

Universidad del Norte

Departamento de Ingeniería de Sistemas

Algoritmia y Programación II

Laboratorio 2



Realizar una aplicación recursiva en Visual Studio C++ (Windows Forms), que dada la siguiente matriz, la cual representa un laberinto, halle por lo menos un camino para llegar desde el punto de partida al punto final. Los puntos de partida y final serán dados por el usuario, y pueden ser cualquier posición libre de la matriz. Cabe aclarar que las direcciones de los movimientos permitidos para hallar un camino solución son arriba, abajo, derecha e izquierda. Además, deberá decir las posiciones por las que pasa el camino solución. También se deberá añadir dos laberintos además del ya dado, y solucionarlos.

Punto de salida: 

Punto de llegada: 

