Friedrich-Alexander-Universität Erlangen-Nürnberg



Lehrstuhl für Informationstechnik (Schwerpunkt Kommunikationselektronik)



Masterarbeit mit dem Thema:

Modellfehler in optimierungsbasierter kombinierter Planung und Regelung für Rennwagen

Bearbeiter Weller Sebastian

Matrikelnr. 21777345

Studiengang Informations und Kommunikationstechnik

Betreuer Prof. Dr.-Ing. Jörn Thielecke

Henrik Bey, M. Sc.

Beginn 08. Januar 2018

Ende 08. Juli 2018

B	es	tät	tig	un	g
			0		0

Erklärung:

Ich versichere, dass ich die Arbeit ohne fremde Hilfe und ohne Benutzung anderer als der angegebenen Quellen angefertigt habe und, dass die Arbeit in gleicher oder ähnlicher Form noch keiner anderen Prüfungsbehörde vorgelegen hat und von dieser als Teil einer Prüfungsleistung angenommen wurde. Alle Ausführungen, die wörtlich oder sinngemäß übernommen wurden, sind als solche gekennzeichnet.

Erlangen, den (hier Datum eintragen)_____

Danksagung

Ich möchte mich bei meinen Betreuern und meiner Familie bedanken.....

Thema und Aufgabenstellung

Thema:

Modellfehler in optimierungsbasierter kombinierter Planung und Regelung für Rennwagen

Aufgabenstellung:

Am Lehrstuhl für Informationstechnik mit dem Schwerpunkt Kommuniktaionselektronik (LIKE)

Die Automatisierung des Fahrens schließt sowohl die Planung als auch die Regelung des Fahrzeugs mit ein. Häufig werden beide Bestandteile hierarchisch voneinander getrennt. Dies ist sinnvoll, solange das kontrollierte Fahrzeug sicher innerhalb der Aktuatorlimitierungen betrieben werden soll, oder wenn die Trennung bereits durch die Problemstellung gegeben ist (Zieltrajektorie bereits vorgegeben) [williams2016aggressive].

In anderen Fällen, z.B. wenn die gewünschte Dynamik wie in einer Rennsituation im Grenzbereich liegt, bietet sich eine kombinierte Planung und Regelung an. In diesem Beispiel würde die Kostenfunktion eine Minimierung der Rundenzeit beinhalten, während gleichzeitig die Beschränkungen des Fahrzeugs berücksichtigt werden.

Für derartige Probleme ist die modellprädiktive Regelung (MPC) bzw. eines ihrer Derivate besonders geeignet. Dabei kommt es immer zu einem sogenannten Modellfehler, der von der Komplexität und Genauigkeit des verwendeten Modells abhängt.

Das Ziel dieser Arbeit ist es, den Abfall bei der Leistung des Regelungsansatzes durch den Modellfehler zu untersuchen. Dafür soll eine Simulation verwendet werden.

- Auswahl einer passenden Simulationsumgebung und deren Inbetriebnahme
- Implementierung verschiedener (gegebener) Modelle für die Simulation
- Implementierung des MPC-Ansatzes

- Entwicklung einer einfachen Evaluationsmethode um die Leistungsfähigkeit des Reglers zu untersuchen
- Vergleich verschiedener Kombinationen aus Regler- und Simulationsmodellen

Kurzzusammenfassung

Mit zunehmender Rechenleistung und Erfahrung der Automobilbranche mit autonomen Fahrzeugen rückt auch das Thema der selbstfahrenden Rennautos immer mehr in den Fokus. Das ROBORACE Projekt ist hier Vorreiter mit seiner ausgefeilten Hardwareplattform und dem bereits in öffentlichen Events gezeigten Fahrleistungen. Auch die Formula Student (FS) verschließt sich nicht vor dem Trend und hat 2017 die Rubrik Driverless ins Leben gerufen.

Diese Masterarbeit beschreibt einen Ansatz zur Echtzeitregelung und Trajektionsplanung für ein eben solches Driverless-Racecar. Die Basis hierfür ist ein Model Predictive Control (MPC) Algorithmus. Er vereint die Regelung und Trajektionsplanung und ist sehr adaptiv bezüglich verschiedener Fahrsituationen und Ziele. Als Ausgangssituation wird angenommen, dass das Fahrzeug bereits eine Runde auf einem unbekannten Kurs absolviert und nun eine genaue Karte des Kurses errechnet hat. Um das MPC nutzen zu können muss ein Fahrzeugmodell hinterlegt werden. Je genauer dieses ist, desto näher kann die Regelung an die Grenzen des realen Fahrzeuges gehen. Neben der Auslegung für das aktuellste FS-Fahrzeug des High Octane Motorsports für die Driverless Umrüstung, wird untersucht ab welchem Punkt ein kinematisches Modell nicht mehr ausreicht um das Fahrzeug sicher auf dem Rennkurs zu führen.

Abstract

......the Abstract is here..... Bitte nicht löschen oder auskommentieren - ist obligatorisch!

Inhaltsverzeichnis

I	Auto	onomes Fahren	1
	1.1	Stand der Technik	1
	1.2	Formula Student Driverless	1
2	Fah	rzeugmodelle	3
	2.1	Kinematisches Modell	3
	2.2	Reifenmodell	5
	2.3	Dynamisches Fahrzeugmodell	9
3	Mod	lel Predictive Control	14
	3.1	Nichtlineare Programmierung	14
4	Sim	ulation	15
	4.1	Julia	15
5	Eva	luierung	16
6	Zus	ammenfassung	17
A	Anh	ang	18
Ał	kürz	ungsverzeichnis	20
Li	terati	ırverzeichnis	21

1 Autonomes Fahren

1.1 Stand der Technik

Gegen Ende des Jahres 2018, also nur wenigen Monaten nachdem diese Zeilen verfasst werden, wird Alphabets Tochterunternehmen Waymo die ersten voll autonomen (Level 5) Fahrzeuge als Taxis in Phoenix in Betrieb nehmen [?]. Dieser historische Moment wird eine Flut an neuen Assistenzsystem nach sich ziehen die in wenigen Jahren das Straßenbild verändern werden.

Während sich die traditionellen Automobilhersteller aktuell auf Assistenzsysteme im Bereich von Level zwei und drei konzentrieren, wollen Unternehmen wie Google, GM und Uber alle Zwischenschritte überspringen und direkt voll autonom fahren um fahrerlose Taxiflotten aufzubauen. Dies ist nach aktuellem Stand der Technik jedoch nur kostengünstig und mit Rechnerplattformen welche in bestehende Fahrzeugkonzepte integrierbar sind realisierbar wenn die Fahrzeuge auf eine genaue Umgebungskarte zurückgreifen können. Erst mit Echtzeitupdates und bei einer Genauigkeit von +-10 cm des Kartenmaterials können Fahrzeug auch im innerstädtischen Verkehr autonom fahren [SH16]. Nicht nur im normalen Straßenverkehr ist ein möglichst genaues Wissen der Umgebung von Vorteil, auch bei autonomen Rennserien spielt die Kenntnis über den Rennkurs eine große Rolle. Kann das Fahrzeug nur auf Sicht fahren muss die Geschwindigkeit so gewählt werden, dass innerhalb der Sichtweite angehalten werden kann. Außerdem ist das berechnen einer idealen Trajektorie nur möglich wenn die gesamte Strecke bekannt ist.

1.2 Formula Student Driverless

Die Formula Student ist ein Ingenieurswettbewerb für Studenten. Er hat seine Wurzeln in den USA im Jahre 1981 und wurde ab 1998 auch in Europa ausgetragen. Dass der Wettbewerb sehr Erfolgreich ist, machen nicht nur die inzwischen fast 700 Teams Weltweit [FsW] deutlich, sondern auch die Anzahl der verschiedenen Events die überall auf der Welt im Sommer stattfinden. Seit dem Jahr 2017 gibt es neben der ursprünglichen Combustion-Klasse und der vor 10 Jahren eingeführten Electric-Klasse auch noch die Driverless-Klasse. In dieser wird von den Teams ein Altfahrzeug um ein Sensorsystem

sowie Aktoren so erweitert, dass das Rennauto die Kurse autonom bestreiten kann. Der Wettbewerb ist unterteilt in Dynamische und Statische Events. In letzteren werden verschiedene Präsentationen von den Teams verlangt. Diese beziehen sich auf die technische Realisierung, Softwaredesign, Kostenaufstellung und ein Businessplan in dem die Teams ein Konzept erstellen müssen wie man das gebaute Fahrzeug über eine kleine Massenfertigung gewinnbringend verkaufen kann.

Die dynamischen Disziplinen, in denen das Fahrzeug selbstständig fährt, sind hierbei:

Acceleration

75 Meter Beschleunigungsstreifen. Punkte werden nach der Zeit nicht nach der Endgeschwindigkeit vergeben.

Skidpad

eine liegende 8 bei an der Engstelle eingefahren wird und jeweils 2 rechte und 2 linke Runden gefahren werden. Jeweils die zweite Runde wird gezählt. Die Abmaße sind exakt vorgegeben.

Trackdrive

ein bis zu 800 Meter langer Kurs mit maximal 80 Meter langen geraden und Kurven mit minimalem Innenradius von 9 Metern. Es werden 11 runden gefahren und die Teams erhalten im Vornherein keine Möglichkeit Messungen am Kurs vorzunehmen.

Für diese Arbeit ist vorallem der Trackdrive von Interesse. Es wird davon ausgegangen dass das Fahrzeug bereits die erste Runde absolviert, und sich damit eine genaue Karte des Rennkurses erstellt hat. Die Messungen und Vergleiche beziehen sich damit auch immer auf einen Kurs der so (wenn auch nicht so kurz) in einem FS-Event für die Driverless Fahrzeuge vorkommen könnte.



Abbildung 1.1: Zürichs FS-Driverless Fahrzeug im Jahr 2017 während des Trackdrive

2 Fahrzeugmodelle

Wie der Name Model Predictive Control schon verdeutlicht benötigt man eine Systembeschreibung des zu Regelnden Modells. Diese wird genutzt um zukünftige Zustände zu Berechnen und bildet damit einen wichtigen Bestandteil. Desto genauer die Beschreibung das realen System approximiert, desto besser ist die Vorhersage und damit auch die Regelung des Fahrzeugs. Im folgenden wird zuerst ein kinematisches Fahrzeugmodell eingeführt und dann zu einem dynamischen Modell erweitert.

2.1 Kinematisches Modell

Unter gewissen Einschränkungen welche weiter unten beschrieben werden kann ein kinematisches Modell die Laterale und Longitudinale Bewegung eines Fahrzeuges mathematisch Beschreiben. In diesem sehr stark vereinfachten Modell werden keine wirkenden Kräfte berücksichtigt, sondern nur die geometrischen Beziehungen des Fahrzeuges genutzt um die Bewegung zu berechnen.

Im ersten Schritt werden die jeweils an einer Achse verbundenen Räder zu einem einzigen Zusammengefasst. Dies wird als Bicycle Modell bezeichnet und vereinfacht die Berechnungen erheblich [WQ01]. Obwohl auch für Hinterradlenkung möglich, wird im folgenden nur die Vorderradlenkung betrachtet da das Driverless Fahrzeug der Uni Erlangen nur über eine solche verfügt. Die Lenkwinkel welche durch das Bicycle Modell berechnet werden entsprechen nicht den Lenkwinkel am echten Fahrzeug. Die kurveninneren und kurvenäußeren Räder bewegen sich auf zwei Kreisen mit unterschiedlichen Radien, und damit auch verschiedenen Anstellwinkeln. Dies wird in Fahrzeugen durch die Ackermann Lenkung mechanisch abgebildet [Raj11].

Die nichtlinearen zeitkontinuierlichen Gleichungen basieren auf [Raj11, KPSB15] und beschreiben das kinematische Modell bezüglich eines Inertialsystems (siehe Abbildung 2.1),

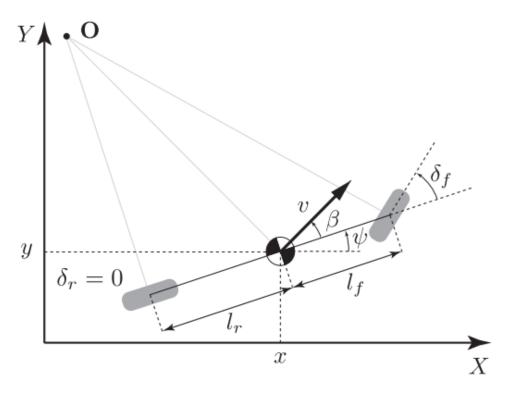


Abbildung 2.1: Kinematisches Modell

$$\ddot{x} = v\cos(\psi + \beta) \tag{2.1.1}$$

$$\ddot{y} = v\sin(\psi + \beta) \tag{2.1.2}$$

$$\dot{\psi} = \frac{v}{l}\sin(\beta) \tag{2.1.3}$$

$$\dot{v} = a \tag{2.1.4}$$

$$\ddot{y} = v \sin(\psi + \beta) \qquad (2.1.2)$$

$$\dot{\psi} = \frac{v}{l_r} \sin(\beta) \qquad (2.1.3)$$

$$\dot{v} = a \qquad (2.1.4)$$

$$\beta = \arctan(\frac{l_r}{l_f + l_r} \tan(\varphi_f)) \qquad (2.1.5)$$

in dem x und y die Koordinaten des Schwerpunktes im Inertialsystem darstellen. φ ist die Orientierung und v die Geschwindigkeit des Fahrzeugs. l_f und l_r sind die Abstände der vorderen (l_f) und hinteren (l_r) Achsen zum Schwerpunkt. Der Schwimmwinkel (β) ist der Winkel zwischen der Bewegungsrichtung des Fahrzeugs im Schwerpunkt und der Fahrzeuglängsachse bei der Kurvenfahrt. Die Beschleunigung a bezieht sich ebenfalls auf den Schwerpunkt und zeigt immer in die gleiche Richtung wie die Geschwindigkeit. Die Parameter lassen sich in zwei Bereiche unterteilen:

- Steuerparameter
 - a, φ
- Zustandsgrößen

$$X, Y, v, \varphi$$

Die Annahme eines kräftefreien Modells, bei dem das Vorderrad genau in die Richtung rollt in die es zeigt, ist nur bis etwa 5 m/s plausibel [Raj11]. Danach müssen die Kräfte welche die Reifen auf die Straße übertragen können mit betrachtet werden. Diese werden dann im dynamischen Modell genutzt um eine genauere Vorhersage berechnen zu können.

2.2 Reifenmodell

Da die Reifen der einzige Kontaktpunkt zwischen Fahrbahn und Fahrzeug sind, beeinflusst er das Fahrverhalten maßgeblich. Aufgabe des Reifens ist es, sämtliche Kräfte und Momente zu übertragen, um eine optimale Straßenlage zu erzielen. Demzufolge ist der Reifen das Bauteil, welches die Fahrleistungen am stärksten einschränkt.

Die Kräfte die ein Reifen auf die Straße übertragen kann hängen von dem Schräglaufwinkel, dem Schlupf und der Radlast ab. Die Radlast F_z berechnet sich aus der Normalkraft und der Radlastverteilung und wird im folgenden als konstant angesehen. Die Seitenführungskraft F_y wirkt bei einer Kurvenfahrt der Fliehkraft entgegen und hält das Fahrzeug auf der Spur solange ein Kräftegleichgewicht besteht. Als Schräglaufwinkel bezeichnet man den von der Radmittelebene δ (Lenkwinkel) und der Bewegungsrichtung θ_{vf} des Fahrzeugs eingeschlossenen Winkel (siehe Abbildung 2.2). Dieser ist notwendig, damit der Reifen eine Seitenkraft aufbauen kann.

$$\alpha_f = \delta - \theta_{vf} \tag{2.2.1}$$

Der gleiche Zusammenhang gilt auch für das hintere Rad welches jedoch in unserem Fall nicht gelenkt wird.

$$\alpha_r = \theta_{vr} \tag{2.2.2}$$

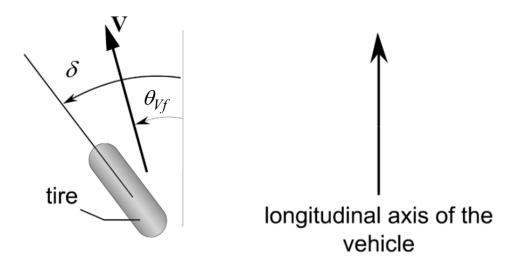


Abbildung 2.2: Schräglaufwinkel

Für kleine Schräglaufwinkel besteht ein linearer Zusammenhang aus lateraler Kraft und Winkel.

$$F_{yf} = C_{\alpha}\alpha_f \tag{2.2.3}$$

$$F_{yr} = C_{\alpha}\alpha_r \tag{2.2.4}$$

Am Schaubild 2.3 lässt sich dieser Bereich sehr gut erkennen. Auch dass für größere Schräglaufwinkel die Kräfte anders berechnet werden müssen ist ersichtlich. Hierfür wird die so genannte $Magic\ Formula\ [PB92]$ verwendet. Dabei handelt es sich um eine mathematische Gleichung die sehr gut Messkurven approximiert welche auf Testständen gemessen werden. Es wurde 1993 von Pacejka und Bakker entwickelt, und eignet sich sowohl für die Berechnung der longitudinalen wie auch der lateralen Kräfte . Bei Eingabe des Schräglaufwinkels in x erhält man die lateral auf die Straße wirkende Kraft F_y .

$$F_y = D\sin[C\arctan Bx - E(Bx - \arctan(Bx))]$$
 (2.2.5)

Die Parameter, welche für die *Magic Formula* benötigt werden, wurden vom High Octane Motorsports e.V. zur Verfügung gestellt und beziehen sich auf das Fahrzeug des Jahres 2017.

- B 0.71
- C 1.40
- D 1.00
- E -0.20

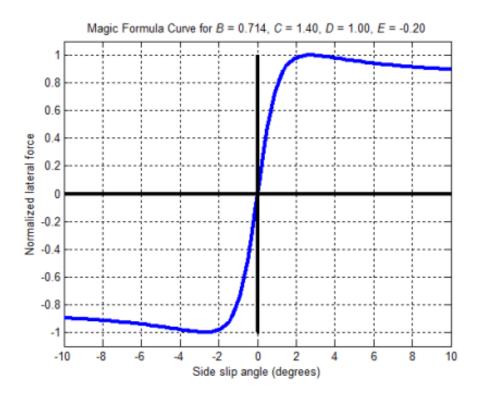


Abbildung 2.3: Tire Model

Ähnlich wie bei F_y wird auch die Kraft welche das Fahrzeug in Längsrichtung beschleunigt F_x durch den Schlupf berechnet. Dieser hängt direkt von der Geschwindigkeit und Raddrehzahl ab. Da für die bestimmung dieser jedoch eine Motorsimulation vonnöten wäre, wird F_x direkt aus der Motorleistung, Reibung und Luftwiderstand berechnet (siehe Section 2.3) und durch F_{max} begrenzt. F_{max} entspricht der maximalen Kraft, die der Reifen übertragen kann.

$$F_x <= F_{max} \tag{2.2.6}$$

Der Zusammenhang zwischen lateraler und longitudinaler Kraft wird über den Kammschen Kreis Modelliert (siehe Schaubild 2.4). Dieser schränkt die wirkenden Kräfte so ein, dass die Hypotenuse aus F_x und F_y sich maximal auf einem Einheitskreis bewegen kann. Dieser hat den Radius der maximalen Kraft die der Reifen übertragen kann (F_{max}).

$$F <= F_{max} \tag{2.2.7}$$

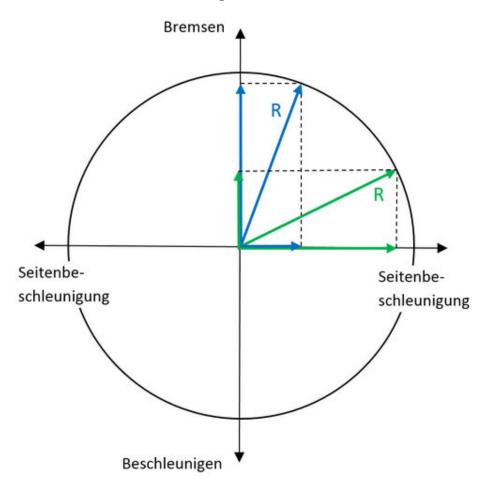
$$F = \sqrt{F_x^2 + F_y^2} \tag{2.2.8}$$

$$F <= F_{max}$$
 (2.2.7)
 $F = \sqrt{F_x^2 + F_y^2}$ (2.2.8)
 $|F_y| <= F_{max}^2 - F_x^2$ (2.2.9)

In Kombination mit 2.2.5 erhält man

$$|D\sin[C\arctan Bx - E(Bx - \arctan(Bx))]| \le F_{max}^2 - F_x^2$$
 (2.2.10)

Abbildung 2.4: Kammscher Kreis



Mit dem Wissen wie die longitudinalen und lateralen Kräfte berechnet werden, kann nun ein genaueres Systemmodell genutzt werden.

2.3 Dynamisches Fahrzeugmodell

Die Basis ist wie auch schon beim kinematischen Modell das *bicycle model*. Es wird nun um die durch das zweite newtonsche Gesetz entstehenden Kräfte entlang der *y*-Achse erweitert.

$$ma_y = F_{yf} + F_{yr} \tag{2.3.1}$$

Wobei a_y aus zwei Anteilen besteht, der Querbeschleunigung \ddot{y} und der Zentripetalkraft $\dot{x}\dot{\psi}$. Die Kräfte F_{yf} und F_{yr} greifen jeweils am vorderen $(.)_f$ und hinteren $(.)_r$ Rad (siehe Schaubild 2.5).

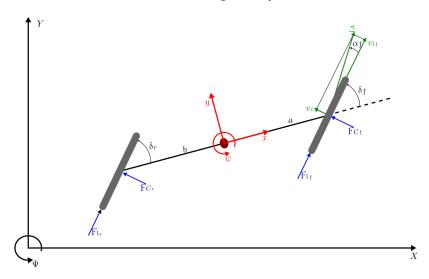


Abbildung 2.5: Dynamic Vehicle Model

Unter Einbezug des Trägheitsmoments I_z des Fahrzeugs, kann das Drehmoment um die z-Achse betrachtet werden.

$$I_z \ddot{\psi} = l_f F_{uf} - l_r F_{yr} \tag{2.3.2}$$

Als Ergebnis lassen sich die Gleichungen für Longitudinal-, Lateral- und Drehbewegung aufstellen.

$$m\ddot{x} = m\dot{y}\dot{\psi} + F_x \tag{2.3.3}$$

$$m\ddot{y} = -m\dot{x}\dot{\psi} + F_y \tag{2.3.4}$$

$$I(\ddot{\psi}) = l_f F_{yf} - l_r F_{yr} \tag{2.3.5}$$

Die Kräfte F_x und F_y wirken auf den Schwerpunkt des Fahrzeugs und setzen sich zusammen aus den Einzelkomponenten der Radkräfte.

$$F_x = F_{xf} + F_{xr} (2.3.6)$$

$$F_y = F_{yf} + F_{yr} (2.3.7)$$

Diese hängen ab von den lateralen $(.)_C$ und longitudinalen $(.)_l$ Radkräften und dem Lenkwinkel. Da das Vorderrad nicht angetrieben ist besitzt es keinen longitudinalen Anteil.

$$F_{xf} = -2F_{Cf}\sin(\delta_f) \tag{2.3.8}$$

$$F_{yf} = 2F_{Cf}\cos(\delta_f) \tag{2.3.9}$$

$$F_{xr} = 2F_{lr} (2.3.10)$$

$$F_{yr} = 2F_{Cr} (2.3.11)$$

Es ist zu beachten, dass das Fahrzeug in der Realität vier Reifen besitzt und daher die Kräfte mit zwei multipliziert werden müssen.

Die Kräfte F_{Cf} und F_{Cr} werden durch die *magic formula* im letzten Abschnitt 2.2 berechnet. Die dafür benötigten Schräglaufwinkel werden durch folgende Formeln bestimmt:

$$\alpha_f = \delta_f - \arctan(\frac{\dot{y} + l_f \dot{\psi}}{\dot{x}}) \tag{2.3.12}$$

$$\alpha_r = -\arctan(\frac{\dot{y} - l_r \dot{\psi}}{\dot{x}}) \tag{2.3.13}$$

Longitudinale Kräfte

Da wie bereits im letzten Abschnitt angedeutet können die longitudinalen Kräfte nur genau berechnet werden, wenn ein Motor simuliert wird. Da dies den Umfang der Arbeit sprengt werden die Kräfte direkt über die Motorleistung und F_max bestimmt.

$$F_{lr_{acc}} = \frac{P_{engine} * throttle}{|\dot{x}|}$$

$$F_{lr_{acc}} <= F_{max}$$

$$F_{lr_{dec}} = -F_{max} * break$$
(2.3.14)
$$(2.3.15)$$

$$F_{lracc} \le F_{max} \tag{2.3.15}$$

$$F_{lr_{dec}} = -F_{max} * break \tag{2.3.16}$$

(2.3.17)

Es wird von einer idealen Launchcontrol ausgegangen (kein durchdrehen der Reifen). Beschleunigt das Fahrzeug wirkt nicht nur die Rollreibung der longitudinalen Kraft des Motors entgegen, sondern auch der Luftwiderstand. Es wird von einem Rennkurs ausgegangen der keine Steigung besitzt.

$$F_{reib} = m\mu g \tag{2.3.18}$$

$$F_{reib} = m\mu g \tag{2.3.18}$$

$$F_{aero} = \frac{1}{2}\rho C_d A_f \dot{x}^2 \tag{2.3.19}$$

Die resultierenden longitudinalen Kräfte

$$F_{acc} = F_{lr_{acc}} - F_{reib} - F_{aero} (2.3.20)$$

$$F_{dec} = F_{lr_{dec}} - F_{aero} (2.3.21)$$

werden mit den lateralen Kräften im Kammschen Kreis verrechnet und in der finalen Bewegungsgleichung verwendet.

$$\dot{X} = \dot{x}\cos(\psi) - \dot{y}\sin(\psi) \tag{2.3.22}$$

$$\dot{Y} = \dot{x}\sin(\psi) - \dot{y}\cos(\psi) \tag{2.3.23}$$

$$m\ddot{x} = m\dot{y}\dot{\psi} + 2F_{xf} + 2F_{xr} \tag{2.3.24}$$

$$m\ddot{y} = -m\dot{x}\dot{\psi} + 2F_{yf} + 2F_{yr} \tag{2.3.25}$$

$$I\ddot{\psi} = 2l_f F_{yf} - 2l_r F_{yr} \tag{2.3.26}$$

(2.3.27)

Das Gleichungssystem kann auch in diskreter Form aufgestellt werden.

$$X_{k+1} = X_k + \Delta t(\dot{x}_k \cos(\Psi_k) - \dot{y}_k \sin(\Psi_k)$$
 (2.3.28)

$$Y_{k+1} = Y_k + \Delta t(\dot{x}_k \sin(\Psi_k) - \dot{y}_k \cos(\Psi_k)$$
 (2.3.29)

$$\Psi_{k+1} = \Psi_k + \Delta t \dot{\psi}_k \tag{2.3.30}$$

$$\Psi_{k+1} = \Psi_k + \Delta t \dot{\psi}_k \qquad (2.3.30)$$

$$\dot{x}_{k+1} = \dot{x}_k + \Delta t \left(\frac{2F_{xf_k} + 2F_{xr_k} - F_a}{m} + \dot{y}_k \dot{\psi}_k \right) \qquad (2.3.31)$$

$$\dot{y}_{k+1} = \dot{y}_k + \Delta t \left(\frac{2F_{yf_k} + 2F_{yr_k}}{m} - \dot{x}_k \dot{\psi}_k \right) \qquad (2.3.32)$$

$$\dot{\psi}_{k+1} = \dot{\psi}_k + \Delta t \frac{2l_f F_{yf} - 2l_r F_{yr}}{I} \qquad (2.3.33)$$

$$\dot{y}_{k+1} = \dot{y}_k + \Delta t \left(\frac{2F_{yf_k} + 2F_{yr_k}}{m} - \dot{x}_k \dot{\psi}_k \right) \tag{2.3.32}$$

$$\dot{\psi}_{k+1} = \dot{\psi}_k + \Delta t \frac{2l_f F_{yf} - 2l_r F_{yr}}{I}$$
 (2.3.33)

(2.3.34)

Im dynamische Fahrzeugmodell ändert sich damit auch der Zustandsvektor:

$$X, Y, x_d, y_d, \Psi, \dot{\psi}$$

Der Steuervektor bleibt gleich.

Die zur Berechnung verwendeten Fahrzeugparameter wurden für das zum Verfassen dieser Arbeit aktuellstem Fahrzeug erfasst. Die Informationen hierfür sind aus dem CAD-Modell oder im Feld erfassten Testdaten entnommen worden (siehe Anhang).

Formelzeichen	Wert	Einheit
$\overline{l_f}$	1.09	m
l_r	0.9	m
l_b	1.99	m
r	0.2	m
m	163	kg
I	1000	kgm ²
A_f	1.5	m^2
P_{engine}	40,5	kW
C_d	1.5	-
ho	1.225	kg / m^3
$F_m ax$	3	kN

Tabelle 2.1: Vehicle Parameter

3 Model Predictive Control

3.1 Nichtlineare Programmierung

4 Simulation

4.1 Julia

5 Evaluierung

6 Zusammenfassung und Ausblick

A Anhang

Elektronischer Anhang

Fahrzeugdaten

Abbildung A1: Engine Power

Abbituing A1. Engine Fower				
Engine speed	450SXF_2_Restriktor.s	450SXF_2_Restriktor.sum		
rpm	hp	N*m		
2000,0030517578	8,3819561005	29,8436508179		
2500,001953125	10,3697595596	29,5369606018		
3000,001953125	13,8593196869	32,8971099854		
3500,00390625	16,6403408051	33,8556404114		
3999,9990234375	18,1146297455	32,2482910156		
4499,994140625	18,2581005096	28,8922195435		
4999,998046875	24,487859726	34,8753318787		
5500,001953125	26,7614707947	34,6484909058		
6000,0009765625	32,7806510925	38,9048194885		
6500,001953125	33,4750900269	36,6729202271		
7000	36,7797889709	37,4152297974		
7500	43,285118103	41,0974311829		
8000	46,9468193054	41,7881698608		
8499,9990234375	49,3668899536	41,3574790955		
9000	51,845741272	41,0211410522		
9499,9990234375	53,4694099426	40,0792007446		
9999,9990234375	54,3385696411	38,6941604614		
10500	55,5974998474	37,7053718567		
11000	57,0893096924	36,9572181702		
11500	57,8139610291	35,7990989685		
12000	57,2001113892	33,9431991577		
12500	54,5902709961	31,0987205505		
13000	51,3287887573	28,1160907745		

Einbindung Grafik im Anhang





Abbildung A3: Unterschrift Bild x Die auf die Rotationsfrequenz des Innenzylinders normierten Eigenfrequenzen der gefun-denen Grundmoden der Taylor-Strömung für h(Die azimutale Wellenzahl ist mit m bezeichnet.)

Abkürzungsverzeichnis

Literaturverzeichnis

- [FsW] Formula student world ranking lists. https://mazur-events.de/fs-world/. Accessed on 2018-05-14.
- [KPSB15] J. Kong, M. Pfeiffer, G. Schildbach, and F. Borrelli. Kinematic and dynamic vehicle models for autonomous driving control design. In 2015 IEEE Intelligent Vehicles Symposium (IV), pages 1094–1099, June 2015.
- [PB92] Hans B. Pacejka and Egbert Bakker. The magic formula tyre model. *Vehicle System Dynamics*, 21(sup001):1–18, 1992.
- [Raj11] R. Rajamani. *Vehicle Dynamics and Control*. Mechanical Engineering Series. Springer US, 2011.
- [SH16] Heiko G. Seif and Xiaolong Hu. Autonomous driving in the icity—hd maps as a key challenge of the automotive industry. *Engineering*, 2(2):159 162, 2016.
- [WQ01] Danwei Wang and Feng Qi. Trajectory planning for a four-wheel-steering vehicle. In *Proceedings 2001 ICRA. IEEE International Conference on Robotics and Automation (Cat. No.01CH37164)*, volume 4, pages 3320–3325 vol.4, 2001.

Sebastian Weller

Persönliche Daten

Adresse An der Kühruh 13

96123 Litzendorf

Mobil 0170 - 9732890

Email sebastian.weller01@gmail.com

Geburtsdatum 01.04.1992 Staatsangehörigkeit deutsch

Studium und Schulbildung

01/2013 - 07/2018 Friedrich-Alexander-Universität Erlangen-Nürnberg

Studium: Informations und Kommunikationstechnik

01/2011 - 01/2013 Ohm-Fachhochschule Nürnberg

Studium: Elektrotechnik

Berufliche Erfahrungen / Praktika

01/2016 - 07/2016 Wissenschaftlicher Hilfsmitarbeiter am Fraunhofer IIS

01/2016 - 07/2016 Praktikum bei Siemens Erlangen

Zusatzqualifikationen

Sprachen Deutsch (Muttersprache)

Englisch (fließend in Wort und Schrift)

Programmiersprachen Java C++ C

Julia Python

Erlangen, den (Datum eintragen)		

SEBASTIAN WELLER