# Manual de usuario

#### Librerias a usar

### • LIBGTOP

Paquetes desde el repositorio de Ubuntu

- libgtop2.\*
- ∘ libgtop2.\*-dev

### • LIBXML2

Paquetes desde el repositorio de Ubuntu

- libxml2
- libxml2-dev

Sino se encuentran apt-get install libxml2 libxml2-dev

Ejecutar manualmente estas órdenes:

wget ftp://xmlsoft.org/libxml2/libxml2-sources-2.7.7.tar.gz tar xzf libxml2-sources-2.7.7.tar.gz cd libxml2-2.7.7 ./configure –prefix=\$HOME/libxml2-2.7.7-bin make make install

### Extraer las fuentes

compiar al directorio que deseee y descomprimir con el comando

tar -xzvf pirlh.tar.gz

## Compilar el programa cliente

Dentro de la carpeta udp ejecutar el siguiente comando:

gcc -o cli udp\_cliente.c conf\_servidor.c ../funciones.c ../lista.c conf\_cliente.c -I/usr/include/libxml2 -lxml2 -lz -lm `pkg-config --cflags libgtop-2.0` ../recursos.c `pkg-config --libs libgtop-2.0`

## Compilar el programa servidor

Dentro de la carpeta udp ejecutar el siguiente comando:

gcc -o ser udp\_server.c conf\_servidor.c ../funciones.c ../lista.c conf\_cliente.c -I/usr/include/libxml2 -lxml2 -lz -lm `pkg-config --cflags libgtop-2.0` ../recursos.c `pkg-config --libs libgtop-2.0`

### Una vez compilados, el modo de uso:

Para la configuración del servidor ejecutar ./ser -config Aparecerá en la consola los datos a ingresar:

- 1. Tiempo de recepcion del servidor
- 2. Tiempo de envio de host's
- 3. Delta tiempo de espera/envio
- 4. Direccion IP del servidor
- 5. Direccion Multicast
- 6. Directorio donde guardar los recursos ordenados
- 7. Puerto

luego saldrá del programa. Imagen de ejemplo

```
maverick@maverick-des... * maverick@maverick-de... * maverick@maverick
```

Los archivos de recursos estaran separados por su nombre mem.xml, cpu.xml y swap.xml respectivamente en la carpeta que ha indicado en la configuración.

Para utilizar el servidor solamente ejecutar ./ser y luego puede ver los archivos que va generando para la aplicación que desee usarlos en el directorio configurado.

```
maverick@maverick-de... * maverick@maverick.de... * maverick@maverick.de... * maverick@maverick.de... * maverick@maverick.de... * maverick@maverick.de... * maverick@maverick.
```

Para la aplicación cliente es similar al anterior. Ejecutar ./cli -config

## Aquí ingresaremos:

- 1. Dirección IP cliente
- 2. Dirección Multicast
- 3. Tiempo de envío al servidor
- 4. Tiempo de tolerancia de envío
- 5. Puerto

```
maverick@maverick-de... * maverick@maverick-
```

Luego ejecutar el el programa ./cli si no recibe una respuesta del servidor se cerrará automáticamente, sino comenzara el intercambio de flujo de información.

0.000015