

# TRUCOS DEL EDITOR JUPYTER / COLAB

## 1) Ejecutar una celda de Código:

CTRL + ENTER : Ejecutar y quedarse en la celda

SHIFT + ENTER : Ejecutar y avanzar a la siguiente celda, y si no hay crear una

ALT + ENTER : Ejecutar y CREAR nueva celda, exista o no una después

#### 2) Guardar Cuaderno:

Out[4]: 7

In [6]: # ======

```
In [5]: # Al pulsar CTRL + S => el cuaderno queda guardado hasta ese punto
```

# 3) Comandos Clásicos de Edición de Texto: Copiar / Pegar / Cortar

CTRL + C : Copiar Texto / Código

CTRL + V : Pegar Texto / Código

CTRL + X : Cortar Texto / Código

WINDOWS + V : Abrir Portapapeles de Windows

```
# Ejercicio
        # =======
        print('pizza')
        print('cola')
        print('banana')
        print('hamburguesa')
        print('helado')
      pizza
      cola
      banana
      hamburguesa
      helado
In [7]: # ===========
        # Práctica y Solución
        # =========
        print('pizza')
        print('cola')
        print('banana')
        print('helado')
        print('banana')
        print('hamburguesa')
        print('hamburguesa')
        print('banana')
```

pizza
cola
banana
helado
banana
hamburguesa
hamburguesa
banana

## 4) Transformar / Quitar Comentarios

• OJO !!! Esto sirve tanto para celda de código como de markdown

#### CTRL + / : Transformar o Quitar Comentario

```
In [8]: # ======
        # Ejercicio
        # =======
        print('Buenos días')
        print('Espero que se encuentre bien')
        print('Esto no va en consola')
        print('Que tenga un buen día. Chao!!')
      Buenos días
      Espero que se encuentre bien
      Esto no va en consola
      Que tenga un buen día. Chao!!
In [9]: # =========
        # Práctica y Solución
        # =========
        print('Buenos días')
        print('Espero que se encuentre bien')
        # print('Esto no va en consola')
        print('Que tenga un buen día. Chao!!')
      Buenos días
```

Espero que se encuentre bien Que tenga un buen día. Chao!!

#### 5) Comandos Clásicos de Deshacer & Rehacer

CTRL + Z : Deshacer Cambios

CTRL + Y: Rehacer lo modificado con CTRL + Z

```
In [10]: # =======
        # Ejercicio
        # =======
        print('Hola Python')
        print('Hola Java')
        print('Hola C++')
        print('Hola Javascript')
       Hola Python
       Hola Java
       Hola C++
       Hola Javascript
In [11]: # =========
        # Práctica y Solución
        # =========
        print('Hola Python')
        print('Hola Javascript')
       Hola Python
```

# 6) Desplazamiento y Selección Horizonal

HOME: Inicio de línea

Hola Javascript

END: Final de línea

CTRL + HOME : Selección hasta inicio de línea

CTRL + END : Selección hasta final de línea

```
In [12]: print('aquí viene un texto largo')
    print('aquí viene un texto largo')
    print('aquí viene un texto largo')
    print('aquí viene un texto largo')

aquí viene un texto largo
    aquí viene un texto largo
```

# 7) Borrar + Copiar Línea:

#### SHIFT + DELETE

```
In [13]: # ======
         # Ejercicio
         # =======
         print('Pablo')
         print('Sebas')
         print('Andrea')
         print('Carla')
         print('Marcelo')
       Pablo
       Sebas
       Andrea
       Carla
       Marcelo
In [14]: # ==========
         # Práctica y Solución
         # =========
         print('Pablo')
         print('Sebas')
         print('Carla')
         print('Marcelo')
         print('Andrea')
       Pablo
       Sebas
       Carla
       Marcelo
       Andrea
```

# 8) Mover línea de código dentro de la celda

```
SHIFT + 1 : Mover línea hacia arriba
```

SHIFT + U: Mover línea hacia abajo

```
print( 'Esta es una línea que se imprime en la consola' )
print( 'Esta es una línea que se imprime en la consola' )
print( '*** LÍNEA A MOVER ***' )
print( 'Esta es una línea que se imprime en la consola' )
print( 'Esta es una línea que se imprime en la consola' )
```

```
Esta es una línea que se imprime en la consola Esta es una línea que se imprime en la consola Esta es una línea que se imprime en la consola Esta es una línea que se imprime en la consola Esta es una línea que se imprime en la consola Esta es una línea que se imprime en la consola *** LÍNEA A MOVER ***
Esta es una línea que se imprime en la consola Esta es una línea que se imprime en la consola Esta es una línea que se imprime en la consola
```

## 9) Duplicar línea de código:

```
SHIFT + ALT + 1 : Duplicar línea hacia arriba
```

SHIFT + ALT + 🚺 : Duplicar línea hacia abajo

```
In [16]: # ========

# Ejercicio
# ========

print('hola estoy en consola')

print('hola sebas')
```

hola estoy en consola hola sebas

hola estoy en consola hola estoy en consola hola estoy en consola hola sebas hola sebas

## 10) Seleccionar TODAS las coincidencias:

CTRL + SHIFT + L

```
In [18]: # =======
         # Ejercicio
         # =======
         comida_favorita = 'pizza'
         print( 'Mi comida favorita es la ' + comida_favorita )
         print( comida_favorita.upper() )
         print( comida_favorita.title() )
       Mi comida favorita es la pizza
       PIZZA
       Pizza
In [19]: # ===========
         # Práctica y Solución
         # ==========
         golosina_favorita = 'pizza'
         print( 'Mi comida favorita es la ' + golosina_favorita )
         print( golosina_favorita.upper() )
         print( golosina_favorita.title() )
       Mi comida favorita es la pizza
       PIZZA
       Pizza
```

# 11) Seleccionar coincidencia de un punto en adelante:

CTRL + D

```
In [20]: # ========
# Ejercicio
# - Cambiar La segunda parte a "bebida_favorita"

comida_favorita = 'pizza'

print( 'Mi comida favorita es la ' + comida_favorita )
print( comida_favorita.upper() )
print( comida_favorita.title() )
```

```
print('----')
        comida_favorita = 'pizza'
        print( 'Mi comida favorita es la ' + comida_favorita )
        print( comida_favorita.upper() )
        print( comida_favorita.title() )
       Mi comida favorita es la pizza
       PIZZA
       Pizza
       _____
       Mi comida favorita es la pizza
       Pizza
In [21]: # =========
        # Práctica y Solución
        # =========
        comida_favorita = 'pizza'
        print( 'Mi comida favorita es la ' + comida_favorita )
        print( comida_favorita.upper() )
        print( comida_favorita.title() )
        print('----')
        bebida_favorita = 'pizza'
        print( 'Mi BEBIDA favorita es la ' + bebida_favorita )
        print( bebida_favorita.upper() )
        print( bebida_favorita.title() )
       Mi comida favorita es la pizza
       PIZZA
       Pizza
       Mi BEBIDA favorita es la pizza
       PIZZA
       Pizza
```

#### 12) Selección Avanzada de Elementos

```
In [22]: # ======
         # Ejercicio
         # =======
         # shift + ctrl => selecciona: nombre_completo (OK)
         # shift + alt => selecciona: nombre
         nombre_completo_de_persona = 'Sebastián Silva'
         print( nombre_completo_de_persona.upper() )
         print( nombre_completo_de_persona + '!' )
         print( nombre_completo_de_persona + ' ' + nombre_completo_de_persona )
       SEBASTIÁN SILVA
       Sebastián Silva!
       Sebastián Silva Sebastián Silva
In [23]: # ==========
         # Práctica y Solución
         # =========
         # seleccionar rápidamente una variable y cambiarla con CTRL + D
         nombre = 'Sebastián Silva'
         print( nombre.upper() )
         print( nombre + '!' )
         print( nombre + ' ' + nombre )
       SEBASTIÁN SILVA
       Sebastián Silva!
       Sebastián Silva Sebastián Silva
```

#### 13) Abrir pantalla de Shortcuts

CTRL + M + H : Con el teclado

Menú + Herramientas + Combinaciones de Teclas : Por medio del menú de edición de Colab

```
In [24]: # Abrir La PANTALLA DE SHORTCUTS de Colab
# Usar cualquiera de las 2 maneras explicadas arriba
```

## 14) Abrir la Paleta de Comandos

CTRL + SHIFT + P : Con el teclado

# Menú + Herramientas + Paleta de Comandos : Por medio del menú de edición de Colab

```
In [25]: # Abrir La PALETA DE COMANDOS de Colab
    # Usar cualquiera de las 2 maneras explicadas arriba
# ==> La paleta de comandos nos muestra todos los shortcuts a manera de lista
# ==> Y como una búsqueda rápida de algo que queramos hacer
```

### 15) Crear Multicursores con el Teclado

• Una de las funcionalidades MÁS ÚTILES que se tiene al momento de escribir código !!!

```
CTRL + ALT + 1 / U
```

```
In [26]: # -----
        # EJERCICIO
        # - Cambiar los valores de las variables
        # - Anteponer "numero "
        # - Imprimir luego los valores en consola
        # - Utilizar multicursores con el teclado
        a = 10
        b = 15
        c = 5.5
        d = 1.66
        e = 0.5
In [27]: # ======
        # SOLUCIÓN
        # ======
        numero_a = 10
        numero_b = 15
        numero_c = 5.5
        numero_d = 1.66
        numero_e = 0.5
        print( numero_a )
        print( numero_b )
        print( numero_c )
        print( numero_d )
        print( numero_e )
```

```
10
15
5.5
1.66
0.5
```

1.0

### 16) Crear Multicursores con el Mouse

• También útil!! Sobre todo cuando se dificulta la navegación con el teclado

#### ALT + CLICK IZQUIERDO

```
# EJERCICIO
        # - A los números a, c y e
        # - Aumentar " * 2 "
        # - Para multiplicar por 2 estos valores
        # - Y luego imprimir en consola
        # - Y transformar todo a float
        numero_a = 10
        numero b = 15
        numero_c = 5.5
        numero_d = 1.66
        numero_e = 0.5
In [29]: # ======
        # SOLUCIÓN
        # ======
        numero_a = float( 10 * 2 )
        numero_b = float( 15 )
        numero_c = float(5.5 * 2)
        numero_d = float( 1.66 )
        numero_e = float(0.5 * 2)
        print ( numero_a )
        print ( numero_b )
        print ( numero_c )
        print ( numero_d )
        print ( numero_e )
      20.0
      15.0
      11.0
      1.66
```

# 17) Ejecutar todas las celdas ANTERIORES a la actual

- OJO !!! Tener cuidado con este comando.
- Podemos tener varias celdas antes que involcuren inputs, bucles, etc...
- En nuestro libro de ejercicios es preferible no usar esto.

```
CTRL + F8
```

```
In [30]: print('Ejecutar esta celda con CTRL + F8')
```

Ejecutar esta celda con CTRL + F8

# 18) Ejecutar todas la celda ACTUAL y las siguientes

- OJO !!! Tener cuidado con este comando.
- Podemos tener varias celdas antes que involcuren inputs, bucles, etc...
- Puede ser útil en nuestro Notebook de Ejercicios, pero en nuestro caso ejecutaremos celda por celda para hacerlo seguro

#### CTRL + F10

Sebastián tendrá 37 el siguiente año !!

### 19) Mover una CELDA Arriba o Abajo

- OJO !!! Tener cuidado con este comando.
- Mover una celda puede afectar el orden de ejecución del código.
- Y causar problemas en nuestro programa
- También se puede usar la barra derecha que aparece en la celda

CTRL + M + K : Mover Celda hacia Arriba 1

CTRL + M + J: Mover Celda hacia Abajo 🔱

In [34]: # Esta es una celda de código

In [35]: # Esta es una celda de código

In [36]: # Esta es una celda de código

In [37]: # \*\*\*\*\*\* MOVER CELDA DE CÓDIGO \*\*\*\*\*\*

In [38]: # Esta es una celda de código

In [39]: # Esta es una celda de código

In [40]: # Esta es una celda de código

# 20) Eliminar una CELDA de código & Deshacer Cambios en CELDA

- OJO !!! Tener cuidado con este comando.
- Mover / Eliminar una celda puede afectar el orden de ejecución del código.
- Y causar problemas en nuestro programa
- También se puede usar la barra derecha que aparece en la celda
- Si algún cambio no deseado se ha hecho en una celda (ej: borrarla por error) se puede deshacer estos cambios también.

CTRL + M + D : Mover Celda hacia Arriba

CTRL + M + Z : Deshacer cambios realizados a nivel de CELDA

```
In [41]: # Celda de Código # 1

In [42]: # Celda de Código # 2

In [43]: # Celda de Código # 3

In [44]: # Celda de Código # 4

In [45]: # Celda de Código # 5

In [46]: # Celda de Código # 6

In [47]: # Celda de Código # 7

In [ ]:

In [48]: # **** THE END ****
```