

CRUD

Es el acrónimo de “Crear, Leer, Actualizar y Borrar”, en inglés: “*Create, Read, Update y Delete*”. Es decir, éste resume las funciones requeridas por un usuario para crear y gestionar datos.

ENTORNO DE EJECUCION

Software que provee servicios para un programa en ejecución, pero no es considerado como parte del sistema operativo.

EXPRESS

Framework web más popular de *Node*, y es la librería subyacente para un gran número de otros *frameworks* web de *Node*. Proporciona mecanismos para: Escritura de manejadores de peticiones HTTP, Integración con motores de renderización de vistas, entre otros.

FUNCIÓN CALLBACK

Función que se pasa a otra función como un argumento, y que luego se invoca dentro de la función externa, para completar algún tipo de rutina o acción.

GESTION DE DEPENDENCIAS

Proceso de automatización de la instalación, actualización, configuración, y eliminación de bibliotecas, paquetes y herramientas de las que depende una aplicación.

HTTP

Abreviatura de la forma inglesa *Hypertext Transfer Protocol*, o Protocolo de Transferencia de Hipertextos. Este protocolo es el utilizado para realizar peticiones de datos y recursos, como pueden ser documentos HTML.



JSON

Acrónimo de *JavaScript Object Notation*, o Notación de Objetos de JavaScript. Es un formato ligero de intercambio de datos, que resulta sencillo de leer y escribir para los programadores, y simple de interpretar y generar para las máquinas. Este formato es completamente independiente de lenguajes.

NPM

Node Package Manager, es un gestor de paquetes desarrollado en su totalidad bajo el lenguaje JavaScript, a través del cual podemos obtener cualquier librería con tan solo una sencilla línea de código.