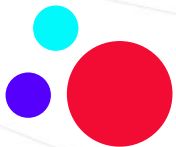


# Firestore – Firestore i JS SDK

infoShare Academy



# HELLO

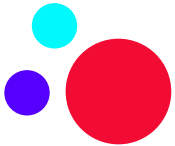
## Dawid Buliński

Front End Developer



# Agenda

1. Konfiguracja ćwiczeń
2. Firebase – rejestracja, podstawowe informacje o konsoli
3. Firebase SDK, struktura, sposób użycia
4. Cloud Firestore – podstawowe informacje
5. Połączenie aplikacji z Firestore
6. Implementacja pobierania listy konwersacji
7. Ręczne tworzenie danych za pomocą konsoli
8. Implementacja pozostałych funkcjonalności (dodawanie konwersacji, wiadomości, usuwanie konwersacji, sortowanie)
9. Q & A.



<https://firebase.google.com/>



# Firebase



<https://www.npmjs.com/package/firebase>

<https://firebase.google.com/docs/firestore/client/libraries?hl=en>

Podczas szukania informacji o tym jak konfigurować i używać narzędzi od firebase, warto upewnić się, że odnoszą się do odpowiedniej wersji. W przykładach będziemy używać wersji **9.16.x**. Można spotkać się ze starszymi materiałami, które odnoszą się do wersji **8.x.x**. Między tymi dwoma wersjami występują bardzo duże różnice.



Biblioteka Firebase składa się z wielu niezależnych od siebie modułów. Podczas korzystania z niej, należy importować funkcje tylko z modułów których używamy. W przypadku dzisiejszych zajęć potrzebne moduły to:

- **firebase/app**
- **firebase/firestore**



# Cloud Firestore

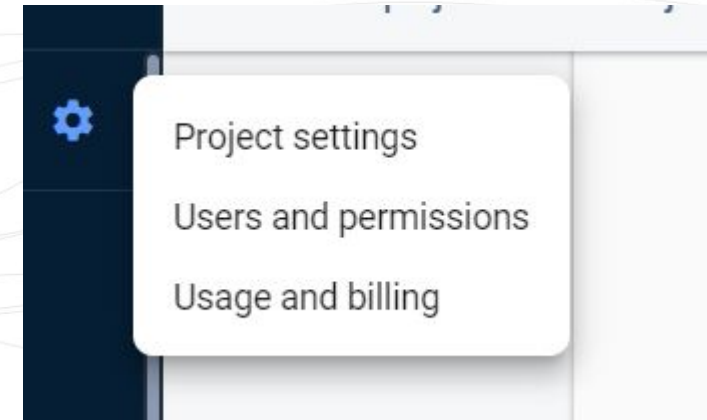
1. Baza danych NoSQL
2. Umożliwia synchronizację realtime z aplikacjami klienckimi
3. Zapewnia wsparcie offline
4. Skalowalność poprzez serwisy Google Cloud
5. Wsparcie dla wielu języków





# Ćwiczenie 1. Połączenie z Firebase

1. Utwórz nowy plik o nazwie *firebase.js* w folderze *src*.
2. W przeglądarce przejdź do ustawień projektu, a następnie skopiuj dane konfiguracyjne (znajdą się na dole strony).
3. Wklej dane konfiguracyjne w nowo-utworzonym pliku.
4. Zimportuj stworzony przez siebie plik w **App.jsx**
5. Uruchom aplikację i sprawdź w konsoli czy nie pojawiły się żadne błędy. Jeśli nie – zadanie zostało wykonane poprawnie.

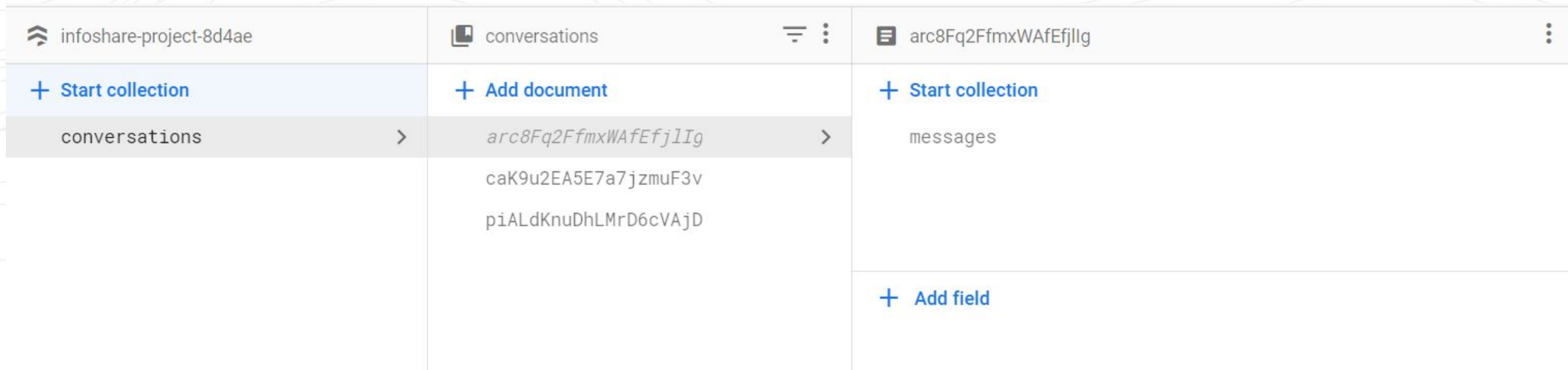






# Konsola Firestore

Za pomocą graficznego eksploratora udostępnianego przez konsole Firestore, mamy możliwość manipulacji danymi spoza naszej aplikacji.

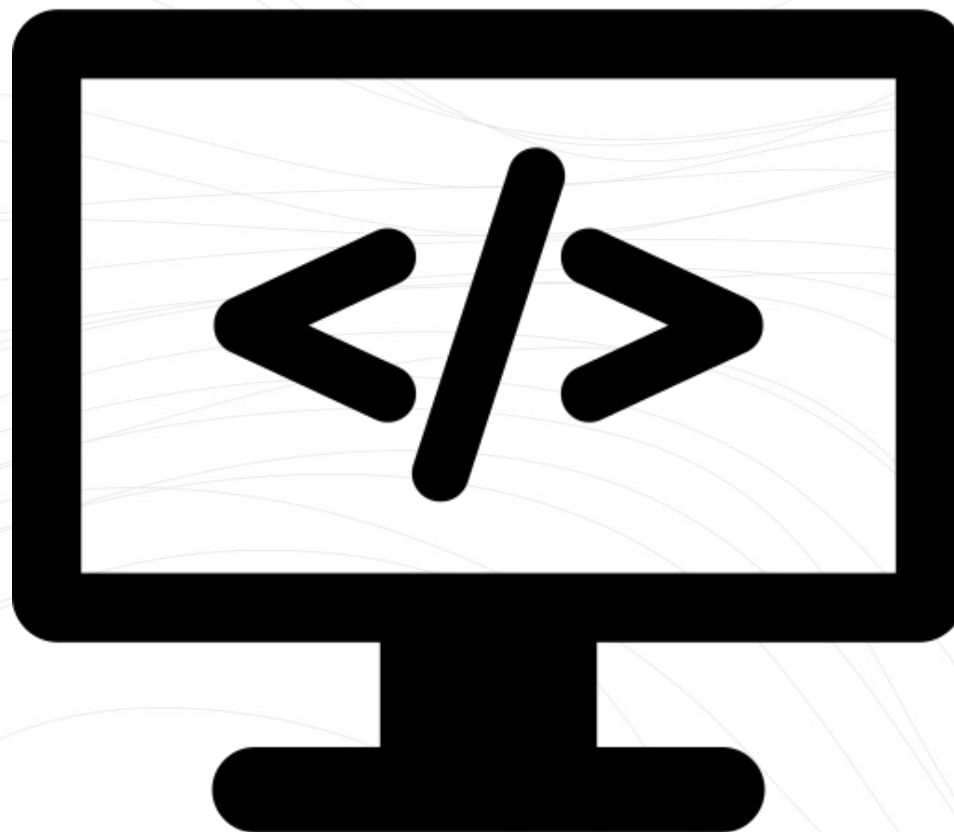


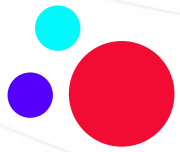


## Ćwiczenie 2. Dodaj manualnie dane

1. Za pomocą konsoli Firestore, stwórz nową kolekcję o nazwie *conversations*
2. Dodaj nowy dokument, nadaj mu automatyczne ID, a następnie dodaj pole *name* typu *string* i dodaj dowolną wartość np ('Pierwsza konwersacja').
3. Wewnątrz stworzonego dokumentu dodaj nową kolekcję *messages*
4. Dodaj nowy dokument wewnątrz kolekcji *messages* i dodaj do niego pola:  
*author*: 'Swoje imie'  
*message*: 'To jest pierwsza wiadomosc z Firestore'  
*createdAt*: 1675111053136

## Live coding

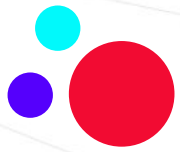




## Ćwiczenie 3. Pobierz dane w aplikacji

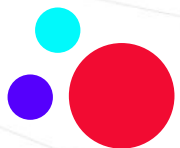
1. Podłącz aplikację do Firestore. W pliku *firebase.js* dodaj import `import { getFirestore } from "firebase/firestore";` A następnie stwórz zmienną *db* za pomocą poniższej linii kodu: `export const db = getFirestore(firebaseApp);`
2. W pliku **conversations-list/index.jsx** stwórz nowy efekt, uruchamiany tylko raz, po zamontowaniu komponentu
3. Za pomocą funkcji *collection* i *onSnapshot* pobierz dane z kolekcji *conversations*.
4. W stanie *conversations* ustaw tablicę składającą się z pól *id* i *name* (*id* powinno być identyfikatorem dokumentu, a *name* pochodzić z pola w dokumencie o tej samej nazwie)
5. Funkcja *onSnapshot* zwraca funkcję która po wywołaniu odsubskrybuje nas od nasłuchiwanie na zmiany w kolekcji *conversations*. Wywołaj ją w momencie, gdy komponent będzie odmontowywany.
6. Lista konwersacji po prawej stronie aplikacji powinna teraz wyświetlać jedną konwersację.
7. Nie zamykając aplikacji przejdź do konsoli Firebase, a następnie zmień pole *name* w konwersacji.
8. Zweryfikuj, czy nazwa konwersacji została zmieniona automatycznie.





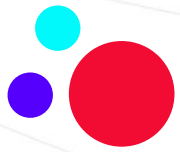
## Ćwiczenie 4. Pobieranie wiadomości

1. W pliku **conversation/index.jsx** stwórz nowy efekt, uruchamiany zawsze, gdy zmieni się wartość stringa *id*.
2. Pobierz kolekcję **conversations/:id/messages**
3. Każdorazowo, gdy dane zostaną zmienione ustawiaj jest w stanie *messages*. Powinna to być tablica zawierająca wszystkie dane z dokumentu, dodatkowo wzbogacona o pole *id*, jako identyfikator dokumentu
4. Zweryfikuj czy dane wyświetlane są poprawnie.



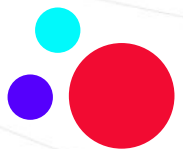
## Ćwiczenie 5. Dodawanie wiadomości

1. W pliku **conversation/new-message.jsx** zaimplementuj funkcję *handleSubmit*
2. Użyj funkcji *addDoc* aby do kolekcji *conversations/:id/messages* dodać nowy dokument.
3. Pola dokumentu to: *author*, *message*, *createdAt*. Dwie pierwsze wartości pochodzą z formularza, a ostatnia to *Date.now()*.
4. Zweryfikuj, czy po przesłaniu formularza wiadomość pojawiła się na liście.



## Ćwiczenie 6. Dodawanie konwersacji

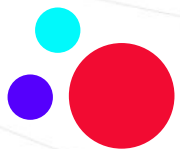
1. W pliku **conversations-list/new-conversation.jsx** zaimplementuj funkcję *onConversationCreate*.
2. Użyj funkcji *addDoc* aby do kolekcji *conversations* dodać nowy dokument.
3. Pola dokumentu to: *name*, którego wartość to wartość inputa 'title'.
4. Zweryfikuj, czy po przesłaniu formularza konwersacja pojawiła się na liście po prawej stronie.
5. Po wykonaniu operacji przekieruj użytkownika do nowej konwersacji, a następnie zamknij modal.



## Ćwiczenie 7. Usuwanie konwersacji

1. W pliku **conversations-list/index.jsx** zaimplementuj funkcję *deleteConversation*.
2. Użyj funkcji *deleteDoc* aby z kolekcji *conversations/:id/messages* usunąć dokument o odpowiednim id.
3. Po wykonaniu operacji przekieruj użytkownika na ścieżkę `'/'`.
4. Zweryfikuj, czy po przesłaniu requestu konwersacja zniknęła z listy po prawej stronie, a użytkownik przekierowany został do głównej strony.





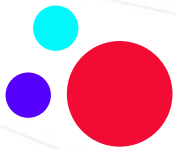
## Ćwiczenie 7. Usuwanie konwersacji

1. W pliku **conversations-list/index.jsx** zaimplementuj funkcję *deleteConversation*.
2. Użyj funkcji *deleteDoc* aby z kolekcji *conversations/:id/messages* usunąć dokument o odpowiednim id.
3. Po wykonaniu operacji przekieruj użytkownika na ścieżkę `'/'`.
4. Zweryfikuj, czy po przesłaniu requestu konwersacja zniknęła z listy po prawej stronie, a użytkownik przekierowany został do głównej strony.



## Ćwiczenie 8. Sortowanie wyników

1. Posortuj listę wiadomości z użyciem standardowej funkcji `sort`, tak aby wiadomości wysłane najpóźniej znajdowały się na dole listy.
2. Następnie usuń funkcję `sort` i postaraj się uzyskać taki sam efekt za pomocą funkcji `orderBy`.
3. Zastanów się które rozwiązanie jest lepsze i dlaczego?



# Q&A

# Koniec

infoShare Academy