

Práctica 6

Compíllalo y ejecútalo. ¿Cuál fue el resultado respecto a str1 y str2? `str1 == str2`

¿por qué? Porque str1 y str2 son apuntadores al mismo objeto.

¿Cuál fue el resultado respecto a str1 y str3? `str1 != str3`

¿por qué? Porque se str3 crea un nuevo objeto del tipo String.

Agrega código para hacer la comparación entre str2 y str3 y escribe aquí el código que se agregó y la salida de la ejecución `str2 != str3`

Agrega código para hacer la comparación entre str3 y str4 y escribe aquí el código que se agregó y la salida de la ejecución `str3 != 4`

Revisa la documentación de la API de Java en <https://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/> e investiga si existe un método para comparar valores de objetos String SIN IMPORTAR mayúsculas y minúsculas del texto.

El método equalsIgnoreCase recibe como parámetro una String y compara la cadena sin importar las mayúsculas o minúsculas.

Modifica la clase a la siguiente manera:

```
public class ClaseParaCadenas{
    public static void main(String arg[]){
        String str1 = "anita lava la tina";
        String str2 = "anita lava la tina";
        String str3 = new String("anita lava la tina");
        String str4 = new String("anita lava la tina");
        if( str1 == str2 )
            System.out.println( "str1 == str2" );
        else
            System.out.println( "str1 != str2" );
        if( str1.equals(str2) )
            System.out.println( "str1 y str2 son iguales en texto" );
        else
            System.out.println( "str1 y str2 no son iguales en texto" );
        if( str1 == str3 )
            System.out.println( "str1 == str3" );
        else
            System.out.println( "str1 != str3" );
        if( str1.equals(str3) )
            System.out.println( "str1 y str3 son iguales en texto" );
        else
            System.out.println( "str1 y str3 no son iguales en texto" );}}
```

Escribe aquí la salida:

```
str1 == str2
str1 y str2 son iguales en texto
str1 != str3
str1 y str3 son iguales en texto
```

1. **Obtenga la longitud de la cadena de str1:** `str1.length();`
 2. **Indicar el índice donde se encuentra el primer carácter “t” (de izquierda a derecha)** `str1.indexOf('t');`
 3. **Indicar el índice donde se encuentra el primer carácter “t” (de derecha a izquierda)**
`str1.indexOf(String, str1.length());`
 4. **Indique la posición de la primera letra “l” (ele), de izquierda a derecha**
`str1.indexOf('l');`
 5. **Indique la posición de la primera letra “l” (ele), de derecha a izquierda**
`str1.indexOf('l', str1.length());`
 6. **Indique qué letra se encuentra en la posición 10**
`str1.charAt();`
 7. **Haga un substring, de tal manera que obtenga la cadena “anita”**
`str1.substring(5);`
 8. **Haga un substring, de tal manera que obtenga la cadena “tina”**
`str1.subSequence(4, str1.length());`
 9. **Convierta la cadena a una cadena de todas mayúsculas**
`str1.toUpperCase();`
 10. **Convierta la cadena a una cadena de todas minúsculas**
`str1.toLowerCase();`
 11. **Quite todos los espacios intermedios, quedando “anitalavalatina”**
`str1.st.replaceAll("\\s+", "");`
 12. **Reemplace todas las “a” por “e”**
`st.replaceAll("a", "e")`
 13. **¿Qué hace el método toString()?**
Convierte cualquier objeto en String.
- Agregue la sentencia `System.out.println(str1.toString())`. ¿Qué hizo?**
Nada porque str1 ya es de tipo String.