

CLASES Y OBJETOS (CONTINUACIÓN)

1. Crea un archivo llamado **Transporte.java** con los siguientes requerimientos:
 - a. Clase **public** llamada **Transporte**.
 - b. Con un atributo **private** de tipo **int** llamado **numeroDePersonas**, que indicará el número de personas a transportar.
 - c. Sobrecarga el constructor **public Transporte()** de tal manera que un constructor sea el constructor default no-arg (sin argumentos) el cual por ahora estará vacío y el segundo reciba un argumento de tipo **int** que inicialice el atributo **numeroDePersonas**. Se debe validar dentro del constructor que, si el argumento es menor o igual a 0, que el atributo sea igual a 0.
 - d. Crear un método **public void transportar()** que valide que si **numeroDePersonas** es mayor a 0, que imprima "**transportando X personas**" donde X es el valor de **numeroDePersonas**. Y en caso de que sea 0, que imprima "**transporte vacío**".
 - e. Crear el método **main**:

```
public static void main(String arg[])
{
    Transporte t1 = new Transporte();
    t1.transportar();
    Transporte t2 = new Transporte(45);
    t2.transportar();
}
```

De tal manera que la ejecución sea idéntica a la siguiente:

```
javac Transporte.java
java Transporte
objeto 1: transporte vacio
objeto 2: transportando 45 personas
```

2. Crea un archivo llamado **Auto.java** con los siguientes requerimientos:

- a. Clase **public** llamada **Auto**.
Crea la clase vacía:

```
public class Auto extends Transporte
{
}
```

Compila y ejecuta la clase vacía.

```
javac Auto.java
java Auto
```

¿Imprime un resultado visible en pantalla? _____
¿Por qué? _____

- b. Agrega solamente los siguientes atributos en la clase **Auto**:

```
private String marca;
private String modelo;
private int año;
```

- c. Agrega 2 constructores en **Auto**:

```
public Auto() {...}
```

```
public Auto(String marca, String modelo, int año, int
numeroDePersonas) {...}
```

- d. Sobreescribe el método `transportar` en la clase `Auto` y haz los cambios necesarios tanto en la clase `Transporte` (sin quitar el `private` en el atributo `numeroDePersonas`) como en la clase `Auto` para que al agregar el siguiente método `main` en la clase `Auto`:

```
public static void main(String arg[])
{
    Auto a1 = new Auto();
    a1.transportar();
    Auto a2 = new Auto("ford", "mustang", 2016, 5);
    a2.transportar();
}
```

La salida sea:

```
javac Auto.java
java Auto
auto vacio
ford,mustang,2016,transportando 5 personas
```

Entregar la práctica con el código y la salida de la ejecución de ambas clases.