Wydział Matematyki i Nauk Informacyjnych Politechniki Warszawskiej



Dokumentacja aplikacji

Imię i nazwisko: Sebastian Sudra i Łukasz Sznajder

Kierunek studiów: Informatyka

Tytuł projektu: Easy Train Tickets

Spis treści

1	Specyfikacja					
	1.1	Opis biznesowy				
	1.2	Wymagania funkcjonalne				
	1.3	Wymagania niefunkcjonalne				
	1.4	Harmonogram projektu				
	1.5	Architektura rozwiązania				
2	Dokumentacja końcowa					
	2.1	Wymagania systemowe				
	2.2	Biblioteki wraz z określeniem licencji				
	2.3	Instrukcja instalacji				
	2.4	Instrukcja uruchomienia				
	2.5	Instrukcja użycia				
	2.6	Raport odstępstw od specyfikacji wymagań				

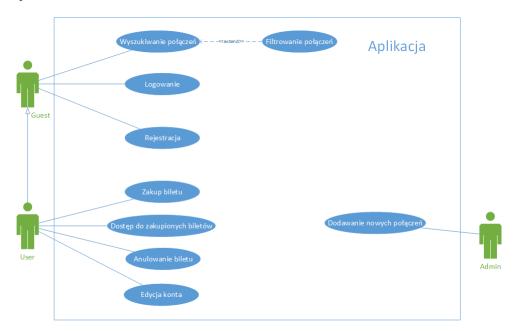
1 Specyfikacja

1.1 Opis biznesowy

Obecnie wszyscy żyjemy w globalnej wiosce. Rozwój środków transportu umożliwił szybsze przemieszczanie się po ziemskim globie. Zaś, rozwój telekomunikacji i nowoczesnych technologii sprawia, że przemieszczanie się może stać się łatwiejsze i wygodniejsze. Wychodząc naprzeciw oczekiwaniom naszym pasażerom oferujemy najnowszą aplikację umożliwiającą szybką rezerwację biletów na dany pociąg bez wychodzenia z domu. System zapewnia szybki i klarowny zakup biletu z określonym miejscem oraz ze stosowną ulgą. Aplikacja jest skierowana dla każdego użytkownika, któremu nie jest obojętny komfort podróży.

1.2 Wymagania funkcjonalne

Na poniższym rysunku przedstawiono w postaci diagramu UML zbiór przypadków użycia aplikacji.



Rysunek 1: Diagram przypadków użycia

W poniższej tabeli zebrano opisy poszczególnych przypadków użycia aplikacji.

Aktor	Nazwa	Opis	Odpowiedź systemu
Gość	Wyszukiwanie po- łączeń	Przeszukanie katalogu danych w celu zna- lezienia optymalnych połączeń	Wyświetla znalezione połą- czenia
	Filtrowanie połą- czeń	Filtruje połączenia względem: przesiadek, rodzaju pociągów, stacji pośrednich	Wyświetla spełniające wymagania połączenia
	Logowanie	Próba dopasowania użytkownika wraz z podanym hasłem do obecnej puli użytkowni- ków	Jeżeli logowanie zakończyło się sukcesem wyświetla się konto użytkownika, w przeciwnym wypadku wyświetlany jest komunikat o błędnych danych logowania
	Rejestracja	Sprawdza czy istnieje dany użytkownik, jeśli nie, dodaje go	Jeżeli rejestracja przebiegła pomyślnie wyświetla się konto użytkownika, w przeciwnym wypadku wyświetlany jest komunikat o istniejących danych logowania
Użytkownik	Zakup biletu	Możliwość losowego lub ręcznego wyboru miejsc	Wyświetla informację o uda- nym lub nieudanym kupnie biletu
		Możliwość wybrania sto- sownej ulgi	
	Anulowanie biletu	Usuwa bilet i zwalnia miejsce w pociągu okre- ślone przez bilet	Wyświetla się komunikat o usuniętym bilecie
	Dostęp do biletów	Wyszukuje wszystkie za- kupione bilety przez da- nego użytkownika	Wyświetla bilety użytkownika
	Edycja konta	Możliwość zmiany hasła	Pokazuje potwierdzenie
Admin	Wstawianie nowych połączeń	Wstawia do bazy danych nowe połączenie	Jeżeli operacja przebiegła po- myślnie wyświetla potwier- dzenie

Tabela 1: Opisy przypadków użycia aplikacji

User stories:

1. Aplikacja publiczna

• Dowolny użytkownik (również ten niezalogowany) może wyszukać interesujące połączenie podając miejsce początkowe i końcowe podróży, a także datę. Użytkownik może zadecydować czy chciałby się przesiadać, czy też nie. Może również podać stacje pośrednie oraz wybrać akceptowane rodzaje pociągów. Użytkownikowi podaje się różne warianty spełniające jego kryteria.

- Po wyszukaniu połączeń użytkownik może sprawdzić szczegóły dotyczące wybranego połączenia i pociągu.
- Zalogowany użytkownik, gdy znajdzie interesujące go połączenie, może dokonać zakupu biletu na wybraną ilość miejsc i wybrane ulgi.
- Zalogowany użytkownik przeglądając zakupione bilety może je anulować.

2. Interfejs administracyjny

• Administrator może dodać nowe połączenie podając trasę pociągu wraz z przystankami pośrednimi oraz daty kursowania.

1.3 Wymagania niefunkcjonalne

Obszar wymagań	Nr wymagania	Opis
Użyteczność (Usability)	1	Wszystkie funkcjonalności aplikacji dostępne dla
		użytkownika muszą być intuicyjne i przejrzyste
Niezawodność	2	Aplikacja ma być aplikacją typu High Availabi-
(Reliability)		lity – dostępną w trybie 24x7 nie licząc przerwy
		serwisowej od 23:00 do 1:00
	3	Aplikacja zapewnia ochronę danych nawet w sy-
		tuacjach nieoczekiwanych
Wydajność	4	Aplikacja wykorzystuje optymalne algorytmy w
(Performance)		celu wyszukiwania połączeń w czasie nie dłuższym
		niż 3 sekundy
	5	Aplikacja powinna zapewniać wyszukiwanie opty-
		malnych połączeń
Utrzymanie	6	Aplikacja przetestowana jest na różnych pozio-
(Supportability)		mach

Tabela 2: Lista wymagań niefunkcjonalnych

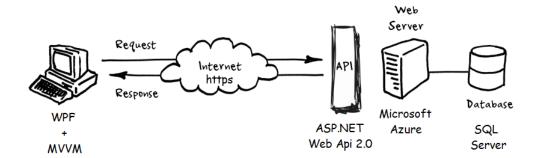
1.4 Harmonogram projektu

Planowana jest realizacja projektu zgodnie z następującym harmonogramem:

Temat	Dni	rozpoczęcie	zakończenie
Edycja bazy danych	4	19-11-2016	22-11-2016
Utworzenie Service Oriented Architec-	14	23-11-2016	06-12-2016
ture			
Utworzenie edycji konta	2	07-12-2016	09-12-2016
Filtrowanie połączeń	3	10-12-2016	12-12-2016
Zakup biletu przez użytkownika	3	13-12-2016	15-12-2016

Tabela 3: Harmonogram projektu

1.5 Architektura rozwiązania



Rysunek 2: Architektura aplikacji

2 Dokumentacja końcowa

2.1 Wymagania systemowe

Do uruchomienia aplikacji wymagany jest:

- System MS Windows 7 lub nowszy
- \bullet .NET Framework 4.5.2
- $\bullet\,$ połączenie z internetem
- 512MB RAM

2.2 Biblioteki wraz z określeniem licencji

nr	Komponent i wersja	Opis	Licencja
1	Entity Framework 6.1.2	Entity Framework jest dosko-	Apache 2.0
		nałym narzędziem typu ORM	
2	SQL Server 2014	Zapewnia tworzenie bazy da-	Server+CAL
		nych	license model
			or a CPU Core
			license model
3	Caliburn.micro 3.0.1	Framework wspomaga two-	MIT
		rzenie aplikacji opartej o wzo-	
		rzec MVVM	
4	${ m Optimized Priority Queue}$	Wysoce zoptymalizowana ko-	MIT
	3.0.0	lejka priorytetowa	
5	Extended Wpf Toolkit	Dodatkowe kontrolki	Ms-PL
6	Moq 4.5.23	Tworzenie atrap w .NET	\mid The BSD 2- \mid
			Clause License
7	Microsoft.AspNet.Mvc 5.2.3	platforma aplikacyjna do bu-	Apache 2.0
		dowy aplikacji internetowych	
		opartych na wzorcu Model-	
		View-Controller	
8	${ m Microsoft. AspNet. WebApi}$	platforma aplikacyjna do bu-	Apache 2.0
	5.2.3	dowy API Services	
9	AutoMapper 5.2.0	Mapowanie obiektów	MIT
10	Ninject.Web.WebApi 3.2.4	udana implementacja wzorca	Apache 2.0
		Dependency Injection	

Tabela 4: Lista komponentów

2.3 Instrukcja instalacji

Aplikacja nie wymaga instalacji

2.4 Instrukcja uruchomienia

Należy dwukrotnie wcisnąć lewy przycisk myszy na EasyTrainTickets.DesktopClient.exe

2.5 Instrukcja użycia

Każda osoba (gość) może dokonać rejestracji w aplikacji podając nazwę użytkownika (login) oraz hasło. Zalogowany użytkownik istniejący już w bazie może zmienić hasło wielokrotnie zachowując przy tym swój login. Jeżeli chcemy się zalogować klikamy na przycisk "Zaloguj się" znajdujący się w menu przy lewej stronie okna aplikacji. Logując się na konto admina wpisujemy:

Login: admin Hasło: admin



Rysunek 3: Logowanie do aplikacji

Admin może dodawać nowe połączenia korzystając z odpowiedniego okna, które zostaje uruchomione przez wciśnięcie przycisku "Dodaj połączenie".



Rysunek 4: Okno dodawania połączeń

W celu dodania nowego połączenia trzeba:

- wybrać datę odjazdu
- wybrać typ pociągu
- wpisać nazwę pociągu
- wybrać trasę pociągu poprzez dodawanie kolejnych stacji wybranych w comboboxie i kliknięcia przycisku "Dodaj stacje"
- wybrać czas postoju i czas podróży z jednej stacji do drugiej (czas jest liczony w minutach)

Na dole okna widoczna jest aktualna trasa pociągu, tak jak na rysunku 5. Gdy skończymy definiować trasę dodajemy połączenie klikając przycisk "Dodaj połączenie".

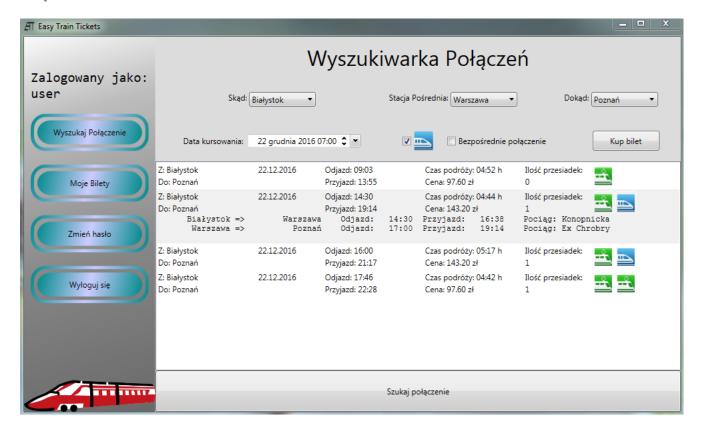


Rysunek 5: Wprowadzanie danych do nowego połączenia

Osoba zalogowana, jak i osoba niezalogowana może wyszukać połączenie poprzez kliknięcie przycisku "Wyszukaj połączenie". W celu wyszukania interesującego nas połączenia zaznaczamy datę odjazdu, a także z jakiego miejsca i dokąd chcemy się wybrać. Do dyspozycji mamy także trzy filtry:

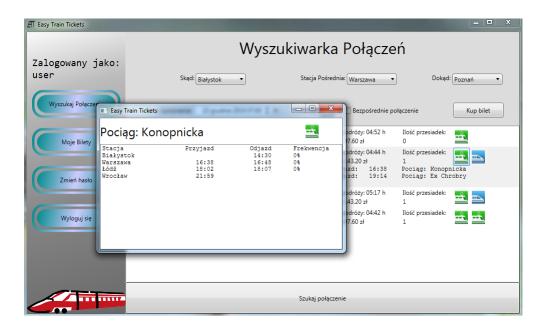
- 1. jednym z nich jest możliwość dodania stacji pośredniej, czyli stacji przez którą chcemy odbyć naszą podróż
- 2. drugi z nich sprawdza czy interesują nas trasy z przesiadkami czy bezpośrednie
- 3. trzeci dopuszcza do naszej trasy ekspresy

Po wciśnięciu przycisku "Szukaj" wyświetlają nam się wyszukane połączenia. W celu uzyskania więcej informacji o danym połączeniu klikamy na nie i pokazują się dodatkowe informacje, tak jak na rysunku nr 6.



Rysunek 6: Wyszukiwarka połączeń

Istnieje również możliwość sprawdzenia całej trasy pociągu, którym będziemy jechać, a także zobaczenia frekwencji na danej trasie. W celu uzyskania takiej informacji klikamy na ikonkę pociągu umieszczoną z prawej strony, co przedstawia rysunek nr 7.



Rysunek 7: Szczegółowy opis pociągu

Jeżeli chcemy dokonać zakupu danego biletu wystarczy zaznaczyć dane połączenie i kliknąć przycisk "Kup bilet". Do tej operacji wymagane jest logowanie, jeżeli użytkownik tego nie zrobił wyświetli się okno logowania, w przeciwnym wypadku aplikacja zabierze użytkownika do okienka zakupu biletu wyglądającego jak na rysunku nr 8.

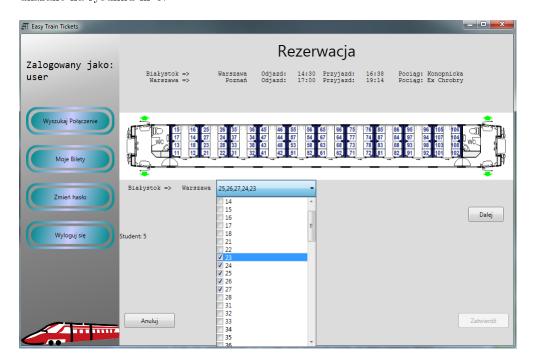


Rysunek 8: Wybieranie ulg

W tym oknie decydujemy o rodzaju ulgi oraz liczbie biletów, jakie chcemy kupić. Do wyboru mamy bilety:

- normalny
- student
- uczeń
- senior

Możemy zakupić maksymalnie 5 biletów z każdej ulgi. Aplikacja oferuje nam także losowy wybór miejsc w pociągu, w przypadku gdy sami nie chcemy ich wskazywać. Po wybraniu ilości biletów klikamy przycisk "Przejdź do rezerwacji". Aplikacja przenosi nas do okna rezerwacji miejsc, w którym mamy możliwość wybrania sobie danych miejsc w pociągu, którym jedziemy poprzez wybranie konkretnych numerów w comoboboxie i zatwierdzenie ich przyciskiem "Dalej". Przycisk ten zostanie aktywny tylko wtedy, gdy zaznaczymy odpowiednią ilość miejsc. Przedstawione okno zostało ukazane na rysunku nr 9.



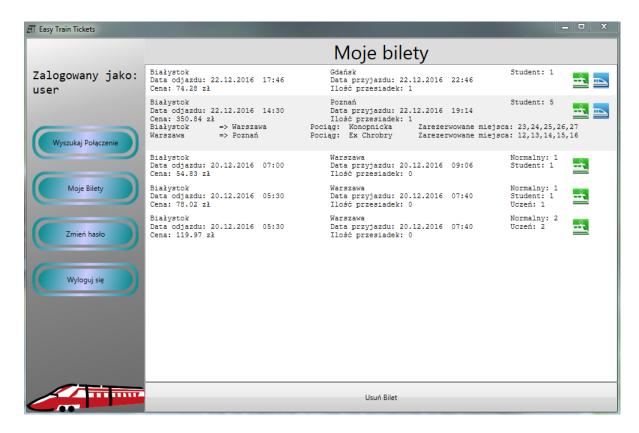
Rysunek 9: Wybranie danych miejsc

Gdy wybierzemy już wszystkie miejsca, aplikacja umożliwi nam zatwierdzenie biletu, co jest równoznaczne z jego zakupieniem (zob. rys. nr 10).



Rysunek 10: Zatwierdzenie biletu

Po zatwierdzeniu, czyli kliknięciu na przycisk "Zatwierdź" wrócimy do okna wyszukiwania. Jeżeli operacja zakończyła się sukcesem to zostanie wyświetlona informacja na zielono. Gdy jesteśmy zalogowani i chcemy zobaczyć zakupione wcześniej bilety wystarczy wybrać opcję "Moje bilety" z lewego menu. Zobaczymy wtedy nasze bilety posortowane według daty odjazdu. W celu uzyskania dodatkowych informacji o bilecie wystarczy na niego kliknąć tak jak na rysunku nr 11. Gdy data odjazdu pociągu jeszcze nie minęła wówczas możemy bilet usunąć klikając na przycisk "Usuń bilet".



Rysunek 11: Wypisywanie biletów

2.6 Raport odstępstw od specyfikacji wymagań

Zmiana:

Zmiana filtru wyszukiwania. Zamiana stacji pośrednich na jedną stację pośrednią.

Uzasadnienie:

Ten pierwotny filtr mijał się z celem aplikacji.