Práctica 4

```
*Universidad Nacional Autónoma de México
*Facultad de Ingeniería
*Silva García Carlos Sebastián
*Transporte.java
public class Transporte{
  private int numeroDePersonas;
  public Transporte(){}
  public Transporte(int numeroDePersonas){
               if \; (numeroDePersonas <= 0) \{\\
                            this.numeroDePersonas = 0;
               }else{
                            this.numeroDePersonas = numeroDePersonas;
  public\ void\ transportar()\{
               if~(this.numeroDePersonas > 0) \{\\
                            System.out.println("Trasnportando" + this.numeroDePersonas + "personas.");\\
               }else{
                            System.out.println("Trasnporte vacío.");
  public void setNumeroDePersonas(int numeroDePersonas){
               this.numeroDePersonas = numeroDePersonas;
   public\ int\ getNumeroDePersonas()\{
               return this.numeroDePersonas;
  public static void main(String[] args){
                Transporte t1 = new Transporte();
                tl.transportar();
                Transporte t2 = new Transporte(45);
                t2.transportar();
*Auto.java
public class Auto extends Transporte{
  private String marca;
  private String modelo;
  private int año;
```

```
public Auto(){}
                                                      public Auto(String marca, String modelo, int año, int numeroDePersonas){
                                                                                                               super(numeroDePersonas);
                                                                                                               this.marca = marca;
                                                                                                               this.modelo = modelo;
                                                                                                               this.año = año;
                                                        }
                                                      public void transportar(){
                                                                                                               if (getNumeroDePersonas() > 0){}
                                                                                                                                                                        System.out.println(this.marca + ", " + this.modelo + ", " + this.a\~no + ", Trasnportando " + getNumeroDePersonas() 
personas.");
                                                                                                                }else{
                                                                                                                                                                        System.out.println("Trasnporte \ vac\'io.");
                                                        }
                                                          public static void main(String arg[]){
                                                                                                                 Auto a1 = new Auto();
                                                                                                                 al.transportar();
                                                                                                                 Auto a2 = new Auto("ford","mustang",2016,5);
                                                                                                                 a2.transportar();
```

Impresión de pantalla de la salida.

```
Sebastians-MacBook-Air% java Auto
Auto vacío.
ford, mustang, 2016, Trasnportando 5 personas.
Sebastians-MacBook-Air% ∭
```

Preguntas

¿Imprime un resultado visible en pantalla? Sí, imprime el constructor de la clase padre, que en este caso es Transporte.

¿Por qué? Como Auto no tiene su propio constructor, hereda el de la clase hija.