# "UNIVERSIDAD MAYOR, REAL Y PONTIFICIA SAN FRANCISCO XAVIER DE CHUQUISACA" "FACULTAD DE CIENCIAS Y TECNOLOGÍA"

# **INGENIERÍA DE SISTEMAS**



# MANUAL DE USUARIO PARA EL SOFTWARE DESARROLLADO

MATERIA: INGENIERIA ECONOMICA (IND210)

**DOCENTE:** Ing. Marco Antonio Canedo

ESTUDIANTE: Juan Sebastián Delgadillo Llanos

## MANUAL DE USUARIO

#### 1. OBJETIVOS

## **OBJETIVO GENERAL**

Implementar un manual de usuario con los pasos específicos para el buen y correcto manejo del Sistema Web, desarrollado como proyecto final, el mismo que tiene como fin solucionar problemas relacionados a la materia INGENIERIA ECONOMICA (IND210)

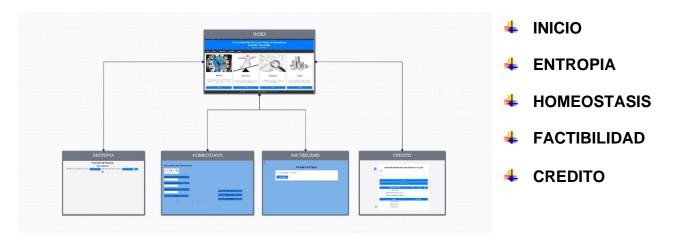
# **OBJETIVOS ESPECIFICOS**

- Analizar los procedimientos estudiados al largo del semestre 2-2023
- Resolver correctamente los ejercicios propuestos de los diferentes temas
- Analizar las graficas arrojadas por el sistema
- Determinar el crédito correcto y conveniente para la realización de los proyectos

## MANUAL DE USUARIO

## 2. REPRESENTACION GRAFICA DEL SOFTWARE

## **MODULOS PRINCIPALES**



# 3. INGRESO AL SISTEMA

Para poder ingresar al sistema podemos hacerlo mediante el repositorio en GitHub.

https://github.com/sebastianDLL/SWProyectoSIS310

También se podría obtener el código fuente gratuitamente comunicándose:

delgadillosebastian@gmail.com

## MANUAL DE USUARIO

# 4. MODULOS DEL SISTEMA

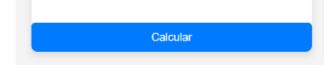


**Descripción:** En la página de inicio contiene una barra de navegación con los diferentes módulos.



#### A. INICIO

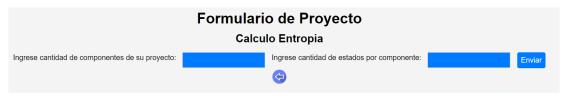
El modulo de inicio cuenta con una descripción de cada tema abarcado en el proyecto además cuenta con un botón debajo de cada tema para poder realizar los cálculos necesarios.

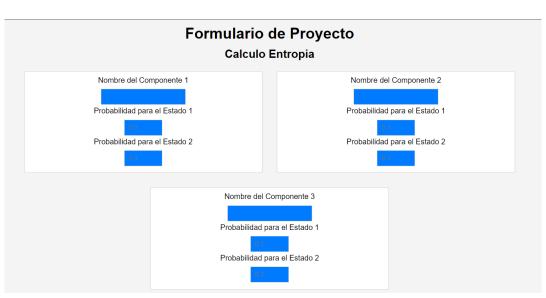


Al presionar el botón "Calcular", se te redirigirá hacia la pagina de inicio de dicho tema.

#### **B. ENTROPIA**

El módulo de Entropía cuenta con dos inputs para introducir la cantidad de componentes del proyecto y la cantidad de estados para cada componente. Además, contiene un botón "enviar" que al presionarlo te genera la cantidad introducida de inputs para poder rellenar con los nombres y los datos de los componentes.





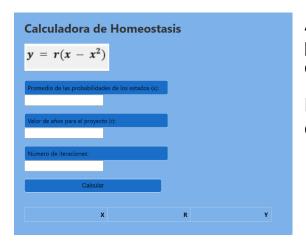
Este módulo también cuenta con 3 botones principales:

- Calcular → Permite al generar la tabla con los cálculos correspondientes de la entropía
- Guardar → Permite al usuario guardar como imagen .png los datos de la tabla calculada
- 3) **Borrar** → Permite borrar y volver a ingresar datos



#### C. HOMEOSTASIS

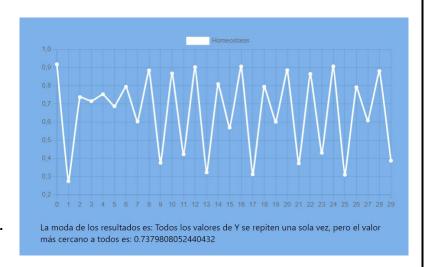
El módulo de Homeostasis cuenta con tres inputs para introducir el promedio de probabilidad de los estados del componente a analizar, la cantidad de iteraciones y datos que se mostrara en la tabla.



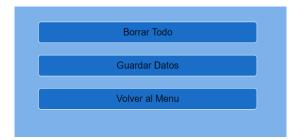
Y se te muestra el valor homeostático del componente evaluado. En caso de que no existiera se te mostrara el valor mas cercano a todos los demás.

Además, contiene un botón "calcular" que al presionarlo te genera la tabla con los cálculos correspondientes

El programa genera la grafica correspondiente a los datos calculados



Este módulo también cuenta con 3 botones principales:

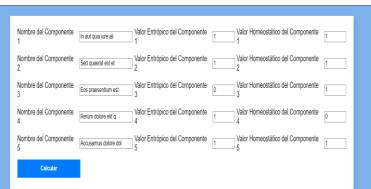


- Borrar Todo → Permite borrar y volver a ingresar datos
- Guardar Datos → Permite al usuario guardar la gráfica como imagen .png
- 3) **Volver al Menu** → Permite al usuario volver al menú principal

#### D. FACTIBILIDAD

El módulo de Factibilidad cuenta con un input para introducir la cantidad de componentes a analizar, un botón "Generar Formulario" que al presionarlo generar los inputs correspondientes para ingresar los datos para analizar.





Este formulario generado cuenta con un botón "Calcular", que al presionarlo se procede a dar la tabla resultante con los datos evaluados



# Este módulo también cuenta con 3 botones principales:



- Guardar → Permite al usuario guardar la tabla con los resultados calculados como imagen .png
- 2) **Reiniciar** → Permite borrar y volver a ingresar datos
- 3) **Volver al Menu** → Permite al usuario volver al menú principal

#### E. CREDITO



El módulo de Crédito cuenta con tres partes la primera es para introducir la cantidad del capital estimado para el proyecto y la cantidad de tiempo en años.

Un botón "Calcular" que al presionarlo llena la tabla de interés una vez realizado los cálculos correspondientes.

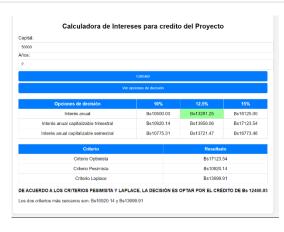


Criterio	Resultado
Criterio Optimista	Bs17123.54
Criterio Pesimista	Bs10920.14
Criterio Laplace	Bs13999.91

DE ACUERDO A LOS CRITERIOS PESIMISTA Y LAPLACE, LA DECISIÓN ES OPTAR POR EL CRÉDITO DE Bs 12460.03

Los dos criterios más cercanos son: Bs10920.14 y Bs13999.91

Por último, la tabla de criterios de decisión que entrega el resultado además muestra los criterios seleccionados para el cálculo.



El programa al usarlo y obtener el resultado del crédito te indica cual crédito es el más conveniente.

# Este módulo cuenta con 3 botones principales:





- Volver al Menu → Permite al usuario volver al menú principal
- 2) **Guardar Datos** → Permite al usuario guardar la gráfica como imagen .png

## 5. FOOTER

Informate: Descargar manual | Desarrollado por: Delgadillo-Sebastian

En el footer del proyecto podemos apreciar 2 enlaces:

- 1) Desarrollado por: (enlace a perfil de <u>linkedIn</u> del estudiante)
- 2) Descargar manual: (enlace al manual de usuario de sistema)