

2_TRUCOS_EDITOR_COLAB_FINAL_sebassilvap

March 1, 2024

TRUCOS DEL EDITOR JUPYTER / COLAB

1) Ejecutar una celda de Código:

0.0.1 CTRL + ENTER : Ejecutar y quedarse en la celda

0.0.2 SHIFT + ENTER : Ejecutar y avanzar a la siguiente celda, y si no hay crear una

0.0.3 ALT + ENTER : Ejecutar y CREAR nueva celda, exista o no una después

```
[ ]: print('hola mundo')  
      print('sebastián')
```

hola mundo
sebastián

```
[ ]: # aquí voy a crear la variable  
  
      numero = 5
```

```
[ ]: # aquí utilizo la variable  
  
      print(numero)
```

5

```
[ ]: # =====  
      # Output sin necesidad de print()  
  
      # - colab / jupyter notebook  
      # - presenta el output sin necesidad de un print  
      # =====  
  
      variable = 'hola'  
      variable  
      5 + 5  
      2 + 9 # solo la última
```

```
[ ]: 11
```

```
[ ]: print(2 + 9)
```

```
11
```

```
[ ]: 'hola mundo'
```

```
[ ]: 'hola mundo'
```

```
[ ]: # comentario de 1 línea
```

```
"""
```

```
- comentario
```

```
- de varias
```

```
- líneas
```

```
"""
```

```
# cierre - end
```

```
#z = 1
```

```
[ ]: '\n- comentario\n- de varias\n- líneas\n'
```

2) Guardar Cuaderno:

Muy IMPORTANTE hacerlo !!!

-

0.0.4 Por medio de la barra de edición: Archivo + Guardar

-

0.0.5 CTRL + S

```
[ ]: # Al pulsar CTRL + S => el cuaderno queda guardado hasta ese punto
```

3) Comandos Clásicos de Edición de Texto: Copiar / Pegar / Cortar

0.0.6 CTRL + C : Copiar Texto / Código

0.0.7 CTRL + V : Pegar Texto / Código

0.0.8 CTRL + X : Cortar Texto / Código

0.0.9 WINDOWS + V : Abrir Portapapeles de Windows

```
[ ]: # =====
```

```
# Ejercicio
```

```
# =====
```

```
print('pizza')
print('cola')
print('banana')
print('hamburguesa')
print('helado')
```

```
pizza
cola
banana
hamburguesa
helado
```

```
[ ]: # =====
# Práctica y Solución
# =====

print('hamburguesa')
print('hamburguesa')
print('hamburguesa')
print('pizza')
print('cola')
print('banana')

print('banana')
print('hamburguesa')
print('helado')

print('-----')

print('helado')
print('banana')
print('pizza')
print('pizza')
print('cola')

print('helado')
print('banana')
print('pizza')
print('pizza')
print('cola')
```

```
hamburguesa
hamburguesa
hamburguesa
pizza
cola
banana
banana
```

```
hamburguesa
helado
-----
helado
banana
pizza
pizza
cola
helado
banana
pizza
pizza
cola
```

4) Crear / Transformar / Quitar Comentarios

- **OJO !!!** Esto sirve tanto para celda de código como de markdown

0.0.10 CTRL + / : Crear, Transformar o Quitar un Comentario

```
[ ]: # =====
      # Ejercicio
      # =====

print('Buenos días')
print('Espero que se encuentre bien')
print('Esto no va en consola')
print('Que tenga un buen día. Chao!!')
```

```
Buenos días
Espero que se encuentre bien
Esto no va en consola
Que tenga un buen día. Chao!!
```

```
[ ]: # =====
      # Práctica y Solución
      # =====

print('Buenos días')
print('Espero que se encuentre bien')
# print('Esto no va en consola')
print('Que tenga un buen día. Chao!!')

# print('Buenos días')
# print('Espero que se encuentre bien')
print('Esto no va en consola')
# print('Que tenga un buen día. Chao!!')
```

```
Buenos días
Espero que se encuentre bien
```

Que tenga un buen día. Chao!!

Esto no va en consola

5) Comandos Clásicos de Deshacer & Rehacer

0.0.11 CTRL + Z : Deshacer Cambios

0.0.12 CTRL + Y : Rehacer lo modificado con CTRL + Z

```
[ ]: # =====  
# Ejercicio  
# =====  
  
print('Hola Python')  
print('Hola Java')  
print('Hola C++')  
print('Hola Javascript')
```

Hola Python

Hola Java

Hola C++

Hola Javascript

```
[ ]: # =====  
# Práctica y Solución  
# =====  
  
print('Hola Python')  
  
print('Hola Javascript')  
  
# kkjkjkjkjkjkjk
```

Hola Python

Hola Javascript

6) Desplazamiento y Selección Horizontal

0.0.13 HOME : Inicio de línea

0.0.14 END : Final de línea

0.0.15 SHIFT + HOME : Selección hasta inicio de línea

0.0.16 SHIFT + END : Selección hasta final de línea

```
[ ]: print('aquí viene un texto largo')  
print('aquí viene un texto largo')  
print('aquí viene un texto largo')  
print('aquí viene un texto largo')
```

aquí viene un texto largo
aquí viene un texto largo
aquí viene un texto largo
aquí viene un texto largo

7) Borrar + Copiar Línea:

0.0.17 SHIFT + DELETE

```
[ ]: # =====  
# Ejercicio  
# =====  
  
print('Pablo')  
print('Sebas')  
print('Andrea')  
print('Carla')  
print('Marcelo')
```

Pablo
Sebas
Andrea
Carla
Marcelo

```
[ ]: # =====  
# Práctica y Solución  
# =====  
  
print('Pablo')  
print('Sebas')  
print('Carla')  
print('Marcelo')  
  
print('Pablo')  
print('Andrea')  
print('Carla')  
print('Marcelo')  
  
print('Sebas')  
print('Carla')  
print('Marcelo')  
  
# 1)  
print('Carla')  
print('Marcelo')  
print('Sebas')
```

```
# 2)
print('Carla')
print('Marcelo')
print('Sebas')
```

Pablo
 Sebas
 Carla
 Marcelo
 Pablo
 Andrea
 Carla
 Marcelo
 Sebas
 Carla
 Marcelo
 Carla
 Marcelo
 Sebas
 Carla
 Marcelo
 Sebas

8) Mover línea de código dentro de la celda

0.0.18 ALT + : Mover línea hacia arriba

0.0.19 ALT + : Mover línea hacia abajo

```
[ ]: # =====
# Ejercicio
# =====

print( 'Esta es una línea que se imprime en la consola' )
print( 'Esta es una línea que se imprime en la consola' )
print( 'Esta es una línea que se imprime en la consola' )
print( 'Esta es una línea que se imprime en la consola' )
print( 'Esta es una línea que se imprime en la consola' )
print( '*** LÍNEA A MOVER ***' )
print( 'Esta es una línea que se imprime en la consola' )
print( 'Esta es una línea que se imprime en la consola' )
print( 'Esta es una línea que se imprime en la consola' )
```

Esta es una línea que se imprime en la consola
 Esta es una línea que se imprime en la consola
 Esta es una línea que se imprime en la consola
 Esta es una línea que se imprime en la consola
 Esta es una línea que se imprime en la consola
 *** LÍNEA A MOVER ***

Esta es una línea que se imprime en la consola
Esta es una línea que se imprime en la consola
Esta es una línea que se imprime en la consola

9) Duplicar línea de código:

0.0.20 SHIFT + ALT + : Duplicar línea hacia arriba

0.0.21 SHIFT + ALT + : Duplicar línea hacia abajo

```
[ ]: # =====  
# Ejercicio  
# =====  
  
print('hola estoy en consola')  
  
print('hola sebas')
```

hola estoy en consola
hola sebas

```
[ ]: # =====  
# Práctica y Solución  
# =====  
  
print('hola estoy en consola')  
print('hola estoy en consola')  
print('hola estoy en consola')  
print('hola estoy en consola')  
print('python')  
print('python')  
print('python')  
print('python')  
  
print('hola sebas')  
print('hola sebas')  
print('hola sebas')  
print('hola sebas')  
print('hola sebas')
```

hola estoy en consola
hola estoy en consola
hola estoy en consola
hola estoy en consola
python
python
python
python
hola sebas
hola sebas


```
hola sebas
hola sebas
hola sebas
```

```
[ ]: print('a')
      print('b')
      print('c')
      print('d')
      print('e')

      print('a')
      print('b')
      print('c')
      print('d')
      print('e')
```

```
a
b
c
d
e
a
b
c
d
e
```

10) Seleccionar TODAS las coincidencias:

0.0.22 CTRL + SHIFT + L

```
[ ]: # =====
      # Ejercicio
      # =====

      comida_favorita = 'pizza'

      print( 'Mi comida favorita es la ' + comida_favorita )
      print( comida_favorita.upper() )
      print( comida_favorita.title() )
```

```
Mi comida favorita es la pizza
PIZZA
Pizza
```

```
[ ]: # =====
      # Práctica y Solución
      # =====
```

```

bebida_favorita = 'coca cola'

print( 'Mi bebida favorita es la ' + bebida_favorita )
print( bebida_favorita.upper() )
print( bebida_favorita.title() )

postre_favorito = 'chocolate'

print( 'Mi postre favorito es el ' + postre_favorito )
print( postre_favorito.upper() )
print( postre_favorito.title() )

# -----

golosina = 'mermelada'

print( 'Mi comida favorita es la ' + golosina )
print( golosina.upper() )
print( golosina.title() )

golosina = 'mermelada'

print( 'Mi comida favorita es la ' + golosina )
print( golosina.upper() )
print( golosina.title() )

golosina = 'mermelada'

print( 'Mi comida favorita es la ' + golosina )
print( golosina.upper() )
print( golosina.title() )

golosina = 'mermelada'

print( 'Mi comida favorita es la ' + golosina )
print( golosina.upper() )
print( golosina.title() )

golosina = 'mermelada'

print( 'Mi comida favorita es la ' + golosina )
print( golosina.upper() )
print( golosina.title() )

```

Mi bebida favorita es la coca cola
 COCA COLA
 Coca Cola
 Mi postre favorito es el chocolate

CHOCOLATE
 Chocolate
 Mi comida favorita es la mermelada
 MERMELADA
 Mermelada
 Mi comida favorita es la mermelada
 MERMELADA
 Mermelada
 Mi comida favorita es la mermelada
 MERMELADA
 Mermelada
 Mi comida favorita es la mermelada
 MERMELADA
 Mermelada
 Mi comida favorita es la mermelada
 MERMELADA
 Mermelada

11) Seleccionar coincidencia de un punto en adelante:

0.0.23 CTRL + D

```
[ ]: # =====
# Ejercicio
# =====

# - Cambiar la segunda parte a "bebida_favorita"

# comida
comida_favorita = 'pizza'

print( 'Mi comida favorita es la ' + comida_favorita )
print( comida_favorita.upper() )
print( comida_favorita.title() )

print('-----')

# bebida
bebida_favorita = 'coca cola'

print( 'Mi bebida favorita es la ' + bebida_favorita )
print( bebida_favorita.upper() )
print( bebida_favorita.title() )
```

Mi comida favorita es la pizza
 PIZZA
 Pizza

 Mi bebida favorita es la coca cola

COCA COLA
Coca Cola

```
[ ]: # EJ 2

nombre = 'César Proaño'

print('César Proaño es instructor de Python')
print(nombre)

frase = 'Conocí al instructor César Proaño'

print(frase)

print('-----')
```

César Proaño es instructor de Python
César Proaño
Conocí al instructor César Proaño

```
[ ]: # =====
# Práctica y Solución
# =====

comida_favorita = 'pizza'

print( 'Mi comida favorita es la ' + comida_favorita )
print( comida_favorita.upper() )
print( comida_favorita.title() )

print('-----')

comida_favorita = 'pizza'

print( 'Mi comida favorita es la ' + comida_favorita )
print( comida_favorita.upper() )
print( comida_favorita.title() )
```

Mi comida favorita es la pizza
PIZZA
Pizza

Mi comida favorita es la pizza
PIZZA
Pizza

12) Selección Avanzada de Elementos

0.0.24 SHIFT + CTRL + / : Selección por nombres de variables / Se corta en espacios (MUY MUY USADO !!!)

0.0.25 SHIFT + ALT + / : Selección por palabras estándar (No muy usado)

```
[ ]: # =====  
# Ejercicio  
# =====  
  
# shift + ctrl + IZQ / DER => selecciona: nombre_completo (OK)  
# shift + alt + IZQ / DER => selecciona: nombre (X)  
  
nombre_completo_de_persona = 'Sebastián Silva'  
  
print( nombre_completo_de_persona.upper() )  
print( nombre_completo_de_persona + '!' )  
print( nombre_completo_de_persona + ' ' + nombre_completo_de_persona )
```

SEBASTIÁN SILVA

Sebastián Silva!

Sebastián Silva Sebastián Silva

```
[ ]: # =====  
# Práctica y Solución  
# =====  
  
# seleccionar rápidamente una variable y cambiarla con CTRL + D  
  
nombre = 'Sebastián Silva'  
  
print( nombre.upper() )  
print( nombre + '!' )  
print( nombre + ' ' + nombre )
```

SEBASTIÁN SILVA

Sebastián Silva!

Sebastián Silva Sebastián Silva

```
[ ]: # EJ adicional  
  
# ESTÁNDAR  
  
# nombre_variable_varias_palabras ==> ESTÁNDAR DE PYTHON  
# nombreVariableVariasPalabras ==> ESTÁNDAR DE OTROS LENGUAJES  
# CONSTANTE => Python  
# Auto ==> Clases en Python  
  
#123nombre = 'sebas'
```

13) Abrir pantalla de Shortcuts

0.0.26 CTRL + M + H : Con el teclado

0.0.27 Menú + Herramientas + Combinaciones de Teclas : Por medio del menú de edición de Colab

```
[ ]: # Abrir la PANTALLA DE SHORTCUTS de Colab
# Usar cualquiera de las 2 maneras explicadas arriba
```

14) Abrir la Paleta de Comandos

0.0.28 CTRL + SHIFT + P : Con el teclado

0.0.29 Menú + Herramientas + Paleta de Comandos : Por medio del menú de edición de Colab

```
[ ]: # Abrir la PALETA DE COMANDOS de Colab
# Usar cualquiera de las 2 maneras explicadas arriba

# ==> La paleta de comandos nos muestra todos los shortcuts a manera de lista
# ==> Y como una búsqueda rápida de algo que queramos hacer
```

15) Crear Multicursores con el Teclado

- Una de las funcionalidades MÁS ÚTILES que se tiene al momento de escribir código !!!

0.0.30 CTRL + ALT + /

```
[ ]: # =====
# EJERCICIO

# - Cambiar los valores de las variables
# - Anteponer "numero_"
# - Imprimir luego los valores en consola
# - Utilizar multicursores con el teclado
# =====

a = 10
b = 15
c = 5.5
d = 1.66
e = 0.5
```

```
[ ]: # =====
# SOLUCIÓN
# =====

numero_a = 10
numero_b = 15
numero_c = 5.5
numero_d = 1.66
```

```

numero_e = 0.5

print( numero_a , type(numero_a) , numero_a * 2 )
print( numero_b , type(numero_b) , numero_b * 2 )
print( numero_c , type(numero_c) , numero_c * 2 )
print( numero_d , type(numero_d) , numero_d * 2 )
print( numero_e , type(numero_e) , numero_e * 2 )

```

```

10 <class 'int'> 20
15 <class 'int'> 30
5.5 <class 'float'> 11.0
1.66 <class 'float'> 3.32
0.5 <class 'float'> 1.0

```

16) Crear Multicursores con el Mouse

- También útil !! Sobre todo cuando se dificulta la navegación con el teclado

0.0.31 ALT + CLICK IZQUIERDO

```

[ ]: # =====
# EJERCICIO

# - A los números a, c y e
# - Aumentar " * 2 "
# - Para multiplicar por 2 estos valores
# - Y luego imprimir en consola
# - Y transformar todo a float
# =====

numero_a = 10
numero_b = 15
numero_c = 5.5
numero_d = 1.66
numero_e = 0.5

```

```

[ ]: # =====
# SOLUCIÓN
# =====

numero_a = 10 * 2
numero_b = 15
numero_c = 5.5 * 2
numero_d = 1.66
numero_e = 0.5 * 2

print( numero_a , type(numero_a) , float(numero_a) )
print( numero_b , type(numero_b) , float(numero_b) )

```

```
print( numero_c , type(numero_c) , float(numero_c) )
print( numero_d , type(numero_d) , float(numero_d) )
print( numero_e , type(numero_e) , float(numero_e) )
```

```
20 <class 'int'> 20.0
15 <class 'int'> 15.0
11.0 <class 'float'> 11.0
1.66 <class 'float'> 1.66
1.0 <class 'float'> 1.0
```

17) Ejecutar todas las celdas ANTERIORES a la actual

- **OJO !!!** Tener cuidado con este comando.
- Podemos tener varias celdas antes que involcuren inputs, bucles, etc...
- En nuestro libro de ejercicios es preferible no usar esto.

0.0.32 CTRL + F8

```
[ ]: print('Ejecutar TODAS las celdas anteriores EXCEPTO ESTA !!! con CTRL + F8')
```

Ejecutar TODAS las celdas anteriores EXCEPTO ESTA !!! con CTRL + F8

18) Ejecutar todas la celda ACTUAL y las siguientes

- **OJO !!!** Tener cuidado con este comando.
- Podemos tener varias celdas antes que involcuren inputs, bucles, etc...
- Puede ser útil en nuestro Notebook de Ejercicios, pero en nuestro caso ejecutaremos celda por celda para hacerlo seguro

0.0.33 CTRL + F10

```
[ ]: # =====
# Primera Celda
# =====

nombre = 'Sebastián'
edad = 36
```

```
[ ]: # =====
# Segunda Celda
# =====

edad += 1
```

```
[ ]: # =====
# Tercera Celda
# =====

print( '{} tendrá {} el siguiente año !!'.format(nombre, edad) )
```

Sebastián tendrá 37 el siguiente año !!

19) Mover una CELDA Arriba o Abajo

- **OJO !!!** Tener cuidado con este comando.
- Mover una celda puede afectar el orden de ejecución del código.
- Y causar problemas en nuestro programa
- También se puede usar la barra derecha que aparece en la celda

0.0.34 CTRL + M + K : Mover Celda hacia Arriba

0.0.35 CTRL + M + J : Mover Celda hacia Abajo

```
[ ]: # Esta es una celda de código
[ ]: # Esta es una celda de código
[ ]: # Esta es una celda de código
[ ]: # Esta es una celda de código
[ ]: # ***** MOVER CELDA DE CÓDIGO *****
[ ]: # Esta es una celda de código
[ ]: # Esta es una celda de código
```

20) Eliminar una CELDA de código & Deshacer Cambios en CELDA

- **OJO !!!** Tener cuidado con este comando.
- Mover / Eliminar una celda puede afectar el orden de ejecución del código.
- Y causar problemas en nuestro programa
- También se puede usar la barra derecha que aparece en la celda
- Si algún cambio no deseado se ha hecho en una celda (ej: borrarla por error) se puede deshacer estos cambios también.

0.0.36 CTRL + M + D : Eliminar una CELDA

0.0.37 CTRL + M + Z : Deshacer cambios realizados a nivel de CELDA

```
[ ]: # Celda de Código # 1
[ ]: # Celda de Código # 2
[ ]: # Celda de Código # 3
[ ]: # Celda de Código # 4
[ ]: # Celda de Código # 5
[ ]: # Celda de Código # 6
```

[]: *# Celda de Código # 7*

21) Pantalla Completa para Mejor Espacio de Trabajo

- **OJO !!!** Esto no es un Truco del Colab
- Es del Browser en sí
- En Chrome se hace con la tecla F11

0.0.38 F11 : Activar / Desactivar Pantalla Completa en Chrome

[]:

[]: *# ***** THE END ******