

# Paieement en ligne

Vous avez développé un superbe site de vente en ligne de solution de sujets d'examens ! Vous avez donc une superbe classe Panier qui permet aux étudiants de choisir tranquillement parmi les sujets, les corrigés qui veulent acheter, puis de payer leur panier par carte bancaire.

```
public class Panier {
    private static Logger logger = Logger.getLogger(Panier.class);
    List<Corrige> corriges;
    public Panier(){
        this.corriges = new ArrayList<Corrige>();
    }
    public void addItem(Corrige corrige){
        this.corriges.add(corrige);
    }
    public void removeItem(Corrige corrige){
        this.corriges.remove(corrige);
    }
    public int calculerTotal(){
        int sum = 0;
        for(Corrige corrige : corriges){
            sum += corrige.getPrice();
        }
        return sum;
    }
    public void pay(String nom, String noCarte, String crypto,
        String expire){
        int amount = calculerTotal();
        logger.info("Paieement de " + amount + "€ par " + nom + "
            CB " + noCarte + "/" + crypto + " expire:" + expire);
    }
}
```

Mais vous avez une forte demande pour proposer en plus du paiement par CB un paiement par Paypal, avec juste l'email et le no d'autorisation Paypal, beaucoup plus discret qu'avec le nom du porteur de la carte bancaire !

Proposez une nouvelle modélisation du système de paiement pour pouvoir choisir entre CB et Paypal ; écrivez le code correspondant en Java ainsi qu'un main qui effectue un paiement par CB et par Paypal d'un même panier.