTE DEL SISTEMA: CARRETERA.



SISTEMAS DE INFORMACIÓN

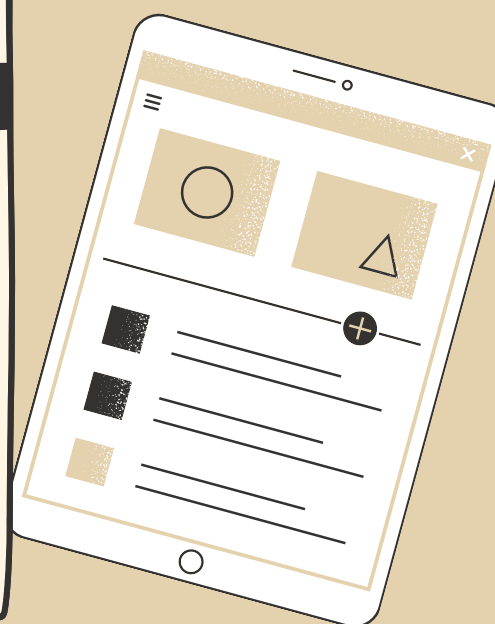
ES UN CONJUNTO DE ELEMENTOS QUE CONTIENEN INFORMACIÓN Y QUE RELACIONADOS ENTRE SI CUMPLEN UN OBJETIVO.

EJEMPLOS: AGENDA TELEFÓNICA, ARCHIVADOR

TIPOS DE SISTEMAS

-ABIERTOS: SON AQUELLOS QUE INTERCAMBIAN LIBREMENTE MATERIA Y ENERGÍA CON EL AFUERA

-CERRADOS: SON AQUELLOS QUE INTERCAMBIAN LIBREMENTE ENERGÍA PERO NO MATERIA



SISTEMA
NERVIOSO
CENTRAL

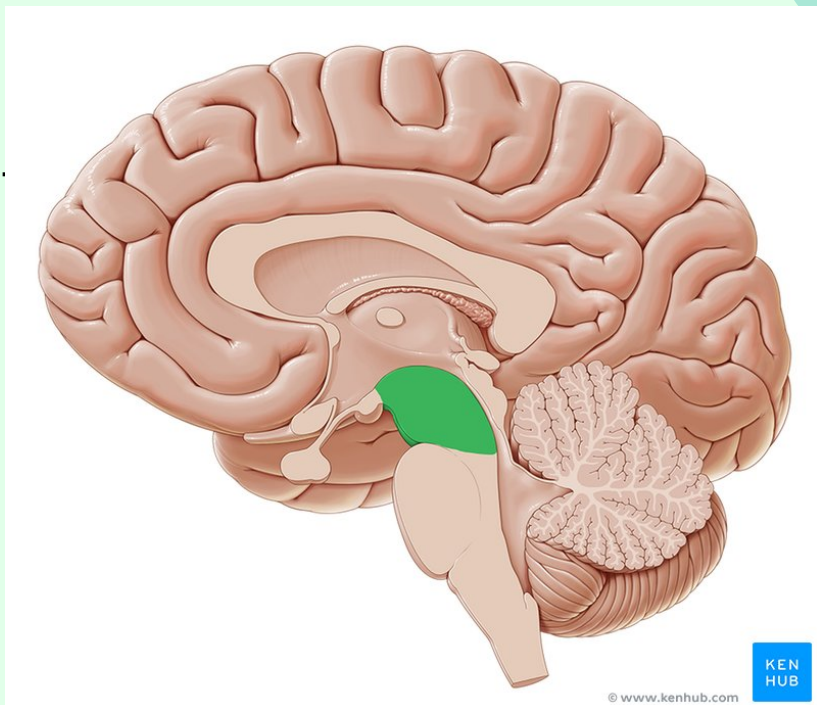
TAMAÑO
ESTADO DEL
SISTEMA

MÉDULA ESPINAL

TAMAÑO
PESO

SISTEMA NERVIOSO
PERIFÉRICO

SENTIDOS
PESO



AMBIENTE

EL AMBIENTE DEL
SISTEMA NERVIOSO
SERIA EL INTERIOR
DEL CUERPO

OBJETIVO

PROCESAR
INFORMACIÓN
PROVENIENTE DE
TODO EL CUERPO
HUMANO