

# Club de Coding & Gaming

Día 1 Inducción / Presentación

### Un poco sobre el instructor



- Sebastián Silva P. (Sebastián)
- Bachiller en Ciencias Físico-Matemático | Colegio San Gabriel Quito (2005)
- Ing. Mecánico | Escuela Politécnica Nacional EPN (2011) | (Becado por Excelencia Académica y Graduado con honor CUM LAUDE)
- Máster en Administración de Empresas MBA | Pontificia Universidad Católica del Ecuador PUCE (2016)
- Master of Science in Mechatronics | Technische Universität Hamburg Harburg (2017)
- Inspector de Calidad de Equipo de Soporte en Tierra y Piezas de Aviones Airbus | Airbus – DB Schenker – CEVA (2018 – actualidad)
- Ecuatoriano, Alemán, Apasionado por la Tecnología, El Software CAD, La Programación, La Música, La Ingeniería, La Ciencia, La Vida, etc....







#### ¿Qué haremos en este club?

- Aprenderemos programación de una manera divertida
- Aprenderemos / Reforzaremos Python para los fines de este club
- Reforzaremos las bases de la programación mediante la creación de juegos -> ¿Por qué con JUEGOS?
- Utilizaremos Tkinter y/o Pygame para este fin
- Dejaremos sentadas en sus mentes las bases de la lógica, la programación y el Computer Science.
- Utilizaremos como base de trabajo Visual Studio Code
- Si nos da el tiempo aprenderemos otros temas interesantes del campo de la programación.
- Lo más importante es que pasaremos un tiempo increíble aprendiendo algo muy muy increíble también

#### Estudiar

VS.

Aprender

#### ¿Qué espero de ustedes?

- Puntualidad
- Compromiso por aprender
- Respeto mutuo
- Que esto no sea algo aburrido y tedioso (siempre siéntanse libres de expresar una crítica CONTRUCTIVA para poder mejorar las clases)
- Responsabilidad para aprender y con ustedes mismos
- Que esto no quede aquí en el club ni en este año lectivo, que esto sea solo el inicio...
- Que sientan alegría, pasión y mucho entusiasmo por cada clase que tengamos
- Que en el futuro esto sea de ayuda para su profesión / para su vida
- Tengo muchas expectativas de ustedes....

## ¿Qué expectativas tienen ustedes de mí / de este club?

(LOS ESCUCHO, Y TAMBIÉN DESEO SABER QUIENES SON)

#### Nobles Recomendaciones de mi parte

- 1 hora de clase conmigo == 2 horas de adicionales de su esfuerzo a la semana
- Consideren la analogía "Lo que estoy aprendiendo el día de ahora, posiblemente me dará de comer el día de mañana"
- Procurar venir en el mejor estado posible de su parte (cada hora conmigo vamos a hacer muchas cosas, vamos a poner nuestro potencial al máximo)
- Sin importar la calidad del profesor, el instituto, el aula, los recursos, una materia un curso es tan exitoso como la calidad del esfuerzo de sus estudiantes.
- Cuando repasen / aprendan / estudien en casa, procuren hacerlo con calma, con tranquilidad, no se frustren si algo no sale a la primera → la programación es el arte de aprender de los errores
- No dejen acumular las clases, vayan revisando de a poco cada semana, no dejen las cosas para el último -> 1era recomendación + evitar frustración
- Un día a la vez !!!

 Python será la base que les permitirá asimilar cosas más increíbles en el futuro

Yo aspiro muchísimo de ustedes !!!

 Confío en su capacidad y en el hecho que son personas increíbles que van a hacer algo increíble en el futuro.