## DIAGRAMA DE GANT PROYECTO DE SOFTWARE DE CONTROL DE PARQUEADEROS PARKING BOX

ACTIVIDAD		AB	BRIL		MAYO				JUNIO				JULIO				AGOSTO				SEPTIEMBRE			
	sem1	sem2	sem3	sem4	sem1	sem2	sem3	sem4	sem1	sem2	sem3	sem4	sem1	sem2	sem3	sem4	sem1	sem2	sem3	sem4	sem1	sem2	sem3	sem4
Inicio:																								
1. Levantamiento De Información																								
2. Descripción del problema																								
3. Definición de objetivos																								
4. Formulación del Proyecto																								
5. Análisis de Requerimientos																								
Diseño:																								
6. Modelo Entidad Relación (MER)																								
7. Modelo Relacional (MR)																								
8. Diagrama de Casos de uso																								
9. Diagramas UML																								
10. Diseño de Interfaces Graficas																								
Desarrollo:																								
11. Desarrollo e implementacion de BD																								
12. Desarrollo de la Capa Backend																								
13. Desarrollo de Frontend																								
14. Validación de Campos																								
15. Aplicación de diseño (Colores,imágenes, iconos, menú	s.)																							
Pruebas:																								
16. Elaboración de Pruebas																								
Presentacion al Cliente:																								
17. Presentación																						,		
18 Aprobación e Implementación																								
19. Capacitacion																								
20. FIN DEL PROYECTO																								