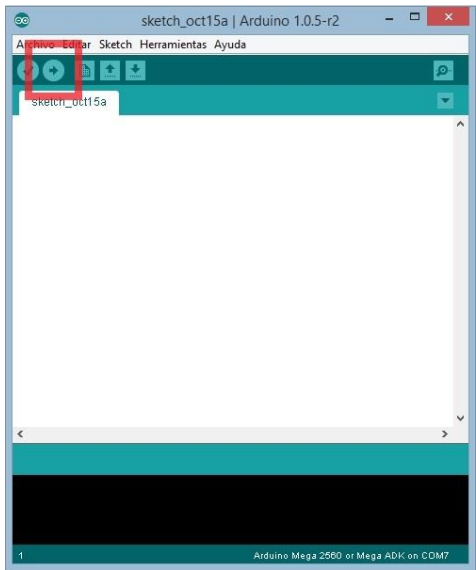
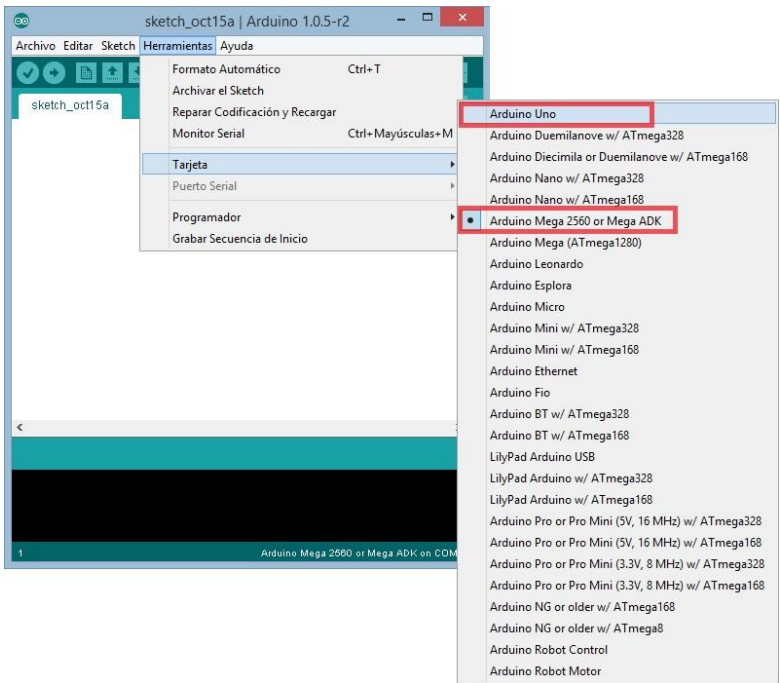


GUÍA PARA CARGAR UN PROGRAMA A LA TARJETA ARDUINO

1. Descargue el programa al computador en el que esté instalado el software de Arduino.
2. Ubicar el archivo "xxx.ino" en la dirección que usted asigmo para descargarlo, y de doble click sobre el archivo.
3. Aparecerá un mensaje informando que el archivo no está contenido en una carpeta con el mismo nombre y pregunta si desea que se genere la carpeta para poner el archivo dentro de ella, a lo cual usted debe responde "SI".
4. Cuando ya esté abierta la consola de Arduino, vaya al menú "Herramientas" en la parte superior de la ventana y elija el modelo de Arduino sobre el cual está trabajando y en el cual será cargado el programa.



5. Conecte el Arduino al computador mediante el cable USB suministrado.
6. Presione la flecha que señala a la derecha para cargar el programa.
7. Si aparece una ventana emergente preguntando por el puerto serial, selecciónelo de la lista desplegable y presione aceptar.
8. Cuando la barra verde termina de llenarse, sobre el cuadro negro de la parte baja de la consola de Arduino, debe aparecer un texto en blanco que dice "Carga terminada".
9. Si aparece texto rojo en la parte negra, puede referirse al foro de ayuda de la página www.arduino.cc o por favor comuníquese con Sebastian Posada al correo sebaspz@gmail.com o al celular 321 802 23 54.