

Hochschule -

Fakultät IV – Technische Informatik

Modul: Programmieren 1

Professor: -

Entwicklungsarbeit

von

Sebastian Schramm Matrikel-Nr. -

5. Dezember 2020

Inhaltsverzeichnis

1	Kapitel 1	3
1.1	Aufgabenstellung	3
1.2	Anforderungsdefinition	3
1.3	Entwurf	3
1.4	Quellcode	3
1.4.1	Main.java	3
1.5	Testdokumentation	3
1.6	Benutzungshinweise	3
1.7	Anwendungsbeispiel	4

1 Kapitel 1

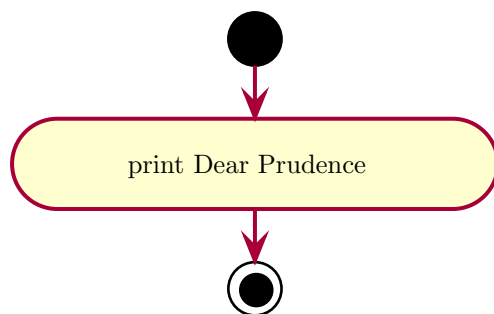
1.1 Aufgabenstellung

Wir sollen ein Programm schreiben welches den Text "Dear Prudence" in der Konsole ausgibt. Um uns mit Java vertraut zu machen, sollten wir das erste Programm in der Kommandozeile schreiben. Anschließend mit Javac Kompilieren und mit Java ausführen. Danach öffnen wir unsere IDE, erstellen ein neues Projekt und schreib das selbe Programm diesmal in der IDE.

1.2 Anforderungsdefinition

1. Das Programm soll "Dear Prudence" auf der Konsole ausgeben.

1.3 Entwurf



1.4 Quellcode

1.4.1 Main.java

```
1 package chapter_01;
2
3 /**
4  * Klasse mit der Main-Methode
5  * @author sebastian
6  *
7  */
8 public class Main {
9
10     /**
11      * Die Main Methode
12      * Gibt "Dear Prudence" aus
13      * @param args
14      */
15     public static void main(String[] args) {
16         System.out.println("Dear Prudence");
17     }
18 }
```

1.5 Testdokumentation

?

1.6 Benutzungshinweise

Navigieren Sie in der Kommandozeile zum dem Ordner, wo sich die Java Datei befindet. Danach führen sie "javac Main.java" auf. Jetzt können Sie das Programm mit "java main" starten. In der Konsole sollte nun "Dear Prudence" angezeigt werden.

1.7 Anwendungsbeispiel

Nach dem Aufruf von java Main, sollten wir folgendes sehen:

```
1 [sebastian@laptop bin]$ java Main
2 Dear Prudence
3 [sebastian@laptop bin]$
```