Programa para Creación de Terceros

Contenido

1.	. [Desc	ripci	ón del programa	2
				etivo	
			-	nce	
	1.3		Func	cionalidad	2
2.	. (Jso (del p	programa	2
	2.1		Estru	uctura de la carpeta	2
	2.2		Insta	alación de librerías necesarias de Python	3
	2.3		Ejec	ución del programa	3
	2	2.3.1.		Carga de Archivos	3
	2	2.3.2		Ejecución de Scripts	4
3.	. (Otro	s err	ores	5

1. Descripción del programa

1.1. Objetivo

El programa Creación Terceros tiene como objetivo facilitar al usuario el proceso de creación de terceros para la DIAN, disminuyendo considerablemente el tiempo de elaboración de la plantilla final y a su vez el margen de error que conlleva generarla manualmente.

1.2. Alcance

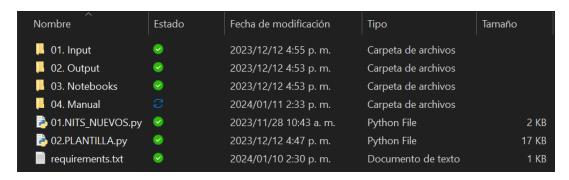
La versión actual del programa permite generar, en unos cuantos minutos, la plantilla final con todas las transformaciones de formato y estructura para que la información base tenga la consistencia requerida por la DIAN para este reporte.

1.3. Funcionalidad

Para la ejecución del programa, se requiere del lenguaje Python en la maquina del usuario. Teniendo este requerimiento cubierto simplemente se ejecutan los archivos "01.NITS_NUEVOS.py" y "02.PLANTILLA.py". Mas adelante se explicarán todas las condiciones a tener en cuenta para que el programa funcione correctamente.

2. Uso del programa

2.1. Estructura de la carpeta



La carpeta raíz del programa cuenta con siete elementos:

- **01. Input:** Carpeta donde se almacenan los archivos base a procesar.
- **02. Output:** Carpeta donde se almacenan los archivos resultantes de la ejecución del programa.
- **03. Notebooks:** Carpeta que contiene los notebooks del desarrollo.

04. Manual: Carpeta que contiene este manual.

01.NITS_NUEVOS.py: Script que genera el listado de los NITS nuevos.

02.PLANTILLA.py: Script que genera la plantilla final.

requirements.txt: Archivo que contiene las librerías de Python necesarias para el funcionamiento del programa.

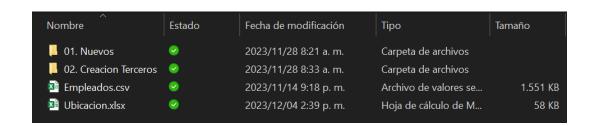
2.2. Instalación de librerías necesarias de Python

Para que los archivos "01.NITS_NUEVOS.py" y "02.PLANTILLA.py" se ejecuten correctamente, es necesario instalar las dependencias básicas. Para esto se debe ejecutar el comando "python -m pip install -r requirements.txt" en la terminal de comandos (CMD), el cual toma las librerías que están en el archivo "requirements.txt" y las instala en el entorno base de la máquina.

2.3. Ejecución del programa

2.3.1. Carga de Archivos

Antes de ejecutar los scripts, es necesario hacer la carga correcta de los archivos base, ya que de no ser así se generará un error de ejecución. Es importante tener en cuenta que los archivos y carpetas deben conservar siempre los mismos nombres y extensiones, de lo contrario no será posible llevar a cabo el proceso. Para hacer la carga inicial, se accede a la carpeta "01. Input" que tiene la siguiente estructura:

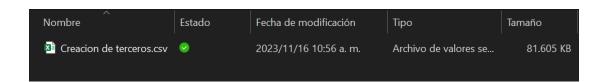


Los archivos "Empleados.csv" y "Ubicación.xlsx" pueden ser actualizados por el usuario cuando lo considere necesario, ya que son bases de datos que irán variando con el tiempo.

En la carpeta "01. Nuevos" se deben cargar los formatos con información de los NITS, siempre conservando la extensión XLSX.



En la carpeta "02. Creacion Terceros" se debe cargar el archivo con el detalle de los nuevos terceros. Luego de tener el listado de los NITS nuevos, se ejecuta la transacción que genera el detalle de los terceros y debe ser nombrado como "Creacion de terceros.csv", siempre conservando la extensión csv.



2.3.2. Ejecución de Scripts

Al tener cargados los formatos con información de los NITS en formato XLSX, se procede a ejecutar el script "01.NITS_NUEVOS.py" con doble click. Se debe abrir una terminal, la cual da información sobre el proceso de ejecución. En caso de presentarse un error será impreso en esta terminal y así se podrá evaluar la inconsistencia para dar solución.

Finalmente se verifica en la carpeta "02. Output" que se encuentre el archivo generado "01.NITS_NUEVOS.csv". En este archivo se encuentra el listado de los NITS nuevos a consultar.

Nombre Esta	ado Fecha de mo	odificación Tipo	Tamaño
	2024/01/11	3:28 p. m. Archivo	de valores se 1.764 KB

Al tener cargado el archivo "Creacion de terceros.csv", se procede a ejecutar el script "02.PLANTILLA.py" con doble click. Se debe abrir una terminal, la cual da información sobre el proceso de ejecución. En caso de presentarse un error será impreso en esta terminal y así se podrá evaluar la inconsistencia para dar solución.

Finalmente se verifica en la carpeta "02. Output" que se encuentre el archivo generado "02. PLANTILLA.csv". En este archivo se encuentra la plantilla final.

3. Otros errores

En caso de presentarse errores que no sean fáciles de analizar, comunicarse con el equipo TI de la gerencia para validar a profundidad la raíz del problema.

Elaborado por: Sebastián Navales Parra

Aprobado por: David Eduardo Jaramillo Sierra