

ATRIBUTO

Propiedades o características que posee la entidad de la cual se desea guardar información.

BASE DE DATOS

Colección organizada de información estructurada o datos, típicamente almacenados electrónicamente en un sistema de computadora.

BASE DE DATOS RELACIONAL

0

Colección de tablas que guardan información de forma estructurada.

CARDINALIDAD

Número de entidades con la cual otra entidad se puede asociar mediante una relación binaria.

DDL

Lenguaje que permite a los programadores llevar a cabo las tareas de definición de estructuras que almacenarán los datos, así como de los procedimientos y funciones que permitan consultarlos.

DESNORMALIZACIÓN

Proceso de procurar optimizar el funcionamiento de una base de datos, por medio de agregar datos redundantes.

DICCIONARIO DE DATOS

Listado de los datos que se usarán en el sistema. Éstos se encuentran detallados, y pueden ser comprendidos entre los analistas de sistemas y los usuarios que tendrán acceso al documento.



DML

0

Lenguaje que permite a los usuarios de una base de datos llevar a cabo tareas de consulta, o modificación de los datos contenidos en ella.

ENTIDAD

Unidad de una base de datos que contiene información. Ésta es una representación dentro de la base de datos de un objeto, persona, empresa u otra cosa del mundo real, y como tal, posee ciertos atributos que la diferencian del resto de entidades.

FOREING KEY

Campo de una columna que sirve para relacionar dos tablas. Éste se relaciona con la Primary Key de otra tabla de la base de datos.

FORMAS NORMALES

Conjuntos de criterios que utilizamos para mejorar la estructura (normalizar) de las bases de datos.

ÍNDICES

Estructura de datos que mejora la velocidad de las operaciones, por medio de un identificador único de cada fila de una tabla, permitiendo un rápido acceso a los registros de ésta en una base de datos.

INTEGRIDAD REFERENCIAL

Reglas que aseguran que los registros de las tablas relacionadas son válidos, y que no se borren o cambien datos relacionados de forma accidental, produciendo errores de integridad.

MODELO DE DATOS

Representación, usualmente gráfica, de estructuras de datos.



MODELO RELACIONAL

0

Modelo de datos que permite visualizar la estructura de una base de datos, y las relaciones entre éstos.

PRIMARY KEY

Columna o grupo de columnas que identifica, de forma exclusiva, cada fila de una tabla.

RELACIÓN

En las bases de datos, son asociaciones entre tablas que se crean utilizando sentencias de unión para recuperar datos.

RESTRICCIÓN

Reglas y restricciones predefinidas que se aplican en una sola columna o en varias, relacionadas a los valores permitidos en las columnas, para mantener la integridad, precisión y confiabilidad de sus datos.

SCRIPT

Conjunto de comandos que se le da a un motor SQL, para indicarle lo que debe hacer y en qué orden.

SERVIDOR

Tipo de software de servidor que permite la organización de la información, mediante el uso de tablas, índices y registros.

SGBD

Sistema Gestor de Bases de Datos. Es un conjunto de programas no visibles, que administran y gestionan la información que contiene una base de datos.



SQL

0

Lenguaje estándar para almacenar, manipular y recuperar datos en bases de datos.

TABLA

Tipo de modelado de datos, donde se guardan aquellos recogidos por un programa. Su estructura general se asemeja a la vista de un programa de hoja de cálculo.