

#### Universitatea POLITEHNICA din Bucureşti

Facultatea de electronică, Telecomunicații și Tehnologia Informației



# PROGRAMAREA INTERFETELOR PENTRU BAZA DE DATE

Profesor coordonator: Ş. I. Dr. Ing. Pupezescu Valentin

STUDENT: CANDEA SEBASTIAN CONSTANTIN GRUPA: 431Aa

## **CUPRINS**

1) Tema proiectuluipag. 3
2) Descrierea sistemului de gestiune a bazelor de date MySQLpag.3
3) Tehnologia JSP utilizata in dezvoltarea aplicatieipag.4
4) Limbajul HTML si utilitatea sa in aplicatiipag. 4
5) Descrierea Aplicatieipag. 4
6) Concluziipag.10
7) Bibliografiepag.10

## 1) Tema proiectului

Tema proiectului constă in dezvoltarea unei aplicații ce conține o baza de date, creata în sistemul de gestionare a bazelor de date MySQL.

Interfețele vor trebui sa permită utilizatorului sa execute următoarele operații pe toate tabele: vizualizare, adăugare, modificare și ștergere de date. Vizualizarea tabelelor de legătură va presupune vizualizarea datelor referite din celelalte tabele.

Pentru tema individuală am ales tehnologia FLASK. Asocierea pentru tabela din baza de date este de tipul M:N.

## 2) <u>Descrierea sistemului de gestiune a bazelor de date MySQL</u>

#### - Ce este MySQL?

MySQL este un sistem de gestionare a bazelor de date relationale open source care este utilizat in principal pentru aplicatiile online. MySQL poate crea și gestiona baze de date foarte utile (cum ar fi informatii despre angajati, inventar și multe altele), la fel ca alte sisteme, cum ar fi popularul Microsoft Access. In timp ce Microsoft Access, MySQL și alte sisteme de gestionare a bazelor de date servesc scopuri similare (de a gazdui datele), utilizarea difera foarte mult.[1]

MySQL este componenta integrata a platformelor LAMP sau WAMP (Linux/Windows-Apache-MySQL-PHP/Perl/Python). Popularitatea sa ca aplicatie web este strans legata de cea a PHP-ului care este adesea combinat cu MySQL și denumit Duo-ul Dinamic. In multe carți de specialitate este precizat faptul ca MySQL este mult mai usor de invatat și folosit decat multe din aplicatiile de gestiune a bazelor de date, ca exemplu comanda de iesire fiind una simpla și evidenta: "exit" sau "quit". [2]

## - Cum administreaza MySQL bazele de date?

Pentru a administra bazele de date MySQL se poate folosi modul linie de comanda sau, prin descarcare de pe internet, o interfata grafica: MySQL Administrator și MySQL Query Browser. Un alt instrument de management al acestor baze de date este aplicatia gratuita, scrisa în PHP, phpMyAdmin.[2]

## - De ce este atat de util MySQL?

Baza de date MySQL este folosita in principal ca mijloc de a stoca date pentru aplicatii mari, bazate pe web. Site-uri precum WordPress, iStock, GitHub, Facebook, NASA, Marina SUA, Tesla, Scholastic, Spotify, YouTube, Netflix, Glasses Direct, Symantec (si multe altele)

folosesc baza de date MySQL ca mijloc de stocare a datelor pe din interiorul sau exteriorul site-urilor web și serviciilor interne. [1]

#### 3) Tehnologia Flask utilizata in dezvoltarea aplicatiei

#### - Ce este Flask?

Flask este un microframework web pentru Python, care oferă un mod ușor de a crea aplicații web. Acesta este proiectat pentru a fi ușor de început și de a fi extins în funcție de nevoile proiectului. Flask oferă suport pentru rute, gestionarea sesiunilor și afișarea template-urilor, dar se bazează pe alte biblioteci pentru funcții suplimentare, cum ar fi autentificarea utilizatorilor. Flask este o alegere populară pentru proiecte mici și medii și este ușor de învățat pentru programatorii noi în domeniul web.

## 4) Limbajul HTML si utilitatea sa in aplicatii

#### - Ce este HTML?

Unul din primele elemente fundamentale ale WWW (World Wide Web) este HTML (Hypertext Markup Language), care descrie formatul primar în care documentele sunt distribuite și văzute pe Web. Multe din trasaturile lui, cum ar fi independenta fata de platforma, structurarea formatării și legaturile hypertext, fac din el un foarte bun format pentru documentele Internet și Web.[4]

#### - In ce scop utilizam limbajul HTML?

Scopul HTML este mai degraba prezentarea informatiilor – paragrafe, fonturi, tabele ş.a.m.d. decat descrierea semanticii documentului. In cadrul dezvoltarii web de tip front-end, HTML este utilizat impreuna cu CSS şi JavaScript.[2]

## 5) Descrierea Aplicatiei

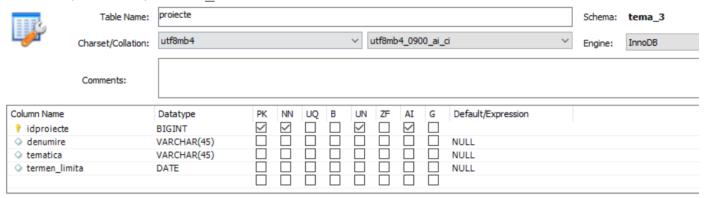
#### - Baza de date

Tema individuala se bazeaza pe crearea unei baze de date ce are 2 tabele in asociere M:N. Tabelele sunt: autori si proiecte. Pentru cele 2 tabele am ales câteva atribute caracteristice:

Pentru tabela autori: am ales ca si cheie primara idautori, restul atributelor sunt nume, prenume, adresa, varsta.

- T.C.	Table Name:	autori	autori											
	Charset/Collation:	utf8mb4						v utf8mb4_0900_ai_ci					Engine:	InnoDB
	Comments:													
Column Name		Datatype	PK	NN	UQ	В	UN	ZF	ΑI	G	Default/Expression			
💡 idautori		BIGINT	<b>~</b>	<b>~</b>			<b>~</b>		~					
nume		VARCHAR(45)									NULL			
prenume		VARCHAR(45)									NULL			
adresa		VARCHAR(45)									NULL			
∨arsta		INT									NULL			

Pentru tabela proiecte: am ales ca si cheie primara idproiecte, restul atributelor sunt: denumire, tematica, termen limita.



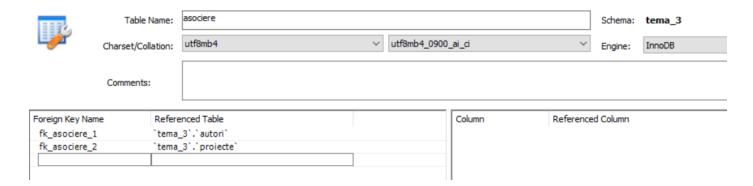
#### - Ce este asocierea M:N?

Asocierea M:N (mai-multi-la-mai-multi) are ca si caracteristica faptul ca fiecarui element inregistrat intr-o tabela ii pot fi asociate mai multe elemente din cealalta tabela si invers. [3]

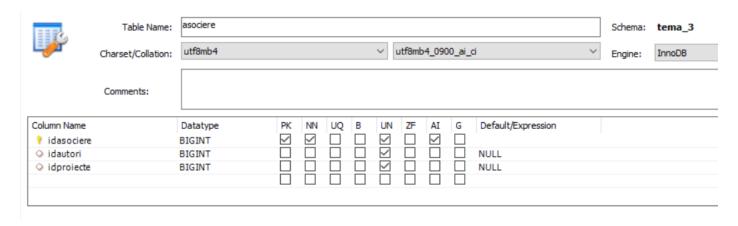
De exemplu in cazul nostru, un autor poate fi asociat mai multor proiecte, asa cum si un proiect poate fi asociat mai multor autori.

## - Ce reprezinta tabela de legatura?

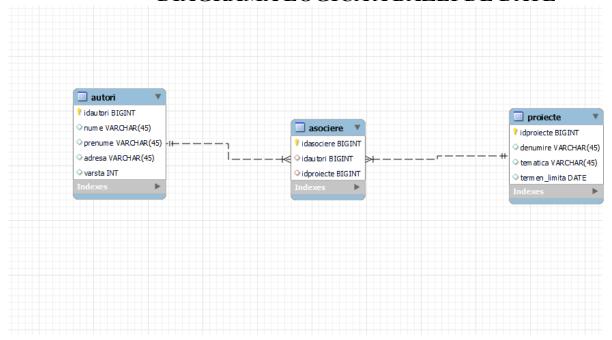
Pentru a crea o relație mai-multi-la-mai-multi, trebuie sa se creeze o a treia tabela denumita deseori tabela de joctiune, care imparte relatia mai-multi-la-mai-multi în doua relatii unu-la-mai-multi. In cazul nostru, am ales ca si tabela de legatura tabela asociere. In aceasta noua tabele, atributele ce au fost selectate ca si chei primare pentru tabelele anterioare vor deveni chei straine (FK) pentru tabela de legatura asociere.



Pentru aceasta tabela am ales "idasociere" ca si cheie primara. Restul atributelor sunt cheile straine idproiecte si idautori.



#### DIAGRAMA LOGICA A BAZEI DE DATE



## De ce este importanta diagrama logica a bazei de date?

Aceasta ofera o reprezentare logica detaliata a datelor celor 3 tabele, a relatiilor dintre ele.

#### Ce relatii exista intre cele trei tabele?

- Intre autori si asociere exista o asociere de tipul 1:N
- Intre autori si proiecte este de tipul M:N
- Intre proiecte si asociere este de tipul 1:N

#### **FUNCTIONALITATEA APLICATIEI**

#### a) Arhitectura proiectului

Proiectul realizat in tehnologia Flask are urmatoarea structura:

- Un folder templates ce contine paginile html ale aplicatiei.
- Un folder static ce contine poze pentru fundal,css-uri.

#### b) Implementarea functiilor

Toate paginile html contin structuri de cod html. Acestea sunt accesate de fisiere de tip app.py care se ce conecteaza independent la baza de date.

De exemplu vom lua tabela proiecte app2.py se conecteaza prin instructiunile de mai jos:

```
    from flask import Flask, render_template, request, url_for, flash
    from flask_mysqldb import MySQL
    from werkzeug.utils import redirect
    from flask import Blueprint

app =Flask(__name__)
    app.secret_key = 'many random bytes'
    app.config['MYSQL_HOST']= 'localhost'
    app.config['MYSQL_USER']= 'root'
    app.config['MYSQL_PASSWORD']= '123456'
    app.config['MYSQL_DB']= 'tema_3'

mysql= MySQL(app)
```

Citirea tabelei se face cu instructiunile:

```
@app.route('/')
def Index():
    cur = mysql.connection.cursor()
    cur.execute("SELECT * FROM proiecte")
    data = cur.fetchall()
    cur.close()
    return render_template('proiecte_web.html', proiecte = data)
```

Tabela in pagina web proiecte web.html:



Adaugarea unui nou proiect se face prin codul de mai jos care trimite o comanda MySQL de tip insert:

Stergerea unui proiect se face prin codul de mai jos care trimite o comanda MySQL de tip delete:

Modificarea unui proiect se face prin codul de mai jos care trimite o comanda MySQL de tip update:

```
@app.route('/update', methods = ['POST', 'GET'])
def update():
    if request.method == 'POST':
        idproiecte = request.form['idproiecte']
        denumire = request.form['denumire']
        tematica = request.form['tematica']
        termen_limita = request.form['tematica']
        cur = mysql.connection.cursor()
        cur.execute("""UPDATE proiecte SET denumire=%s, tematica=%s, termen_limita=%s WHERE idproiecte=%s """, (denumire, tematica, termen_limita,idproiecte))
        mysql.connection.commit()
        flash("Date actualizate.")
        return redirect(url_for('Index'))
```

#### 6) Concluzii

Bazele de date sunt foarte folosite la nivel global de fiecare companie, afacere care se ocupa cu productia are nevoie de baze de date pentru a-si implementa sistemul de lucru. Pentru a face o baza de date cat mai usor de modificat in viitorn este important sa avem in vedere realizarea unei arhitecturi ce ofera posibilitatea de a separa functionalitatile.

Baza de date creata si interfata creata cu tehnologia Flask(Python) si prezentata in proiectul de mai sus permite unui utilizator sa efectueze operatiile cerute pe baza de date creata in MySQL: afisare, adaugare, modificare si stergere.

## 7) Bibliografie

- https://www.nav.ro/blog/ce-este-mysql/ [1]
- https://ro.wikipedia.org/ [2]
- Cursuri PIBD [3]
- https://web.ceiti.md/lesson.php?id=1 [4]
- youtube.com (pentru tot ce tine de programare)