

## TRUCOS DEL EDITOR JUPYTER / COLAB

## 1) Ejecutar una celda de Código:

CTRL + ENTER : Ejecutar y quedarse en la celda

SHIFT + ENTER : Ejecutar y avanzar a la siguiente celda, y si no hay crear una

ALT + ENTER : Ejecutar y CREAR nueva celda, exista o no una después

```
In [ ]: print('hola mundo')
      print('sebastián')
     hola mundo
     sebastián
In [ ]: # aquí voy a crear la variable
      numero = 5
In [ ]: # aquí utilizo la variable
      print(numero)
# Output sin necesidad de print()
      # - colab / jupyter notebook
      # - presenta el output sin necesidad de un print
      variable = 'hola'
      variable
      5 + 5
      2 + 9 # solo la última
```

Out[ ]: '\n- comentario\n- de varias\n- líneas\n'

## 2) Guardar Cuaderno:

Muy IMPORTANTE hacerlo !!!

- Por medio de la barra de edición: Archivo + Guardar
- CTRL + S

```
In [ ]: # AL pulsar CTRL + S => eL cuaderno queda guardado hasta ese punto
```

# 3) Comandos Clásicos de Edición de Texto: Copiar / Pegar / Cortar

CTRL + C : Copiar Texto / Código

CTRL + V : Pegar Texto / Código

CTRL + X : Cortar Texto / Código

### WINDOWS + V : Abrir Portapapeles de Windows

```
In [ ]: # =======
        # Ejercicio
        # =======
        print('pizza')
        print('cola')
        print('banana')
        print('hamburguesa')
        print('helado')
      pizza
      cola
      banana
      hamburguesa
      helado
In [ ]: # =========
        # Práctica y Solución
        # =========
        print('hamburguesa')
        print('hamburguesa')
        print('hamburguesa')
        print('pizza')
        print('cola')
        print('banana')
        print('banana')
        print('hamburguesa')
        print('helado')
        print('----')
        print('helado')
        print('banana')
        print('pizza')
        print('pizza')
        print('cola')
        print('helado')
        print('banana')
        print('pizza')
        print('pizza')
        print('cola')
```

hamburguesa hamburguesa hamburguesa pizza cola banana banana hamburguesa helado \_\_\_\_\_ helado banana pizza pizza cola helado banana pizza pizza cola

## 4) Crear / Transformar / Quitar Comentarios

• OJO !!! Esto sirve tanto para celda de código como de markdown

#### CTRL + / : Crear, Transformar o Quitar un Comentario

```
In [ ]: # ======
        # Ejercicio
        # =======
        print('Buenos días')
        print('Espero que se encuentre bien')
        print('Esto no va en consola')
        print('Que tenga un buen día. Chao!!')
      Buenos días
      Espero que se encuentre bien
      Esto no va en consola
      Que tenga un buen día. Chao!!
In [ ]: # =========
        # Práctica y Solución
        # ==========
        print('Buenos días')
        print('Espero que se encuentre bien')
        # print('Esto no va en consola')
        print('Que tenga un buen día. Chao!!')
        # print('Buenos días')
        # print('Espero que se encuentre bien')
```

```
print('Esto no va en consola')
# print('Que tenga un buen día. Chao!!')
```

Buenos días Espero que se encuentre bien Que tenga un buen día. Chao!! Esto no va en consola

#### 5) Comandos Clásicos de Deshacer & Rehacer

CTRL + Z : Deshacer Cambios

CTRL + Y : Rehacer lo modificado con CTRL + Z

```
In [ ]: # =======
       # Ejercicio
       # =======
       print('Hola Python')
       print('Hola Java')
       print('Hola C++')
       print('Hola Javascript')
      Hola Python
      Hola Java
      Hola C++
      Hola Javascript
In [ ]: # =========
       # Práctica y Solución
       # =========
       print('Hola Python')
       print('Hola Javascript')
       # kkjkjkjkjkjkjk
```

Hola Python Hola Javascript

## 6) Desplazamiento y Selección Horizonal

HOME: Inicio de línea

END: Final de línea

#### SHIFT + HOME : Selección hasta inicio de línea

#### SHIFT + END : Selección hasta final de línea

```
In []: print('aquí viene un texto largo')
    print('aquí viene un texto largo')
    print('aquí viene un texto largo')
    print('aquí viene un texto largo')

aquí viene un texto largo
    aquí viene un texto largo
```

## 7) Borrar + Copiar Línea:

#### SHIFT + DELETE

```
In [ ]: # =======
        # Ejercicio
        # =======
        print('Pablo')
        print('Sebas')
        print('Andrea')
        print('Carla')
        print('Marcelo')
      Pablo
      Sebas
      Andrea
      Carla
      Marcelo
In [ ]: # =========
        # Práctica y Solución
        # =========
        print('Pablo')
        print('Sebas')
        print('Carla')
        print('Marcelo')
        print('Pablo')
        print('Andrea')
        print('Carla')
        print('Marcelo')
        print('Sebas')
        print('Carla')
```

```
print('Marcelo')
 # 1)
 print('Carla')
 print('Marcelo')
 print('Sebas')
 # 2)
 print('Carla')
 print('Marcelo')
 print('Sebas')
Pablo
Sebas
Carla
Marcelo
Pablo
Andrea
Carla
Marcelo
Sebas
Carla
Marcelo
Carla
Marcelo
Sebas
Carla
Marcelo
Sebas
```

## 8) Mover línea de código dentro de la celda

ALT + 1 : Mover línea hacia arriba

ALT + U: Mover línea hacia abajo

```
Esta es una línea que se imprime en la consola Esta es una línea que se imprime en la consola Esta es una línea que se imprime en la consola Esta es una línea que se imprime en la consola Esta es una línea que se imprime en la consola *** LÍNEA A MOVER ***
Esta es una línea que se imprime en la consola Esta es una línea que se imprime en la consola Esta es una línea que se imprime en la consola Esta es una línea que se imprime en la consola
```

## 9) Duplicar línea de código:

```
SHIFT + ALT + 1 : Duplicar línea hacia arriba
```

SHIFT + ALT + U: Duplicar línea hacia abajo

```
In []: # ========

# Ejercicio
# ========

print('hola estoy en consola')

print('hola sebas')
```

hola estoy en consola hola sebas

```
In [ ]: # ==========
        # Práctica y Solución
        # =========
        print('hola estoy en consola')
        print('hola estoy en consola')
        print('hola estoy en consola')
        print('hola estoy en consola')
        print('python')
        print('python')
        print('python')
        print('python')
        print('hola sebas')
        print('hola sebas')
        print('hola sebas')
        print('hola sebas')
        print('hola sebas')
```

```
hola estoy en consola
       hola estoy en consola
       hola estoy en consola
       hola estoy en consola
       python
       python
       python
       python
       hola sebas
       hola sebas
       hola sebas
       hola sebas
       hola sebas
In [ ]: print('a')
        print('b')
        print('c')
        print('d')
        print('e')
        print('a')
        print('b')
        print('c')
        print('d')
        print('e')
       b
       С
       d
       e
       а
       b
       C
       d
       e
```

## 10) Seleccionar TODAS las coincidencias:

```
CTRL + SHIFT + L
```

```
In []: # ========

# Ejercicio
# =========

comida_favorita = 'pizza'

print( 'Mi comida favorita es la ' + comida_favorita )
print( comida_favorita.upper() )
print( comida_favorita.title() )
```

Mi comida favorita es la pizza PIZZA Pizza

```
In [ ]: # =========
        # Práctica y Solución
        # ==========
        bebida_favorita = 'coca cola'
        print( 'Mi bebida favorita es la ' + bebida_favorita )
        print( bebida_favorita.upper() )
        print( bebida_favorita.title() )
        postre_favorito = 'chocolate'
        print( 'Mi postre favorito es el ' + postre_favorito )
        print( postre_favorito.upper() )
        print( postre_favorito.title() )
        # -----
        golosina = 'mermelada'
        print( 'Mi comida favorita es la ' + golosina )
        print( golosina.upper() )
        print( golosina.title() )
        golosina = 'mermelada'
        print( 'Mi comida favorita es la ' + golosina )
        print( golosina.upper() )
        print( golosina.title() )
        golosina = 'mermelada'
        print( 'Mi comida favorita es la ' + golosina )
        print( golosina.upper() )
        print( golosina.title() )
        golosina = 'mermelada'
        print( 'Mi comida favorita es la ' + golosina )
        print( golosina.upper() )
        print( golosina.title() )
        golosina = 'mermelada'
        print( 'Mi comida favorita es la ' + golosina )
        print( golosina.upper() )
        print( golosina.title() )
```

```
Mi bebida favorita es la coca cola
COCA COLA
Coca Cola
Mi postre favorito es el chocolate
CHOCOLATE
Chocolate
Mi comida favorita es la mermelada
MERMELADA
Mermelada
```

## 11) Seleccionar coincidencia de un punto en adelante:

#### CTRL + D

```
In []: # =========
# Ejercicio
# ==========
# - Cambiar La segunda parte a "bebida_favorita"

# comida
comida_favorita = 'pizza'

print( 'Mi comida favorita es la ' + comida_favorita )
print( comida_favorita.upper() )
print( comida_favorita.title() )

print('-----')
# bebida
bebida_favorita = 'coca cola'

print( 'Mi bebida favorita es la ' + bebida_favorita )
print( bebida_favorita.upper() )
print( bebida_favorita.title() )
```

```
Mi comida favorita es la pizza
      PIZZA
      Pizza
      _____
      Mi bebida favorita es la coca cola
      COCA COLA
      Coca Cola
In [ ]: # EJ 2
       nombre = 'César Proaño'
       print('César Proaño es instructor de Python')
       print(nombre)
       frase = 'Conocí al instructor César Proaño'
       print(frase)
       print('----')
      César Proaño es instructor de Python
      César Proaño
      Conocí al instructor César Proaño
      ______
In [ ]: # =========
       # Práctica y Solución
       # =========
       comida_favorita = 'pizza'
       print( 'Mi comida favorita es la ' + comida_favorita )
       print( comida_favorita.upper() )
       print( comida_favorita.title() )
       print('----')
       comida_favorita = 'pizza'
       print( 'Mi comida favorita es la ' + comida_favorita )
       print( comida_favorita.upper() )
       print( comida_favorita.title() )
      Mi comida favorita es la pizza
      PIZZA
      Pizza
      Mi comida favorita es la pizza
      PIZZA
      Pizza
```

#### 12) Selección Avanzada de Elementos

SHIFT + ALT + - / : Selección por palabras estándar (No muy usado)

```
In [ ]: # =======
       # Ejercicio
        # =======
        # shift + ctrl + IZQ / DER => selectiona: nombre_completo (OK)
        # shift + alt + IZQ / DER => selectiona: nombre (X)
        nombre_completo_de_persona = 'Sebastián Silva'
        print( nombre_completo_de_persona.upper() )
        print( nombre_completo_de_persona + '!' )
        print( nombre_completo_de_persona + ' ' + nombre_completo_de_persona )
      SEBASTIÁN SILVA
      Sebastián Silva!
      Sebastián Silva Sebastián Silva
In [ ]: # =========
       # Práctica y Solución
        # ==========
        # seleccionar rápidamente una variable y cambiarla con CTRL + D
        nombre = 'Sebastián Silva'
        print( nombre.upper() )
        print( nombre + '!' )
        print( nombre + ' ' + nombre )
      SEBASTIÁN SILVA
      Sebastián Silva!
      Sebastián Silva Sebastián Silva
In [ ]: # EJ adicional
       # ESTÁNDAR
        # nombre variable varias palabras ==> ESTÁNDAR DE PYTHON
        # nombreVariableVariasPalabras ==> ESTÁNDAR DE OTROS LENGUAJES
        # CONSTANTE => Python
        # Auto => Clases en Python
        #123nombre = 'sebas'
```

#### 13) Abrir pantalla de Shortcuts

CTRL + M + H : Con el teclado

Menú + Herramientas + Combinaciones de Teclas : Por medio del menú de edición de Colab

```
In []: # Abrir La PANTALLA DE SHORTCUTS de Colab
# Usar cualquiera de las 2 maneras explicadas arriba
```

#### 14) Abrir la Paleta de Comandos

```
CTRL + SHIFT + P : Con el teclado
```

Menú + Herramientas + Paleta de Comandos : Por medio del menú de edición de Colab

```
In []: # Abrir La PALETA DE COMANDOS de Colab
# Usar cualquiera de las 2 maneras explicadas arriba
# ==> La paleta de comandos nos muestra todos los shortcuts a manera de lista
# ==> Y como una búsqueda rápida de algo que queramos hacer
```

## 15) Crear Multicursores con el Teclado

• Una de las funcionalidades MÁS ÚTILES que se tiene al momento de escribir código !!!

```
CTRL + ALT + 1 / U
```

```
In [ ]: # ======
        # SOLUCIÓN
        # ======
        numero_a = 10
        numero_b = 15
        numero_c = 5.5
        numero_d = 1.66
        numero_e = 0.5
        print( numero_a , type(numero_a) , numero_a * 2 )
        print( numero_b , type(numero_b) , numero_b * 2 )
        print( numero_c , type(numero_c) , numero_c * 2 )
        print( numero_d , type(numero_d) , numero_d * 2 )
        print( numero_e , type(numero_e) , numero_e * 2 )
       10 <class 'int'> 20
       15 <class 'int'> 30
       5.5 <class 'float'> 11.0
       1.66 <class 'float'> 3.32
       0.5 <class 'float'> 1.0
```

### 16) Crear Multicursores con el Mouse

• También útil !! Sobre todo cuando se dificulta la navegación con el teclado

#### ALT + CLICK IZQUIERDO

 $numero_c = 5.5 * 2$ 

```
# EJERCICIO
      # - A los números a, c y e
      # - Aumentar " * 2 "
      # - Para multiplicar por 2 estos valores
      # - Y luego imprimir en consola
      # - Y transformar todo a float
      numero_a = 10
      numero_b = 15
      numero_c = 5.5
      numero_d = 1.66
      numero_e = 0.5
In [ ]: # ======
      # SOLUCIÓN
      # ======
      numero_a = 10 * 2
      numero_b = 15
```

```
numero_d = 1.66
numero_e = 0.5 * 2

print( numero_a , type(numero_a) , float(numero_a) )
print( numero_b , type(numero_b) , float(numero_b) )
print( numero_c , type(numero_c) , float(numero_c) )
print( numero_d , type(numero_d) , float(numero_d) )
print( numero_e , type(numero_e) , float(numero_e) )

20 <class 'int'> 20.0
15 <class 'int'> 15.0
11.0 <class 'float'> 11.0
1.66 <class 'float'> 1.66
1.0 <class 'float'> 1.0
```

## 17) Ejecutar todas las celdas ANTERIORES a la actual

- OJO !!! Tener cuidado con este comando.
- Podemos tener varias celdas antes que involcuren inputs, bucles, etc...
- En nuestro libro de ejercicios es preferible no usar esto.

```
CTRL + F8
```

```
In [ ]: print('Ejecutar TODAS las celdas anteriores EXCEPTO ESTA !!! con CTRL + F8')
```

Ejecutar TODAS las celdas anteriores EXCEPTO ESTA !!! con CTRL + F8

# 18) Ejecutar todas la celda ACTUAL y las siguientes

- OJO !!! Tener cuidado con este comando.
- Podemos tener varias celdas antes que involcuren inputs, bucles, etc...
- Puede ser útil en nuestro Notebook de Ejercicios, pero en nuestro caso ejecutaremos celda por celda para hacerlo seguro

#### CTRL + F10

Sebastián tendrá 37 el siguiente año !!

### 19) Mover una CELDA Arriba o Abajo

- OJO !!! Tener cuidado con este comando.
- Mover una celda puede afectar el orden de ejecución del código.
- Y causar problemas en nuestro programa
- También se puede usar la barra derecha que aparece en la celda

```
CTRL + M + K : Mover Celda hacia Arriba 1

CTRL + M + J : Mover Celda hacia Abajo 

U
```

```
In []: # Esta es una celda de código

In []: # Esta es una celda de código

In []: # Esta es una celda de código

In []: # Esta es una celda de código

In []: # ****** MOVER CELDA DE CÓDIGO ******

In []: # Esta es una celda de código

In []: # Esta es una celda de código
```

## 20) Eliminar una CELDA de código & Deshacer Cambios en CELDA

• OJO !!! Tener cuidado con este comando.

- Mover / Eliminar una celda puede afectar el orden de ejecución del código.
- Y causar problemas en nuestro programa
- También se puede usar la barra derecha que aparece en la celda
- Si algún cambio no deseado se ha hecho en una celda (ej: borrarla por error) se puede deshacer estos cambios también.

#### CTRL + M + D : Eliminar una CELDA

## CTRL + M + Z : Deshacer cambios realizados a nivel de CELDA

```
In []: # Celda de Código # 1

In []: # Celda de Código # 2

In []: # Celda de Código # 3

In []: # Celda de Código # 4

In []: # Celda de Código # 5

In []: # Celda de Código # 6

In []: # Celda de Código # 7
```

# 21) Pantalla Completa para Mejor Espacio de Trabajo

- OJO !!! Esto no es un Truco del Colab
- Es del Browser en sí
- En Chrome se hace con la tecla F11

#### F11: Activar / Desactivar Pantalla Completa en Chrome