# "UNIVERSIDAD MAYOR, REAL Y PONTIFICIA SAN FRANCISCO XAVIER DE CHUQUISACA" "FACULTAD DE CIENCIAS Y TECNOLOGÍA"

# **INGENIERÍA DE SISTEMAS**



# MANUAL DE USUARIO PARA EL SOFTWARE DESARROLLADO

MATERIA: SISTEMAS Y PROCESOS DE PRODUCCIÓN (SIS 310)

**DOCENTE:** Ing. Ovando Bustamante Marco Antonio **ESTUDIANTE:** Juan Sebastián Delgadillo Llanos

#### 1. OBJETIVOS

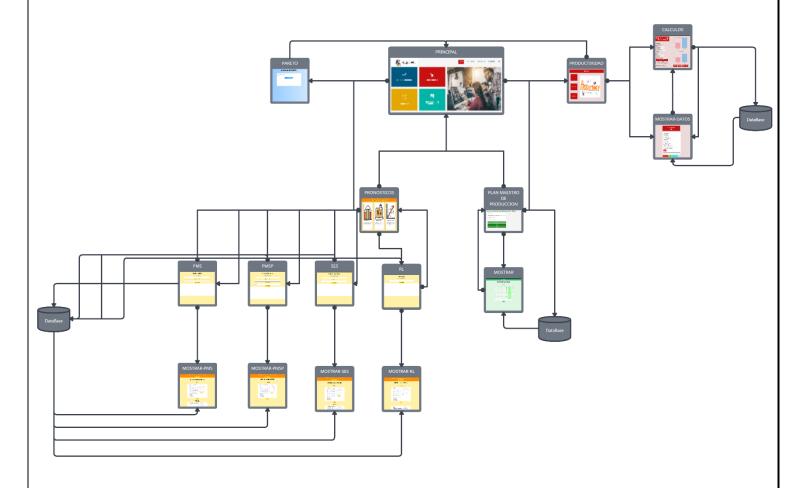
## **OBJETIVO GENERAL**

Implementar un manual de usuario con los pasos específicos para el buen y correcto manejo del Sistema Web, desarrollado como proyecto final, el mismo que tiene como fin solucionar problemas relacionados a la materia SISTEMAS Y PROCESOS DE PRODUCCIÓN (SIS 310)

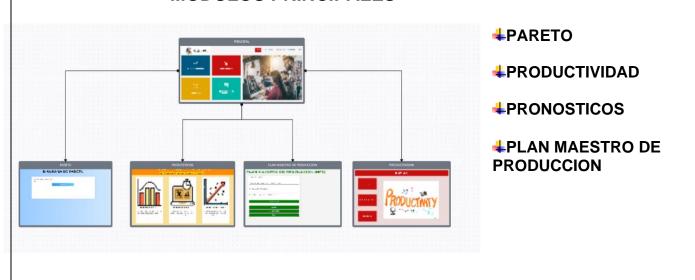
# **OBJETIVOS ESPECIFICOS**

- Analizar los procedimientos estudiados al largo del semestre 2-2023
- Resolver correctamente los ejercicios propuestos de los diferentes temas
- Guardar en una base de datos en la nube los archivos requeridos para su posterior análisis
- Analizar las graficas arrojadas por el sistema

# 2. REPRESENTACION GRAFICA DEL SOFTWARE



# **MODULOS PRINCIPALES**



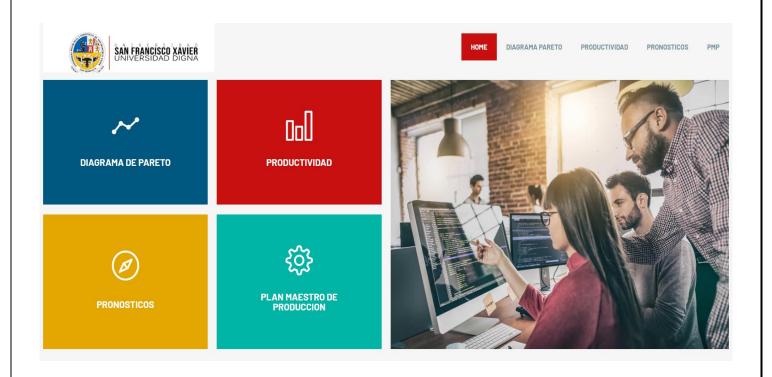
# 3. INGRESO AL SISTEMA

Para poder ingresar al sistema podemos hacerlo mediante el repositorio en GitHub.

https://github.com/sebastianDLL/SWProyectoSIS310

También podemos ingresar al sistema mediante la url publicada en la red.

https://proyecto-sis310.netlify.app/



### 4. MODULOS DEL SISTEMA

Los módulos del Sistema son 4:



- **UIAGRAMA DE PARETO**
- PRODUCTIVIDAD
- PRONOSTICOS
- **♣ PLAN MAESTRO DE PRODUCCION**

#### A. DIAGRAMA DE PARETO

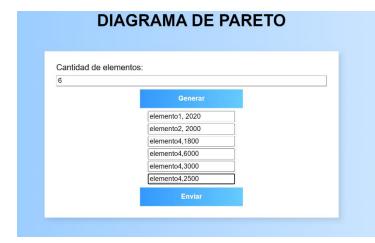
Al iniciar el módulo de Pareto, se cuenta con un input tipo numérico, donde el usuario debe introducir la cantidad de elementos que va a analizar



Consiguiente a ese paso se presiona el botón "Generar".

El cual generará inputs según la cantidad introducida, donde debemos introducir los nombres de los elementos y las cantidades que estos representan según el contexto.

Posterior a esto presionamos el botón "Enviar"

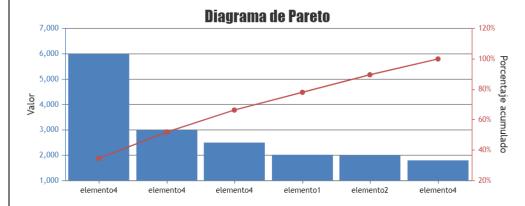


Para que se nos genere una tabla con los elementos ordenados de mayor a menor junto con su respectivo porcentaje representativo y además nos brinda una conclusión sobre la solución encontrada.

Además, el sistema igual te brinda el diagrama de Pareto grafico con el cual el usuario puede tomar decisiones.

Nombre	Valor	Porcentaje acumulado
elemento4	6000	34.64%
elemento4	3000	51.96%
elemento4	2500	66.40%
elemento1	2020	78.06%
elemento2	2000	89.61%
elemento4	1800	100.00%

Según el diagrama de Pareto, el 89.61% del total se debe a los primeros 5 elementos. Estos elementos son: elemento4 (6000), elemento4 (3000), elemento4 (2500), elemento1 (2020), elemento2 (2000).



Este módulo cuenta con tres botones con sus respectivas funcionalidades



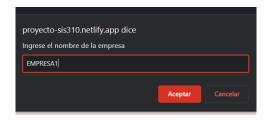
- Guardar → Permite al usuario guardar el gráfico generado como una imagen .png
- 2) **Reiniciar** → Permite al usuario recargar la pagina y realizar nuevos cálculos
- 3) **Salir** → Permite al usuario volver al menú principal

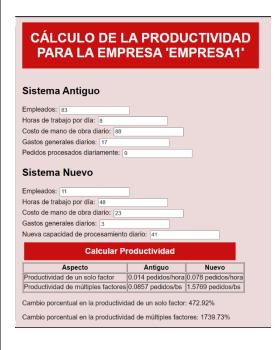
#### **B. PRODUCTIVIDAD**

Este cuenta con un menú principal donde encontramos 3 botones



Al presionar empezar se te pedirá que ingreses el nombre de tu empresa

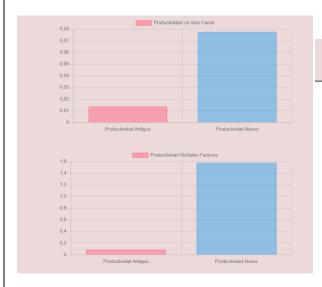




Donde se presentará al usuario inputs que deberá llenar con sus datos para el sistema antiguo y el sistema nuevo a comparar.

Una vez llenados los datos y presionando en el botón "Calcular Productividad", se le presentaran los cálculos medidos tomando en cuenta un solo factor y tomando en cuenta múltiples factores. También se le mostrara al usuario el cambio porcentual de ambos sistemas.

El programa también generara las graficas correspondientes para que el usuario pueda ver los datos reflejados.

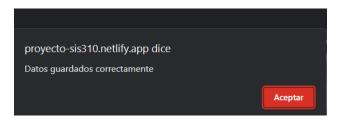


Este módulo también cuenta con 3 botones



- 1) **Guardar datos** → permite al usuario guardar los datos y resultados obtenidos en una base de datos.
- 2) **Volver al inicio** → permite al usuario volver al menú del modulo
- 3) **Mostrar Datos Guardados** → permite al usuario ir a la ventana donde se muestran los datos guardados.





Una vez presionado el botón Guardar Datos nos mostrara una notificación de confirmación.

Una vez guardados los datos se pueden visualizar en la ventana de datos presionando el botón "Mostrar Datos Guardados".

#### C. PRONOSTICOS

En este módulo contamos con una barra de navegación con los diferentes métodos estudiados

En la parte central del menú tenemos una breve explicación teórica de algunos conceptos del tema de pronósticos

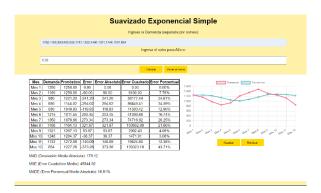




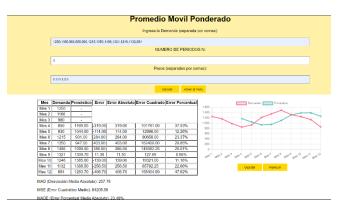
Para cada método tenemos su pantalla donde ingresamos los datos y su pantalla correspondiente donde se muestran los datos guardados en la base de datos.

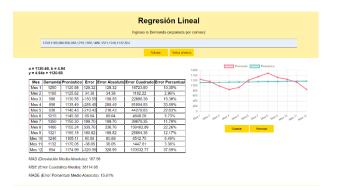


Para cada método se obtiene las tablas calculando el pronostico y los errores correspondientes.
Además, se obtiene una grafica de la demanda junto con el pronóstico para tener una referencia visual



Para cada método se ingresan los datos necesarios en los inputs correspondientes para el cálculo según el método seleccionado





Para la regresión lineal se obtiene la fórmula de la ecuación y los coeficientes de dicha formula.

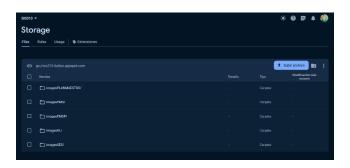
Todas las pantallas cuentan con 4 botones:



- Calcular → Genera y muestra los cálculos
- 2) **Volver al menú** → Permite regresar al menú principal
- 3) **Guardar** → Permite guardar el contenido en una base de datos con el nombre que el usuario prefiera
- 4) **Reiniciar** → Recarga la pagina

Archivos guardados en la base de datos con su respectivo nombre de método.

Para cada ventana de cálculos hay una ventana donde se ve los datos guardados.



Estas vistas tienen la opción de eliminar directamente presionando el botón "Eliminar"









También se puede observar los botones:

- 1) Salir → Permite al usuario volver al menú principal
- 2) Ingresar datos → Permite al usuario ir a la página de cálculos del respectivo método e ingresar nuevos datos

## 

D. PLAN MAESTRO DE PRODUCCION
 Este módulo contiene inputs para los datos de entrada.

Inventario Inicial

Pronósticos

Numero de periodos

♣ Numero de Unidades por lote

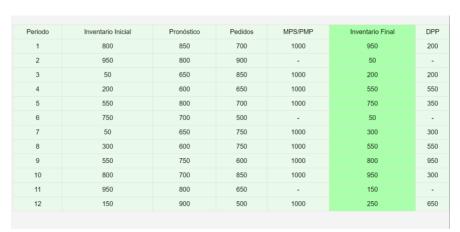
Pedidos

Una vez ingresados los datos correspondientes presionar el botón "generar tabla" se procede a llenar la tabla con los datos introducidos y calculando el MPS correspondiente.

Y la columna MPS/PMP indica los periodos donde se debe proceder con la producción.



Generar Tabla



#### Esta ventana cuenta con 3 botones:

- Guardar → Permite guardar el contenido en una base de datos con el nombre que el usuario prefiera
- Mostrar Datos → Permite al usuario visualizar la pagina donde se muestran los datos guardados
- 3) Salir → Permite al usuario volver al menú principal

11

#### VENTANA DE MOSTRAR DATOS



Esta ventana recupera los datos guardados de la base de datos y los muestra con el nombre guardado por el usuario.

Esta ventana cuenta con un botón para eliminar cada elemento.

También cuenta con dos botones principales:

Salir Ingresar Datos

- Salir → Permite al usuario volver al menú principal
- 2) Ingresar Datos → Permite al usuario ingresar datos nuevos en el formulario

#### 5. FOOTER

En el footer del proyecto podemos apreciar 4 enlaces:

- 1) Ver estructura del proyecto (enlace que muestra representación gráfica del proyecto
- 2) Desarrollado por (enlace a perfil de <u>linkedIn</u> del estudiante)
- 3) Descargar descripción de los temas (enlace a breve descripción de los temas abordados)
- 4) Descargar manual de usuario (enlace al manual de usuario de sistema)

Ver estructura: <u>Proyecto</u>

Descargar: <u>Manual de Usuario</u>

