```
/**//* 27.940.642-ROSSI, Sebastian Pablo-(05-1965) *//**/
/**
       Ejercicio POO: Aprobado
       Observaciones: No verifica el caso color con cadena vacia. Implementa
              operador asignacion y constructor de copia. Recibe string por copia
              en constructor.
**/
/**//**
        DEBE MODIFICAR LA LÍNEA DE COMENTARIO ANTERIOR CON SUS DATOS
DESARROOLLE LAS "FUNCIONES MIEMBRO" DE LA CLASE
                                                        **//**//**//**/
#include "Prisma.h"
Prisma::Prisma(string color, int alto, int ancho, int profundidad):
   alto(alto), ancho(ancho), profundidad(profundidad),color(color) {};
Prisma::Prisma(const Prisma &objeto)
   alto = objeto.alto;
   ancho = objeto.ancho;
   profundidad = objeto.profundidad;
   color = objeto.color;
}
Prisma& Prisma::operator=(const Prisma &objeto)
{
   alto = objeto.alto;
   ancho = objeto.ancho;
   profundidad = objeto.profundidad;
   color = objeto.color;
   return *this;
}
Prisma operator*(const int &numero, const Prisma &objeto)
{
   Prisma auxiliar(objeto.color,
                 objeto.alto * numero,
                 objeto.ancho * numero,
                 objeto.profundidad * numero);
   return auxiliar;
}
Prisma Prisma::operator++(int)
{
   Prisma temp(this->color, this->alto, this->ancho, this->profundidad);
   alto++;
   ancho++;
   profundidad++;
   return temp;
}
Prisma& Prisma::operator--()
   alto--;
   ancho--;
   profundidad--;
   return *this;
}
ostream &operator<<(ostream &o, const Prisma &objeto)</pre>
   o<<objeto.alto<<"x"<<objeto.ancho<<"x"<<objeto.profundidad<<"-"<<objeto.color;
```

return o;
}