Sebastian Jimenez Consoro, 2025-0937, lunes

1. Declarar variable de los diferentes tipos, asignarles valor e imprimir el valor.

Buscar cómo se declara una constante en C#
 e imprimir el valor. Probar de cambiar su valor luego y ver que es lo que pasa.

```
const string nombre = "Juan";
Console.WriteLine(nombre);
nombre = "Pedro";
Console.WriteLine(nombre);
```

Al intentar cambiarle el valor a la constante no se pudo y da error ya que al ser constante no se le puede cambiar el valor.

3. Declara un entero, incrementarlo, decrementarlo, hacer operaciones con el.

```
int entero = 10;
entero++; // Incrementa en 1 el valor de la variable entero
entero--; // Decrementa en 1 el valor de la variable entero

decimal operacion = entero + 5 - entero * 5;

Console.WriteLine(operacion);
Consola de depuración de Mi × + ×
-35
```

4. Declarar un float con valor=10152466.25. Declara un byte que es igual a 5 + el float.

```
float numero = 10152466.25f;

byte resultado = (byte)(5 + numero);

// (byte) fuerza la conversión a tipo byte (0-255).

// Si el número es mayor, se toma el valor módulo 256.

// Por eso 10152471 % 256 = 23 y ese es el resultado.

Console.WriteLine(resultado);

Consola de depuración de Mi × + ~

23
```

5. Adjuntar comentario de una y de varias líneas un su código. Imprimir la fecha y hora d el sistema.

```
// este codigo muestra la fecha y hora actual del sistema

//*

Aquí usamos DateTime.Now

para obtener la fecha y hora del sistema

*/

Console.WriteLine(DateTime.Now);

Consola de depuración de Mi × + ∨

03/10/2025 16:47:47
```