

# Die Webapplikationen-Abenteuer

## Einführung



In einer verzauberten Bibliothek des FHV entdeckte ich ein mysteriöses Lehrbuch namens Webapplikationen. Es wurde von Dr. Peter Hoffmann geschrieben und versprach, uns in die Geheimnisse der Webentwicklung einzuführen.

---

## Konflikt



# Die Webapplikationen-Abenteuer

Als ich mich der kursimatix- Herausforderung stellte, stellte ich fest, dass der Lehrplan nur auf paper-bestandener Form vorlag. Das Projekt wurde in zwei Teile unterteilt, mit Deadline-Angaben, die mir angst und ungeduld machten.

---

## Klimax



Als ich mit Federholz und Taschenrechner in der Hand mit Projektteilen arbeitete, entdeckte ich den wahren Kern des Kurses. Hypermedia und TypeScript bildeten die Grundlagen, mit denen ich ein Projekt entwickeln konnte. Das hypermedia-protokoll führt mich durch ein Labyrinth aus Bildern und Texten.

---

# Die Webapplikationen-Abenteuer

## Auflösung



Bei der Vorstellung meiner Arbeit vor Dr. Hoffmann, sprudelte meine Aufregung über. Die Projektergebnisse wurden schließlich mit hervorragender Qualität bewertet, und meine Sorge[,] um die grundsätzliche Mindestpunktezahl, verblasen.

---