TAREA 1- Programacion Orientada Objetos

- La siguiente actividad consiste en desarrollar un programa llamado tarea_nombreAlumno.py, este programa va a tener la estructura mostrada a continuación similar a la desarrollada en los ejemplos de clase, una clase llamada MyApp y un método main para llamar a la clase con sus respectivos métodos y ejecutarla desde el método main.
- El programa debe cumplir los siguientes objetivos:
 - o Descargar imágenes de un repositorio.
 - o Generar un giff con estas imágenes.
- Para ejecutar los objetivos se requiere utilizar dos librerías de python:
 - 1. **requests:** Esta librería se encarga de obtener respuestas que se realizan en el protocolo HTTP de una plataforma web que se haya establecido con anterioridad con una API
 - 2. imageio: Crear un giff con imágenes.

Se van a proporcionar 2 datasets(imágenes de pruebas) llamados dataset1 y dataset2.

Link1:

https://github.com/sebastianVP/TOLOUSE AVP/tree/master/dataset1

Link2:

https://github.com/sebastianVP/TOLOUSE AVP/tree/master/dataset2

ESTRUCTURA DEL PROGRAMA

NOTAS:

- Se recomienda separar las funciones para cumplir los objetivos. Es decir, un método dentro de la clase dedicado exclusivamente a descargar los archivos y el otro a generar los giff.
- Las URL para descargar archivos en github se visualizan abriendo la imagen en una pestaña nueva. Por ejemplo, la imagen del dataset2 llamada IMG_7077.JPG

https://raw.githubusercontent.com/sebastianVP/TOLOUSE_AVP/master/dataset2/IMG_7077.JPG

ENTREGA MARTES 10/10/2023:

Enviar su programa tarea_nombreAlumno.py al correo siguiente: <u>avaldez@igp.gob.pe</u>, cualquier consulta y sugerencia pueden escribir también al correo indicado anteriormente.

Con el asunto: ALUMNO_TOLOUSE_nombreAlumno_TAREA1

Buen fin de semana.