

G
9
••••

F
10
•••

L
10
•••

TABLA DE COSTES

Carretera	0 PV	
Poblado	1 PV	
Ciudad	2 PV	
Carta de desarrollo	? PV	
		Mayor ejército: 2 PV

TABLA DE COSTES

Carretera	0 PV	
Poblado	1 PV	
Ciudad	2 PV	
Carta de desarrollo	? PV	
		Mayor ejército: 2 PV

TABLA DE COSTES

Carretera	0 PV	
Poblado	1 PV	
Ciudad	2 PV	
Carta de desarrollo	? PV	
		Mayor ejército: 2 PV

TABLA DE COSTES

Carretera	0 PV	
Poblado	1 PV	
Ciudad	2 PV	
Carta de desarrollo	? PV	
		Mayor ejército: 2 PV

Q
3
..

D
3
..

B
2
•

A
5
....

N
4
...•

J
4
...•

P
6
....•

C
6
....•

O
5
....•

M
9
....•

K
8
....•

E
8
....•

H
12
•

R
11
..

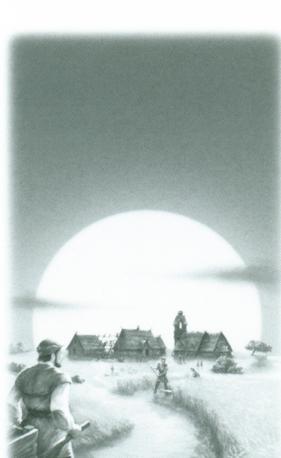
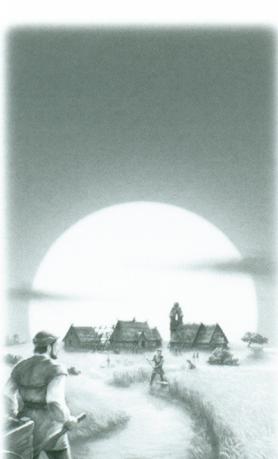
I
11
..

L
10
...•

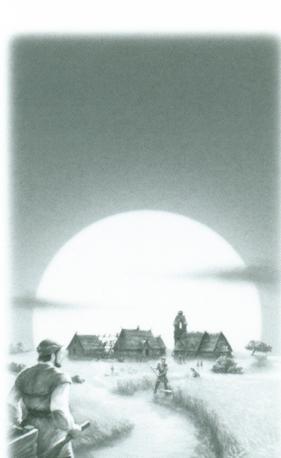
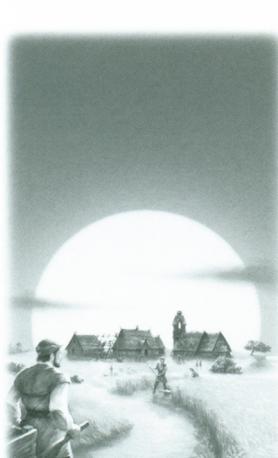
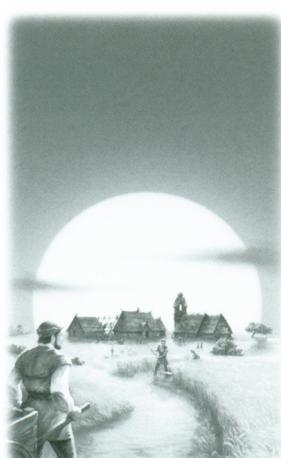
F
10
...•

G
9
....

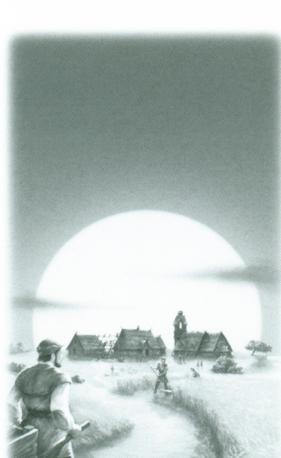
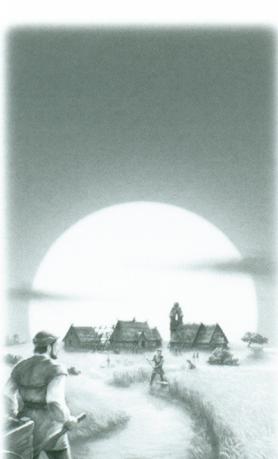




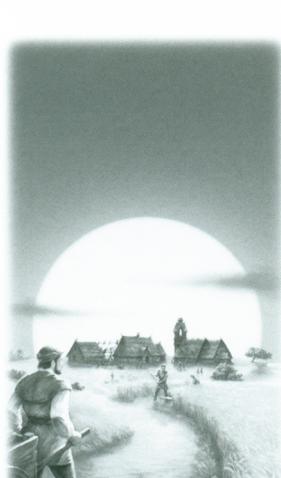
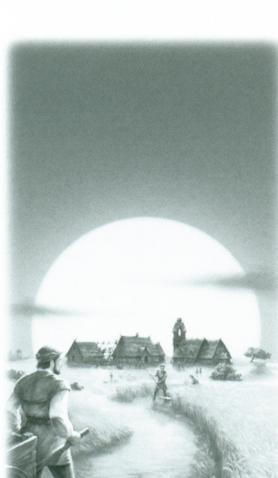
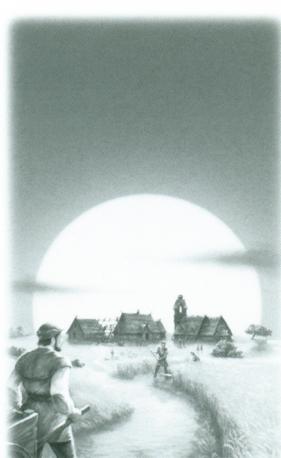




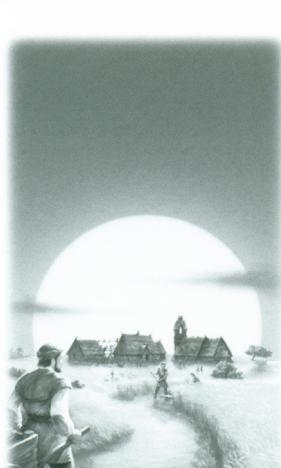
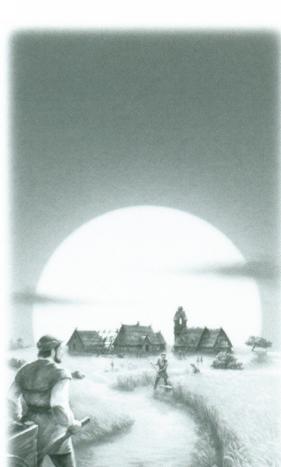


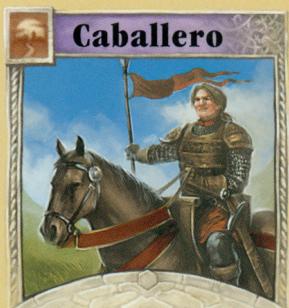






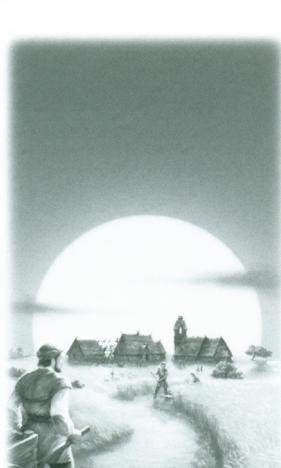
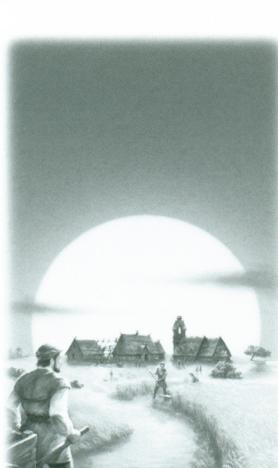
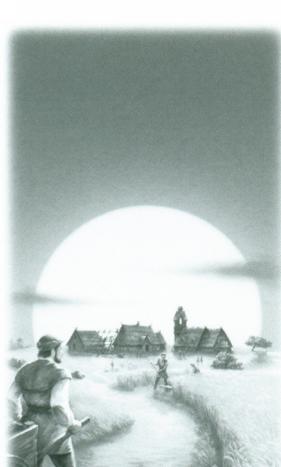
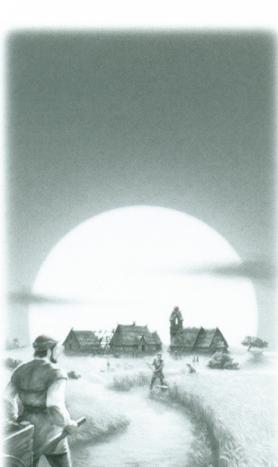
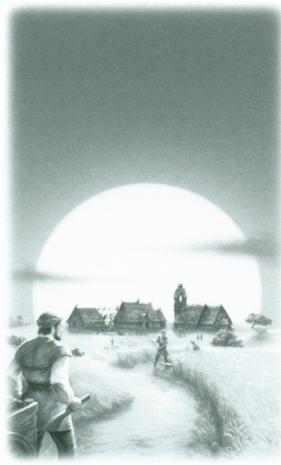


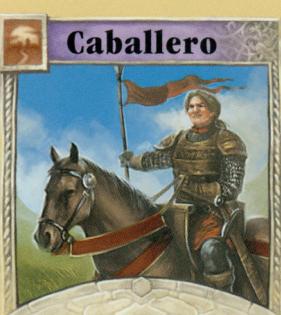




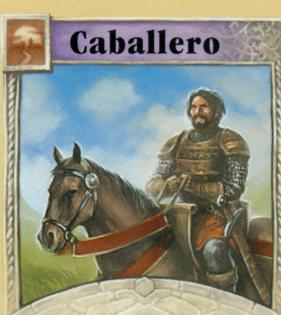
Caballero

Al jugar esta carta
desplaza al ladrón
y roba una carta de materia
prima a uno de los jugadores
afectados.

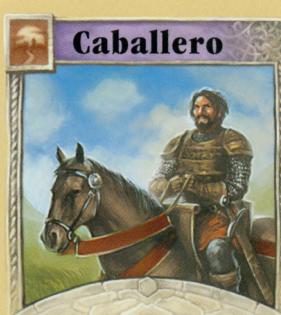




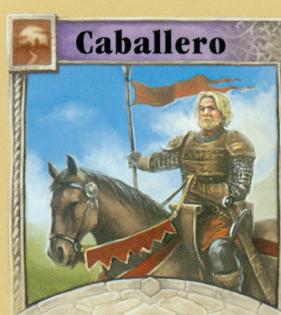
Caballero
Al jugar esta carta
desplaza al ladrón
y roba una carta de materia
prima a uno de los jugadores
afectados.



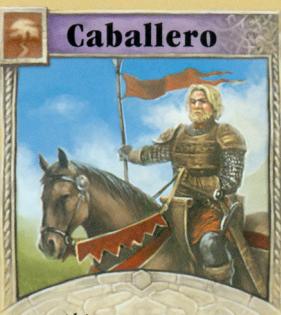
Caballero
Al jugar esta carta
desplaza al ladrón
y roba una carta de materia
prima a uno de los jugadores
afectados.



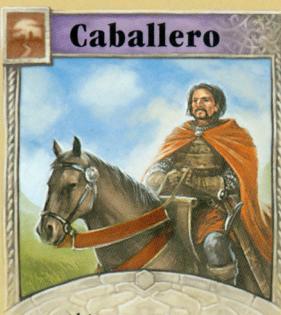
Caballero
Al jugar esta carta
desplaza al ladrón
y roba una carta de materia
prima a uno de los jugadores
afectados.



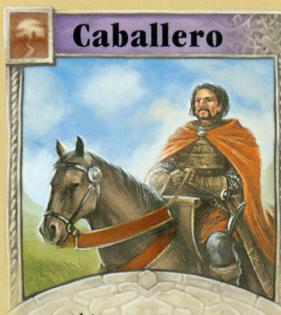
Caballero
Al jugar esta carta
desplaza al ladrón
y roba una carta de materia
prima a uno de los jugadores
afectados.



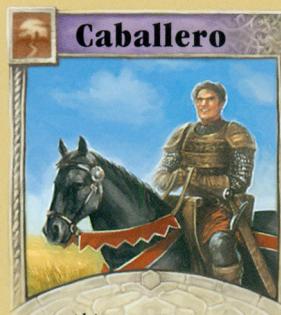
Caballero
Al jugar esta carta
desplaza al ladrón
y roba una carta de materia
prima a uno de los jugadores
afectados.



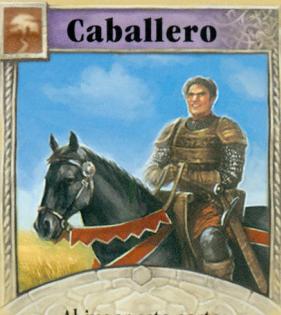
Caballero
Al jugar esta carta
desplaza al ladrón
y roba una carta de materia
prima a uno de los jugadores
afectados.



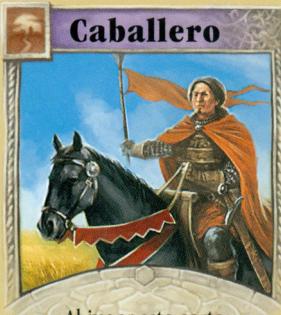
Caballero
Al jugar esta carta
desplaza al ladrón
y roba una carta de materia
prima a uno de los jugadores
afectados.



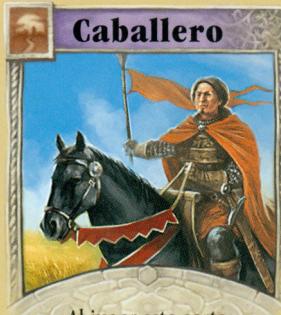
Caballero
Al jugar esta carta
desplaza al ladrón
y roba una carta de materia
prima a uno de los jugadores
afectados.



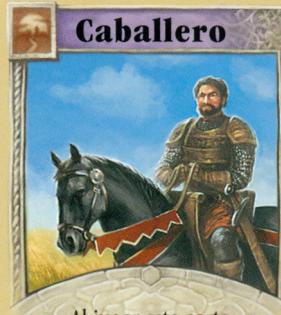
Caballero
Al jugar esta carta
desplaza al ladrón
y roba una carta de materia
prima a uno de los jugadores
afectados.



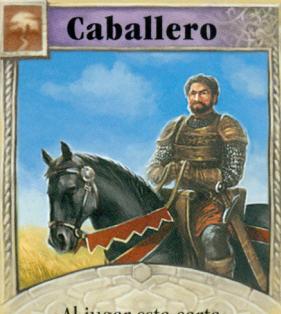
Caballero
Al jugar esta carta
desplaza al ladrón
y roba una carta de materia
prima a uno de los jugadores
afectados.



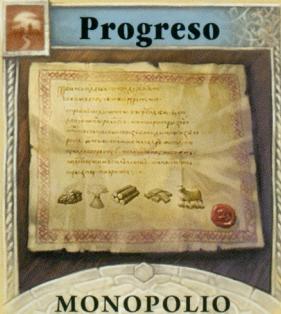
Caballero
Al jugar esta carta
desplaza al ladrón
y roba una carta de materia
prima a uno de los jugadores
afectados.



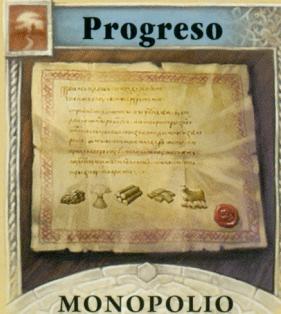
Caballero
Al jugar esta carta
desplaza al ladrón
y roba una carta de materia
prima a uno de los jugadores
afectados.



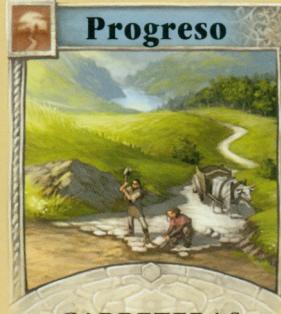
Caballero
Al jugar esta carta
desplaza al ladrón
y roba una carta de materia
prima a uno de los jugadores
afectados.



Progreso
MONOPOLIO
Al jugar esta carta elige una
materia prima. Todos los
jugadores deberán entregarte
todas las cartas de esa materia
prima que tengan.



Progreso
MONOPOLIO
Al jugar esta carta elige una
materia prima. Todos los
jugadores deberán entregarte
todas las cartas de esa materia
prima que tengan.



Progreso
CARRETERAS
Al jugar esta carta puedes
construir dos carreteras sin
coste alguno.



+



+



+



1



+



+



+



1



+



1



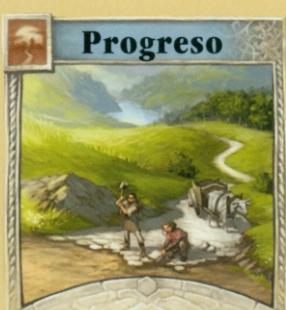
+



1



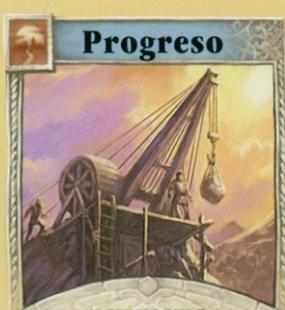
1



Progreso

CARRETERAS

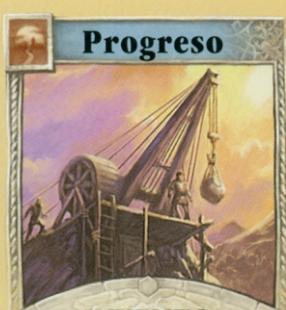
Al jugar esta carta puedes construir dos carreteras sin coste alguno.



Progreso

INVENTO

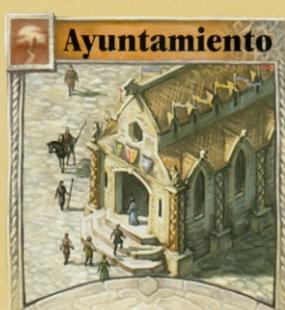
Al jugar esta carta toma las dos cartas de materias primas que deseas de la reserva.



Progreso

INVENTO

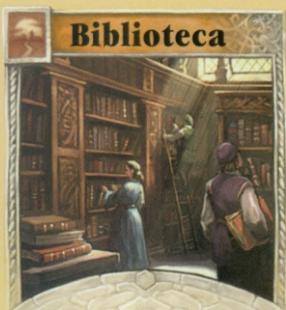
Al jugar esta carta toma las dos cartas de materias primas que deseas de la reserva.



Ayuntamiento

1

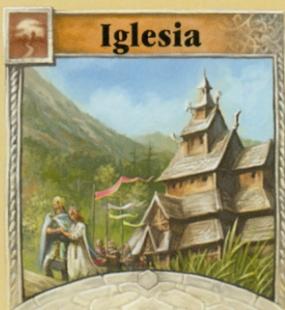
punto de victoria



Biblioteca

1

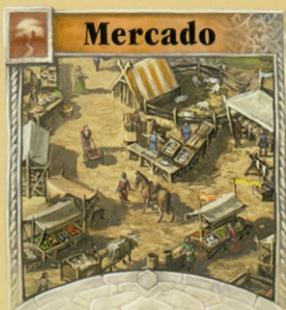
punto de victoria



Iglesia

1

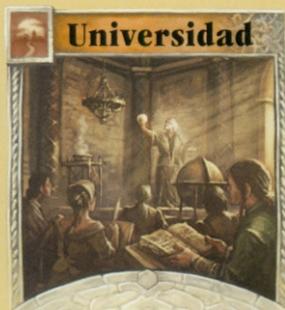
punto de victoria



Mercado

1

punto de victoria



Universidad

1

punto de victoria



Mayor ejército

2 puntos de victoria

El primer jugador en tener **3 cartas de caballero** ante sí consigue esta tarjeta. Si posteriormente otro jugador llega a tener más cartas de caballero que el actual poseedor de la tarjeta, la tarjeta se entrega inmediatamente a ese otro jugador.



Mayor ruta comercial

2 puntos de victoria

El primer jugador en tener una ruta comercial con **5 carreteras consecutivas** consigue esta tarjeta. Si posteriormente otro jugador llega a tener una ruta comercial más larga que la del actual poseedor de la tarjeta, la tarjeta se entrega inmediatamente a ese otro jugador.



