Aufgabe 3: Rekursion und Endrekursion

Abgabetermin: 20. Okt. 2014

Richtlinie: Die Implementierungen dürfen im rein funktionalen Stil keine änderbaren Variablen enthalten. In Java bedeutet dies mindestens, alle Variablen müssen **final** sein.

a) Baum traversieren mittels Rekursion

Implementieren Sie eine Klasse DiskTree mit folgender Methode:

Starten Sie diese Klasse in der Kommandozeile und übergeben Sie z.B. """ als Kommandoargument oder starten Sie diese Klasse in Eclipse und passen Sie dann die Run-Konfiguration so an, dass als Arguments[0] "" oder der Name eines Verzeichnisses übergeben wird, das weitere Verzeichnisse enthält.

Die Ausführung soll alle darin enthaltenen Verzeichnisse und Dateien in einer Baumdarstellung ausgeben, zB.:

```
. ./src
| ./src/ueb01
| | ./src/ueb01/RecursiveSumUpImpl.java
| | ./src/ueb01/IterativeSumUpImpl.java
| ./src/ueb02
| | ./src/ueb02/List.java
| ./src/ueb03
| | ./src/ueb03/DiskTree.java
| | ./src/ueb03/FolgengeneratorImpl.java
| | ./src/ueb03/Folgengenerator.java
| ./src/ueb03/Folgengenerator.java
| ./.project
| ./test
```

b) Einfache Rekursion versus Endrekursion

Gegeben ist der Testtreiber ueb03. FolgengeneratorTest sowie das Java-Interface ueb03. Folgengenerator mit den Methoden

```
/**Liefert die Folge aller Ganzzahlen von 1 bis n als Zeichenkette, jeweils mit einem nachstehenden Zwischenraum.*/
public String folge(final int n);

/**Liefert die Folge aller Ganzzahlen von 1 bis n als Zeichenkette, jeweils mit einem nachstehenden Zwischenraum.

* Das daraus ermittelte Ergebnis wird noch mit accu konkateniert.*/
public String folge(final int n, final String accu);
```

Implementieren Sie das Interface in einer Klasse ueb03. FolgengeneratorImpl. Die Funktion folge (n) sollen sie einfach rekursiv implementieren, die Funktion folge (n, accu) hingegen endrekursiv. D.h. der darin zuletzt ausgeführte Befehl muss ein Aufruf von folge selbst sein. Lassen Sie den Testtreiber durchlaufen, ohne ihn zu verändern.