

Casos de Uso

Grupo: 2

Integrantes:

Sebastián Falconí

Emilio Ñacato

Michael Chicaiza

Robinson Andrade

Anthony Arias

Actor Principal: Cajero

Flujo Principal: Un cliente llega al restaurante “El Patrón” y realiza el pedido al cajero de los productos que desea comprar. El cajero registra los artículos y se genera una factura. El cliente paga en efectivo y recoge sus productos.

1. El cliente llega al restaurante y selecciona los productos del menu.
2. El cajero registra el código de cada producto.
3. El sistema obtiene el precio de cada producto y añade la información a la transacción de venta.
4. Al acabar el cajero indica la finalización del ingreso de los productos al sistema.
5. El sistema calcula el total de la compra y lo muestra.
6. El cajero le dice al cliente el total de su compra.
7. El cliente realiza el pago.
8. El cajero registra la cantidad de dinero recibida.
9. El sistema muestra la cantidad a retornar al cliente y genera una factura.
10. El cajero deposita el dinero recibido y saca la cantidad a devolver que entrega al cliente junto la factura de compra.
11. El sistema almacena la compra completada.
12. El cliente recoge los productos adquiridos.

Caso de uso “Realizar Venta”

Resumen: Un cliente llega al restaurante “El Patrón” y realiza el pedido al cajero de los productos que desea comprar. El cajero registra los artículos y se genera una factura. El cliente paga en efectivo y recoge sus productos.

Actores: Cajero (principal), Sistema (secundario)

- **Personal Involucrado e Intereses:**

Cajero: quiere entradas precisas, rápidas y sin errores de pago.

Compañía: quiere registrar transacciones y satisfacer clientes.

Precondición: El cajero se identifica y autentifica.

Poscondiciones: Se registra la venta. Se calcula el impuesto. Se actualiza la contabilidad.

- **Escenario Principal (Flujo Básico):**

1. El cliente llega al restaurante.
2. El cajero inicia una nueva venta.
3. El cajero introduce el código de cada artículo.
4. El sistema registra la línea de venta y presenta descripción del artículo, precio y suma parcial. El cajero repite los pasos 3 y 4 hasta que se indique.
5. El sistema presenta el total.
6. El cajero le dice al cliente el total a pagar .
7. El cliente paga y el sistema gestiona el pago.
8. El sistema registra la venta completa.
9. El sistema presenta la factura.

Extensiones (Flujos Alternativos):

A1: Código no válido

La secuencia A1 comienza en el punto 3.

4. El sistema señala el error y rechaza la entrada.

El escenario vuelve al punto 3.

A2: El cliente pide eliminar un artículo de la compra.

La secuencia A2 puede ocurrir entre los puntos 3-6.

1. El cajero introduce identificador a eliminar.
2. El sistema actualiza la suma.

El escenario continúa en el punto 6.

A3: Pago en efectivo

La secuencia A3 ocurre en el punto 7.

1. El cajero introduce la cantidad entregada por el cliente.
2. El sistema muestra la cantidad a devolver.

El escenario continúa en el punto 8.

- Requisitos de Interfaz de Usuario:

- Interfaz amigable.
- El texto debe ser visible a un metro de distancia.

- Requisitos No-Funcionales:

- El Código del producto podría ser cualquier esquema de código de barras UPC, EAN-8, EAN-13, ...
- El programa debe ser capaz de funcionar en computadoras de bajos recursos

- Cuestiones Pendientes: