# **MAQUETADOR WEB**

PERFIL CARGO Y DESCRIPCIÓN DE PRUEBA TÉCNICA

**PERFIL DEL CARGO**

Persona creatica con vocación al trabajo en equipo y al cumplimiento de objetivos y plazos de entrega, con conocimientos y habilidades técnicas suficientes para entender una propuesta de diseño web y ser capaz de reconstruirla para ser usada en un navegador web usando buenas prácticas de los lenguajes html y css.

**Estudios y/o perfiles relacionados**:

* Técnico, tecnologo producción multimedia, integración web.
* Profesional en diseño gráfico con enfasisi en diseño y desarrollo web.

**Requisitos mínimos**:

* Conocimientos avanzado en:
  + HTML5.
  + CSS3.
  + RWD - Responsive web design
* Conocimientos básicos en:
  + JavaScript (VanillaJs y Jquery).
  + Uso de Illustrator, Indesign para el manejo de mock-ups.
  + Manejo del idioma inglés.

**Se valorá** **el conocimiento en**:

* AngularJS v 1.5.5. --> VueJs ó ReactJs ó Angular v5 – v6 …
* Metalenguajes para HTML (pug) y CSS (sass).
* Desarrollo local usando nodeJs y npm.
* Ingles básico

**DESCRIPCIÓN DE LA PRUEBA**

**Duración: 1:15 min**

**Se evaluar el conocimiento tecnico aplicado**

* **que hizo (hasta donde alcanzo a hacer)**
* **como lo hizo ( que herramientas o x cosas usó para maquetar)**
* **Que tan claro deja el código (HTML – CSS - JS)**

Se necesita maquetar la sección home de un sitio web para una institución educativa. Al ingresar el usuario encontrará un copy que llame a la acción con dos botones para crear su cuenta o querer saber mas sobre el proyecto, estos botones tendrán una pequeña animación con el icono al pasar el mouse sobre ellos.

Se debe mostrar de manera clara, organizada y visible por lo menos 3 secciones del proyecto que son puntos a destacar. Estas manejarán imágenes, título y un texto descriptivo, se debe hacer una animación de la imagen y el título.

Todos los botones que tienen un icono deben tener una pequeña animación o transición del icono al pasar el mouse sobre ellos y un cambio sutil en el color del botón.

Notas

1. Uso de las tipografías Oleo Script y Open sans.
2. Una textura para el fondo de la página
3. Buenas prácticas y orden en el cógido HTML y CSS
4. No hay restricción para el uso de herramientas que apoyen al desarrollo de la maqueta.
5. Se tiene en cuenta como plus el uso de pre procesadores para HTML y CSS y el no uso de librerías css para el layout.

